

- Ну что, Белис, готова поохотиться? - я погладил загривок выросшей мне до пояса волчицы, облаченной в звериный доспех, придающий ей еще более устрашающий вид. Позади нас стояла стая, выросшая в численности боеспособных особей. Вожак сказал, что на эту охоту идут все, кроме поросли, оставленной на опеку Матери в ее храме.

"Волки готовы к охоте всегда!"

- Не кричи, знаю, это я себя больше спрашиваю, мандраж берет от мысли, что выйдем из этого тоннеля, словно на сцену выхожу. Ладно, собрались, выходим, - рука потянулась к светящемуся изнутри камню, выступающему из отполированной черной породы.

Вы желаете открыть Врата Предела? Данное действие снимет Защитный Купол. Текущее состояние купола: Защита от любого урона: 10000. Статус: 923 587 235/ 2 147 483 647.

Соглашаюсь.

Внимание! Защитный Купол деактивирован. Статус Северосии изменен на общедоступные.

Поздравляем! Вы успешно прошли закрытое фокустестирование глобального обновления игры "Идеал". Согласно Пользовательского соглашения на ваш счет будет зачислен месячный оклад тестировщика 6 категории. Все приобретенные за время тестирования игровые предметы, характеристики персонажа и социальные статусы переведены в категорию "Личное". Персонаж "Тиред (СерВлад)" переведен в категорию "Игрок", все ограничения сняты. Желаем Приятной Игры! Идеал благодарит Вас за помощь.

- Вот так вот, - вымолвил я и в то же мгновение попытался зажмуриться от нахлынувших потоков всплывающих окон. Рекламные блоки, информационные, локальные, оживший на мгновение чат застыл на одной пачке сообщения, словно сломался от нахлынувшего потока, заклинив напрочь.

Реклама кланов и гильдий, услуг, новостные ленты игрового мира, акции от админов, каких-то частных контор. Весь обзор запестрил разукрашенными картинками и роликами, словно я зашел в интернет на зараженный сайт без антивируса с защитой от спама. Раскидываю, закрываю, пытаюсь настроить фильтрацию в ставшем активном меню настроек. Система интеллектуально принялась ненавязчиво предлагать различные оформления интерфейса, конфигурации настроек и прочее, призванное оптимизировать управление, и все, само собой, платное. Благо, опробовать можно бесплатно, что я и принялся делать, подсознательно оттягивая момент выхода в большой мир.

Через пятнадцать просмотренных интерфейсов выбираю интуитивно удобный для моего управления с некоторой оптимизацией окон и возможностью проецирования карты местности на рельеф. После полезли предложения о ботах и конфигураторах с возможностью автоматизации боевки, что вызвало неловкую улыбку. Нет, в начале может быть и воспользовался той же боевкой с оружием, но сейчас, нет, буду учиться всему сам, пройду углубленные курсы в реале и виртуале, выдрочусь, но освою все сам. Макросы в лес, чтобы грибы с ягодами собирали.

"Отец, ворота открылись", - голос в голове вернул меня в игру, закончил с фильтрацией, и тут же стало легче, а на панели рядом со статус окнами появился мигающий восклицательный знак, оповещающий о поступивших инфосообщениях.

Я шагнул вперед, выходя на свет внешнего мира, лишённого снежного покрова, и за мной последовала стая.

Желаете применить умение "Облик"?

Да.

Ваш облик изменен.

Ноги почему-то дрожат, но я выхожу на свет непривычно яркого солнца и ощущаю тысячи взглядов на мне.

Строгие порядки, разрозненные скопления и сотни штандартов надо всем воинством. Все смотрели на меня и идущих рядом волков, растягивающихся в стороны. Идеально ровное предгорье позволяло увидеть масштаб собравшейся армии, в обе стороны растянувшейся на сотни метров. Я вышел прямо посередине, наверное, система подстроилась и вывела тоннель именно в этом месте, чтобы не оказалось так, что все противоборствующие стороны требуется перемещать в спешном порядке километров на пять в сторону.

Полнейшая тишина вокруг, словно это лишь декорация к какому-то фильму, и массовка здесь - лишь нарисованные силуэты на картонных щитах. Вдруг раздался тяжелый выдох от войска, и я обернулся, позади меня стояло два десятка бурых и черных медведей размерами раза в два больше оригиналов из реала. Но больше впечатляли выходящие из тоннеля мохнатые человекоподобные существа с огромными острыми когтями на пальцах, что-то бормочущие себе под нос, скрытый мехом. Один, обратив на меня внимание, кивнул и пошел в сторону, словно занимая свое место, отмеченное где-то крестиком. Я невольно кивнул и развернулся к пришедшему войску.

Определенно, представшая картина многих впечатлила, даже отсюда я видел открытые рты и распахнутые глаза, сейчас явно делали скриншоты и записывали на видео. Что ж, пора играть свою роль.

Мерным шагом двинулся вперед, держа в руках близнецов, и озирая окружающих через стилизованное под славянский манер забрало шлема, думая, а стоило ли мне менять внешний вид? Хотя, стоило, столько людей, а внешний вид и ник для любого игрока - паспорт в реале. Поэтому все окружающие видят сейчас славянского дружинника, над которым даже имени сейчас нет, хотя над остальными оно отображается. Это придает мне еще большую таинственность, делая темной лошадкой, наверняка начнут говорить, что я из админов, хотя, думаю, уже говорят.

Волк, шедший справа от меня метрах в десяти, резко сорвался с места, бросившись в никуда, вытаращенные когти вонзились, вырывая из невидимости какого-то игрока, убийцу, не иначе, двое других волков тут же подскочили, разгрызая жертву. Стая по безголосой команде

повторила то же самое несколько раз, и через пару мгновений вокруг меня волки перегрызали глотки десятку ассасинов, вырванных из стелса, я лишь окинул несчастных взглядом, убедившись, что все ники нерусские.

- Глупцы, самодовольные глупцы, - ухмыльнулся я, любуясь, как стая растерзывает своего первого врага в обличие игрока: - Спасибо, - я обратился к волкам.

"Славная Охота! Добыча сама идет! Легкая Охота!"

- Это только начало, - произнес я, обратив внимание, как двое здоровенных мишек подошли по обе стороны возле меня, сменяя занятых разделкой волков. Белис водила по сторонам окровавленной пастью, и я с удовольствием ощутил проскакивающий страх в рядах защитников, которых мне придется сейчас звать на темную безбожную сторону идолопоклонников.

Внимание! Вам доступен "Призыв к Оружию", произнесите что-либо, и каждый, находящийся на территории ивента, услышит вас. Доступ единоразовый, действие ограничено, окончание действия будет указано информационным сообщением.

"Что ж, пора, так пора".

- БРАТЬЯ И СЕСТРЫ!

"Ух епт, сам чуть не оглох, даже зверинец прижал уши, а мишки вообще взревели".

Обращаюсь к вам, сыны и дочери земли русской. Посмотрите на нашу страну, что с ней сделали, как мы все разобзились и готовы разорвать соседа по малейшему пустяку. Посмотрите, как страну нашу разоряют, а мы ничего с этим не сделали. И вот, все мы собрались в этом мире, ставшим для многих более реальным, чем реальность. И что же мы сделали? Вновь принялись драться между собой, но это простительно, ведь вокруг нас игровой мир. Но в эту минуту мы все должны объединиться и дать отпор, ведь те, кто уничтожил нашу страну, почувствовал, что и здесь мы даем слабину. Запад - цепная бешеная собака готова вцепиться нам в горло. Вот вам пример, десять их убийц подкрались ко мне и готовы были убить, хотя я ничего и не сделал им плохого. И так будет со всеми, они никогда и никого не щадили, и не пощадят и в этот раз. Если я не прав, то для чего они пришли сюда, для чего они разбежались, словно саранча, по континенту?

Зачем продолжают здесь стоять и не уходят? Ответ один: добить, уничтожить ненавистного уруса, - я на мгновение замолчал, вглядываясь в стоящую передо мной людскую массу, некоторые лица стали угрюмыми, некоторые не изменились: - Братья и Сестры, призываю вас защитить землю, что за моей спиной, ибо если здесь мы уступим, то кто мы тогда такие? Люди без рода и племени, люди без отчизны, безликая масса потребителей! Призываю Вас встать рядом со мной плечом к плечу и погибнуть, если это понадобится, защищая новую родину. Я буду стоять до конца, ведь я - Северос, а за мной, моя земля! ЭТО - МОЙ ИДЕАЛ!!!

Земля содрогнулась земли начали осыпаться, но обломки исчезали в полете, отколовшиеся глыбы принялись высвобождать белокаменную крепостную стену с башнями в несколько десятков ростов. Народ, было, отступил, но потом остановился, изумленно смотря на

происходящее. Я же открыл мигавшее окно призыва и вбил туда имена глав кланов, нажимая кнопку "Предложить". Возле окна появился счетчик с лимитом в 50000, начавший постепенно уменьшаться, а возле значка восклицательного знака появился мигающий значок золотой монеты с цифрами, означающими о количестве полученных переводов.

Внутри воинства возникали вспышки, и рядом со мной проявлялись дружинники, облаченные в схожие доспехи, отличавшиеся лишь по классу. Маги выглядели более похожими на древних волхвов или же шаманов. Я смотрел на лица преобразившихся людей, они были счастливы, объятые новыми ощущениями, которые пока не понимали. А я знал, Мать-Сыра Земля принимала их, обнимала и шептала на ухо слова матери, дождавшейся свое дитя. И тут с моего щита сорвалась Птица Гамаюн, взмыла в небо и запела:

Вставайте, люди русские,

На славный бой, на смертный бой.

Вставайте, люди вольные,

За нашу землю честную!

Живым бойцам почёт и честь,

А мёртвым - слава вечная.

За отчий дом, за русский край

Вставайте, люди русские!

Счетчик исчерпался, уступая другому, но это уже было не важно, те, кто был уверен, сделали выбор, остальным, кто замешкался вначале, теперь оставалось отплатить за неуверенность.

- Те, кто перейдет через черту, - та возникла на земле поросшей по пояс травой: - Также перейдут за северосов, но им придется развивать персонажа заново, - я нажал на кнопку рассылки условий, и каждый находящийся в ивентовой зоне, получил уведомление, - Прочтите и решайте, другого шанса не будет.

И народ побежал, не все, но были, те, кто боялся по началу потерять место, кто не знал, кто не желал стать изгоем, но теперь они не боялись, и их не останавливали, люди делали свой выбор, и следовало их уважать, ведь они не предавали, они занимали собой пустоту, высвобождая место для других. Все останутся здесь, смогут быть в своих кланах, но они станут северосами со всеми плюсами и минусами.

Но армия северосов росла, союзники из числа зверей прибывали, и вставали рядом с новоявленными защитниками, с опаской поглядывающими на грозных хищников, но были и те, кто переборов себя, протягивали руку к волку или медведю, те давали себя погладить. У кого-то не выдерживали нервы, и они бросались с объятиями и ласками, звери принимали, не огрызаясь. Связь росла, не знаю, были ли те люди всегда такими, но сейчас я видел сотни детей во взрослых телах, ранее угрюмые воины внезапно начали плакать и смеяться.

- Серег, спасибо! Серег! Ты! Ты не понимаешь, что ты сделал! Серег!!! - подбежал ко мне Леха со своим истинным лицом, словно и не игра вокруг, обнял меня, мне показалось, что он даже

всхлипнул.

- Эм, как тебя звать-то, - я обернулся на голос и увидел стоявшего передо мной рослого широкоплечего вылитого богатыря Гунгара, внезапно сменившего свой ник на Гуня.

- Для тебя, Серега, а для первых Тиред, - улыбнулся я, протягивая руку.

- Серег, все правильно, знаешь, я думал, что будет херня, но выбора все равно не было, а тут целая Твердь, надо же, первая локация с общей защитой! Ты не смотри на них, - он указал на рыдающих и смеющихся: - Многие из моих, я тебе потом все объясню.

- Да я и не смотрю, пусть радуются жизни.

- Вот-вот, жизни, не знаю, что у них там сдвинулось, но теперь они живут. Большинство из этих ребят - смертники, ходячие мертвецы, инвалиды во всех смыслах, которые просыпаются с криками и пытаются бросить гранату, выстрелить из автомата или ударить ножом. А тут они... Спасибо тебе!

- Да не за что...

- Кстати, тебе еще премия потом.

- За что?

- Ну хотя бы за то, что твой призыв сделал наши замки недосягаемыми. Все принявшие и перешедшие главы сейчас истерически ржут. Система оповестила осаждающих о том, что произошла системная операция по балансировки игры, поэтому имущество участвовавших в балансировке замораживается и автоматически переводится на аукцион, где будет распродано. Вон смотри, как угорают, вон те, - он указал рукой, и я увидел, как десяток скопившихся вместе людей истерически держатся за животы и матерятся, на чем свет стоял.

- Понятно. Обломали-таки, но надо еще обломать.

- Командуешь?

- Немного, далеко не отходи, я только король, ферзи мне не помешают.

- Будут, - Василий-Гуня свистнул, что было силы, и тут же народ встрепенулся, придя в себя: - Строиться по порядкам, Славяне, 1-2, форма коробка, оборона, код 5!

- Дружина! Форма 3, порядок 3!

- Грифоны! Левый сектор, оборона, форма 5!

- Не понял, - вырвалось у меня.

- Система предложила каждому сменить имя, если новое доступно, ну а главам, если те переходили, оставила все достижения и предложила переименоваться, что многие и сделали, - улыбнулся Василий: - Ты бы знал, сколько мы сэкономили только на этом!

- Премия?

- Угу!

- Класс! Я с вами буду остаток жизни жить на Гавайях!

- А надо?

- Не знаю, но чувство возможности.

- Понимаю. Каковы наши действия?

- Стоять до последнего, позади Москва.

- Реально?

- Нет, столица Аркона.

- А-а-а, ну значит стоять до последнего, позади Аркона. Понеслась, а то вон уже как гребут.

Защитники и союзники! Кто к нам с мечом придет, тот от меча и погибнет! На том стоит и стоять будет земля русская! Хранители, призываю вас на защиту Землицы-Матушки! Мать-Сыра Земля, защити и сохрани!

Из-за стен перешагнул Святогор, и народ ахнул, он окинул суровым взглядом округу и поднял свой десятиметровый меч, блеснувший светом на солнце, и тут же рядом с ним появились другие богатыри славянского прошлого, встающие последним рубежом перед крепостной стеной. Но армада шла полным ходом, оставалось метров триста, как вдруг река в миг покрылась льдом, сковывая корабли и корежа их, над предгорьем, точнее по берегу перед Твердью Североси пронеслось ликующее "Ура". С кораблей высыпалась живая масса, ринувшаяся бегом к берегу, тут же жажнули из-за спин защитников баллисты, требуши и что-то загудело за мной, я обернулся.

- Мортиры, - улыбнулся Гуня: - Когда мы приняли предложение, кто желал, а желало все ядро, мои же ребята, их сюда перекинуло, теперь будут бить прямо по гадам.

- Хорошо, - огненные взрывы посреди массы не останавливали ту, и я присел, касаясь земли: -

Матушка, верни речке свободу, не гоже во льдах прятать.

Лед треснул, и несущаяся семисот тысячная армия начала тонуть, и вновь ликующее "Ура" разнеслось по берегу.

- Ну не хрена их история не учит, - рассмеялся Гуня, хлопая меня по плечу: - Блин, а я так и думал, что ты подобное замутишь, сюрпризов у тебя дофига. Вот и хотел посмотреть, а теперь можно нам?

- Погоди, еще один сюрприз.

Главы защитников, принимайте рейдовое приглашение.

- Диктуй ники, Вась, щас зажжом...

Внимание! Эффект "Пламя Войны" распространяется на вас и вашего питомца, свойства питомца увеличиваются пропорционально вашему и его уровню. Эффект пассивный и не требует затрат.

Внимание! Эффект "Заступник" распространяется на весь рейд под вашим руководством, все параметры повышаются на 25%, каждый нанесенный врагу урон восстанавливает жизненные силы на 1%. Эффект пассивный и не требует затрат.

Внимание! Эффект "Стая" распространяется на весь рейд, все существа Белая Смерть приобретают возможность использования активных умений вашего питомца.

Внимание! Эффект "Защитники Тверди" распространяется на весь рейд. Оружие всего рейда обретает эффект пламени, добавляется урон пламенем 10%.

Внимание! Эффект "Воеводы Дружины" распространяется на всех глав кланов северосов, каждый из них обретает визуальный эффект объятых пламенем, защита от пламени возрастает на 30%

Вы получили достижение "Главкомандующий". Собрать армию и руководить ей может даже солдат, если в душе он генерал. Содержание собственного замка сокращается на 5%.

Вы получили достижение "Угроза НАТО". Блин, таким зверям оружие в руки давать нельзя, только лопату.

- Ух и нихрена себе! - воскликнул Вася, обнявшись пламенем: - Это то, что я думаю?

- Ага, знакомьтесь - Пламя Войны Североса! Жгите, братья! - я шагнул вперед, обнимаясь своим черным пламенем и слыша восклицающие возгласы ото всех окружающих, моя волчица

почернела, увеличилась размерами, обнимаясь таким же пламенем. И вся стая запылала.

Вперед! Покараем врага! Будем жить! Ура!!!

Послеглавие.

Корпорация "АльтИнтПро" с радостью сообщает об успешном завершении тестирования огромного обновления игрового мира "Идеал". Это не просто дополнение, это гораздо больше, обновленный мир, более продвинутые игровые персонажи, более активное взаимодействие с окружающим миром, это новая реальность!

Обратитесь к продавцу оружием, и он, может быть, расскажет вам душещипательную историю, или же потребует удалиться, не желая разговаривать с проходимцем. Стража у ворот - это не истуканы, это искусные воины, способные реагировать на окружающую обстановку. Мальчик, что просит монетку у фонтана в столице Милибар, вот кто знает все сплетни города и окрестностей.

Нет, это не игра, это новая жизнь! Зайдите и убедитесь сами, мир живет своей жизнью, а вы либо участвуете, либо о вас никто никогда и не слышал.

Зайдите, заведите новых друзей, общайтесь, ссорьтесь, деритесь. Приручите себе любого питомца, пусть даже детеныша дикого вепря, никаких ограничений! И все это Идеал!

Совершенствуйтесь не только в ораторском искусстве, но и в творчестве, мастерстве владения оружием или тайнами магии, станьте искусным мастером или величайшим воином. И все это Идеал!

В европейско-азиатском кластере введена новая континентальная территория, занимающая треть континента на севере. На данной территории создано независимое государство, названное "Северось" со старославянским антуражем.

Вам предстоит странствовать по новым землям и сражаться с новыми врагами, суровые бескрайние просторы славятся тем, что в них вырастают истинные воины.

Отважные и стойкие искатели приключений, вы можете создать персонажа, не имеющего аналогов по всем своим характеристикам. Свободная система развития, связываемая с навыками игрока, дает возможность стать тем, кем вы всегда мечтали, не ограничиваясь рамками определенного класса! Ведь это - Идеал!

Представляем вашему вниманию полнометражный фильм "Холодные Земли - Покорение".

Игрок, незнакомый с игрой, попадает в холодный каменистый мир, но не выходит, как сделали его предшественники, а решает себя испытать. Сражаясь с внешними врагами и самим собой, он постепенно покоряет безжалостный холод, обретает друзей, становится тем героем, какого ждали. Он создает свой идеал, создавая уникальную территорию, и призывая всех, кто желает

стать частичкой истории.

Смотрите все серии, стоимость всего цикла из 10 серий 400 идеалов. Каждая серия по отдельности 60 идеалов. Желаем приятного просмотра!

<http://tl.rulate.ru/book/28868/620522>