Внутреннее пространство города успело скрыться под завидным слоем снега, погребающим под собой останки зданий и следы былого, снег пробивается внутрь, не смотря на высокие стены, будто его намеренно сюда забрасывает сама гора, дабы скрыть этот уродливый шрам на своем теле.

Я бегу по улице, сердце колотится, пытаясь вырваться из груди, ведь меня позвала моя дочь, пусть и названная, ненастоящая, пусть я в игре, но мне уже все равно, для меня это уже не игра. Василий был прав, это не игрушки, здесь все серьезно и даже больше, чем в реальном мире, полном фальши, лжи, зависти. Нет, здесь это тоже есть, непременно, ведь человек сюда принес с собой все пороки, но здесь все честнее: если против чего-то, то не надо выходить на улицу, орать, стоя с плакатом, записывать ролики и выкладывать в интернет, нужно просто обнажить оружие и показать, что твоя правда сильнее.

Влетаю на площадь, вертя головой, но никого лишь она одинокая Белис возле входа в Дворец пятится назад, вздымая шерсть и скалясь.

"Скорее!!!"

Я сорвался с места, только сейчас осознав, что перевоплощен, и фламберга в руках у меня нет, а черное пламя обнимает когтистые лапы. Кстати! Внимание устремилось на огромную кучу пепла, из которой торчал костяк, близнецы пылали посреди пепелища, их пламя жадно вцеплялось в кости, но не могло заставить те превращаться в прах. Подбегаю, вернув свой облик и не отводя взгляд от пятящейся волчицы, которую я такой испуганной не видел, взял мечи, те тут же погасли, посмотрел на костяк. Странно, что он не прогорел, попытаюсь дотронуться, но тот тут же истаял.

Получен предмет. Нетленная кость Аннуха.

Вчитываюсь.

"Его когда-то знали под другим именем, и имя то вселяло уверенность в будущее земель. Но Проклятие вселило в его сущность Скверну, постепенно разъедавшую изнутри, и все вокруг стало загнивать. Лишь Твердь и кость нетленны, первая остается над землей, вторая в земле. Используется при создании оружия, эффект вариантен и неизвестен".

- Хм, - я повертел приобретение в руке и спрятал в мешок, побежав к волчице: - Что там?

"Портал, вспышки, кто-то собирается прийти! Надо разрушить!"

- Где стая?

"Ушли! Охота! Но они все равно не помогли бы, им тяжело подойти к Дворцу! Страх! Ужас! Слабость! Угнетение!"

- Понял, понял, не кричи так, оглушаешь разум.

Огромный дворцовый зал начинался сразу же, не отгораживаясь от внешнего мира бесчисленными коридорами и более маленькими залами. Все очень просто, но величественно. Вдоль стен обрушенные статуи и столпы, посреди обломки столов. Трон расколот, над ним пульсирует портал. Он сжимался и разжимался, менял цвета, на теле появлялись какие-то выпуклости, тут же исчезающие, словно что-то пыталось порвать какую-то пелену, не дающую пройти.

- Заставка к фильму ужасов, - изрек я, осознавая, что ничего хорошего в этом точно нет. Я окинул еще раз все обычным взглядом, после чего перешел в боевой режим.

Ни костяков, ни останков доспехов, словно здесь не было боя, и вообще никого никогда. Лишь щепки разломанной мебели, да обломки разбитых статуй, отколотых от столбов и стен кусков. Трон также из камня, но уцелевшая его часть вся исписана кровавыми символами, вокруг него нарисована одна большая пентаграмма.

- Они сделали из трона обелиск, питающий портал, - прошептал я, боясь, что потревожу тех, кого не надо.

"Давай уничтожим его, и все!"

- Нет, не так надо поступить.

"Но мы же первый..."

- И потом мы пришли сюда, и если и этот разрушим, то придется бежать до следующего.

Тут вдруг одна из выпуклостей разорвалась, и из портала вырвалось существо, похожее на огромного пса, полежавшего немного не живым ни один денек. Нет, не похожее, от пса или волка у этого монстра лишь очертания тела, пасть у него целиком костяная, клыки непропорционально большие, передняя часть покрыта склоченной шерстью, из которой наружу торчат костяные отростки, такие же по позвоночнику и лысому хвосту. Лапы массивные, когти огромные, нет, определенно данная тварь не могла быть собакой при жизни, и сомневаюсь, что у нее была жизнь.

Фокусирую взгляд.

Имя: Гончая Смерти

Уровень: неизвестно

Редкость: элитный

Урон: неизвестно

ХП: неизвестно

Агрессивность: абсолютная

Доп. информация: стайный

- Хм, понятно, значит, мы у цели. Ты готова?

"Да. Но я... боюсь".

- Это хорошо, страх делает нас сильнее, если не чувствуешь страха, то ты либо безумен, либо мертв...

Пелена прорвалась, и сквозь портал прошла еще одна Гончая.

- А вот и стая, - прошептал я, невольно морщась: - Надеюсь, больше не будет.

Но портал принялся сильнее пульсировать, словно пытался исторгнуть что-то не проходящее. Я закусил губу, почему-то не спеша напасть, пока Гончие не получили подкрепление. Не знаю, не могу объяснить, но что-то заставляло меня наблюдать, не сагривая на себя, может быть, страх или что-то иное, но даже боевой режим не определял Гончих, как угрозу, фокусируя все пятна именно на портале, который в этот момент разбухал, выталкивая кокон вполне обычного размера. Я ожидал, что сейчас вылезет какой-нибудь исполин или на худой конец типа местного РБ, но кокон был размерами чуть больше меня. Но тогда почему я так напрягся, а боевой режим перефокусировался на этот кокон?

- Белис, займешься Гончими, брата позови на помощь, а я вот этим, что сейчас вылупится.

"Охота!"

- Да, снова, - я попытался улыбнуться, но напряженное лицо состроило гримасу.

Кокон не выдержал и треснул, выпуская наружу человекоподобную тварь: оголенный череп лица, змеевидные волосы, острые уши, увеличенные клыки, испещренное символами и рисунками мускулистое тело, покрытое ороговевшей кожей, вместо кистей длинные роговые мечи, ноги имеют два коленных сустава, похожие на кошачьи лапы оканчиваются огромными когтями. Его слабо светящиеся впадины глаз словно выискивали.

- Вот тебе, чтобы жизнь медом не казалось, - тихо выругался я: - Вася, выйду из игры, убью нафиг!

Имя: Ловец Смерти

Уровень: неизвестно

Редкость: вожак

Урон: неизвестно

ХП: неизвестно

Агрессивность: абсолютная

Доп. информация: опасен.

- Мда, а я-то думал, что он пришел сюда со мной пообщаться, провести экскурсию по местным достопримечательностям, - сарказмировал я, выходя на открытое пространство: - Эй, черепок, не меня ищешь?

Череп резко повернулся в мою сторону, впадины запылали кислотно-зеленым пламенем, и тварь издала вопль. Гончие тут же оживились и уставили своим черепа в мою сторону.

- Что ж, давайте побеседуем, коль заняться больше нечем, - мои мечи объяло черное пламя, переходящее на все тело: - Подходи, не бойся, отходи, не плачь. Белис, твоих оттягивай, а мы тут с этим уродцем будем думать, как дальше жить, и как он до такой жизни скатился.

"Интересно, этот урод сразу бы появился, или это админы подсуетились за несколько часов?"

Белис и ее брат вышли вперед, также объятые пламенем, и Гончие среагировали на них, тут же сорвавшись с мест, выбивая когтями искры, а Ловец, расставив свои руки-мечи в стороны, шел прямо на меня.

- Ну давай, не томи, у меня для тебя тут огонек есть, - Ловец словно услышал и понял мои слова, в мгновение его мечи обняло ядовито-зеленое пламя, переходящее на все тело, то же произошло с Гончими: - Твою ж, мать! Сученыш! Это моя фишка! Да за нее я тебя порву, тварь ты могильная!!!

Гончие выбежали вслед за волками прочь из Дворца, оставляя нас с Ловцом наедине. И я полез в мешок.

Получено усиление физической защиты на 35%, длительность 60 минут.

Получено усиление физической атаки на 35%, длительность 60 минут.

Получено усиление магической атаки на 25%, длительность 60 минут.

Получено усиление критического удара на 15%, длительность 60 минут.

Получено усиление блокирования удара на 55%, длительность 60 минут.

Получено усиление уклонения от атаки на 50%, длительность 60 минут.

Получено усиление регенерации на 45%, длительность 15 минут.

Получено усиление восстановления ментальных сил на 65%, длительность 15 минут.

Получено снижение истощения на 45%, длительность 30 минут.

Получено усиление атаки и защиты против нежити на 55%, длительность 120 минут.

Получено достижение "Мажор", вы используете дорогие свитки усиления в больших количествах сразу. Продолжайте в том же духе и получите достижение "Нищеброд".

- Бабки - Ничто, Победа - Все! - произнес я, прочитав системное сообщение, после чего обратился к неспешащему атаковать Ловцу: - Слышь, Герасим, там твоих Му-му обижают, а ты тут ползешь, молчишь, совсем с тобой скучно.

"Несу бред, полнейший, надо собраться и надрать этому уроду задницу. Пусть, он весь ярко-красный, пусть сейчас будет больно, но победить надо, и никак иначе".

Ловец внезапно сделал рывок, рассекая воздух взмахом обоих рук-мечей, и я лишь успел отскочить в сторону, тот тут же бросился с новой атакой, нанося удары по косой, два пламени встречались и пытались поглотить друг друга, но ни одно не могло одолеть врага, металл моих мечей высекал искры о костяные мечи Ловца, или же это его мечи, не имеет значения. Важно лишь то, что я сейчас отступал, а Ловец наносил удар за ударом, причем так быстро, что даже боевой режим не успевал реагировать. Я, постоянно уклоняясь от атак и ставя блоки, пытаюсь собраться и взять инициативу, но ничего не выходит, Ловец слишком для меня силен.

Вы желаете перевести 35 пунктов параметров в Разум?

Да.

Нет, не легче, почти также, может что-то изменилось, но я не могу этого определить, так как все мысли заняты лишь одним. Я сейчас, как Нео, избиваемый Агентом Смитом, только я не способен познать все тайны Матрицы и стать сверхсуществом.

"Стоп! Это не Я! Это внушение, он пытается меня заставить сомневаться!"

Тут же голова очистилась от нависших тяжелых мыслей, я начал отбивать атаки, уже видя, что

боевой расчет все же работает, а Ловец не настолько быстрый, как казалось. А если вспомнить, чему там Леха обучал, то тогда не все так страшно.

Удар, прыжок, блок, отскок, бросок мечей, прыжок, удар с небес, вихрь, подбор мечей, прыжок, взмах, контратака, удар, отскок, блок, контратака, прыжок, резкий удар ногой, прыжок, рассекающий удар, бросок крутящимся фламбергом, прыжок следом и двойной размашистый удар в разные стороны.

Правая рука Ловчего отлетела в сторону.

Удар за ударом, теперь инициатива у меня, а одна рука-меч не может одновременно отбивать удары и наносить ответные. Вспышка крови вихрь, спаренный удар, сбиваю с ног, добивающий, прыжок, удар с небес.

"Радуйся, живой, твоя победа приведет всех вас к поражению", - прозвучало у меня в голове.

Вы получили 2000 опыта

Выскакиваю на площадь, волки крутятся в бешенной пляске с Гончими, и все выглядят изрядно потрепанными. Я бросаюсь на выручку, бросаю оба меча, Гончие их отбивают, но это дает волкам шанс, те набрасываются сверху и вгрызаются в шеи.

Вы получили 500 опыта

Вы получили 500 опыта

- Фух, повоевали, - произнес я, усаживаясь прямо на белый снег: - Как вы?

"Брат почти иссяк, а я еще бы погрызлась бы".

- Ясно. Я тоже примерно также, удачно зацепил, а то пришлось бы еще плясать. Определенно надо было мага брать, кастовал бы себе, махал бы посохом или книгой, а тут пока завалишь одного, семь потов сойдет. Определенно стар я для этого, мне только сидеть и медитировать.

"Отец, что с тобой?"

- Устал, не более, знаешь, как последние пару недель меня вымотали? Я шел же за спокойной размеренной игрой, а меня вот так вот мордой в ведро с водой, мол, давай греби к берегу, учись плавать, а за тобой, чтобы скучно не было, привяжем сплав леса.

"Я не понимаю тебя".

- Знаю, но выговориться мне более не кому, вообще. Если кому-то выскажусь, то либо за

умалишенного примут, либо за слабого, и тогда в обоих случаях закроют меня в дом для больных на голову в лучшем случае, а в худшем и похоронить забудут. Вот жил я до этого тихо, спокойно, работа-дом-работа, а потом вдруг выгнали, не нужен стал, и что мне было делать? Искать другую работу, а ее нет, вообще, и что дальше, не понятно. Тут вот игра, оказывается деньги приносит и не малые, сам уже убедился. Если все удастся, то смогу тут же уйти из игры и уехать на какой-нибудь курорт на ПМЖ. На работе честным трудом столько не заработал бы за 5 жизней, а тут 3 недели, нет, помогли, сделав подопытной мышкой, но остальное сам. Только устал вот я все равно, ничего не хочется делать.

"Отец, на тебе подавление воли!"

- А? Что? - я посмотрел на значки бафов и дебафов и увидел рядом с моими лишний "Угнетение Воли": - Хм, интересный дебаф, понятно, отчего я такую пессимистичность тут развел. Спасибо, еще бы пару минут, и сам полез бы на нож или к горлу лезвие меча потащил бы. Ладно, пошли дальше, пока дебаф в сопли не загнал совсем.

Вы получили Осколок сущности Гончий Смерти x2.

Вы получили Кристалл сущности Ловчего Смерти.

- Интересно, вроде бы и не реликты, а почему-то сияют, как они, ладно, потом разберусь.

"Портал нужно уничтожить!"

- Я уже объяснял, что нельзя. Давай за мной, - я подошел к порталу и прыгнул в неизвестность.

Прыжок показался вечностью, не знаю - такова ли механика игры, и все ли порталы работают также, но, перейдя границу, я ощутил огромный прилив чуждых эмоций: словно мириады существ одновременно ненавидели, злились, завидовали, испытывали бой, тянулись, стремясь схватить и разорвать, уничтожить, убить, выпить всю кровь до последней капли, съесть плоть, разгрызть кости, поглотить сущность. Меня бросало от стороны в сторону, от крайности в крайность, при это я был совершенно неподвижен, моя волчица, застыв в одном положении, летела сквозь пустоту междумирья и, похоже, испытывала то же самое.

Да, я попал в междумирье, никак иначе, вот слева проявляются знакомые мне пейзажи, рядом с ними неизвестные, но понятные, вот воины, маги, идет бойня, горит город, осада какого-то замка, а эти рядом на другой картинке сидят в Данжене и ждут, когда соратник вернется из реала. А вот войско преградивших путь пришлым, которых в разы больше, вообще странно, почему те не нападают, ведь численный перевес налицо?

Взгляд перевелся вправо, и я увидел, как десяток космических кораблей летит в гиперпространстве рядом со мной, скрываемые каким-то куполом, но почему-то мне видимые. Причудливая форма напомнила пораженные Тенями земные корабли из Вавилона 5. Эх, какой был эпос! Мда, я бы сейчас полетал на Белой Звезде, или как ее там звали. А вот планета, а рядом с ней прошла Черная Дыра, пожирающая плоть обитаемого мира. Жуткая картина, но это мироздание, нет ненависти в этом, лишь событие бесконечного времени.

А вот сверху бежит отряд, отстреливаясь от преследующих, хм, выживалка, нет, определенно в такую не хочу, нет, интересно, но не хочу, постоянно чувствовать себя на краю гибели, так мог остаться и в реальном мире, там такое каждый месяц от зарплаты до зарплаты или от кредита до кредита: выплатил взнос и считаешь дни до следующей выплаты. О, рядом с ними трое сидят возле реки у костра и травят байки, идиллия, только это, ребята, в кустах на вас уже охотится какой-то зубастый когтистый зверек, так что с тормозухой поаккуратнее.

А что у нас снизу? Хм, Новый мир что ли? Пустота, точнее есть локации, есть отрисовка участков, но населяющих его существ нет, да и время словно замерло. Хотя нет, что-то происходит, на самом краю мира, словно что-то шевелится, но непонятное, неосязаемое. Ладно, все равно не интересно, тем более вот и конец тоннеля, только свет почему-то алый.

Меня выбросило прямо на какой-то постамент, изрядно приложив, Белис даже проскулила, когда ее проволокло по земле: - С мягкой посадкой, - прошипел я, пытаясь осознать, что еще жив.

Я встал и попытался осмотреться и оцепенел.

Огромные котлованы, заполненные оскверненными созданиями, коконы, из которых вылуплялись легионы мерзопакостных изуродованных до отвращения безликих детищ чьей-то безумной фантазии. Я увидел, как жестоко разрывают то ли человека, то ли кого-то похожего, после чего небрежно сшивают заново, используя чужие части, и оживляли полученное творение, отправляя то куда-то и приступая к следующему. Не знаю, все ли это правда или же просто нахлынувшее буйство фантазии, но когда я вышел с другой стороны портала, меня буквально трясло, руки вцепились в эфесы мечей, и пламя пылало, как никогда.

http://tl.rulate.ru/book/28868/619764