

Стая неслась по заснеженным горным склонам, постоянно падающий снег еще не успел замести следы пришедшей в Подземный город Орды, и найти путь до их лагеря не составило большого труда для зверей.

Меня переполняют чувства, именно сейчас я словно живу по-настоящему, чувствуя себя истинно свободным, отринув все прежние ценности и навязанные идеалы. Лишь бег, лишь охота, лишь стая.

Горные хребты сотрясались, где-то позади за казавшимся недостижимым горным Пределом гремели раскаты грома, сквозь тяжелые облака пробивались вспышки молний, и постоянно срывались снежные лавины. Но земли уже не казались безжизненными, по округе разносились волчьи песни, на отдалении замечались другие животные, некоторые старались сразу же скрыться из виду, некоторые, как один огромный похожий на медведя хищник, интересовался, провожая взглядом пробегающую мимо волчью стаю, сливающуюся со снежным покровом, выдавая свое присутствие лишь поднимаемыми при беге снежными брызгами и воем. Под облаками парили одиночные птицы, интересующиеся происходящим внизу, но спускающимися настолько, чтобы я смог рассмотреть тех и определить, что это за существа.

Стая неслась по незнакомой мне местности, но карта честно показывала точное положение и обрисовывала местность, только бежать с ней на пол обзора не особо удобно, то и дело норовишь споткнуться или угодить в очередной валун своей мордой.

Пока ели, я спросил у Белис про погибших, не оплакивают ли они тех, но она сказала, что-то про жизненные круги и возрождение, закрытое пока из-за Проклятия, из чего я понял, что после снятия Проклятия с земель, те переродятся, а с ними и все те, кто должен их населять по праву, но погиб по той или иной причине. Значило, что переродятся, и ее брат с матерью, после такого вывода у меня по телу пробежали мурашки, не хотел я встречаться с той волчицей снова.

Высокие стены словно высечены внутри скалы, ни единого скова или шва, Башни возвышаются над стенами, а отходящие от них назад арки упираются в своды возвышающейся острой вершины, держа ее на себе, словно титаны держат мир, бойницы узкие и вытянутые, ни единого выступа для захвата. Узкая горная дорога обрывается перед пропастью, окружающей городские стены, над вершиной облака закручивались и втягивались в зияющую мраком воронку. Платформа, служащая мостом, опущена, а толстые канаты и цепи разрублены, ворота распахнуты изнутри.

Я стою перед платформой и прислушиваюсь, непонятные звуки доносились изнутри, но разобрать что-то мешали постоянные порывы ветра, закручивающего в этом месте в вихри. Волки втягивают ноздрями воздух, фыркая, учуивая гниль и вонь, я тоже ощущая, оборотнем, воргеном или волоколаком чувствуется все в разы сильнее, чем человеком. Но в такой форме входить в этот город нельзя, не объясню, почему именно так, все идут изнутри, чуйка, если упростить, но все равно мало что понятно мне, есть только уверенность, поэтому возвращаюсь в свой человеческий облик.

Близнецы запылали уже родным черным пламенем, растекающимся по рукам и обнимающим все мое тело, зловещий образ, но я здесь не для того, чтобы меня полюбили в ту же секунду, как пройду через ворота. Шаг.

Внимание! Вы вошли в ивентовую локацию, дроп с уничтоженных существ отсутствует, опыт

утроенный, каждое убийство увеличивает отношения с вашей расой.

Внимание! Все существа в данной локации имеют ранг не ниже Элита. Рекомендуется собрать отряд не менее 50 игроков уровня 150 и выше.

- Приколисты, - я ухмыльнулся, прочитав высветившееся сообщение, я обернулся к стоящей чуть позади меня стае: - Сейчас будет славная охота, такого врага мы еще не пробовали на зуб, атакуйте все одного.

"Это мы умеем! Брат!"

Я вошел внутрь, словно проходя сквозь невидимую пелену, обволакивающую меня, пощупавшую и тут же отпустившую. Под ногами захрустел тлен, лишенный возможности развеяться по ветру, сожженные дома чернели, зияя дырами проемов, кузница, стоявшая возле стены, лишилась своего навеса, сгорев дотла, остались лишь закоптившиеся наковальня и печь, кругом разруха пожарищ. Камень не горит, лишь плавится, шрамы вторжения, разрушения повсюду, город превращен в развалины.

Мы вышли на узкую улочку, когда на другом ее конце появился отряд из десяти оживших мертвецов в доспехах и огромного полуистлевшего лохматого зверя, с собратом которого мне уже доводилось познакомиться, только этот был гораздо больше и страшнее. Отряд двинулся в нашу сторону, мертвецы выступили авангардом, выставя щиты, это не те безмозглые мертвяки из деревни, нет, они больше походят на более осознанных представителей нежити, что-то типа личей, имеющих свой разум и способных мыслить, ставших таковыми осознанно. Хатгор, как он именовался, о чем я узнал, догадавшись выделить монстра и прочитав всплывшее окно информации, замер и ждал, перекрыв собой всю улицу от дома до стены.

Волки заметно напряглись, но я их понимаю, бросаться в узком пространстве в бой для стаи самоубийственно, они привыкли сражаться на пространстве, и обычно их больше, а враг слабее. А здесь было все иначе, Падшие, как именовались идущие на меня мертвецы, точнее просто нечисть, были крайне опасны, мой режим буквально пестрил угрозами, и даже стоящая за ними в ожидании зверюга вся краснела, словно была готова нанести молниеносный удар. Нет, определенно против них близнецы не понадобятся, здесь требуется грубое вмешательство с предельным отдалением от этих тварей посмертия. Убийца с мгновение сменил исчезнувшие из рук мечи, вспыхивая и словно гудя, требуя свою долю, я взглянул на него и заметил, что параметры вроде бы вновь просели вниз, он проголодался что ли? Значит, его надо постоянно "кормить", иначе его параметры опустятся до базовых? Интересная особенность, вечным воплощением ужаса не побегать, придется быть коварным ПК, истребляя каждый раз орды, чтобы держать Убийцу на уровне.

Лезвие фламберга прорывало, разрывая собой незримую плоть воздуха, черное пламя последовало за ним, рисуя собой черную дугу, но Падший выставил навстречу свой меч, и, встретив преграду, меч исторг звонкий крик собственной ярости, разбрасывая языки пламени, пытающиеся ухватиться за все, что горит. Тут же последовал толчок щитом, заставляя меня отпрыгнуть, и ответный удар мечом, встречающий уже мою блокировку, переходящую в резкий разворот с инерционным размахом, лезвие тут же увеличилось в длине, и ударило во второго подошедшего Падшего, доспехи его заскрежетали, вырвалось сообщение о критическом ударе, а пламя принялось въедаться, нанося периодический урон. Резко отпрыгиваю назад, и третий Падший наносит свой удар по тому, с кем стоял мгновение назад.

Отпрыгиваю метров на пятнадцать к выходу из города, где рассредоточились волки, не спешащие атаковать, зная, что они не смогут нанести урона облаченным в доспехи. Я, принявшись доставать из инвентаря свитки и банки усиления, обратился к стае: - Не атакуйте их, отвлеките, чтобы я смог разобраться с ними по одному, берегитесь атак, они не такие медлительные, как хотелось бы, - Вожак кивнул, и волки, пригибаясь для резкого маневра к земле, медленно начали рассредоточиваться по окружности, некоторые запрыгнули на руины, прижимаясь так, чтобы скрыться из виду.

Получено усиление физической защиты на 15%, длительность 60 минут.

Получено усиление магической защиты на 15%, длительность 60 минут.

Получено усиление физической атаки на 25%, длительность 60 минут.

Получено усиление магической атаки на 15%, длительность 60 минут.

Получено усиление критического удара на 5%, длительность 60 минут.

Получено усиление блокирования удара на 35%, длительность 60 минут.

Получено усиление уклонения от атаки на 30%, длительность 60 минут.

Получено усиление регенерации на 45%, длительность 15 минут.

Получено усиление восстановления ментальных сил на 45%, длительность 15 минут.

Получено снижение истощения на 25%, длительность 30 минут.

Получено усиление атаки и защиты против нежити на 35%, длительность 120 минут.

Внимание! Вы можете усилить рейдовую группу наложенными бафами, сократив срок действия бафов пропорционально численности группы. Для активации усиления в любой момент выдайте рейдовую команду "Рейд баф"

Система благосклонно отапортовала о появившихся бафах, но умолчала, что только что я спустил порядка 10000 золотых идеалов, если оценивать только по номинальной стоимости каждой склянки и свитка, указанной в информации. Рядом с иконками рейда стал активен значок команды.

- Белис, - обратился я к стоявшей рядом волчице: - Зови брата и включайся на полную, от тебя только основное отвлечение и атаки с тылу, а с него все остальное, думаю, это его битва.

"Брат! Битва!"

Рядом со мной появился фантомный волк, тут же вспыхнувший фантомным пламенем и сорвавшийся с места в бой, его стремительная атака по приблизившемуся Падшему прошла безнаказанно, и у того на ноге остались серьезные прорезы по изношенной стали, а призрачное пламя уже въедалось внутрь бреша. Я размахнулся и рассек воздух, отпуская фламберг в свободное движение и лишь направляя его, набирающего скорость вращения. Объятое разгорающимся пламенем лезвие рассекла металл сочленения, и у Падшего отвалилась рука, зажавшая в кисти испещренный ржавчиной меч. Падший не заметил ранения, а пламя уже въедалось в его плоть, обеляя кости, принимающиеся истлевать с некоторым запозданием. Второй размашистый удар срубил голову способному лишь заслоняться щитом противнику, и обезглавленное тело рухнуло на землю, гремя своими железками.

Вы получили 1500 опыта.

Волки метались рядом с остальными, провоцируя тех на атаки, призрачный волк вгрызался в одного из врагов, и ему помогала сестра, атакующая с тылу, тому лишь оставалось пытаться поразить вгрызающегося призрака, не замечающего ударов мечом, проходящим насквозь, а черное и призрачное пламя, соединяясь воедино, стремительно пожирало мертвую плоть.

Вы получили 1500 опыта.

Догорел самый первый, получивший от меня небольшую рану. Беда их в том, что хоть эта нежить и элитная, но она никак не защищена от моего огня и не пытается сбить то или хотя бы отсечь принявшуюся гореть часть тела. Иначе бы было гораздо сложнее справиться с ними.

Вы получили 1500 опыта.

Стая сожгла одного из Падших, я обратил внимание и увидел, как две волчицы, вцепившись в шкуру израненной и истекающей кровью подруги, оттаскивают ту назад, выволакивая из-под возможной атаки, а две другие отвлекают стоявшего рядом Падшего. Я резко подбежал к находящейся в красной зоне жизни волчице, осторожно поднес руку, черное пламя прикоснулось к ране, прижигая ту, волчица проскулила, но не сопротивлялась, после я достал флакон с лечилкой и, заставив пламя отойти от руки по локоть, влил содержимое той в пасть, ее показатели сразу принялись расти, а внешнее состояние улучшаться, и через минуту, когда я уже вернулся на поле брани, волчица вскочила и бросилась с новыми силами в бой.

Вот она, игровая механика, выпил, и побежал, и по бую, что буквально минуту назад у тебя были переломаны все кости или вообще отсутствовали конечности. Было бы такое возможно в реальности, и не было бы в ней ни больных, ни калек..., хотя, были бы, но по иным причинам, но все же не таким тривиальным, как в реальности.

Вы получили 1500 опыта.

Дело наладилось, стоя отрабатывала слаженность, получая свою долю опыта, и то и дело кто-нибудь из волков обновлялся, полностью излечиваясь и на мгновения источая сияние. Белис также принялась более активно взаимодействовать с призрачным братом, уже меньше

отскакивая на безопасное расстояние и чаще атакую. Раз за разом она бросалась на спину Падшего и, сбивая того силой броска и массой своего тела, тут же вгрызалась в горло, вырывая то.

Вы получили 1500 опыта.

Вы получили 1500 опыта.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 86! Доступно 265 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Стая научилась сражаться с превышающим по силе противником, но лишенным нормального разума и тем более не способным слаженно действовать в условиях боя. Три волка отвлекали на себя внимание, а двое прыгали сзади, уверенно сбивая врага с ног и прижимая его к земле, после чего все набрасывались и рвали жертву на части.

Вы получили 1500 опыта.

Вы получили 1500 опыта.

Вы получили 1500 опыта.

Земля начала сотрясаться от приближающейся угрозы, и я, попрыгивая, насколько мог, заорал: - Все в стороны! - стоя тут же среагировала, сорвавшись с мест и удирая прочь подальше от этого места, часть выбежала прочь за ворота, остальные вскочили по каменным лестницам на крепостную стену. Огромный Хатрог пронесся по узкой улочке, разрушая постройки и ударил в землю в том месте, где стоял я, в этот момент подпрыгнувший вверх, сильная ударная волна ударила в стену и постройки, окончательно превращая те в груды обломков, а камень мощеной улицы испещрялся трещинами.

Я достиг высшей точки своего прыжка, и гравитация поманила меня обратно, тварь рыскала мордой по окрестности, выискивая жертву, а я, выставив пылающее лезвие вниз и, что было силы, вцепившись в меч, рухнул, словно черная звезда с небес на землю. Хатрог взревел, острое змееобразное лезвие проткнуло плоть и вошло внутрь по самую гарду, и тварь, поднявшись на задние лапы, отбросило меня. Пролетая несколько метров прочь от вставшей на дыбы твари, я прочел очередное системное сообщение:

Вы изучили "Удар с Небес", при прыжке вы можете направить силу падения против врага, сила удара равняется пятикратному показателю атаки. Шанс собственного оглушения 35%.

Столкновение с какой-то преградой заставило на время позабыть обо всем, любуясь парадом звезд. Сквозь них пробивался расплывчатый силуэт приближающегося красного пятна, картинка поплыла, небо с землей постоянно менялись местами, я попытался встать, но даже мысль об этом вызвала жуткую боль и вдруг.

Вы получили 15000 опыта.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 87! Доступно 270 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Все, как рукой, сняло, я тут же вскочил, хватаясь за близнецов. Передо мной лежала истлевающая туша Хатрога, не дошедшего до меня пару его шагов, фламберг так и торчал у него из-за спины, не выпадая даже от того, что вокруг уже зияла пустота выгоревшей плоти. Стая приблизилась смотря на меня, многие из них испускали постепенно затухающее сияние.

- "Наигалася" сказала девочка, раскопав весь двор лопаткой, - ухмыльнулся я, осматривая превратившуюся в развалины улицу: - Ну что, пошли дальше на экскурсию, сейчас такие места покажу, загляденье, - я направился дальше по улице, входя на уцелевшую часть, пока еще таковую, посмотрим, что там за поворотом.

На площади стояло 30 Падших и 3 Хатрога, причем один из них был размерами более значительными.

- А вот и РБ, - произнес я, озираясь по сторонам: - Так, други мои белоснежные, политику партии знаете, действуем по регламенту совнаркома.

"Что?" - ударило разом 25 голосов в голову.

- Забываю все, тактика боя та же, площадь тут большая, если большие лохматые кинутся сразу, то рассредоточение по максимуму. Разделяй и властвуй.

"Странные слова, но они мне нравятся" - в голове раздался голос Вожака.

Стая начала расходиться по все той же дуге, рассредоточиваясь по площади, предстояла очередная и более грандиозная охота, память о которой впитается с кровью в новые поколения. Я шагнул вперед, готовясь к новому бою, и фламберг, чувствуя очередную порцию пищи, слегка вибрировал, источая ауру собственной силы, распыляющую черное пламя.

Падшие разом шагнули навстречу, обнажая оружие, справа от меня встала черношерстная пылающая Белис, слева призрачный безымянный брат, также объятый своим пламенем. Вслед за Падшими оживились Хатроги, не ставшие ждать.

- Архис, - вдруг вырвалось у меня, и на зов тут же отозвался призрак, обративший на меня внимание, над ним тут же высветилось имя: - Ты можешь позвать предков? - не знаю, почему это спросил.

"Да. Брат. Убийца матери. Спаситель Рода. Друг Стаи".

- Зови всех, - заключил я и зашагал вперед, готовясь совершить самоубийство.

Позади меня раздался вой, к которому тут же присоединились все волки, и песня эта была прекрасна, в ней было все, что испытывает любое разумное живое существо, и на нее

отозвались. Десятки призрачных Белых Смертей вышли из Небытия, самые сильные волки Стаи, те, кого помнит кровь, те, кто непременно возродится, но чуть позже.

Внимание! Вы применили рейдовую команду "Рейд баф", с текущей численностью рейда бафы продлятся от 5 до 10 минут.

И началась Величайшая Охота Стаи, собраты, соратники, сородичи бросились разом на врага, отвлекая, сбивая с ног и вцепляясь в прижатых к земле ненавистных всей своей сутью противников. Хатроги рванули вперед, сметая с дороги преградивших им путь Падших, живые волки отринули, призрачные напротив бросились вперед, жертвуя собой, они давали шанс вцепиться клыками живым, вырвать уже мертвую плоть, рассечь когтями и заставить забыть о попытках поймать кого-нибудь своими гнилостными пастями.

А я делал все возможное, чему сумел научиться за это время, тело изнемогало, пытаюсь не перенапрячься, мышцы, хоть и виртуальные, стонали, кости хрустели, но охватившая ярость заставляла размахивать пылающим мечом, крутиться, прыгать, пригибаться, отскакивать и вновь бросаться, нанося удар за ударом. В этом пылающем пламени я забыл обо всем, была лишь первичная цель, и ее нужно было достичь. Убить всех, кто против, испепелить, и пусть ничего не останется, но я выйду победителем. Пусть я умру, но умру победителем, пусть мы проиграем, но победителями, потому что, пока ты сражаешься, ты не проиграл, а умереть не проигравшим гораздо важнее, чем жить побежденным.

Силовая волна отбросила меня в сторону, заставляя очнуться от нахлынувшей эйфории, главный Хатрог повторно поднялся на задние лапы, камень площади под ним уже превратился в крошку, испещренный паутиной трещин. Два других лежали истлевающими телами, и призрачные волки их догрызали, не давая пошевелиться, главный же, игнорируя повисших на нем призрачных, стремился извести живых, разбрасывая тех во все стороны. Я рванул вперед к нему, по пути превращаясь в оборотня, в два прыжка доскакиваю до огромной тошнотворной разлагающейся туши последнего Хатрога, и мои когти прорезают борозды по его спине, сразу принимаюсь орудовать когтями, кромсая, словно десятью клинками, черное пламя врывается в раны и стремится поглотить плоть.

Тварь взревела и вновь ударила передними лапами, разбрасывая собравшихся, было, атаковать волков, а я взвыл, переполненный переданной мне яростью, в моих когтистых лапах появился пылающий фламберг, тут же взметнувшийся ввысь, обретая скорость, и рассекший шею по кругу, не замечая преград.

Вы нанесли смертельный удар, вы нанесли 3500 физического урона, вы нанесли 1500 урона огнем.

Вы изучили "Удар Палача", критический удар 100%, степень критического удара 350%, повышение побочных уронов 150%. Игнорирование физической защиты.

Вы получили 35000 опыта.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 98! Доступно 325 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 99! Доступно 330 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 100! Доступно 335 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Я вернулся в свое человеческое обличие, озираясь по сторонам, вся стая сияла светом, постепенно угасающим, Предки ушли, даже Архис не остался.

"Славная была Охота, Вождь". - раздалось у меня в голове.

- Вождь?

"Ищущий Охоту, ищущий Славу, ищущий Войну. Стая благодарна тебе, мы впредь всегда с тобой!"

Внимание! Стая Белой Смерти присягнула вам на Вечную Верность. Вы можете в любой момент призвать ее на помощь, не взирая на время и место.

Двери Дворца задрожали, удары изнутри оставляли вмятины, содрогание разносилось по округе, заставляя гору дрожать. Мгновение, и выкованные ворота разлетелись в стороны, и из образовавшегося облака пыли на площадь вырвалась огромная в десять человеческих ростов жирная тварь с торчащими из спины кольями размером с колонну дворцового зала. На ее теле пучились желваки, в глазницах трех слившихся морд зияли пустоты, непропорционально измененные гнилые зубы заполняли две пасти, по всему телу пучили гнойники и нарывы, и по округе тут же разнесся падальный смрад.

Тварь взревела, и утробная вонь вырвалась, разносимая по окрестности.

На вас наложен дебаф "Осквернение Плоти", ваши показатели снижены на 15%.

- Надеюсь, этот урод - финальный, - только и смог я произнести, крепче сжимая фламберг.

<http://tl.rulate.ru/book/28868/618972>