

- Ну что ж, начнем, - я шагнул вперед, и тут же зомби-воин, стоявший до этого возле разбитых ворот, дернулся и зашагал в мою сторону, его шаги ускорились, отвисяющая сломанная правая рука тянула за собой сломанный меч, скребущий по камню, спрятанному снегом.

Я было приготовился к первому бою с двуручным мечом, боевой режим активизировался и отображал надвигающегося моба зеленоватыми и желтоватыми пятнами, и как только осталось около пяти шагов, цвета резко сменились на оранжевые и красные. Мощный рывок вперед, и я лишь в последний момент успел отскочить в сторону, уходя от гарантированно сбивающего с ног броска.

Контрудар. Вы нанесли физический урон 450.

Зомби развернулся, вновь рванул, пытаюсь ухватиться, я инстинктивно бью ногой тому в грудь, мертвяк падает на землю.

Вы изучили "Сбить с ног", сильный и внезапный удар ногой заставляет противника упасть, время действия зависит от ловкости.

Вот черт, а ловкость-то у меня по сравнению с остальными параметрами просела, но сейчас не до этого, зомби пытается подняться. Я размахиваю мечом, и лезвие со свистом устремляется вниз.

Вы нанесли физический урон 900.

Вы получили 200 опыта.

Вы изучили "Добивающий удар", атака по сбитому с ног противнику увеличивает урон вдвое.

Отлично! Сбить с ног и добить с удара, продолжим заниматься, а кстати. Я пригнулся над телом стражника-зомби, то не истаяло, оставляя дроп, а так и лежало, видимо, придется мне таскать все тела в кучу, чтобы сжечь. Дропа тоже не дает, не хорошо. Ладно, чего тут сидеть, надо дальше идти карать мечом.

Я вхожу внутрь периметра.

- Твою ж мать! - на меня направилось пятеро зомбовоинов: - Надо же было так сагрить! И что прикажите бегать от вас?

Зомби неумолимо приближались, радуется, что идут они с разных точек, а не организованной демонстрацией с плакатами "Землю зомби, Мир зомби, Все зомби".

Взмах меча, удар, новый взмах, рывок, отскок, уворот, круг почета вокруг столпившихся мертвяков, вновь удар.

Вихрь мечей. Вы нанесли 150, 250, 175, 350, 200 урона.

Вы получили 200 урона.

Вы нанесли 350 урона.

Вы нанесли 350 урона.

Вы получили 200 опыта.

Вы получили 140 урона.

Контрудар. Вы нанесли 400 урона.

Вы получили 200 опыта.

Вы получили 300 урона, кровоточащая рана -10 жизни каждую секунду.

- Ну все, держитесь, щас буду жечь!

Внимание! Пламя Войны обуяло вас! Дополнительный урон огнем 100%, дополнительная защита огнем 100%, вы теряете 30 жизни каждую секунду.

Пылающий меч рассекает мертвую плоть тут же ее испепеляя, пламя пожирает останки, не оставляя после ничего, лишь прах. Три удара, и рядом остались лежать лишь два тела, остальные оставили лишь дроп.

Получен предмет. Осколок древнего доспеха 5 единиц. Осколок древнего меча 3 единицы.

Поздравляем! Вы получили уровень, текущий 11. Доступно 5 свободных параметров для распределения. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Я, тяжело дыша, уселся прямо на снег, пламя угасало, а жизненные показатели были в желтом секторе. Параметры улетели в ловкость, кусок мяса последовал в рот. Рана забинтована и через пару минут пропадет вместе с повязкой. Сейчас отдохну и дальше на зачистку, хм, если бы не стремительно падающие показатели жизни, то огнем и мечом можно было бы быстренько управиться. Хотя, чего я туплю? Надо брать два брата, у них меньше требуется моей ярости, как решил обозвать потребление в пламени войны. Атака походит на берсеркерскую, когда переполняющая ярость сжирает изнутри, придавая больше сил.

Через два часа два десятка мертвяков было искромсано, а мой уровень поднялся до 13, а также пришло осознание того, что все свободные параметры требуется закинуть на ловкость. Одновременные атаки по 5 зомби показали, что уклоняться от атак я могу крайне неудачно:

уходя от одного, я тут же попадал под атаку другого. Двуручный меч не позволял им приблизиться ко мне настолько, чтобы нанести урон, а несущееся по инерции лезвие рассекало мертвую плоть. Одноручные же позволяли чаще уклоняться от ударов, а их атаки были резче, при этом "Пламя Войны" с ними позволяло драться дольше, чем с двуручником. Возможность смены оружия в бою дает свое преимущество, так как можешь выбрать нужное по ситуации.

Донесшийся рев заставил встрепенуться и вскочить, хватаясь за мечи. По узкой улочке на меня двигалось огромное лохматое существо с явными признаками разложения. Я сконцентрировал взгляд на нем.

Имя: Зомби Хатак

Уровень: неизвестно

Редкость: вожак

Урон: неизвестно

ХП: неизвестно

Агрессивность: явная

- Это что типа мини РБ? И как прикажите его в одного убивать?

Боевой расчет активизировался, и вожак раскрасился в разноцветные тона, указывающее на явную опасность даже на отдалении, огромная туша медленно шагала в мою сторону с явным намерением, постоянно то ли рыча, то ли выпуская воздух из пробитой в нескольких местах туши.

- Делать нечего, отступить некуда, позади снега, - я надрезал руку мечом, тут же выскочило сообщение об уроне, кровь потекла, окропляя рукоять меча, тут же обнявшего пламенем, повторил со второй рукой, чтобы была постоянная подпитка. Лучше это сделать сейчас, чем в бою, думаю, сейчас мне достанется.

Внимание! Пламя Войны обуяло вас! Дополнительный урон огнем 100%, дополнительная защита огнем 100%, вы теряете 24 жизни каждую секунду.

Я рванул бегом навстречу, в таком состоянии мне хватит ХП секунд на 70, а это крайне мало, хотя иначе все равно погибну, чувствую, что так просто один я его не убью в любом случае. Моб будто бы понял мои намерения и взревел, распахивая свою пасть - мощный тошнотворный трупный смрад ударил в лицо, вызывая внутренние спазмы, словно это не игра, но реальность. Внезапно Хатак поднялся на задние лапы и ударил передними о землю, я только и смог, что попытаться подпрыгнуть, как подомной земля растрескалась, и по ней прошла разрушительная волна, превращая пяточок в испещренную паутиной трещины вмятину, дома по соседству

накренились, раздался треск, но те устояли. Видимо, именно таким способом и были разрушены стены деревни, и у защитников не было шансов.

Удар, второй, третий, прыжок в сторону и веер ударов, снова прыжок в попытке держаться от твари сбоку, где та не сможет вцепиться клыками или ударить лапами. Мечи не причиняют вреда, но пламя постепенно въедается, прожигая плоть, подпалившийся мех дает ему распространиться по всему телу, и через несколько секунд тварь превращается в огромное пылающее шевелящееся inferнальное существо, способное одним своим видом нагонять ужас. Но пламя продолжало свое действие, а тварь не старалась его сбить, пытаясь лишь вцепиться в меня, как собака пытается гоняться за собственным хвостом. Прибавка ловкости дала свой результат, и уклоняться и бегать от этой твари гораздо легче, чем от зомби.

Нет, не быть мне чем-то одним, поднимая определенные параметры, для меня такой путь невозможен, я как прапорщички в армии: всего понемногу. Буду развиваться на правах универсала: и чтец, и жнец, и на дуде игрец.

Вы получили 2000 опыта.

Поздравляем! Вы получили уровень, текущий 14. Доступно 5 свободных параметров для распределения. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем! Вы получили уровень, текущий 15. Доступно 10 свободных параметров для распределения. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Получено достижение "Один в поле Воин". Вы смогли победить в одиночку существо категории Вожак. Вы либо смельчак, либо безумец. Урон, убивший монстра, увеличивается на 5% навсегда.

Внутренняя вспышка облегчения влила свежие силы на последнем издыхании и мерцающей шкалой ХП на уровне 3%. С свободными параметрами повременю, пока не уверен в них, а вот 5% урона дополнительно - классно, жалко, что убил не физическим уроном, так бы постоянно было на 5% больше.

Тело монстра сгорело окончательно, оставив огромное пепельное пятно, тут же подхватившееся ветром и раскиданное по округе. В центре пятна что-то блеснуло, и я подошел, подняв его.

Получен предмет. Кристалл проклятия древней сущности.

Вчитываюсь.

"Когда-то непобедимый древний был отравлен, но вместо того, чтобы умереть окончательно, из-за Проклятия он восстал, приняв новый облик и неся всему живому такую же участь. Кристалл проклятия можно использовать при создании доспехов, эффект вариантен и неизвестен".

Вот так да, это что-то типа камня для модификации доспехов или усиления при крафте? Надо будет по форумам ползать, потому как, когда интересовался профами, на такие предметы крафта не наткнулся, да и вообще по усилению вещей информация иная всюду.

Что можно сделать с оружием: заточить, зачаровать, наложить рунические заклинания, инкрустировать драгоценные камни, дающие дополнительный эффект.

Что можно сделать с доспехами: усилить рунами, магическими свитками, камнями, нашить или наклепать дополнительные слои.

Но нигде не говорилось ни про кристаллы сущности, ни про печать крови, ни про вообще много чего, что всплывает передо мной. Видать, я тут как лабораторная мышка, бегающая по лабиринту в поисках сыра и натыкающаяся на всякие примочки. Нет, определенно за мной следят, и сейчас где-нибудь недалеко стоит админ в невидимости и наблюдает за моими плясками.

С растаскиванием трупов я заморачиваться не стал, попросту порезав осторожно ладонь и прохаживаясь между телами, сжигал те пламенем, после чего пришлось еще раз пройти и собрать весь дроп. Когда последнее тело сгорело.

Внимание! Ивент "Вымершая деревня" завершился. Деревня полностью возродится через две недели, доступные функционирующие здания: кузница.

Получен предмет.

Название: Волчья Пасть.

Тип: Головная Защита

Редкость: уникальный

Ограничение: питомец

Прочность: 50/50

Эффект: усиление атак на 15%, защиты головы на 10%. Иммунитет от шока, ошеломления, угнетения - 30%.

- Жесть, а можно остальное из комплекта? - проорал я, и ветер разнес мой крик эхом, но ничего не произошло: - Жадины, говядины.

Итого, помимо полученного за выполнение ивента у меня в инвентаре лежало: Осколок древнего доспеха 15 единиц. Осколок древнего меча 10 единицы. Пора навестить местную

кузницу и начать осваивать профы.

Кузница стояла на окраине деревни, прислонившись с одной стороны к скалистому отвесу, и может быть поэтому она сейчас функционировала, стоя особняком от остальных зданий, которым повезло меньше. Обстановка внутри была соответствующая, но вот инструмента как такового не было, наверное, тот появится только с кузнецом. Что ж, хорошо, что меха есть, а то я пропустил пару тренировок, встал и поехал.

Через два часа сила поднялась всего лишь на 6, выносливость на 10. Видимо, чем выше параметры, тем сложнее будет прокачивать, либо искать меха побольше. После занятия я присел на пенек и призвал щенка. Белис появился передо мной и радостно затыкал, увидев меня, я протянул ему кусок мяса, тот схватил и принялся жевать.

"Спасибо, мама".

- Не понял, это ты как? - произнес я, смотря ошеломленно на жующего мясо волчонка: - Нифига себе!

"Мысль. Мама. Говорить"

- Мыслю можешь общаться со мной?

"Да. Вкусно. Еще!"

- Лови, - я кинул еще кусок, волчонок поймал на лету и принялся жевать: - И это, я не мама, я... папа.

"Мама. Запах. Мех. Мама".

- Понятно, извини, сам вроде как догадался, но не верил самому себе.

"Мама. Не плачь. Хорошо".

- Хорошо, само это, не хотел я, да и сестренку или братика твоего жалко.

"Братика. Я. Девочка".

- Понятно.

"Холодно".

- Иди, погрею, - я взял Белис на руки, и та сложилась клубочком, прижавшись ко мне.

"Тепло. Братик. Рядом. Тут".

- Как это?

"Хвостик. Братик. Позвать. Играть. Потом. Узнать. Как".

- Ясно, надо понять, как призывать его из хвостика его, и вы сможете играть.

"Да. Весело. Вместе. Всегда".

- А папа у вас есть?

"Есть. Ты".

- Но я же мама.

"Мама. Ты. Папа. Ты. Семья. Ты".

- Мда, ладно, давай я тебя спрячу обратно в мешочек, а мне надо уйти.

"Вместе. Не бросай. Вместе".

- Вместе, вместе, я к себе положу, а потом позову опять, поиграем, покушаем. Хорошо?"

"Да. Играть. Люблю. Мясо. Люблю. Гулять. Люблю. Охота. Люблю".

- Понял, все будем делать вместе, а пока отдохни в мешочке.

* * *

Выбрался из капсулы и почувствовал жуткий голод. Оделся, взял планшет и вышел из номера, чуть не наткнувшись на проходившего мимо мужчину, тот хмуро посмотрел, я поздоровался, но он пошел дальше, не ответив на приветствие.

Спустившись вниз, увидел, что в кафе почти все столики заняты, я сел за свободный и, взяв планшет, выбрал значок кафе, сделал заказ и полез на форумы, не обращая внимания на остальных, сидевших кто по одному, кто парами и больше, что-то обсуждавших и обративших по началу на меня внимание, но потом принявшихся заниматься своим.

Информации, как и полагалось, по кристаллу не было никакой, даже базы данных по этому поводу молчали. Нет, кристаллы были, но иные, по большей части квестовыми предметами, которые куда-то требовались, но касательно крафта пусто. Также не было информации про

общение с питомцем посредством диалога, в той или иной степени. Только кнопки приказов и все. Еще пошарил по форуму просто так, почитав про прокачку профы, про клан Гунгариане, хорошее и плохое, кланосрач особенно умилял, когда какой-то пользователь начинал угрожать, проклинать и обещать найти в реале и завалить главу клана, хотел бы я посмотреть на него.

- Привет, - я поднял голову, Мария держала поднос с заказом.

- Привет, - только и смог сказать я, а она принялась ставить блюда на мой столик.

- Играл?

- Да.

- Со вчерашнего утра не видела тебя, так и подумала.

- Вчерашнего? - переспросил я.

- Ну да, сутки прошли. Не заметил? Бывает. Что-нибудь еще закажешь?

- Пока нет, места мало, съем все, тогда посмотрим.

- Хорошо, если что, там есть отменное рагу говяжье, рекомендую.

- Спасибо, - я принялся кушать, а Мария ушла к другому столику.

10 входящих, интересно, что там.

Компания Ньюкон дарит вам 10 дней тренингов на специалиста обработки информации в новой компании....

Только сегодня, только у нас скидки до 45%...

Увеличение...

Привет, Серег, как дела? Хорошо мы тогда погуляли, хотим повторить, но с меньшим народом. Как думаешь? В общем, собираемся выбраться на шашлыки в конце недели, с тебя кампания, с нас все остальное.

Так, шифровку получил, народ требует своей порции информации, что ж, дадим пищу для размышления, да и развеяться надо бы.

Привет, да почему бы и нет. Я за любой кипишь, кроме голодовки.

Уважаемый Сергей Владимирович, благодарим Вас за оказанное внимание проекту "Идеал" и произведенную оплату расширенного пакета услуг сроком на 60 суток. Надеемся, что Вы и дальше будете с нами, в подарок от корпорации вы получаете нательный доспех для питомца, посылка будет Вас дожидаться в любом банке игрового мира, N запроса 12387A.

С Уважением, Администрация Идеала.

- Вот тебе и нате, надо было орать миллион наличными, - произнес я.

Все-таки следят, или это уже у меня мания? Ведь питомцы в игре есть, почему бы подобные плюшки не дарить? Акции типа "Потратить бабло и получи пикселей стаканчик" были всегда с момента появления системы "free-to-play".

Уважаемый Сергей Владимирович, риэлтерская компания "НедвижГарант" благодарит за оказанное доверие и спешит сообщить о том, что ваша квартира успешно сдана сроком на 1 год, на ваш счет перечислен платеж за три месяца вперед.

Вот это хорошо, пусть копятя теперь, пока за меня платит Гунг, а жить мне в таком Пансионе даже очень понравилось, либо я старею, либо обленился, нравится, когда о тебе заботятся.

Новое входящее.

Класс, скажу ребятам, будут рады, отдохнем в классном месте, природа там загляденье. Ты где обитаешь, мы за тобой заедем.

Пансион на Сервомском.

- Уже все скушал, ну и аппетит у тебя, - восхищенно сказала Мария, проходя мимо.

- Какой имеем, можно еще того рагу...

- С макаронами двойная порция, сейчас принесу, знала, что закажешь.

Блин, неловко как-то все, наверное, надо бы поговорить, а то может на что-то девушка надеется, а я тут вроде как и не в курсах.

<http://tl.rulate.ru/book/28868/610693>