

Внимание! Получен уникальный предмет "Карта Холодных Земель".

Предмет нельзя передать, продать, выбросить, содержимое карты невозможно копировать.

Вот тебе и ледяной снежок и в зубы!

Окно в правом верхнем углу мигнуло, и тут же отрисовалась местность во всех подробностях, я раскрыл приобретение и охнул, размеры земель для меня были огромными, более того, в карте была функция смены времени года, я понажимал и, когда все преобразилось, побежали горные реки, ледяное царство ожило зелеными красками, буквально раскрыл рот.

"Вот она деревня, вот мой дом родной!"

Насколько же надо быть извращенным, чтобы такую красоту показывать лишь на пару недель! Нет, определенно не так должно все было быть, но почему-то все спрятали именно под снег, может, дизайнеры делали все это под другую локацию, а вот понадобилось срочно новое, или же еще почему-то, и запихнули все сюда. Не важно, важнее то, что я теперь не заблужусь, мда, Гунг, небось, за такую карту отвалил бы мне на старость соцпак, но мои "Опекуны", похоже, перестраховались, заблокировал все возможности, даже перерисовать нельзя, а понял это я по запечатанным кнопкам интерфейса, могли бы просто стереть, я бы и не догадался, что так можно делать. Хотя, если в игре есть кузнец, то почему бы не быть и каллиграфу, вон всякие же летают в поисках новых земель, небось, и срисовывают местности, чтобы потом продать.

Нет, отчего такая щедрость? Кузнец, само собой, лишь инструмент, передал и все, мол якобы игровой момент. Только вот бьюсь об заклад, что подойди потом кто другой, получит ну максимум, район деревни обрисованный, а тут на те вам все и сразу, если хотите, можем и добавить. Ладно, хватит о теориях заговора, тем более, что это уже не теории, вон как красиво вклинился вчера якобы с поздравлением. Хорошо, что мужики понятливые, сразу фишку просекли и принялись дурачков пьяных изображать. Нет, определенно ребята не простые тоже, что ж, с такими лучше дружить, чем не дружить.

А чат все также девственно пуст, только системные сообщения, зато в этом своя польза - нет спама. Ладно, надо еще поизучать карту, после чего решать, что делать. Времени у меня теперь предостаточно, так что рваться сразу в бой не стоит, надо бы сначала придется, а то оружие есть, а вот доспехов как таковых не особо.

Городов 5, но один выделялся черным цветом, я всмотрелся, и тут же повыскакивали информационные окна, читать которые в данный момент было не возможным, в смысле, они вылезали, но тексты словно расплывались, буквы разбегались, превращаясь в мешанину. Попробовал с другим городом, то же самое, остальные также, принялся за деревни, аналогично, тогда отыскал себя задерживая внимание на значке "Где я?", и карта тут же среагировала, перемотавшись в нужное место.

- Куево, кукуево, - вырвалось.

Деревня оказалась самым северным населенным пунктом, до ближайшего города нужно было идти через несколько деревень или сел, не ясно, возле некоторых имелись неактивные значки

ремесленников, возле одного покрупнее значок торговца бледно-серого цвета. Странно все это, но да ладно, я ввел в строку поиска "кузнеца", на карте отобразились десятки значков, причем некоторые были за пределами указанных поселений, что заинтересовало, парочка была прямоком в горах, точнее, под ними. Какая-то из них точно "Проклятая", помечаем маркерами, еще бы рудному делу обучиться, ввожу "рудник", пусто, совсем, ниединого значка, что-то тут не так.

- Сигурд, на карте не отмечены рудники и шахты, тут ошибка?

- Нет.

- А как мне узнать, где руду добывать?

- Никак.

- В смысле? Кто может рассказать?

- Никто, эту тайну не раскроет никто из кровных северосов.

- Но я же кровный тоже...

- Ты - Вольный, пришлый, поэтому никто не расскажет, на тебе нет Печати Крови Народа, поэтому и выведать, если узнаешь, будет не сложно. Но, тебе любой кузнец продаст нужное количество в любой момент, если к нему обратишься, так что нуждаться не будешь. Но! Нельзя передавать другим, только для себя.

Все у них на крови замешено, магия крови, умения крови, ремесло крови, воины крови, народ крови, спор кровью, тренировки кровью, варвары, одним словом. Сам выбирал, теперь вот и играйся.

- Хорошо, тогда скажи мне, кто сможет научить изготовлению доспехов?

- Хм, а зачем они тебе, они же мешают, сковывают движения.

- Это само собой, но они спасают также, защищают в бою и вне его, у меня уже есть идеи, как усилиться, но нужен мастер, способный обучить.

- Знаешь, ты первый за сто лет, кто спросил об этом, но я тебя не упрекаю, каждый воин волен избирать свой путь. Я не смогу, не развивался, но у меня есть для тебя кое-что, это тебе поможет, - Сигурд полез в старый сундук, заваленный всяким инструментом: - Вот, нашел, - он протянул старую книгу.

Получен предмет "Кузнечное дело, изготовление доспехов, начальный этап. Трактат Мастера

Ариса".

Я открыл первую страницу.

Внимание вам доступна профессия "Кузнечное дело. Доспехи". Принять?

- Может, сразу и добыче руде научишь?

- А чего там обучать? Берешь кирку и вперед на рудники.

- Ага, еще сказал бы кто, куда идти, - буркнул я, - И за это спасибо, почитаю на досуге.

Я вышел из кузницы, снаружи, как всегда, никого. Вновь бушует ненастье, что ж, думаю, пора и честь знать, дальше тут делать нечего на данный момент. Надо попробовать новенькое что-нибудь, а то засиделся я в деревенских мужиках. Для начала надо бы припасов с собой набрать, а то не замерзну, так с голода помру. Кстати! Я вернулся в кузню.

- Сигурд, ты говорил, что можешь дать мне кузнечного угля.

- Сколько тебе нужно?

- Хм, - вот он момент истины, и себя нужно не обидеть, и унести при этом: - А сколько уходит при изготовлении одной единицы оружия?

- На одноручное 5, на двуручное 10, по доспехам не скажу, тебе же для них нужно?

- Давай тогда сотню, - Сигурд тут же протянул сверток, я принял и вложил в свой мешок, после чего в его меню отобразилось 100 единиц кузнечного угля, который нельзя передать и прочее, а я тут же почувствовал привалившую тяжесть. Да уж, до отвала карманы не набьешь, не смотря на безразмерный мешочек, утянет он в землю по самые уши.

Я поблагодарил и вышел. После направился сначала в дом, где собирались на трапезу и попойку, но потом остановился и направился к Сидгуру седовласому. Он скажет, где взять провиант, торговца нет, а кухарки я не видел, значит, воины сами готовят.

- Приветствую, - обратился Сидгур, как только я появился на пороге - Какого ко мне принесло, от дел отрываешь.

- Да уж, одни заботы, посевная, уборочная, коров подоить, - с сарказмом произнес я: - Можете ли мне выделить провианта на несколько дней?

- Уже собрался? Хм, ну это твое дело, что ж, вяленого мяса выделим, на неделю.

- Спасибо, а где получить?

- А прямо у меня, - седовласый протянул сверток. Все забываю, что в игре нахожусь, тут же все просто: спросите-получите.

Получено "Вяленое мясо" 25 единиц. Эффект "Утоляет голод, восстанавливает силы".

- Если я не вернусь, коммунистом меня не считать, - на прощание произнес я.

- Кем? - не понял шутку Сидгур.

- Бывайте, говорю.

- А ну и тебе Смерти в бою! - искренне улыбнулся воин, пожелав самого лучшего, что желал и для себя.

Внешний мир вновь встретил сильными порывами ветра и снежными заносами, но я зашагал вперед, словно это была легкая прогулка по парковым тропам. Снегоступы, подаренные на выходе стражником, не позволяли утопать в снегу, а остальное уже не беспокоило, внутреннее тепло согревало лучше любого костра. Два одноручных меча заняли свои места на поясе, двуручник за спиной, примотанные кожаными веревками, ножен для оружия в деревни не водилось. Но, раз механика позволяет носить оружие именно так, то почему бы и нет.

Спуск по горной тропе прошел незамеченным, мир вокруг снова казался вымершим, нежить не встречалась, а следы животных, если бы они здесь были, попросту занесло бы через минуту. У подножия склона ветер не стих, хоть и оказался я в низине меж двух горных вершин, по карте подо мной пряталось русло горной реки, вдоль которого я и пошел, впереди на карте мерцал маркер первой пометки.

Хм, интересно, как бы себя сейчас чувствовал персонаж иной расы из южных земель. Гы, стал мыслить по-местному, теперь для меня все за Пределом - южные, тонкокожие, короткошерстные, как еще их бы назвать? Нежные. Вот, самое лучшее определение.

Вдруг я остановился, озираясь по сторонам, почувствовав тревогу, но угрозы из снежной пелены не было, боевой расчет молчал, но что-то было не так, тут ветер ударился о скалу и отразился, и до меня донесся то ли лай, то ли скулеж, словно кто-то жалобно звал. Я посмотрел в ту сторону, но ничего не мог разобрать, тогда пошел по направлению.

В скале чернел вход в небольшую пещеру, наполовину засыпанный снегом. Никаких следов и признаков наличия хозяина по близости. Два меча оказались в руках, я шагнул внутрь, пригибаясь на две головы. Темнота ослепила, непроглядная пелена на мгновение задержалась, а потом бессильно отступила перед программным послаблением для игроков, превращая тьму в сумрак. Пещера узкая и небольшая, чрево ее идет прямо и сворачивает направо, я шагнул, и тут до меня донесся жалобный призыв маленького существа, оглушая и поднимая внутри себя давно уже запрятанную в глубокие места чувства. Позабыв об осторожности я ускорился вперед и, преодолев расстояние за десять шагов повернул.

Слабый белый щенок лежал рядом с уже не шевелящимся телом своего то ли брата, то ли сестры. Я присмотрелся.

Имя: Белая Смерть.

Уровень: 1

Урон: 0

ХП: 2/50

Агрессивность: нет

- Иди ка сюда, - я потянулся руками, щенок приподнял мордочку, пытаюсь лизнуть, но не смог. Осторожно, стараясь не причинить вреда, я взял его и прислонил в себе, тот сразу прижался, весь дрожа, и, почувствовав знакомый мех, жалобно заскулил. Я все понял, не знаю, отобразилась ли слеза на самом деле, но я почувствовал, как она пробилась и застыла на лице: - Ты уж извини, что так получилось. Я не хотел, я не знал. На вот, пожуй, - Я поднес кусок мяса, щенок почувствовал его и тут же попытался ухватить, я не препятствовал.

Внимание. Щенок "Белая Смерть" считает вас своей матерью. Вы можете принять его в качестве питомца.

Я ошеломленно согласился, и тут же в голове всплыл сюжет мультика про Волка и тельца.

- Мда, мама значит, надо твоего брата или сестру похоронить, - я потянулся рукой, коснулся, и тельце тут же истаяло, оставив после себя лишь небольшой хвостик, как напоминание о ненужной смерти.

Щенок улегся за пазухой и заснул, а я принялся выбираться наружу.

"Надо бы тебе имя дать, но кто ты будешь: мальчик или девочка?"

Хотите ввести имя питомца?

Хотите дать имя питомцу "Белис".

Имя вашего питомца "Белис".

Из-за пазухи вырвался одобрительный твэк, и щенок потянулся, а я почувствовал его нежное тельце, согреваемое моим телом. Интересно, так было запланировано или это чистая случайность? При случае обязательно расспрошу, когда поставлю к стенке всю братию разработчиков. Что-то мне все больше кажется, что эта игра реальнее, чем реальность,

истуканы живее многих людей, неписи человечнее, даже детеныши есть и те страдают, когда погибают их родители. А может, вообще был какой-то квест на данную тематику, но я его благополучно запарол, меня же не информировали, все может быть.

Так в раздумьях я дошел до маркера на карте и остановился. Обозначенной деревни на карте не было, я осмотрелся по сторонам, взглянул на вершины, но ничего похожего на стены и дома, даже огней от факелов и печей не было. Странно, может недоработка, но это не важно, и я двинулся дальше в путь до следующего маркера. Усталости не чувствую, а душа просит подвигов, согреваемая небольшой частичкой у самого сердца. Эх, что же делать, когда придется сражаться?

"А чего это я туплю? Должны же быть функции управления питомцем".

Покопавшись, отыскал нужные, вынес значки в зону обзора, чтобы ускорить призыв и отзыв волчонка, после чего активировал команду и почувствовал, как тельце за пазухой истаивает, и там становится свободно и пусто в прямом и переносном смысле.

- Поспи в мешке, - произнес я, убедившись, что в инвентаре появилась иконка изображением питомца: - Как будем на месте, я тебя покормлю.

"Вот чего я разговариваю с петом, крыша едет не спеша?"

Все же, локации красивые, хоть и запрятаны под снега. Древние руины, полуразрушенные статуи каких-то то ли богов, то ли существ, останки древней цивилизации никак иначе. Полазать по таким приятное дело, да вот только, даже отсюда они видятся безжизненными, либо не доделанными, но я точно уверен, что делать сейчас там нечего, даже если что-то и найду, не пойму, что нашел и как с этим поступить. На данный момент цель у меня иная, так что двигаемся определенным курсом, отвлекаться на красоты нет времени, но как хочется, что аж в животе свербит.

Открыта локация "Вымершая деревня".

Внимание! Вы входите в зону действия локального ивента, агрессивность существ повышена на 200%, радиус агрессии на 400%, опыт за убийство увеличен на 150%.

Ивентовое задание.

Уничтожьте всю нежить в деревни и останки сожгите на погребальном костре, дабы очистить поселение от разрушающего пятна Смерти.

Награда: неизвестно.

- Робаный Ёт! - мое лицо растеклось в улыбке, когда я увидел шарящихся по полуразрушенной деревни с проломленными стенами одиноких зомби: - Заходи, не бойся, выходи не плачь. Подходите по одному, сукины дети, буду вас обращать в веру истинного посметрия, укажу вам прямую дорогу, по которой и пойдете! На выходе сдаем все личные вещи, утаившие будут

схвачены и отфигачены!

Двуручный меч блеснул своим наточенным лезвием, будем руки выпрямлять, после сборки обработка напильником.

<http://tl.rulate.ru/book/28868/610618>