

Мы поднялись ко мне в номер, и Лера, еще раз осмотрев мои ссадины, оставила координаты своей сестры-риэлтора и простилась, оставив меня одного в номере. Реабилитация закончилась, что ж, может быть оно и к лучшему, а то мне было бы не ловко лезть в модуль, оставляя ее здесь одну. Взяв планшет в руки, я сразу перестал думать о романтике и принялся за просмотр роликов по боям на мечах, их было много, смотрел, сколько мог, хватило на три часа. Особенно умиляли машущие палками и самодельными мечами знатоки, но были и мастера, мало, но были, их движения я старался понять и запомнить хотя бы что-то. Да уж, вот раньше все было гораздо проще и тупее, кто кликает быстрее всех на кнопку мышки, тот и есть самый крутой мастер меча и магии, у кого мышка дороже и имеет больше наворотов с макросами, тот самый нагибатор мира.

В общем, понял я, что учиться и учиться мне всем тонкостям боя, хотя. Я полез на форумы, шарясь по гайдам и изучая найденные для любых воинов, и нигде не было упоминания, что нужно именно так тренироваться, чтобы использовать оружие, напротив, от игрока требовалось для атаки лишь концентрироваться на цели и лишь начинать удар, а тело начинало само выполнять нужные действия. Я читал и ржал, осознавая, какой же я нубяра и динозавр, сам себе усложняю жизнь. Ладно, посмотрю почту, и в игру, труба зовет! Галактика в опасности!!!

Привет, Серег, извини, что сразу не отписал, были в Данжене. Молодец, что начал играть, кем, где сейчас, какой уровень? Ах да, мы тут завтра собираемся пивка попить, сходка игроков, тебя приглашаю, послушаешь байки бывалых, с людьми пообщаешься, так что давай, жду от тебя ответ.

Sol-OMON.

Привет, Андрюх, да пока маленький, нуб еще, все с управлением разбираюсь, много чего не понятно и ново, сходить можно, пиши, где встреча, подъеду.

* * *

Внимание! Во время проведения местного ивента персонаж, находящийся в оффлайне, автоматически переносится в ближайшую безопасную зону, если он возвращается в игру в данный период. Приятной Игры.

- Во, появился! Да чтоб тебя сожрали! - выругался стражник у ворот, среагировав на мое появление рядом с ним. В этот момент что-то тюкнуло по воротам: - Не угомонятся, эх, была бы моя воля, вышел бы сейчас да раскатал бы всех там.

- Эээ, чего это меня? - я недоуменно посмотрел на воина.

- Да я из-за тебя бочку браги проспорию, не везет, так не везет, - погрустнел стражник.

- А на что спор?

- Ну что ты либо погиб, либо вообще ушел из мира, либо стоишь там с мертвяками, либо скоро появишься. Я поставил на второе, эх-хе-хе, теперь придется проставляться. Вот же Сидгур

нажрется, куда ж ему четыре бочки-то? - сокрушался все воин, вновь что-то толкнуло по воротам, - Да что б вас там всех сожгло!

- Кого? - я недоумевал.

- Знамо кого, мертвецов восставших, опять приперлись к нам. Вот теперь сиди и слушай, как те стрелы свои гнилые пускают, и сделать ничего нельзя. Ни они нас достать не могут, ни мы их, - пробурчал стражник.

- Твоя работа? - я обернулся на голос, увидев стоявшего седовласого, я всмотрелся, Сидгура.

- Какая?

- Армия мертвецов, - хмурый упрекающий взгляд Сидгура не намекал на его радостное настроение.

- Я ее не призывал, за воротами убил троих и то шагов за двести отсюда...

- Ясно, - вздохнул Сидгур: - Учужали-таки, теперь будут толпиться.

- А чего не выйдете да и не разберетесь? Я один такой недовоин справился с тремя, а вам они вообще, как семечки.

- Ну да, скажешь еще. Про Проклятие слышал? Слышал! Проговорились тебе, тогда чего спрашиваешь глупости всякие?

- Но я же могу выходить.

- Опять, под свирель поплясать! Ты кто? Нерожденный, на тебя Проклятие не действует: - Сидгур смотрел на меня, как батя на нашкодившего сына, сейчас ремень возьмет и начнет уму разуму учить.

- Что-то я сразу не въехал, другими мыслями голову забил, столько всего и сразу, тут без бутылки не разберешься.

- Вот-вот, - подтвердил стражник: - Я даже знаю, кто поделиться может.

- Может это, жахнуть ему по котелку, глядишь, перестанет истуканом прикидываться? - предложил подошедший северос.

- Без агрессии, пожалуйста, - возразил я.

- Самом собой, все по доброте душевной и из лучших побуждений, - улыбнулся тот.

- Сидгур, - обратился я к седовласому, продолжавшему смотреть на меня: - Что если я выйду за ворота и примусь за истребление Неупокоенных?

- Наконец-то, а я думал, ты до ночи будешь изображать из себя деревенского дурачка!

Вот чего это неписи такие темпераментные? Я привык к истуканам, а тут если бы не полупрозрачные окна и значки над неписями, подумал бы, что в реальном мире вообще".

Вы получили задание местного значения "Упокоение Неупокоенных".

Истребите всю нежить в пределах деревни в течение суток.

Награда: +2000 опыта, +200 репутация своего народа.

Отказ: -20000 репутация своего народа.

Нифига себе, откажись и все равно иди за ворота, потому как выкинут сразу же. Само собой, соглашаюсь.

Сидгур развернулся и пошел куда-то по своим делам, не обращая больше на меня внимания, словно я исчез с лица земли, не оставив после себя ничего. Стражник понурил и потупил взгляд, принявшись рассматривать мыски своих сапог, бормоча себе под нос что-то про брагу и потомков Сидгура.

"Так вот что за ивент, мертвяки под стенами, а я боялся, как качаться буду".

Хотел сначала в кузнеце меха покачать и про обломки спросить, но ладно, потом, время терять нельзя, ивент временный. Выхожу за ворота, обратив на них внимание: в разных местах торчали полусгнившие стрелы, и ворота теперь походили на спину дикобраза. Снаружи бушует вьюга, но я больше не чувствую холода, ветер не сковывает, снег не рассекает лицо, а словно ласкает его, дебафы не появляются. Напротив, чувствую, как изнутри меня поднимается тепло, согревающее все тело. Свист.

Вы получили физический урон 100.

Внимание! Вы вошли в ивентовую локацию, агрессивность всех существ увеличена вдвое.

- Твою ж мать! - прошипел я, вытаскивая из бедра стрелу: - Расслабился, еще бы прилег тут, турист!

Сквозь белую пелену проступили разноцветные пятна, проявляя угрозу, свист, я интуитивно сконцентрировал взгляд на нарастающем пятне, рука дернул и отмахнулась, поведя мечом, звон, в снег упало рассеченное древко стрелы.

Вы изучили "Меч против стрел", шанс отбить летящую в вас стрелу или болт зависит от вашей концентрации и мастерства, чем больше будете отбивать, тем меньше стрел попадет в вас.

Свист, снова, я зашагал к противнику, то отбивая стрелу мечом, то уходя в сторону, спасибо резко краснеющим пятнам, иначе бы истыкали меня уже через пару минут.

Внимание! Ваша ловкость увеличилась на 1.

Ух ты, тут еще и прокачка параметров скрывалась, да я так целыми днями буду то меха качать, то стрелы отбивать, халява прет. Два меча все-таки не так плохо, если разобраться, надо будет потренироваться побольше, буду многостаночником, если еще станков найду, а вот и заготовки подошли.

"Ну ка, как там писали гайд мастера? Сконцентрироваться на цели, а ручки сами зашалают?"

Я выбрал ближайшего, впер в него свой взгляд, тут же повыскакивали окошки параметров, какие-то неактивные действия, которые мне недоступны, списки команд. Бред полнейший, не так это должно быть. Не для меня, это какие-то опции для однокнопочных, надо иначе попробовать. Я просто навелся на уже подковылявшего мертвеца и про себя подумал "ударить с размаху", правая рука тут же замахнула меч и рубанула наискосок. Удар встретил резвый блок, я тут же подумал "левым рассечь снизу", и второй меч прочертил полосу по нижней части врага.

Вы нанесли физический урон 100.

Вроде бы получается, "справа с размаху, снизу резко ткнуть острием", "повторить", руки послушно делали, но медленно, что-то было все же не так.

Вы нанесли физический урон 100.

Вы нанесли критический физический урон 150.

Вы получили 150 опыта.

Внимание! Во время ивента с ивентовых существ количество опыта удваивается.

Вы изучили "Спаренный удар", последующий удар на 50% чаще пропускается целью.

"Плюшки, плюшечки, плюшаньки! Идите к папочки скорей! Ползите реще ко мне зомбятки, раздам щас всем тут звездюлей!"

Блин, как ребенок, совсем крыша едет. Круто конечно, но надо держать себя в руках. А вот и два кандидата подержать, тут же бросаюсь к ним, принимаясь изображать из себя уж очень крутого героя, что выходит против нежити с затупившимися мечами и без доспехов в принципе.

Вы нанесли физический урон 100.

Бедро то же принялось жутко ныть, вся штанина покраснела. А я тут танцую еще, вот подсветилось горло у одного из мертвецов, я не успел подумать, как рука сорвалась с траектории, и лезвие меча вонзилось чуть ниже верхней челюсти, реалистично (наверное) хрустнул позвонок, и голова отлетела.

Вы нанесли критический физический урон 175. Вы нанесли смертельный удар, дополнительный урон 300.

Вы получили 150 опыта.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 7! Доступно 5 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Мельком посмотрел на параметры, ничего не изменилось, слишком малое число номинала. Так, страшили нужны мозги, так что все в разум. Тут же интерфейс чуть подернулся, но почти ничего не изменилось, лишь пятна стали проявляться быстрее и раньше, но не сильно.

Если силу и выносливость накачаю на мехах, а ловкость на отбивании всего, что в меня летит, то разум качать тут не на чем, головой о стену вряд ли будет увеличиваться.

Вы нанесли физический урон 100.

Вы нанесли физический урон 100.

Вы нанесли физический урон 100.

Вы получили 150 опыта.

Как же пылает нога! Рана буквально горит! А мертвяков еще десяток точно из тех, кого я "вижу". И все-таки, чего-то не хватает, вот чувствую, что удары не завершенные, не точные, но это подточу со временем, понимаю, что бью, но почему-то кажется, что удар должен быть не таким.

Вы получили 150 опыта.

Вы получили 150 опыта.

Вы получили 150 опыта.

Вы получили 150 опыта.

Снег вокруг красные от моей крови, а я все скачу, уходя от ударов и попыток окружить, и наношу ответные удары. С пятью одновременно мне воевать не особо, шестой еще ползти пытается, потеряв свои ноги из-за промазавшего по мне соратника. Не думал я, что здесь есть "удар по своим", или это действует в определенных случаях? Надо бы поспрашивать, точнее почитать, спрашивать такое нельзя, сразу же затроллят гиганты диванной войны.

"Нет, все! Не могу больше, как же горит нога! Наверное, стрела была отравлена!"

Я коснулся пальцами сжимавшей эфес меча руки, и тут же почувствовал, как жар из бедра перетекает по пальцам в рукоять и... меч запылал, яркие языки пламени объели меч, коснулись руки и не обожгли ее, лишь приласкали и ослабили боль усталости. Я тут же коснулся второй рукой, и произошло то же самое.

- Мать моя драконов не видала! - вырвалось, - Кому прикурить, золотая молодежь?

Взмах меча, блокирующая стойка, лезвие ударилось о старый меч, тот словно застонал, языки пламени сорвались вниз, падая на мертвое тело.

Вы нанесли урон пламени 100.

Вы нанесли урон пламени 100.

Вы нанесли урон пламени 100.

Вы нанесли урон пламени 100.

Вы получили 150 опыта.

Вы изучили "Пламя Войны", обагрите свое оружие в собственной крови, и вспыхнет пламя, способное испепелить города, но помните, что оно питается вашими силами, если не остановиться в порыве битвы, то Смерть настигнет.

"Магия крови, интересно, вроде бы про нее ничего не встречал, это же теперь я тут зажгу!"

Вы получили 150 опыта.

Вы получили 150 опыта.

Вы получили 150 опыта.

Вы получили 150 опыта.

Внимание! Ивент "Развездка боем" завершился.

- Эй! А чего так мало?! Имейте совесть, я только разыгрался!!! - прокричал я, и эхо разнесло мой крик среди горных склонов: - Вашу ж, долбаные игродеятели, жлобы. А если бы я тут был не один, не ивент, а издевательство, - пробурчал я и принялся смотреть дроп.

Ничего особенного не было, лишь привычные обломки доспехов и оружия, собрав все, я пошел в деревню. Пламя на мечях потухло, а столбик ХП мигал красным на уровне 5%. Мечи были изношены на 99%, о чем красочно символизировали два мигающих значка, рана не кровоточила, покрывшись запекшейся кровью, руки дрожали, меня лихорадило, появились дебафы "Бессилие", "Утомление", "Судорога". Кстати, еще бы пару мобов, и пришлось бы мне бить их вручную, в смысле не хватило бы боевого режима, надо мудрости набраться при случае.

Задание выполнено. Вы получили 2000 опыта. Отношение своего народа улучшилось на 200.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 8! Доступно 5 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 9! Доступно 10 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 10! Доступно 15 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Ух ты, а вот и случай. +15 мудрости однозначно!

Сразу же ХП и ментальность восстановились, а подъем каждого параметра хоть на чуть радовал меня не меньше. Стражник открыл ворота, когда я еще только подходил, он улыбался, позабыв о споре, или же это просто такая реакция на выполнение ивента, разраб его знает.

Я сразу же направился в кузню, быстрым шагом преодолев требуемое расстояние. Кузнец был на своем месте: - Знатно повоевал? - поинтересовался он, не оборачиваясь.

- Мало, только разгорелся, как все кончилось.

- Разгорелся? Ну ка, ну ка, - Сигурд бросил все и с интересом посмотрел на меня.

- Ну да, меня ранили, кровь попала на оружие, и оно вспыхло, - произнес я, словно ничего необычного не произошло.

- Я знал, я ведь знал, сразу это почувствовал, - кузнец радовался, размахивая руками.

- Что знал?

- Что в тебе есть Пламя, я ведь с огнем дело имею, вот и увидел в тебе, еще на арене.

- Пламя?

- Ну да, ты только отцу не рассказывай, ... а хотя он все равно узнает. Среди нашего народа есть воины, способные разжигать пламя, питающееся их жизненной силой. Их все уважали...

Внимание! Отношение своего народа повысилось на 1000. Вас уважают, не пренебрегайте этим.

... Это древняя магия, которую даровали Истинные.

- Сидгур, твой отец? - меня переклинило.

- Ну да. Но эту магию не взлюбили нынешние Боги, что проклинали нас, почему, я не знаю, но я теперь уверен, что ты выберешься и разрушишь проклятие.

Обновлено мифическое задание "Покинуть отчий дом"

Ваша внутренняя сила, дарованная Истинными, поможет пройти сквозь Предел и разрушить Проклятие, но теперь за вами будут следить те, кто считает себя Хозяевами этого Мира.

- А кто такие Истинные?

- Сотворившие эти земли и все остальные, они были частью этого мира, пока их не уничтожили, а те, кто спасся, спрятались или ушли в Небытие.

- Хм, все равно не понятно, ладно, скажи, можно ли восстановить эти мечи, а то затупились?

- Можно, но зачем они тебе? Это же детские игрушки, я тебе подарю другие, вот выбирай, ведь ты сегодня сделал мне подарок, теперь пришла пора и мне.

Передо мной появился чуть ли не арсенал: два коротких меча, два полуторных, двуручный, два топора, двуручный топор. Глаза разбегались, но я уже понял, что можно взять только один комплект, так как иначе бы мне вручили сверток, и понимай, как хочешь. Выбор был тяжелым, все параметры закрыты, разум хотел взять спаренные полуторные, а душа тянулась к двуручнику, но третий, точнее третье, внутреннее пламя ясно указало на полуторные, и я взял

их.

Получен предмет.

Название: Полуторный Меч Пламени.

Тип: Одноручный меч

Редкость: редкий

Атака: 150

Урон: режущий

Прочность: 100/100

Эффект: пылающее лезвие затрачивает силы на 10% медленнее.

Получен предмет.

Название: Полуторный Меч Пламени.

Тип: Одноручный меч

Редкость: редкий

Атака: 150

Урон: режущий

Прочность: 100/100

Эффект: пылающее лезвие затрачивает силы на 10% медленнее.

- А я знал, что ты выберешь именно их, - улыбнулся кузнец: - Лишь то оружие, что добыл сам, можно именовать оружием, все остальное не будет им, всем чем угодно, но не им. Истинное оружие то, что создано своими руками. Помни об этом. Эти мечи послужат тебе, пока ты не создашь Истинное оружие.

Внимание, вы прошли проверку "Пламя Войны", Сигурд ответит на любой вопрос, если знает

на него ответ.

- Сигурд, я собрал с мертвецов обломки, ты не научишь меня, как переплавить их и сделать то, что я хочу?

- Нет, этот металл моя кузня не примет, это Проклятый Металл, его нужно плавить в Кузне Проклятого Города, что глубоко в шахтах под столицей наших земель, но попасть туда будет крайне трудно, на пути встречаются не только ожившие предки, которые сильнее тех, с кем ты сражался, но и Древние, с кем лучше вообще не встречаться.

- Предки?

- Да, те, кто погиб и не был предан огню. Мы сжигаем тела наших сородичей, но не всех получалось столетиями, те же смельчаки, что пытались преодолеть Предел, вполне возможно сейчас среди нежити.

- Ты расскажешь, как попасть в Кузню?

- Да, я научу тебя работе с металлом и рудой, обучу искусству оружейного дела. Всему, только обещаю одно.

- Что?

- Что никогда и не поднимешь созданное тобой оружие против своего народа.

- Клянусь!

<http://tl.rulate.ru/book/28868/609605>