

Преодолея боль и усталость, я встал и поковылял за уходящим с арены здоровяком. Все тело словно гудело, а на меня сверху навалили десяток мешков с мукой. Я уже хотел забыться, чтобы притупить боль, но внезапно проснувшееся чувство тревоги заставило сделать шаг в сторону и немного пригнуться, выхватывая при этом из-за пояса нож.

Над головой что-то просвистело и позади раздался стук. Я посмотрел вперед, Пент смотрел на меня, улыбался, а в его внешности чего-то не доставало. Я обернулся - в столбе за двадцать шагов от меня торчал один из его топоров, погрузившись наполовину.

Вы прошли испытание "Всегда начеку". Получен 50 опыта, репутация среди своего народа увеличена на 50. Вы смогли среагировать на внезапную атаку, ваш разум увеличен на 10.

Картинка внезапно дернулась и стала более четче, чем была, теперь я видел не только шлейфы, но и, не знаю, как выразиться, фантомы возможных действий, когда рука еще не взялась за подбородок, а ее бестелесный фантом уже потянулся вверх, потом резко пропал, и другой уже тянулся к поясу. Это было крайне непривычно, мозг пытался справиться со всем видимым, и голова начинала болеть.

- Ну вот, хоть что-то усвоил, - произнес седовласый: - СерВлад, подойди ко мне.

Я подошел и уже видел фантомы рук воина, за чем-то полезшие в мешок, появившийся рядом, и что-то достающие. И тут посреди моего обзора выскочило:

Внимание. Ваши ментальные ресурсы истощились, поэтому дальнейшее использование Боевого расчета прекращается автоматически до восстановления сил и нападения вас или на вас.

Ага, значит такая читерская фишка будет у меня не всегда, надо еще ментально развиваться. Ладно, почитаю, как выйду из игры, интересно, что еще потребуется прокачивать несвойственного для классических воинов? Вообще, что не шаг, то сюрприз, только вот жаль, что времени у меня не особо, скоро придется за эту сказку платить.

- Ты закончил? - седовласый смотрел на меня с укоризной, когда я застыл, словно статуя, а мои глаза побелели.

- А? Что? - вернулся я в игру, странно, я попытался войти во внутренние гайды, а неписи вместо того, чтобы застыть и ждать моего возвращения, словно продолжают дальше жить и еще упрекают меня за АФК.

- Кулаком в ребро! Здесь тебе не там, потом уйдешь в себя, самопознание, конечно, хорошо, да вот только ждать тут тебя никто не будет, и это крайнее неуважение к окружающим, но на первый раз я тебя прощу.

Я, словно поруганный юнец, вжался, склонив голову.

- Вот, как я и говорил, ты заслужил носить шкуру Белой Смерти, как знак победы над ней, - седовласый достал из мешка несколько свертков разных размеров.

Получен предмет.

Название: Голова Белой Смерти.

Тип: Головной убор

Редкость: уникальный

Прочность: 50/50

Эффект: Защищает голову от холода. -50% холода.

Получен предмет.

Название: Спина Белой Смерти.

Тип: Верхняя одежда

Редкость: уникальный

Прочность: 50/50

Эффект: Защищает тело от холода. -50% холода.

Получен предмет.

Название: Лапы Белой Смерти.

Тип: Штаны

Редкость: уникальный

Прочность: 50/50

Эффект: Защищает ноги от холода. -50% холода.

- И хотя нож у тебя достойный.

- Чтобы рыбу чистить, ха-ха, - рассмеялись воины, но седовласый своим взглядом заставил из тут же замолчать.

- Не дело это воину ходить без оружия, - произнес он и, вытащив из-за пояса два коротких клинка, протянул мне.

Получен предмет.

Название: Короткий Меч.

Тип: Одноручный меч

Редкость: обычный

Атака: 50

Урон: режущий

Прочность: 100/100

Эффект: отсутствует.

Получен предмет.

Название: Короткий Меч.

Тип: Одноручный меч

Редкость: обычный

Атака: 50

Урон: режущий

Прочность: 100/100

Эффект: отсутствует.

- Вот теперь ты хоть отдаленно похож на выходца Холодных земель, а не сопливого юнца, мерзнущего в прохладный денек.

Я оделся и стал походить на зверобоя в волчьей шкуре, какого нарисовал бы художник, увлекающийся фэнтези. Хотя, чего это я? Я же и так в игре, а тут надо всем работал полк или даже дивизия дизайнеров, они и сделали все эти "шкурки" заранее, а мне надо было только выполнить задание.

Кстати о них, почему-то я не получаю ни одного задания по классическому варианту, а узнаю об их выполнении только тогда, когда уже сделал. Надо будет также и в этом вопросе разобраться.

Осмотрев еще раз себя и ощутив, что эффект от наряда работает, я последовал за уже изрядно отдалившимися воинами. Мимоходом взгляделся в каждого и приметил, что те поголовно стали мне доверять, так что не все так плохо. Мечи поначалу мешали идти, но вскоре я приновился с ними, засунув перекрестием прямо за спину, почувствовав холодный металл близко к телу. Один из воинов увидел это и одобрительно ухмыльнулся. Понятно, что я сделал неправильно, ведь для этого нужны ножны за спиной, но раз игровая механика позволила мне сделать это, значит оно допускается, главное, чтобы теперь я не поранился.

Мы вошли внутрь дома средних размеров, где посреди внутреннего пространства стояли большой стол и две лавки по бокам, на столе уже стояли большие закоптившиеся кружки и несколько кувшинов, а также котел с каким-то варевом. Воины усаживались произвольно, никакой иерархии, никто никого не ждал, лишь только я мешкал.

- Ну что встал? Пошли, - позади меня немного подтолкнул Пент, направляя к окраине стола, где могли поместиться трое, усадил меня и сел рядом, третий теперь сесть не сможет.

Воины принялись разливать из кувшином какой-то хмельной напиток, по запаху отдаленно напоминающий пиво, но более густой и зеленоватого цвета, никто за еду не брался. После того, как все кружки наполнились, седовласый взял одну, улыбаясь, взглянул на меня, остальные тоже посмотрели, я пытаюсь не показать недоумение. Мощный удар кулаком по столу и смачный харчок в кружку от самого старшего по возрасту из присутствующих, передача кружки следующему, то же самое, и так по порядку делают все, после чего здоровая своей могучей рукой размером с мою ногу протягивает кружку, я беру и смотрю внутрь.

Внутри в зеленой жиже плавает огромная масса, не являющаяся напитком. Я, было, чуть не отшатнулся из-за отвращения, но потом вперед вырвалась пронзающая разум мысль.

"Все это походит на викингов, только переделано, все иначе, но похожу. Я помню из одного фильма про них, как все воины сморкались в воду по очереди и потом умывались ею. Здесь что-то похожее, разве только сделать иначе".

Я набрал слюну и, выражая тем самым все, что думаю по этому поводу, плюнул внутрь кружки, после чего закрыл глаза и потянул кружку ко рту.

"Ну, разработчики, чтоб вам каждое утро такое пить!"

Кулаки застучали по столу, сотрясая тот, помещение наполнилось ором, ревом, рыком, а я глотал и пытался сдержать все в себе.

Внимание! Вас приняли в Братство "Наемники Холодных Земель", отношение вашего народа изменилось на уважение. Теперь вам доступны задания Холодных Земель.

Вы получили достижение "Первый среди равных". Вы первый, кого приняли в Братство, не созданное игроками. Ваша репутация с любым неигровым воином в мирное время при встрече будет не ниже нейтрального.

Девятибалльная волна хмельного дурмана в миг захлестнула и понесла по океану опьянения. Стук кружек, потом еще один, еще, протянутый кусок мяса был съеден за пару укусов, снова стук кружек, еще кусок мяса. Какая-то красная расплывчатая надпись принялась мигать по середине обзора, отмахнулся - пропала. Пьяные беседы, споры, соревнования на руках, забивания гвоздей в стол, метание кости в кружку в другом конце стола, метание топоров, ножей, вилок, вновь стук кружек. Потемнение и забвение...

* * *

- Доброе утро, как вы себя чувствуете? - молоденькая медсестра сидела рядом и светила мне в глаза миниатюрным фонариком.

- Тело болит, - я попытался пошевелиться.

- Не шевелитесь, вам надо лежать?

- Что со мной?

- Эмоциональное переутомление, физиологический стресс и мозговое перевозбуждение. Такое бывает, особенно у новичков, превысивших нормы постепенного адаптирования.

- Я переиграл?

- Можно сказать и так, если проще. Мы вам ввели специальные релаксанты и витамины, через час будете себя чувствовать гораздо лучше.

- Когда я смогу вернуться в игру? - девушка улыбнулась: - Что так сильно похож на подсевшего?

- Нет, не вы так реагируете, все так. Сможете через четыре часа, если пролежите все это время в постели, но учтите, мышцы все равно будут болеть.

- Можно? - в комнату вошел молодой человек в костюме: - Сергей Владимирович, позвольте представиться, меня зовут Анатолий, я старший специалист по связям с игроками. Корпорация приносит Вам глубочайшие извинения за причиненный вред вследствие ошибки, из-за которой на тренировки ваши болевые ощущения возросли на 200% от номинальных. Мы очень рады,

что Вы живы и идете на поправку. Весь день мы за Вас очень переживали, это беспрецедентный случай. И Корпорация крайне надеется, что он больше не повторится, и в качестве компенсации предлагает Вам продлить бесплатный период с повышением перечня услуг до среднего на весь срок на неделю, а также в игре на Ваш банковский счет. Как только Вы его откроете в любом банке игрового мира, поступит тысяча золотых идеалов.

- Спасибо за заботу, благодарю вас.

- Ну что Вы, что Вы, мы рады, что с Вами ничего не случилось. Еще раз извините за беспокойство, как только сможете, Вам помогут переехать в другой номер, Ваши вещи уже там.

- Благодарю.

- Не смею больше беспокоить, - Анатолий поспешил удалиться из моего номера, а медсестра осталась и продолжила осмотр, прощупывая руки, от каждого прикосновения я ощущал боль, но по сравнению с той, какая была во время моего избиения на арене, она воспринималась как укус пчел.

"Да уж, 200%, ничего себе нагрузочка!"

- Скажите, не знаю, как ваше...

- Лера.

- Скажите, Лера, сильно меня потрепало? А то я шеей не особо могу пошевелить.

- Нет, синяки сойдут через пару дней, мышцы вернут тонус через день, но на этот период рекомендую не перетруждаться в игре, я так поняла, вы воина качаете.

- А как вы?

- Маги синяки зарабатывают крайне редко, да и у вас они только по причине системного сбоя, вдобавок мозговой всплеск от нагрузки повлиял на ущерб.

- Мозговой всплеск, а как это?

- Видите ли, мы способны себе наносить травмы и увечья посредством мысли, точнее убеждения в таковых. Это уже давно доказанная теория, мы можем, к примеру, обжечься куском льда. Ну вот и у вас подобное случилось, мозг убедил тело в том, что его избивали.

- Понятно. Значит, если убедить себя, что боли нет, ее не будет.

- Вы правы, только это давно доказали монахи то ли в Тибете, то ли где-то рядом. Есть даже курс тренировок на игнорирование боли, военные те же имеют свои методики.

- Скоро это не понадобится, всех заменят роботы.

- К сожалению, да, - девушка погрузилась.

- Ну что вы, не огорчайтесь, вам-то чего, работаете: - я запнулся, посмотрев на ее опустившиеся ресницы: - Извините, я вот буквально на днях потерял работу, посоветовали пойти в игру. Если примите решение тоже начать играть, то я буду крайне рад пообщаться с вами в игре.

Девушка улыбнулась, но в ее глазах все еще оставалась грусть.

- Знаете, лекари или хилы по-другому, нужны абсолютно везде, а мне так и подавно, если судить по моим приключениям, хотя и играю второй день, - девушка рассмеялась так искренне и так заразительно, что я тоже засмеялся и тут же закричал, словно старик, пытаюсь унять тут же накатившую боль.

"Боли нет, лишь я, и ничего более".

Вроде бы помогло.

- Скажите, Лера, вы проводите меня до номера, что мне выделили?

- Конечно, я приставлена ухаживать за вами, как пациентом, на все время вашей реабилитации.

- А позвольте уточнить, каков срок реабилитации?

- Двое суток.

- Замечательно, не придется скучать, пока буду восстанавливаться, а когда будете отдыхать, тогда буду уходить в игру, - заключил я, и заметил, как у девушки пытается прорваться улыбка, но она ее всячески старается спрятать. Не выдержала и вскочила, чтобы якобы проверить оборудование.

Странно, но я действительно очень рад, что эта прелестная девушка сейчас находится рядом, и буквально наслаждаюсь просто ее пребыванием рядом со мной, не требуя ничего взамен.

Переехал я в новый номер через полтора часа, точнее, Лера перекатила меня в передвижном кресле, управляя тем дистанционно. Кстати, корпоративные очки, на мой взгляд, ей действительно шли.

Номер был двухкомнатным, обстановка более презентабельная, большая панель зомбоящика в спальне, отдельный кабинет с модулей более расширенных возможностей, позволяющим играть по трое суток без перерыва. Джакузи, отдельный туалет, большой холодильник с полным баром, причем доходчивая наклейка указывало на полную бесплатность содержимого. На прикроватной тумбочке лежал более совершенный планшет, который, судя по оставленному письму от Корпорации, мне дарили "безвозмездно", кровать, кстати, двухместная.

На мой вопрос Лере, где она ночует, девушка покраснела и сказала, что ее номер находится этажом ниже, являющимся служебным. Когда же я спросил, не голодна ли она, Лера опять покраснела и легонечко кивнула, тогда я сразу же взял планшет и заказал на нас из местного меню, правда несколько схитрил, чтобы в конец не вогнать девушку в краску, перечень заказа походил больше на "сесть и поесть", чем на "сесть, выпить, закусить, поговорить и все такое". После заказа включил зомбоящик, чтобы девушка могла хоть как-то расслабиться и отвлечься, а сам полез за информацией, вопросы накопились, а вот ответов не было.

<http://tl.rulate.ru/book/28868/609554>