

- С возвращением, глаза сразу не открывайте, нужно привыкнуть для начала. Как вы себя чувствуете?

- Тело ломит.

- Это нормально, со временем привыкните.

- Сколько прошло времени?

- 5 часов.

- Мне показалось, что не более часа, - я попробовал открыть глаза, и режущий свет прорвался сквозь ресницы, отчего я вновь зажмурился.

- Не торопитесь.

- Свет очень яркий.

- На самом деле он приглушенный, в кабинете свет только над столом слабый. Это нормально, скоро все пройдет.

- Скажите, а все игроки начинают нестандартно? Меня закинуло...

- Нам запрещено обсуждать игровые моменты, извините. Если у Вас возникают по ним какие-то вопросы, то можете обратиться в Службу Игровой Поддержки.

- Понятно. Когда я смогу снова войти в игру?

- Сейчас Вам требуется сделать перерыв. Завтра утром можете вернуться в игру.

- Мне сюда же приезжать?

- Нет, в любой из удобных для Вас Пансионов или же заказать модуль на дом. Все памятки я дам перед Вашим уходом. Попробуйте снова открыть глаза.

Я напрягся, ожидая новой резкой боли от света, но в этот раз смог открыть глаза, не чувствуя слепящего дискомфорта, туманная пелена быстро сошла, и я увидел перед собой наклонившуюся Евгению, мое тело напряглось от неожиданности, девушка улыбнулась, заметив реакцию.

- Одевайтесь, - она отошла и села на стул, принявшись барабанить пальцами по столу.

Я засмутился и быстро, как мог, слез с модуля, зашел за ширму и принялся одеваться. Тело ломило, словно я провел несколько часов в тренажерном зале, причем таксал немислимые тяжести, зайдя туда впервые. Когда я вышел, девушка протянула мне пакетик с изображением моего персонажа и уже запомнившейся подписью "Это мой ИДЕАЛ". Я всмотрелся в лицо персонаж, вылитый я, только моложе и, как это сказать, грубее что ли.

- Приятной игры, - улыбнулась на прощание девушка, открывая дверь передо мной.

- До свидания, - словно школьник, промямлил я: - Спасибо за все.

Коридор и холл Центра встретили той же обстановкой, лишь за окном был уже вечер, я посмотрел на часы, пробыл тут почти 8 часов и даже не заметил. Вышел на улицу и направился на остановку, лишь бы не пришлось долго ждать маршрутку, по вечерам та ходит не особо активно. Теперь я замечал абсолютно все рекламные плакаты игры, реагировал на звуки, мир казался мне уже другим, более ярким и обретшим смысл. Прохожие обращали внимание на мой пакет, одни игнорировали, другие улыбались, третьи пытались изобразить, что им категорично по бую.

Попав домой, я сразу же поставил чайник, спать вообще не хотелось, а мозг требовал информацию, причем всю и сразу, и чем больше, тем лучше. Форумы, гайды, сайты, базы данных, я рыскал повсюду, поглощал и поглощал. Полученные памятки я просмотрел еще на остановке. Самое главное, что я понял, так это то, что именно такую игру всегда и искал, пока не разочаровался во всей индустрии игр, впаривающей одной и тоже плоское идиотически урезанное в различной упаковке. Первое, что меня заинтересовало, так это то, что описанные игроками первые дни были у всех примерно одинаковые, но полностью отличались от моего случая.

Я попытался найти информацию по Холодным землям, но ничего рассудительного не было, пара троллей писали о том, мол имели глупость создать персонажей за северосом, появились посреди снега и сдохли там от холода, после чего удалили персонажей и послали разработов с таким стартом далеко. О механике и прокачки данной расы совсем не было никакой информации, словно той и не существовало, и никто не играл за нее. Но я уже не собирался забрасывать персонажа, анализируя гайды за прочие расы и возможные классы, я уверился в правильном выборе. Даже орки, которыми раньше предпочитал играть, оказались не теми, за кого бы хотелось в этот раз: уродливые толкиеновские вариации и урезанные классы, а также прямая привязка к темной стороне не радовала. Вообще, мусора по игре было больше, чем надо, хотя, такое положение существовало и раньше.

Каждый возомнивший себя знающим стремился написать гайды, обзоры и мануалы, дабы просветить темный люд и направить на путь истинный. И среди этого океана "полезной" информации что-то нужное найти почти нереально, и того лишь крупницы. Такое ощущение, что действительно полезную инфу кто-то целенаправленно подчищал, преследуя собственные интересы или же интересы корпорации. Радовало одно: если по остальным расам и классам всяческой дезы было навалом, то по моему вопросу ее вообще не было, словно народ сторонился расы, аки прокаженных. Ну что ж, обожаю быть уникальным и идти против правил.

Андрюха, привет, последовал твоему совету и сегодня зашел в ИДЕАЛ, завтра начну по полной играть, затянуло =)

Досыта напивавшись мусорной информацией интернета, я залез по ссылке из подаренной памятки, оказавшись на портале дополнительных услуг ИДЕАЛа, выбрал пансион, пакет услуг

и присвистнул, полторы тысячи евро ежемесячно, откуда у меня такие деньги? Так, первые две недели мне дают бесплатно, этим воспользуюсь завтра же, бронирую апартаменты, а потом будет видно. Надо взять с собой сбег-мешок со шмотками и рыльно-мыльное, фиг знает, какие у них там условия проживания. Сейчас это все соберу, чтобы завтра сразу же, как проснусь, поехать в Пансион. Старая черная сумка приняла в себя все, что туда решил поместить, затем застегнул ее и положил в прихожей. После чего свалился на кровать, и меня захлестнул поток мыслей.

Как только открыл глаза, сразу же вскочил с кровати и побрел к чайнику. Всю ночь не мог заснуть, а когда наконец это удалось, принялся убивать монстров среди снега и льда. А когда-то вот так мне снились зомби, орды врагов и прочее, воевал и во сне, вернулся в детство, можно сказать.

Большая кружка кофе взбодрила, посидел за компом, пока пью, проверил почту, социалки, нового ничего, все те же фотки с котами и прочая ересь, ответа от Андрюхи не пришло, ну и ладно, мало ли чем тот занят. Допив, умылся, оделся, схватил сумку и прочь из дома.

Пансион находился на окраине города в лесопарковой зоне на месте бывшего детского лагеря. Трехэтажные однотипные дома, отдаленно напоминающие старые длинные общежития, стояли в строгом порядке вдоль центральной дорожки, людей крайне мало и те не обращали никакого внимания на меня, вошедшего через главные ворота и направившегося по стрелкам на асфальте в регистратуру.

Регистратура находилась непосредственно в первом корпусе на первом этаже, две привлекательные молодые девушки приветливо улыбнулись, как только я вошел внутрь.

- Доброе Утро, меня зовут Анастасия, чем я могу быть полезна?

В голове тут же возникли непристойные варианты помощи, но я сдержался и протянул ей свою карточку, доставшуюся мне вместе с памятками после посещения Центра. Девушка одобрительно кивнула, взяв карточку, также побарабанила пальцами по столу, я уже заметил, что весь персонал корпорации ходит в однотипных очках.

- Сергей Владимирович, ваш номер 315, Валерия, - Анастасия указала рукой на подходящую девушку, - Проводит Вас. Приятной Игры.

- Доброе утро, следуйте за мной. Если есть какие-либо вопросы по проживанию, я охотно отвечу.

Вопросы были, но я решил их оставить до номера, чтобы просто не показаться глупым человеком, спрашивая про очевидное. Не смотря на то, что дом был пятиэтажный, в нем присутствовал лифт, причем широкий, как в многоэтажных гостиницах. На третьем этаже пройти надо было мало, внутри казалось, что здесь только я и эти три девушки, Анастасия открыла дверь магнитной картой и пригласила внутрь.

Обстановка в номере минимальная: в единственной комнате возле одной стены стоял модуль, рядом шкаф, напротив одноместная кровать с тумбой, в прихожей за дверью скрывался

компактный санузел с душевой кабиной, умывальником и унитазом.

- Минихолодильник в тумбе, вещи можете разместить в шкафу, кушать можно на первом этаже в буфете или же просить доставить в номер, услуга бесплатна. Весь перечень услуг Вы можете прочесть в планшете, лежащем в ящике тумбы, также там сможете делать заказы, изменять перечень услуг и тому подобное. Справочная информация в буклете рядом с планшетом. Ко мне будут какие-либо вопросы?

- Пока никаких, - девушка улыбулась и развернулась: - Ах да, скажите, если мне что-то понадобится, я могу это заказать из города?

- Конечно, причем вы оплачиваете только стоимость заказа, доставка осуществляется бесплатно. Корпорация заботится о своих игроках. Приятной Игры.

- Спасибо.

Не спеша раскладывать вещи, я сразу же разделся и влез в модуль, тот быстро принял меня, проведя распознавание, после чего крышка медленно закрылась.

- Долго же ты спал, - седовласый воин сидел за столом, перебирая ложкой что-то в миске: - Ну как, набрался сил?

Хм, я что так и лежал рядом, и для непися был именно спящим, а не пропавшим из игры на время, поэтому он сидел вот так и ждал, когда я открою глаза?

- Вроде бы.

- Садись, поешь похлебку, сил прибавится.

Я присел за стол, в миске плавал кусок мяса и что-то напоминающее водоросли. Не есть нельзя, седовласый внимательно смотрит на меня, черпая ложку за ложкой. Мутная жижа не придавала аппетиту, но пойти против указания, вызвавшего тебя опекать непися, уж лучше сразу бы прыгал с горной тропы, поэтому я попытался вспомнить армейскую пищу и послал первую ложку в рот.

Внимание, вы впервые испробовали Мясо Древнего, ваши параметры с каждым уровнем будут увеличиваться на 2%. Эффекта от последующего употребления нет.

Получено достижение "Впитавший Дух Предков". Вы способны увидеть духов и общаться с ними, но помните, покинувшие этот мир порой опаснее живущих в нем.

Седовласый ухмыльнулся, увидев мою реакцию, я лишь раскрыл глаза и замер, прожевывая водоросль. Ничего себе старт, да это вообще противоречит всем правилам раннего развития!

- Говоришь, ты утратил память? - пробормотал седовласый, отправляя очередную ложку в рот.

- Я этого не говорил, - решил быть честным, нельзя врать тому, кто вот так меня одаривает халявными бонусами, тем более поведение этого НПС не вкладывалось в мои прежние представления о говорящих истуканах, выдающих время от времени задания и говорящих лишь заложенные дежурные фразы: - Я сказал, что помню себя здесь с момента появления на горной тропе, сам же я вообще не из этого мира.

- Угу, - кивнул, прожевывая, мой собеседник: - Пришлый, как и те, что появляются в нашем мире с некоторых пор. Мы кличем вас Нерожденными, ибо вы не родились в этом мире, в других местах вас зовут Свободными, Бессмертными, Полубогами и еще как-то. Зеленокожие, те, что родились в нашем мире, зовут вас Свежим мясом, Я, кстати, с ними отчасти согласен, вы - свежее мясо, новая кровь для нашего мира, но никак не еда, - седовласый улыбнулся: - Ты - третий, кто посетил нашу деревню, и первый, кто продержался столь долго, предыдущие оказались слабы духом и покинули этот мир навсегда, хотя, как я знаю, вы даже после смерти возвращаетесь через какое-то время, боги даровали вам такую привилегию, наделив божественной частицей.

Я продолжил поедать похлебку, оказавшуюся и не такой дурной, и слушал каждое слово.

- Вкусно? - поинтересовался воин.

- Съедобно, - не стал я врать.

- Она из Белой Смерти.

- Кхе, кхе, из волка? - я поперхнулся.

- Волк - тоже мясо, тем более древний. Белая Смерть - стражник этих земель, он является только к достойным и вызывает их на бой, если побеждает воин, он имеет право принять в себя силы Древнего, для остальных это только мясо. Ты действительно убил его сам. Если бы проиграл, волк был бы сыт и искал нового достойного.

Поздравляем! Вы прошли испытание "Печать Крови". Репутация среди своего народа увеличена на 200.

- Теперь в тебе течет кровь Древнего, помни об этом, это честь.

- А у вас?

- У меня тоже, но не этого, - седовласый повалял ложкой кусок в миске: - Для меня это лишь кусок мяса... Наелся? Тогда пора.

- Куда?

- Обучаться.

- Я думал, что северосы проходят обучение в бою...

- А кто тебе сказал, что ты будешь соломенную куклу пинать? - рассмеялся седовласый воин, встав и направившись на выход.

Странно, вроде бы и непись, а ведет себя словно живой человек. Когда это до такого дошли? Хотя, если роботы начали заменять людей в работе, то почему бы им не принять на себя роль имитатора сознания, генерируя различные фразы и имитируя поведение по различным алгоритмам? Наверное, на этого неписа завязаны какие ключевые моменты, поэтому он такой реалистичный.

- Чего там застыл? Весну ждешь?

Я вышел из ступора и выбежал наружу, догоняя быстро идущего воина.

Деревня оказалась настоящим форпостом: каменные дома и сараи стояли вплотную друг к другу, образуя внутреннее оборонительное кольцо, внешней была крепостная стена с башнями, вместо большого дома по центру была площадь, точнее арена, куда мы и вышли. Возле арены стояло пятеро воинов, ни детей, ни женщин в кажущемся опустевшем форпосте я не увидел.

- Ну что: - обратился ко мне седовласый, когда мы вошли на арену: - Первое, к чему должен быть готов воин даже во сне, это внезапное нападение.

Вдруг один из воинов в стороне рванул ко мне, его силуэт словно растворился, и через мгновение я летел назад, пока не ударился во что-то явно более прочное, чем моя голова. В миг в глазах потемнело.

- Почти устоял, - донесся хохот сквозь звон колоколов, я кое-как встал, пошатываясь и побрел, как мне казалось, на арену.

Вы вступили в бой на арене.

Вы получили физический урон 150. Вы упали, получен физический урон 50.

Внимание! На арене для тренировок нельзя погибнуть, как только вы покидаете пределы арены, ваши жизненные силы восстанавливаются, дебафы остаются. Покидание арены до окончания боя признается поражение.

Вы потерпели поражение.

- Интересно, как это этому сопляку удалось убить Белую Смерть, - рассмеялся здоровяк, сбивший меня с ног внезапным рывком.

"Ну мы сейчас посмотрим, кто из нас сопляк".

Я, пошатываясь из-за нависших дебафов "Дезориентация" и "Ошеломление", шагнул обратно на арену, сжимая кулаки до хруста костяшек.

- Так же, как и заставлю тебя поцеловать камни: - наливаясь ненавистью и злобой, прокричал я.

Вы вступили в бой на арене.

Внимание! Для данного режима тренировки болевые ощущения поднимаются до номинального уровня.

"Наслаждайтесь реализмом и травматизмом, блин".

Здоровяк, кстати, облаченные в доспехи, скрываемые под шкурами и вооруженный двумя топориками и щитом за спиной, зашагал в мою сторону, злорадно ухмыляясь. Я шагнул навстречу, мои ноги почему-то подкашиваются, словно это не игра, а реальная драка, и гопники сейчас мне поломают пару костей.

Я замахнулся, но резкий удар ногой мне в грудь заставил тут же согнуться, острая боль внутри, попытки вдохнуть воздух, как будто бы мне это требуется, и системный чат.

Вы получили физический урон 100.

Вы устояли против удара персонажа, превышающего вас по уровню более, чем на 50. Сопротивление опрокидыванию возросло на 5%.

- Как-то не особо честно драться против голого противника при этом более слабого, - прохрипел я.

- А какая честность будет в реальном бою против реального врага? - ухмыльнулся здоровяк и ударил с замаха.

Вы получили физический урон 100.

Звездочки брызнули в разные стороны, прихожу в себя, лежа на холодном камне, поднимаюсь.

- Запомни, в бою важны не только сила и ловкость, но и разум и мудрость. Горячий удар, но холодная голова, расчетливая голова, тактический разум.

"Разум и мудрость, для воина, никогда о таком не слышал. Но когда я последний раз играл, что я читал вчера? Здесь, как в реальности, а в жизни без мозгов долго не проживешь, какой бы сильный не был".

Добавлено 10 параметров в разум, осталось 15 свободных параметров.

Добавлено 15 параметров в мудрость, осталось 0 свободных параметров.

Встаю, голова начинает тут же болеть сильнее, кости меньше, мозгов больше. Но что-то изменилось, Улыбающийся здоровяк словно чуть замедлился, при малейших движениях появляется шлейф, слабые свечения участков тела. Вот он вновь готовится к удару, кулак постепенно розовеет, словно кровь вливается в тот, краснеет, появляется легкая испарина в воздухе, словно тот заранее отходит в стороны от направления удара, момент удара, и я в последний момент уворачиваюсь.

- Во-от, голову включил, - одобрительно произнес здоровяк.

Внимание! Вы приобрели пассивный навык "Боевой расчет", совершенствуйтесь в боях, и враг не сможет с вами совладать, если до этого сможете дожить.

Теперь вокруг всех присутствующих появились подобные свечения и шлейфы, мир словно затормозился, или это я начал анализировать ситуацию.

Момент, ухожу от удара, потом следующего, снова, снова.

А что если еще вот так попробовать"?

Уклоняюсь от очередного удара и делаю резкую подсечку, здоровяк удивленно посмотрел вниз и расхохотался, а я согнулся, хватаясь за ушибленную голень.

- Молодцом, учишься.

- Ага, даже вон словчился долбануть изворотливо. Пент, с тебя выпивка всем! - донеслось со стороны наблюдавших за моим избиением.

- Да уж, теперь придется, проспорил, - произнес здоровяк, я посмотрел на него, снизу, над его головой засветилось имя "Пент", всмотрелся, но все параметры были все также скрыты.

Внимание! Тренировка окончена.

- Ну что разлегся, как баба на сносках, поднимайся, пойдем выпьем, - Пент нависал надо мной отвесной скалой: - Ничего, мы сделаем из тебя истинного воина не в сравнение с теми самодовольными младенцами, что считают себя великими за Горным Пределом.

Вы прошли испытание "Избиение Ягненка". Получен 200 опыта, репутация среди своего народа увеличена на 100.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 6! Доступно 5 очков параметров.

<http://tl.rulate.ru/book/28868/608358>