

- Твою мать, надо же было угодить так! Да что ж это за мечта маньяка недоделанного?

«Так, надо собраться, забыть обо всем, что сейчас сильно нервирует и мешает думать, и проанализировать ситуацию. В первую очередь, что произошло?»

Внимание! Вы погибли, перерождение в точке привязки невозможно. Вы переродитесь в текущей точке нахождения.

Внимание! По причине гибели вы потеряете 10% текущего опыта.

Внимание! Ваш текущий опыт равен 0% от уровня, понижение уровня в связи с гибелью на территориях категории «недоступные» отключено.

- Опять, да чтоб вас! – бубню себе под нос, стараясь не шевелиться, дабы в десятый раз не умереть в этом проклятом месте

«Еще раз. Надо собраться, перестать нервничать и стараться не шевелиться, иначе снова что-нибудь упадет и добьет меня. Итак, что я помню?»

Я зашел в храм, ожидая, что столкнусь либо еще с десятком другим элитников, но, само собой, мне под силу, так как отряда со мной нет. Ну или же сразу рейдового босса, застывшего у портала в ожидании, когда же я все же соизволю явиться. Только вот ни портала, ни босса не оказалось внутри. Точнее, портал был, и вроде бы что-то трепетало, будто бы пелена арки в другую точку пространства. И именно в этот момент я сделал самую глупую ошибку: решил, что так и должно быть, а боевой режим ничего не показал, впервые не предупредив о ловушке.

- Бл...!

Внимание! Вы погибли, перерождение в точке привязки невозможно. Вы переродитесь в текущей точке нахождения.

Внимание! По причине гибели вы потеряете 10% текущего опыта.

Внимание! Ваш текущий опыт равен 0% от уровня, понижение уровня в связи с гибелью на территориях категории «недоступные» отключено.

Как только я попытался коснуться пелены, та содрогнулась, меняя цвет, все вокруг померкло, и земля подо мной содрогнулась. Вроде бы, хотя, что я там успел рассмотреть? Что-то особо не получилось, разве что какие-то тени мелькнули на краю взора, но могло и привидеться. Не важно, тем более тогда было не особо до теней, когда меня вместе с куском храма несло куда-то по мерцающей червоточине на такой скорости, что оставалось лишь вдавиться всем телом в землю и наслаждаться представленной возможностью почувствовать себя космонавтом, испытывающим на собственной шкуре гиперпрыжок. А в конце моего полета произошла

первая смерть, да и кто выживет, когда тебя на неимоверной скорости впечатывает в возникшую на пути преграду? Вот и у меня не получилось, а после пошла череда воскрешений и смертей из-за периодических обвалов куска храма, оказавшегося надо мной. Вот, кажется, скоро опять умру, и даже штраф получу в виде дебафа, но как-то все равно. Все равно он не сравнится со штрафом на регенерацию, который спал, вот лежу и думаю: радоваться этому или повременить?

Внимание! Вы погибли, перерождение в точке привязки невозможно. Вы переродитесь в текущей точке нахождения.

Внимание! По причине гибели вы потеряете 10% текущего опыта.

Внимание! Ваш текущий опыт равен 0% от уровня, понижение уровня в связи с гибелью на территориях категории «недоступные» отключено.

- У-ух-х! Спокойствие, только спокойствие. Еще лет пятьсот, и эта куча дерьма надо мной развеется прахом.

Кстати, почти все функции вдруг заработали, только все равно связаться ни с кем не получается: как будто бы пишу в пустоту. Ожившее окно системы буквально завалило меня летописью былых достижений, торжественно сообщая обо всех, из которых важным для меня оказались лишь улучшение уровней броска, вихря и остальных, а также появление новых, которыми я могу пуляться огнем, будто бы огненный маг. Правда, для этого они требуют немало сил, той же ярости, пополняемой лишь во время боя. Но, полагаю, с повышением умения эта проблема будет снижаться. А пока я, лежа под завалом, тщательно перечитывал всю предоставленную информацию логов, ибо более нечего было читать. Сервисы по доступу к форуму и мануалам не работали, как и почта с чатом, так что обходимся тем, что имеется под рукой, аки в туалете с баллончиком освежителя.

- Тихлишкинокиовик? - пробилось через завал, и я напрягся.

- Онтицигилловгой, - кто-то ответил.

Замираю, пытаюсь притвориться мертвым, и через мгновение у меня это получилось, когда кто-то что-то сделал, и нечто сорвалось со своего места, низринувшись вниз.

Внимание! Вы погибли, перерождение в точке привязки невозможно. Вы переродитесь в текущей точке нахождения.

Внимание! По причине гибели вы потеряете 10% текущего опыта.

Внимание! Ваш текущий опыт равен 0% от уровня, понижение уровня в связи с гибелью на территориях категории «недоступные» отключено.

Открываю глаза, но никого рядом, да и почти весь завал растащен. Ожидаю, что меня сейчас найдут и обязательно начнут гладить, аки домашнего кота, но проходит минута, другая, и надежды не оправдываются.

- Это сколько же времени я перерождаюсь? – больше спросил себя, чем кого-либо, понимая, что могло пройти несколько часов, оказавшихся для меня мгновением: - Ладно, Огнеслав, чего разлегся, будто бы на пляже? Пробуй встать, не баба загары себе належивать.

Тело отозвалось тупой болью, травмы после гибели никуда не пропадали, оставаясь на своих местах, и вот сейчас решили разом напомнить о своем наличии. И я вспомнил, сжав до треска зубы и протонав, сдерживая желание заорать. Сдерживая собственные желания, я все же достал свиток полного лечения травм и активировал его, с облегчением распластываясь по земле, когда боль наконец исчезла. Слава нетрадиционной медицине!

Земля содрогнулась, местами вспучиваясь от прошедших повсюду трещин, поднялись клубы пыли, скрывающие под собой окружающую разруху, и вскоре донесся грохот обрушения чего-то монументального. Я лишь попытался закрыться от пыли рукой, когда та ударила непроглядной стеной, проносясь прочь. Вырвавшийся кашель заставил согнуться, чтобы не наглотаться еще оседающего тлена. Лишь через несколько минут, выпив несколько бутылок исцеления и запив квасом, дабы унять жажду, я смог встать и оглядеться.

- Ёкушки воробушки! – вырвалось после осознания, в какую клоаку меня очередной раз угораздило попасть: - Куюво кукуево, я вернулся! Здравствуйте, коли не забыли, где тут здесь?

Вокруг возвышались руины, местами лишь имеющие некоторую схожесть, в общей массе же на одной площади будто бы прошло соревнование архитекторов всех направленностей и степеней умственного кретинизма. Церетели в этом конкурсе выглядел бы середнячком с его намекающими на комплекс малого размера статуями, а египетские пирамиды можно было бы разместить рядом с местными, как наиболее подходящие под конуру для хозяйского питомца. Пыль постепенно оседала и открывала все больше деталей, и циклопичные пирамиды, окруженные более мегалитическими белоснежными колоннами наподобие греческих, но закрученных по спирали, переставали блистать своей индивидуальностью. И все бы ничего, но тяжелые облака медленно стелились вдоль выпуклого неба, испещренного глубокими многокилометровыми трещинами, из которых выпускалось нечто похожее на вулканический пепел.

- Мда, преобразилось все с последнего визита. И куда теперь идти? Где остановка маршрутки?

Тело вновь сработало на инстинктах, бросаясь в сторону, скрываясь за куском вздыбившейся породы, и через мгновение донеслось шорканье. Что-то скребло, поднимало глыбы, как будто бы пушинки и отбрасывало в сторону, после чего принималось за что-то другое, но, к облегчению моего крайне напрягшегося проблемомера постепенно отдалялось. И я уже думал выглянуть, дабы посмотреть, что же такое там лазает, может, роскошная красотка ищет мое брненное тело, чтобы поухаживать за ним, отходить, а после отдаться целиком и полностью, дабы отведенное мне время было не столь скучным и невзрачным.

Шорканье донеслось с другой стороны и на этот раз оно приближалось, раздался треск чего-то неподалеку, стрекотание, после чего внушительная каменная глыба пронеслась над головой, и через мгновение отозвалась грохотом удара с растекающимся гулом дробящегося камня и последующего обвала.

- Тихлишкинокиовик?

- Онтищи..., - шорканье прекратилось, нечто замерло.

Я напрягся, в руках появились мечи, тело наливалось силой, кровь принималась бурлить, мгновение, и..., пронзившее воцарившуюся тишину дружное шорканье вдруг начало удаляться, вскоре отдавая тишине все права на владения округой, но ненадолго.

Высовываюсь, чтобы взглянуть в сторону нарастающего гула и невольно поежился, когда нахлынули фантомные ощущения недавних путешествий при виде распаивающейся рваной черноты под выпуклым небом, сквозь которую влетел осколок глыбы с сооружениями на плоской части и низринул к земле. Короткий полет, и над местом падения вспучились клубы пыли, вновь донеслось содрогание тверди, нагоняемое звуковой волной падения, хотя, в реальности звуковая волна отставала лишь от света, но здесь совсем другие законы, убеждаться в действии которых я бы не советовал никому, хотя, врагам бы посоветовал и даже дорогу показал бы с бесплатными транспортными услугами.

В этот момент в голову пришла гениальная мысль, и я сорвался с места, побежав со всех ног лап прочь от этой посадочной зоны, пока что-нибудь меня вновь бы не накрыло, или кто-нибудь не нашел.

Никогда не думал, что представится возможность почувствовать себя загнанным зверем, бегущим, куда лапы несут, без оглядки. Ощущение сродни, полагаю, забегу по району от местной шпаны, желающей указать кратчайшую дорогу до библиотеки. Только в моем случае районом был целый мир, а где шпана шпаннее, чем там, откуда я убегал, можно узнать лишь методом научного востревания в зону переключения их внимания от семок к моей персоне. Вроде бы и игра, вроде бы я и герой, вроде бы могу задницу надрать хоть кому, а собственная отчего-то сжимается до размеров абсолютной точки с бесконечной гравитацией, притягивающей еще больше проблем на себя родимую.

Отдаленно знакомая картина открылась на отдалении от места моего прибытия в это проклятое место, когда я вскарабкался на рукотворную, если можно так выразиться по поводу местных обитателей, гору из обломков всего, чему суждено было приземлиться. Отсюда, с верхушки насыпи, я видел, что за твари шоркали и рыскали в смертельной для меня близости. Не знаю, как их называет система, но я бы назвал грейдерами: гигантская сороконожка с явно бронированным сегментным панцирем, имеющая две лопатовидные лапы какого-то донора семейства жуков. Или же это результат такой эволюции, тогда не хотел бы я оказаться на родине таких вот грейдеров, даже со значительного отдаления окрашиваемых в темно-багровый цвет и метаящих многотонные глыбы на сотни метров.

На другой же стороне насыпи возвышались ничуть не изменившиеся куполообразные и

пирамидальные сооружения, меж которых располагались карьеры, заглядывать в которые не хочется еще с прошлого моего посещения. Да и не для этого я вообще взобрался на вершину мусорной горы: хотелось вообще понять, куда бежать, чтобы выбраться, где тот храм, через который можно уйти порталом, или же иной другой, а то все находившиеся в районе бомбардировки осколками миров не выглядели достаточно целыми, да и археологи были бы против моего намерения воспользоваться храмовыми услугами.

Идти просто вперед и крошить всех, кто попадется на пути? Сколько шагов я продержусь? Здесь вам не там, это вам не то. Сюда хоть тысячей идти, все полягут, даже не подойдя к ближайшему карьеру, кишашему уже знакомыми всему Итриму тварями. Кстати, похоже, сейчас что-то должно произойти: либо то кишашее скопление – забастовка местного профсоюза, требующего сокращения количества плетей.

Ждать долго не пришлось, и я наблюдал, как к возникшему над скоплением рваному черному пятну снизу потянулись титанические змеи, тянущие за собой не менее титанические и знакомые цепи, пропадая в черноте пятна, вскоре цепи натянулись, и по ним тут же понеслись точки тварей. Наблюдая за процессом, я мысленно желал удачи тем, кому придется отбиваться от этой орды.

И вновь тело не стало ждать, пока я соображу, что произошло, бросаясь прямо к подножию, не желая оставаться на вершине не мгновения. Падая, то само сгруппировалось, готовясь отпружинить столкновение, а краснота окружающего бытия вдруг осветилась белым сиянием настолько ярко, что даже зашурившись, я не мог стерпеть силы света. Я отвернулся в противоположную сторону, сквозь прищур заметив, что с неба исчезли все облака, а количество трещин на выпуклом теле увеличилось, и сейчас можно было разглядеть каждую в подробностях до глубин, покуда хватит сил смотреть и остроты зрения. Насыпная гора загудела, нахлынул нестерпимый жар, плавящий камень даже с этой стороны.

Удачно приземлившись, срываюсь с места, не зная почему, стремясь успеть скрыться за ближайшим сооружением, лишь бы подальше от принявшейся оплавляться горой обломков. Несколько мощных рывков закончились внезапным полетом, когда меня подбросила нагнавшая ударная волна, с легкостью пробившая насыпь и разбрасывающая каменные глыбы разной степени оплавления и нагревания, будто бы система реактивного залпового огня выпустила сотни зарядов разом по всей площади. Столкновение с каким-то обелиском прекратило затяжной полет, шкала жизни резко просела, а я, наконец коснувшись всем телом земли, вжался к противоположной стене, от чего-то молясь всем богам, чтобы меня не накрыло летящими над головой вспыхнувшими каменными снарядами, с громовым грохотом барабанившими по зданиям.

Внимание! На вас наложен негативный эффект некатегорийного характера. Определяется вид эффекта.

Внимание! Вид наложенного негативного эффекта определен, добавлена категория.

Внимание! На вас наложен негативный эффект от облучения в 500 единиц, эффект длительный.

- Нихрена себе! С какого перепуга?!

Мрак, тлен, чернота, мгновения пребывания и вечность осознания, вспышка, заставляющая понять всю свою немощность, и вынуждающая зажмуриться, но свет смертоносный истинной чистоты пробивается сквозь любые преграды. А навалившееся бремя собственной брэнности вынуждает пасть и просить о пощаде.

В руках появился эликсир исцеления, и шкала здоровья нехотя побежала к максимуму, хотя все равно была вынуждена чуть отходить назад, но регенерация пока справлялась с приветом от разработчиков, решивших вдобавок меня облучить ядерным взрывом. Как сказал один маньяк: «Вот смеху-то будет, когда Васька проснется, а его голова в тумбочке».

Я никогда не думал, что камень способен гореть, но теперь уверен, что огню подвержено абсолютно все, и ничто не способно противостоять мощи и голоду всепоглощающего пламени.

Вставая на ноги посреди пылающего мироздания, невольно начнешь думать, что Преисподняя – фешенебельный курорт, где только за вход берут тысячу баксов, чтобы всякая челядь не попала по ошибки.

Сфера собственного пламени на ряду с стихийным сопротивлением защищали от окружающего пожарища, но испытывать судьбу не стоит, ведь именно сейчас мне представилась возможность действовать без опаски. И никто не встанет на моем пути какое-то время, ибо все Кладбище Миров, что мой взор способен рассмотреть, теперь выглядит несколько иначе, превратившись в одно сплошное пепелище, объятые пламенем, стремящимся к выпуклому небу.

Камень все же держится, медленно выгорая и расплавляясь в магматическую массу, но уже сейчас появляются первые медленно текущие ручейки меж зданий, собираясь воедино. Немного времени, и меж пирамид и куполов появился огненное озеро, разрастающееся и поднимающееся все выше и выше.

На бегу к спасительному выходу успеваю заметить, что все котлованы уже стали озерцами, наполненными кипящей магмой, и злорадно порадовался, благодаря неведомую мне причину появления здесь чего-то, создавшего ядерный взрыв. Не знаю, может, местные прорывались не только в мир Итрима, но и в другие Идеалы, и из того же ИГВ (Идеал: Галактические Войны) прилетел обломок чего-то с ядерным реактором или же небольшая ракетка с боеголовкой, в постапокалиптической ИГМ (Идеал: Гиблый Мир) подобных вроде как вещей не было, ведь там по легенде уже воспользовались таковым арсеналом. Но все это не важно, главное то, что я скоро добежу до спасительного выхода отсюда, пусть даже легионы тварей штурмуют это место, все равно, оттуда будет проще попасть домой, хотя бы даже просто умерев..., лишь бы не остаться здесь.

Мгновения или вечность, не важно, но когтистые лапы уже цепляются за оплавившийся металл цепного звена, выбивая искры. Поднимающийся от бесчисленных пожарищ пепел начинает застилать небосвод, скрывая за собой истерзанное тело Нерожденного, но, и, смотря

с высоты на творящееся вокруг безумие, душа радуется, лапы с неистовым рвением несут вверх по цепи, удержавшейся меж мирами. И никто не встает на пути, стремясь не пустить дальше, и нет погони позади, нет ничего, лишь пожарище мира, почувствовавшего на себе мощь разрушения первозданного ядра, ибо не в тот мир заглянули проклятые создания, не из того мира рискнули вырвать кусок плоти. И пусть знают, что не только боги способны разрушать миры.

Вселенский мрак обнял со всех сторон густеющей пустотой, толкая куда-то вперед, и кажется, что нет ничего, кроме одиночества, но цепкие когти вновь и вновь находят во мраке тело цепи, позволяя не терять осознания своего существования, шаг за шагом продвигаясь все дальше и дальше во мраке. Цепь все еще натянута и куда-то уходит, и надо поторопиться, ибо та все сильнее и сильнее содрогается, как будто бы кто-то бьет по ней с невероятной силой в попытке разрубить. С каждым мгновением мрак все сильнее и сильнее давит, осознавая присутствие чужеродного ему, сфера черного пламени, кажется, сжимается все сильнее и сильнее под гнетом, и я все сильнее осознаю тщетность своих действий. Еще чуть-чуть, и я наконец сдамся окончательно, отпустив содрогавшийся металл цепи, отправляясь в бесконечный полет в Небытии Мрака. Еще чуть-чуть...

Свет, освобождая разум, ворвался сквозь пелену, на мгновение заставляя зажмуриться. Пальцы разжались, и я с облегчением готовлюсь встретиться со спасительным белым камнем какой-то площади, раскинувшейся под порталом в паре десятков метров. Благостное приземление отозвалось резкой болью, напоминающей, что я все еще жив, и идеально гладкий камень материален, а не является попыткой разума создать мираж.

Звон цепи вынудил посмотреть вверх, и я увидел, как та исчезает в черной рвани портала, стремительно сужающегося, как будто бы рана на теле со временем затягивается, и даже рубца не останется, что будет напоминать о травме. Взгляд направился в сторону, откуда доносились звуки сражения, отражающиеся от белоснежных стен города, над которым летали стаи гигантских птиц, нет, не птиц.

- Серафимы, - ошеломленно говорю вполголоса, боясь, что те сейчас же меня услышат и сорвутся с небес на землю, дабы покарать меня такого вот хорошего.

Невольно пачусь, несмотря на травмы после падения, стремясь уйти с открытого пространства и скрыться в ближайшем лабиринте, если таковой вдруг окажется именно поблизости, буквально вон за теми кустами городского парка или сада, не важно.

- Стоп! – замираю, настороженно всматриваясь в барельефы на стенах, слишком высоких для человека, зданий: - Твою ж мать! Из Ада в Полюмя!

На стенах были отображены различные сцены, складывающиеся в целые панорамы, огромные персонажи сражались с различными врагами, отображенными более мелкими и многочисленными, золотистая вязь непонятных мне слов испещряла чуть ли не все свободное место, и несмотря на то, что все было выполнено из белоснежного камня, изображенные героические победители во всех сценах будто бы источали притягивающий взор свет. И каждый персонаж впечатлял своей индивидуальностью, степенью детальности и роскошности

облачения. Я лишь сильнее поежился, осознавая, что добровольно попал еще в одну передрагу и прежде, чем попытаться отсюда убраться посредством самоубийства или попыткой активации свитка портала, надо все же посмотреть на легендарный Ангелус.

Междуглавие 17.

Приветствую всех наших зрителей на нашем интерактивном новостном канале! С вами я - Джел Бривор, и я хочу поделиться сенсационными новостями за последние сутки!

Помните, как неделю назад прогремела информация о том, что в Идеалах есть риск гибели вашего тела, и при этом сознание останется в аватаре игры, или же погибнуть в реале и, будучи подключенным к игре, остаться в ней? Знаю, что помните, потому как шумиха до сих пор не стихла и уже переплюнула все другие новости, и даже, если вдруг начнется третья мировая война, то ее никто не заметит. Я нисколько не преувеличиваю, потому как информации все больше и больше, при этом в сети появились даже доказательства с данными о реальных людях, что оказались внутри игры. Точнее, об одном человеке, и многие из нас его знают. Да! Это тот самый русский, умудрившийся пройти линейку квестов запуску новой локации, сделав ту, само собой, русской с балалайками, медведями, избами и постоянной зимой.

Как оказывается, он совсем недавно трагически погиб, сгорев в капсуле в одном из интернатов для малоимущих, не имеющих возможности приобрести капсулу и установить дома. Вот такой вот парадокс: один из быстро разбогатевших игроков был нищ, хотя, может быть русская мафия, что опекала того последнее время, отобрала у несчастного все деньги? Не исключено и крайне правдоподобно, ведь его, как говорят в России, крышевали бывшие военные, уволенные из российской армии.

И вот, в интернете ходят видеофрагменты и скрины, на которых отображено точное время и персонаж данного игрока, несколько изменившийся и переименованной, но эта информация не проверена, так как у персонажей в тех местах имеется возможность скрывать имена. Но все же, персонаж есть и продолжает активно действовать, причем, по новым слухам, он проводит оцифровку других игроков, первые эксперименты прошли успешно. Да, да, перенос сознания в виртуальный мир стал реальностью! Хотите новую жизнь? Спешите к русским Иванам, они вам помогут за кругленькую сумму!!!

И как же после таких вестей поживает наша любимая Альта? Разорилась? Нет! Напротив, доходы начали расти, хотя, акции по началу просели, но сейчас их стоимость взлетела до небес. Инвесторы активизировались и требуют реальных возможностей оцифровки!!! Владельцы пока отмалчиваются, а в сети уже миллионы предложений по переносу сознания от различных источников, и лично я полагаю, что все они от мошенников. Хотя, появились темные лошадки, реально занявшиеся вопросом и обещающие вскоре предоставить возможность переноса сознания в обход всех защитных систем последнего критического обновления ПО в капсулах, которое корпорация вынудила поставить буквально всем игрокам.

Итак, мир, виртуальность – реальное бессмертие или миф, подумайте и ответьте в первую очередь себе, а я уже подумал, но пока оставляю свое мнение при себе, дабы не влиять на ваше.

С вами был Джел Бривор, до встречи в реале и виртуале!

Совершенно секретно.

Заместителю министра обороны по внешней разведке Российской Федерации.

В кратчайшие сроки получить все данные касательно вышеописанного инцидента, а также связаться с указанным персонажем в игре с целью привлечения его возможностей к сотрудничеству и дальнейшему применению в наших целях.

<http://tl.rulate.ru/book/28868/1043288>