

- Леш.

- А?

- Василий специально взял с собой Леру?

- Ну да, ты же у нас нынче перспективный жених, можно сказать, царь, вот и решил полцарства у тебя оттяпать по-семейному, тебе же для шурина ничего не жалко?

- Я серьезно.

- Лерка у нас одна из лучших хилеров, так что никаких подвохов. Да и у тебя в отряде, гляжу, девчина гарна завелась. Вон как обе все шепчутся, не переставая.

- Ты про Радиславу? А я откуда знал, что ее возьмет воевода? Хотя, она со мной в Нижний ходила, так что, будет уверен, белок глазастых поубавится. Я вообще думаю реформу провести военную.

- Какую?

- Привлечь в ряды прекрасную половину, настоящая женщина коня на скаку остановит и вместе с всадником его в горящую избу забросит метров с десяти.

- Это да, в твоём стиле.

- Моем?

- Угу. То мир спасешь, то с неписями как людьми, то они с тобой, как вожаком, то волки с ними и с тобой, то помрешь, но не совсем... извини.

- Да норм, я уже давно забыл, знаешь, уже даже и не переживаю, напротив, жить будто бы только начал.

- Рад за тебя, да и вообще. Знаешь, ребята, кого ты сюда перетащил, тоже начали жить. Раньше как-то замыкались, а сейчас наоборот, уже другим помогают справиться с собственными мозгами. Ты когда еще кого-нибудь вытащишь?

- Сил на это много уходит, причем, как тебе объяснить? Вроде бы и легко все, но одновременно и непосильно, после ощущаю себя не то что пустым, а будто бы меня сначала начальство без вазелина, охлажденного в жидком азоте, а потом я поучаствовал в японском шоу на выносливость, где меня в течение нескольких часов битой по паху мутузили.

- Можешь не продолжать, - Ворон скривился, невольно пожимая пах: - Я тебя уже понял. Так бы и сказал, что как только, так сразу.

- Дошли наконец.

- Привал 10 минут, после чего заходим!

Вход в подземелье ничем особым не выделялся: небольшая скрытая пожухлым кустарником яма, вокруг высокая трава и постоянный страх, периодически внушаемый, о чем мне рапортовало окно системных сообщений. Люди мои ежились, но терпели, а мне ничего, благодаря иммунитету на внушение. Ратники тоже не подавали вида, лишь некоторые из всего войска стремились невзначай сесть чуть поодаль, но так, чтобы никто на них не стал пинать.

Люди использовали выделенное на привал время на мой взгляд с пользой, очередной раз проверяя собственные доспехи, оружие, перекусывая подготовленными пирожками и запивая ключевой водой или молоком, кому что больше нравилось.

Мой Воевода нашел общий язык с Воиславом и его замами и сейчас активно обсуждали ротации в скором прохождении первого совместного подземелья. Я же сидел неподалеку от входа, отдав все бразды командования своему заместителю, ибо в этом деле был не очень. Командовать там, где есть более опытные люди может позволить себе только полный идиот или же человек, по ошибке оказавшийся на очень высокой должности при очень небольшом наличии ума. Так что, я лучше побуду в статусе бойца, нежели начну показывать свою некомпетентность в стратегии и командовании вверенными мне людьми. Да и вообще, пусть мой Воевода перенимает опыт, мне же после будет проще.

Внимание! Желаете войти в Обрушенная Шахта? Максимальное число участников 50 единиц, уровень не ограничен, попытка прохождения единственная.

Согласиться.

Внимание! На вашей территории было обнаружено Подземелье, и игроки желают его пройти. Вы, как владелец, имеете право установить налог на полученную награду. Минимальный налог 5%, максимальный налог 50%. Введите величину налога.

5.

Внимание! Владелец территории назначает на ваш поход в Обрушенную Шахту налог в 5%, желаете продолжить?

Да.

«Теперь я понимаю, почему не особо стремятся проходить подземелья на чужих территориях

без особой причины».

- Поехали!

Небольшое пространство своеобразного холла подземелья кое-как вместило весь рейд. Великолепие давно покинутой шахты давило своим убранством со всех сторон. Сверху давил низкий потолок, сдерживаемый лишь полусгнившими балками, неизвестно каким чудом все еще способными сдерживать вес породы. Обтесанные стены покрылись тяжелой паутиной, погребавшей под собой останки стеллажей, служивших когда-то рудокопам для укладки инвентаря. Пол усеян обломками дерева и проржавевшими останками ручного инструмента, окружающего парочку застарелых скелетов, лежащих грудями костей возле дальней стены.

- Хм, придется разделиться, - заключает Воислав, пристально всматриваясь в чернеющие проемы ходов.

- Уверен?

- Да, всей массой лезть в один смысла нет, ибо слишком узко, и он может оказаться тупиковым, тогда придется возвращаться и лезть в следующий.

- Значит, идем пятью группами, и наиболее удачливая отписывается, и тогда все спешат за ней.

- Да.

- Хорошо, тогда расходимся согласно нашим группам.

- Всем удачи!

Моему отряду достался следующий от центра вправо коридор, ничем не отличающийся от соседних. Узкий, принуждающий идти максимум в трое по одной линии, постоянно извивался, уходя к глубинам недр. Отходящие в стороны тупики больше походили на следы попыток сыскать руду или еще что-либо, нежели на что-то иное. Постоянно давящая со всех сторон порода заставляла горбиться и воспринимать продвижение вперед, как муку посмертия, дрящую вечность. Вездесущая плотная паутина постоянно норовила прилипнуть и обтянуть собой все тело. Но, к общей радости, мы наконец вышли на более широкое пространство, тут же готовясь к неприятностям.

Три десятка скелетов неуклюже долбили ржавыми кирками каменную породу, неподалеку стояли пять таких же, но облаченных в ржавые доспехи, ворочающих черепами, будто бы наблюдают за работой. Еще пять вояк сидели в стороне на полусгнивших бочках и как будто бы играли в какую-то игру, по очереди что-то бросая на доску.

- Вперед, - проговариваю, делая уверенный шаг и готовясь вспомнить свои первые дни в игре, последовавшие за мной пятеро воинов сменили копья на мечи, продолжая прикрываться щитами, а за ними шли Белис с одной из своих дочерей и две единственные девушки в рейде, кажется, сдружившиеся, будто бы с детства вместе.

Шаг, и прежняя сцена имитации деятельности обрывается вдруг заметившими вторгшихся на их территорию скелетами, прытко бросившими свои занятия и поспешившими встречать, размахивая над головами кирками и огрызками мечей, не забывая при беге звенеть ржавыми доспехами и стучать костями.

Пламя, опьяняя и согревая, обняло меня, позади раздался сдавленный визг, тут же затихший, а я пошел навстречу. Волчицы встали по обе стороны от построившихся воинов, приготовившихся встречать нежить щитами. Все повторяется, но этот момент отчего-то мне нравится, пламя боя будто бы вливает в меня силы и желание жить дальше, опьяняя своей мощностью, и очередной взмах мечами не оказывается последним, а лишь становится началом для следующего, переходящего в выпад с резким броском навстречу врагу и повторным ударом мечами, переходящим в вихревую серию ударов, предрекающую лишь очередную атаку, пока не будут уничтожены все враги.

- Князь, идем дальше? - вопрос воина вырвал меня из пут упоения битвой, закончившейся предательски быстро.

- Да, - произношу, ощущая, как вскипевшая в жилах кровь продолжает бурлить и заставляет бежать дальше без оглядки и не дожидаться никого, ведь там впереди должны быть новые враги, а мои соратники лишь будут задерживать.

Мифриловые перчатки сжали эфесы опробованных клинков, показавших себя с хорошей стороны, не могу судить более оптимистично, ведь не тот повод пока что, не тот враг, чтобы раскрыть всю мощь легендарного металла.

Очередное пространство не отличалось внешне от предыдущего, разве что скелеты выглядели более сохранившимися, как и доспехи с оружием на них, да и прибавилось вооруженных. Но бой не продлился больше, чем до этого, ведь теперь работала вся группа. Я вновь бросился вперед, атакуя по системе «как умею, так могу», мечась между неуклюжими мертвяками, мои вихри и прыжки с рывками делали свое стремительно дело. Воины дружно атаквали решивших не отвлекаться на меня и выбравших целью других менее юрких пришлых. Лерия искусно отслеживала показатели жизни всего отряда и с завидной оперативностью отлечивала даже меня, Радислава раз за разом посылая свои стрелы.

Очередная победа и вновь дроп, не стоящий внимания, и вновь длинный коридор, но уже покрытый плесенью из-за сырости и более густой паутиной, заволочшей выход на очередное пространство. Выйдя из коридора, мы разом замерли, боясь пошевелиться и задеть натянутые паучьи нити.

Белесые одеяла паутины обволакивали собой все неровности, скрывая темные камни,

выпуклые кладки, собравшись в кучки, выделялись своими неровностями, несколько коконов висело у потолка, намекая на наличие нынешнего хозяина или хозяйки. Пройти и не задеть липкую паутину было невозможным, даже попытка войти имела фатальный результат, так что я сделал шаг, обнявшись пламенем и поджигая окружающую паутину, а на моем лице расплывалась ехидная улыбка, все же, легкое подземелье, очень легкое, мог и в одиночку пройти.

Паутина содрогнулась, завибрировала и исторгла десятки, сотни разнокалиберных пауков, устремившихся к нам, самый малый был размером с голову, самый же крупный достигал размеров взрослого быка. Я, стирая улыбку с лица, невольно сжал рукояти мечей покрепче и отошел чуть в сторону, давая возможность соратникам выставить щиты с копиями, чтобы не подпустить к девушкам, мерзопакостных для них пауков. Перемешавшиеся твари неслись буквально друг по другу, более мелкие мелькали между лап более крупных, постоянно выпускающих паутину, стремясь обездвижить. Меня спасало лишь пламя, мгновенно испепеляющее все кроме камня и оказавшегося огнеупорным хитина, покрывающего тела пауков и делающего их очень стойкими вдобавок к приткности врагами.

Черные буркала тарачились, передние лапы выпячивались, жвала распахивались у всех окружающих пауков, но безудержно ревущие пылающие изогнутые лезвия не позволяли подходить достаточно близко, чтобы попытаться ударить и тем более отравить. Спрятавшиеся за щитами держались несколько хуже, но стойко принимали все атаки, несмотря на то, что все их щиты давно побелели от слоев паутины. Но все же, постепенно мы убивали тварь за тварью и держались, перенося все атаки и ранения, благодаря нашему хилеру, безостановочно кастовавшему всевозможные заклинания лечения и очищения.

Не знаю, как я раньше справлялся, но сейчас все выходило гораздо проще. Постоянное восполнение жизни позволяло постоянно рисковать и использовать весь арсенал умений, понижающий показатели за несколько секунд, несмотря на то, что доспехи показали себя очень даже отменными. Не танк, способный в одиночку стоять против рейдового босса сутки, пока основные силы решат собраться и подойти на истребление, но все же. Бьющие паучьи лапы не пробивали, нанося лишь сторонние уроны, а жизни проседали все из-за моих выкрутасов, но в тот момент это было не важно. Упоение боем сродни наркотику, когда ты чувствуешь себя всемогущим, на какие-то мгновения приближаясь к богам, и не важна цена, которую после потребует откат, вообще ничего не важно. Пусть даже команда проиграла, главное, что ты в этот момент затащил и набил киллов.

Получено:

Паучий Хитин - 256 единиц.

Паучье Жвало - 120 единиц.

- Как все?

- Живы, - раздалось позади.

- Тогда вперед, - делаю шаг, и полуобгоревшая пещера исчезает, а перед глазами с огромной скоростью проносятся неотесанные камни.

Сузившаяся до норы пещера, ушедшая мгновение назад из-под ног, резвая езда на спине и приятный дружеский удар пахом при столкновении с чем-то вроде валуна с последующей потерей нескольких сотен единиц жизни. Если бы я был не в игре, не отделался бы настолько легко, а собственное зрение в кромешной темноте не смогло бы распознать очертаний другой пещеры подземелья, пол которой усеян разномастными останками. А еще я не смог бы увидеть, как с противоположной стороны на меня уставился десяток гигантских буркал.

На меня уставился исполинский паук, нет, Король Пауков или же Королева, если огромное раздувшееся пузо у пауков является половым признаком.

Рейдовый чат:

Огнеслав: Кажется, я нашел босса.

Воислав: идем!

Огнеслав: Можете не торопиться.

Лерия: Я к тебе!

Огнеслав: СТОЙ!!!

Позади из темнеющего чрева лаза донеслись звуки нарастающих криков ужаса, принуждающие отойти в сторону, а босс так и находился на месте, не думая нападать. Огромная туша расставила свои лапы толщиной с многовековое бревно во все стороны и застыла на месте, лишь пристально уставившись своими буркалами, внушающими трепет и порождающими желание быстренько развернуться и свалить прочь.

- Мама! - сдавленно произнесла Лерия, увидев босса.

- Может быть и мама, я пока не определил, - постарался как можно тише произнести, хотя, казалось, что даже шепот здесь звучал, будто бы орала рота солдат.

Вновь донеслись звуки из лаза, и вскоре к нам присоединились оставшиеся сопартитцы во главе с Белис, ловко вскочивший на лапы при падении и вовремя отпрыгнувшей в сторону, лишая кого-то шанса приземлиться на пушистое и мягкое. Раздавшиеся сдавленные звуки сожаления о неимении перины в месте приземления не изменили, к счастью, поведения босса, так что я расслабился и пригласил всех сесть в сторонке с целью ожидания всех остальных.

- Общая готовность! - прозвучал голос офицера, отвечающего за координацию действий, ведь в этом мире просто бить всем, что имеешь недостаточно для победы.

Это раньше рейдовый босс представлял из себя перекаченного монстра с невероятным количеством жизни, способным, в лучшем случае на применение серьезных по урону заклинаний и умений, но подчиняющегося определенным скриптам действия, делаю его предсказуемым. Золотая эпоха фарма прошла, сейчас же все намного хуже, если этот паук будет тупо атаковать, то все просто идеально, а если начнет чудить, то тут уже как повезет.

Каскад бафов обновил список иконок, последняя проверка построений, переключки, сведение групп, выдвижение агротанков на передовую, понеслась!

Босс не среагировал на клич и первые атаки пятерых танков, ударивших разом. Исполинский паук не принялся вминать перекаченных латников из числа ратников, чья раскачка была направлена именно на такие акции и по совместительству расположение в авангарде во время различного рода потасовок между игроками. Эта тварь, игнорируя наносимый урон, приподнялась и испустила струю липкой паутины, на лету застывающей, превращаясь в липкий канат, ударивший по тылам. Два стремительных выпада передними лапами вмяли среагировавшее звено защитников, прикрывших лекарей и лучников.

Двух девушек в последний момент прикрыл собой Ждан, сорвавшийся во время удара с передовой и стремительно оказавшийся у цели, выставив свой щит, застонавший от встреченной лапы. Воин не устоял, отлетая к стене и ударившись затылком, на некоторое время выходя из рядов готовых сражаться. Радислава вскрикнула, увидев, как прикрывший ее воин улетел за спины, но не бросилась к нему, а еще с большей яростью принялась стрелять из лука, пуская стрелу за стрелой прямо в огромные буркала твари. Лерия, как и остальные четыре лекаря, лихорадочно кастовала весь свой арсенал, прижавшись к спине Воислава, стоявшего в взводе прикрытия и отдававшего приказы.

Очередной взмах передних лап мошки встретили с готовностью и смогли уйти от ударов, но липкая паутина делала свое дело, замедляя и опутывая тех, лишь самые юркие уходили, остальным приходилось отвлекаться на распутывание.

Сбили 5%, и уже казалось, что бьемся минимум день. Волки метались меж лап, нанося скользкие удары когтистыми лапами в мягкие сочленения и стараясь не приближаться к раздувшемуся заду паука, в котором подозрительно что-то будто бы шевелилось. Поврежденные яйца кладки, спрятанные в паутине, взрывались, исторгая бесчисленных паучков, размерами не уступавших годовалому борову. Очередное лопнувшее яйцо заставляло волков отвлекаться от атаки босса и переключиться на деток, агротанки старались перенаправить внимание на себя, но становилось очевидным, что это босс не имел контролируемого агра, точнее, бил того, кого хотел. А меж тем, пять юрких бойцов вместе со мной занимались активной порчей оружия о хитиновую броню.

Подраненная лапа согнулась, лишая частицы устойчивости, но все же, пока не критично, а вот мельтешащие мошки уже поднадоели, особенно та, что не желает попадаться в липкую паутину, сжигая ту ужасным огнем. Но ничего, сейчас все наладится, и всем будет суждено

стать отличной подпиткой для нового поколения ее детей.

Босс внезапно резво крутанулся, выстреливая яйцами, разрывающимися при столкновении со стенами, освобождая пауков. Если раньше казалось, что детки большие, то теперь так не кажется, точнее, новые точно большие, а до этого были так себе, таракашки. Десятки сравнимых с теми, что встречались до этого события, только вот меньше походящие на прежних и уж очень шустрые. Тьма неслась со всех сторон, испуская липкую паутину и принуждая скучиться, чего делать точно было нельзя. Совсем рядом пронеслись гигантские лапы мамыши, вынуждая кого-то крепко выругаться в полете.

- Танки, агро 0, цель лапы! – раздался рев Воислава, перекрывающий нарастающее стрекотание: - Макс дамаг! Не даем этим тварям достать тылы!!!

Были еще какие-то крики, что-то пытались донести и до меня, но все уже было не важно, ведь меня уже захлестнула волна опьянения, вскипевший до состояния абсолютного кипятка адреналин выдавливался вместе с кровью через все щели, что сумел найти. Но вспыхивающая юшка, вырываясь из ушей, рта, носа и глаз, просачиваясь из-под ногтей делала свое дело, питая сущность доспехов и мечей. Я не берсеркер, я не обычный боец, я воин Смерти, я воин крови, я есть сама суть крови, я есть сама суть смерти, я есть Волколак!

Внимание! Эффект «Заступник» распространяется на весь рейд под вашим руководством, все параметры повышаются на 25%, каждый нанесенный врагу урон восстанавливает жизненные силы на 1%. Эффект пассивный и не требует затрат.

Активировано умение «Власть Зверя», волк взял верх над человеком, обуревая истинную ярость.

Внимание! Внекатегорийная ошибка. Вы не можете призвать соратников принять волчью кровь! Данные отосланы в техническую службу.

Внимание! Сила Крови пробуждается, Родичи, принявшие вашу Кровь, обретают Силу Стаи!

Внимание! Стая принимает Силу Крови, обретая Силу Рода!

Внимание! Эффект «Пламя Войны» распространяется на всех Родичей, свойства увеличиваются пропорционально уровню. Эффект пассивный и не требует затрат.

Внимание! Эффект «Стая» распространяется на весь рейд, все существа Белая Смерть приобретают возможность использования активных умений вашего питомца.

Ратники ошеломленно застыли, на их лицах проступил неподдельный страх, когда несколько секунд назад стоявшие бок о бок неписи вслед за немисливо быстро мечущимся будто бы огненный смерч Огнеславом вдруг начали истошно орать. Ор переходил в звериный рев, а его исторгающие сторбились, сквозь доспехи вылезли куски шерсти, изменявшиеся руки и ноги с

хрустом костей приобретали новые формы, начиная более походить на лапы, нежели руки, а из-под шлемов проступили волчьи морды.

Лерия нервно взвизгнула, когда прикрывавшие ее Радислава и Ждан вдруг перестали походить на себя, новая подруга выхватила когтистыми руками, покрывшимися плотной шерстью два коротких меча, сгруппировалась и перепрыгнула застывших воинов, также буквально опупевших от происходящего.

Десяток прежде вполне обычных волков, немного увеличенных размеров, но вполне обычных, также изменились, став походить на оборотней из многочисленных фильмов, разве что те не обернулись в сторону союзников, а, последовав за остальными и вспыхивая тем же пламенем, что и Огнеслав, разом ринулись на пауков.

Прилившая сила трансформы уравнила шансы, теперь мухи стали огрызаться ожесточеннее. Четыре десятка пылающих сгустков металась с невероятной быстротой меж нескончаемо призываемыми детищами босса, пятеро из них наиболее наглых метнулись к паучихе, разрывая, казалось бы, непробиваемый хитин, а пламя их въедалось в раны, проникая внутрь.

- Формация пять! - Воислав пришел в себя, продолжая наблюдать за происходящим истреблением орд миньонов, с которыми они навряд ли бы справились, хотя, вытянули бы, если этот босс более не исторгал тех: - Рейд дамаг по боссу, лекари ассист оборотней, отхил, если сможете! Белый!

- Я!

- Учись!

- Ага! Дайте мне такой скил, я и не так смогу! - вскрикнул ратник в легких доспехах и, подобрав с пола упавшие ножи, резво ушел в невидимость, через секунду проявившись верхом на одном из больших пауков, при этом увлеченно выковыривая тому буркала.

- Да и мне не помешал бы, - буркнул себе под нос Воислав, заменяя тяжелый щит и полоторный меч на весомый молот и набирая бег в сторону босса с однозначной целью показать той свою игрушку.

- Читер, мать его, - ухмыльнулся Ворон, замечавший меж делом в процессе истребления подбежавших к собранным вместе лекарям паучков, как самое черное пятно, точнее огненный шторм за несколько секунд наносил несколько атак с различных дистанций, как будто бы мячик отскакивал от пола.

- Да вон Туман тоже норм орудует, - произнес стоявший рядом с Вороном здоровяк, с удара пробивающий копьем наступающего паука.

- Ребят, - тихонечко обратился третий прикрывающий.

- Что?

- А только я обделался или вы тоже?

- Да все обделались, - гыкнул Ворон: - Тут можно, ведь по ситуации.

- Ага, надеюсь, из капсулы буду вылезать сухой.

- Не надейся, я вот боюсь, что спать теперь не буду. Блин, в глазах все так и стоит, когда и непися справа от меня вдруг лицо скривилось в реве и начало превращаться в морду оскаленную.

- Выпьешь и заснешь.

- Я столько не выпью.

- Выпьешь, я тебе помогу.

- Вспышка слева!

Поздравляем! Черная Вдова побеждена.

Получено 356036 опыта.

Паучий Хитин - 3012 единиц.

Паучье Жвало - 1420 единиц.

Сущность древнего паука - 1 единица.

Буркало древнего паука - 10 единиц.

Паучий яд - 50 единиц.

Прямо за телом паучихи опустилась стена, открывая проход, но накатывающая слабость после прекращения действия трансформы не позволяла ни о чем думать, кроме как о сне, долгом и немедленном. И оседающие рядом еле различимые в затуманивающемся взгляде силуэты, по-

видимому, со мной солидарны и хотели бы сделать то же самое.

- Серег! Серег! Держись, щас полегче будет! - сквозь накатывающее свинцовое помутнение пробился знакомый голос, но чей, не знаю, да и не важно: - Хилы, живо откачивайте их, а то еще ненароком помрут!!!

Не важно, ничего не важно, лишь сон, поспать, самую малость, целую вечность, прямо здесь...

- А? Что? - сокрушающая все и вся благость ворвалась в меня, возвращая сознание, встряхивая его, как следует и восполняя силы.

- Фух! Ты так не пугай! - будто бы крикнул в ухо, тут же подхвативший под руку Ворон.

- Как?

- Так! Подымаешь, лежишь, тебя отхиливаем, а ты вдруг вскочил и чуть не покрошил всех радеющих за твое здоровье своими каруселями!

- А? Извиняюсь, не хотел.

- Да ладно, не страшно, если бы рихтанул чуть, ты лучше нам расскажи, что это было?

- Что именно?

- Да в принципе все, - произнес подошедший Воислав.

- Ты про трансформу?

- Для начала.

- Да вроде бы говорил, что могу перевоплощаться.

- И люди твои?

- Люди?

- Люди, - Воислав окинул взглядом лежащих на земле моих воинов, проходящих экстренную реанимацию.

- Это было впервые, а что сильно? Я просто как бы не следил.
- Сильно, страшно, особенно, когда рядом с тобой кто-то вот так в оборотня.
- А волки?
- Что волки?
- Тоже впервые?
- А они тоже менялись?
- Тебе видео переслать?
- Не помешало бы, а то, обычно я в моменты сражений отрубаясь почти что напрочь.
- Понятно, тогда лови.
- Что у нас дальше?
- Дальше у нас по плану вон тот проход.
- А после?
- Есть предложения?
- У меня еще несколько подземелий есть.
- Это закончим, тогда посмотрим, да и пока твоих поднимаем, расскажи, откуда и как получить оборотня, да и вообще, как ты подобные вещи вытворяешь? Да и скорости... короче, исповедуйся по полной.
- Ну ладно, садитесь, дети поудобнее и слушайте сказочку. В некотором царстве, в некотором государстве жил был...

Междуглавие 12.

Аналитический отчет.

Проведенные тренировки с первыми перенесенными, а также сводные данные после отдельных активных миссий показали следующее:

Наблюдается ускорение активизации и реакции, увеличивается время эффективного участия и противодействия.

Одно и то же действие до и после работает на совершенно разных уровнях восприятия. Маркеры времени реакции, активации и действия значительно сдвигаются к нулевой точке.

Наблюдаются некоторые несоответствия в имеющихся первично одинаковых умениях и навыках с явным расширением после переноса. Более полная информация пока недоступна, требуются дальнейшие практика и наблюдения за источником.

Расширяется взаимодействие перенесенного с игровым миром, становится возможным использование тех объектов и предметов, какие ранее были недоступны, в частности, доступ в дома, использование предметов интерьера, диалоги и контакты с неигровыми персонажами, ранее не имеющими предпосылок взаимодействия.

Выявлены неоднократные случаи активности в периоды локального отключения серверов под видом профилактик. Имеющиеся перенесенные не ощутили данные случаи, от чего была выработана теория расширения взаимодействия с игровым миром, также предложена более фантастичная теория, согласно которой игровой мир перестает быть таковым или даже изначально им не является.

Особым пунктом следует выделить явное развитие источника с геометрической прогрессией увеличения возможностей по сравнению с аналогичными по базису данными. Прошедшие серьезную военную подготовку и имеющие весомую практику нынешние бойцы клана имеют более скромные показатели. Данные факты были освоены не только на представленных свидетельствах посредством записи боевого участия источника, но и на основании нескольких дружеских дуэлях во время отдыха и подготовки к совместному походу.

Из перечня вышеизложенного следует, что перенос сознания в игровой мир путем оцифровки, на данном этапе возможной при помощи источника, выводит взаимодействие на новый уровень, освобождая от всех запретов игрового мира. Основным же фактором для переноса для кандидатов служит то, что они получают здоровое тело с огромными возможностями, в том числе избавляясь от неминуемой смерти, то есть становятся теоретически бессмертными. Последний факт пока под вопросом, так как не проверялся путем полного отключения всех ресурсов поддержания игрового мира.

Генерал-майор контрразведки ВС РФ в отставке А.В. Полтавский

Разрешаю активизацию добровольного переноса всех, кто пожелает. Высший приоритетный статус получают все имеющие не оптимистичные медицинские прогнозы. Высокий определяется для неизлечимо больных, но не находящихся на грани смерти, остальным в порядке записи.

Генерал-полковник ВС РФ в отставке С.Г. Конарей.

<http://tl.rulate.ru/book/28868/1038822>