Желаете воспользоваться массовым сбором?

Принять.

Внимание. На текущей территории в радиусе 20 шагов обнаружено:

Осколок Демонической Стали – 86 единиц.

Металл Нижнего Мира целую вечность впитывал в себя ненависть, злобу, ужас и страх. Оружие или доспехи, сотворенные из него, даже из Святого сделают Демона.

Прах Демона – 65 единиц.

Прах и Тлен, вот все, что останется после смерти даже от Демона.

Очередной пролет вырезан полностью, и опаленная демоническим пламенем, но еще более разъяренная орда вырвавшихся из своих клеток существ двинулась ниже по лестнице. Бегущие навстречу демонические твари успеют забрать жизни, но сегодня заключенные умирают с радостью, разрывая своих тюремщиков на куски. Отныне они избавлены от вечных мук, отныне они обретают свободу. От призванных волков осталось всего 3, звероформы закончились, и теперь умение откатывалось, сигнализируя о том, что ждать еще почти 35 минут. Оставшийся последним Близнец работал за двоих, щит занял место погибшего, и теперь передо мной частенько мелькала надпись: “Делай то, что делаешь”, заставляя не сомневаться в себе, но идти вперед, в очередной бой. Мои соратники продолжали следовать за мной, принявшие звероформы Ждан и Радислава стали серьезным противником, атакуя на пару одного противника. Отказавшийся Нищий тоже не стоял на месте, мелькая в самой свалке битвы в различных местах подобно убийце, перемещающемуся прыжками и постоянно исчезающему в невидимости, дабы противник не успел ответить на молниеносные атаки. Интересный попрошайка, очень интересный.

Внимание! Получено задание, неизвестное описание. Неизвестный параметр. Условия не определены, ошибка системы 2552545/552522.

Я вдруг ощутил зов того, от кого тянулась тончайшая ниточка, направлявшая меня все это время. Он был там, на нижнем этаже, до которого осталось меньше 100 ступеней, и на котором были десятки бесконечных коридоров, расходящихся в стороны со своими бесчисленными камерами. И воинство более не ждало приказов, ринувшись туда, сметая своими телами демонических тварей и стремясь освободить таких же пленников. Орда распалась на меньшие группы, исчезая внутри нижнего этажа. Оставались лишь мои соратники и я, уверенный в том, что нужно поторопиться и бежать по коридору с правой стороны, откуда доносится зов. “Делай то, что делаешь”, – вновь раздалось внутри разума, и ноги, будто бы последовав приказу сознания, срывают меня с места, ускоряя спуск по лестнице, пытаясь нагнать утраченное время. Молниеносный обыск тел павших демонов, и дальнейший бег к коридору мимо алтарей и пыточных станков, мимо просвистела стрела, пронзая глаз высунувшейся змееподобной твари, решившей показаться из норы в стене. Резкий удар пылающего лезвия, и тело

обезглавленной твари повисло, окропляя кровью каменный пол. По коридору разносились рев, сминаемый металл и хруст костей, первые камеры пустовали, как и следующие за ними, а впереди истаивали тела павших заключенных среди тел демонов, ждущих, когда я их обыщу. Лишь это заставляло сдерживать желание бежать, сломя голову, вперед, откуда так сильно доносился беззвучный зов. А система исправно сообщала о поступающих в инвентарь кусках, увеличивающих мои запасы, лишь бы нашлось им потом применение. Развороченные камеры исторгали зловонные запахи, и их источники сейчас рвались вперед, зачищая перед нами дорогу. Некоторые существа, не смотря на их статус, накладывающий штрафы, даже сейчас сминали демонические заслоны, растаптывая, разламывая, растерзывая недавних мучителей. Ярость, бешенство и ненависть переполняли их, не обращающих внимание на других собратьев по несчастью, оказавшихся на пути. Кажущийся бесконечным строго прямой коридор прерывался огромным пространством, на площадке которого начиналась круговая лестница – другая тюрьма. И там шел бой, точнее, демонические отряды встречали обезумевшую толпу, рвущуюся вперед лишь с одной целью – умереть. Добегаю до центра коридора и останавливаюсь, повернувшись к камере слева. Узкая камера более не имеет массивной решетки, вырванной с корнем кем-то очень сильным или же каким-то заклинанием, как и все соседние. Но несмотря на это, камера не пустовала: в ней безмолвно сидел человек в лохмотьях, опустив свое лицо на подобранные колени, обнимая те руками. Его седые длинные волосы свисали по ногам, и тот будто бы что-то бормотал.

– Брат! – раздался восклицающий голос Нищего за моей спиной: – Ты жив!!!

Старик поднял голову, и я узнал его – это был тот же человек, кого я видел в своих снах, это был Нищий. Да, они как одно лицо, и я сейчас ошарашенно смотрел, то на одного то на другого, отличало их лишь более поношенная одежда и более лохматые волосы.

– Брат! Мы нашли тебя! – Нищий подскочил к брату, поднимая его на ноги.

– Вы успели, – прохрипел он в ответ.

– Да, успели!

– Успели, – секунду назад слабый немощный человек вдруг выпрямился, разминая тело, раздался треск суставов: – Успели!

– Идем! – Нищий вышел из камеры, за ним последовал точно такой же Нищий.

– Куда? – только и смог я спросить

– Прочь отсюда, куда еще? – с недоумением произнес Нищий, один из них, я уже стал путать, кто где: – Надо выбираться, а то задание не завершишь. – Задание?

– Ну да, пошли, нечего трепаться, – Нищие разом пошли дальше по коридору. Ничего не оставалось, как пойти, точнее побежать за этими стариками, кое-как успевая поднимать дроп с тех мобов, что еще не успели пропасть. Старики ускорились настолько, что пришлось

поднапрячься, отчего я пропустил несколько тел, сожалея об утраченном. Но да ладно, как-нибудь переживу, да и сейчас действительно важнее было убраться отсюда поскорее. Позади донеслись звуки надвигающейся угрозы, я обернулся, на бегу замечая, как в уже далекое начало коридора вбежали массивные демоны, на порядок превышающие размерами тех, кого поставили охранять тюрьму. Впереди также нарастала угроза, предупреждающе окрашивая силуэты среди кишащей толпы – освобожденные проигрывали. Но Нищие продолжали бежать вперед, наращивая темп, и ничего не оставалось, как следовать за ними. Пламя объяло меч, передаваясь по руке всему телу и перетекая на щит, отчего изображение птицы Гамаюн сменилось ликом Сирин, расправившей свои черные крылья, а я ощутил, как источаемая аура черного пламени прибавила мою смертоносную силу. Системное окно тут же информировало о получении бонуса к замедлению противника и наложению на попадающих под сферу дебафа с постоянной потерей жизней на время нахождения в пределах.

Рывок с выставленным вперед щитом сбил с ног десяток мелких демонов, близнец принялся резко рубить во все стороны, короткие и точные удары, лишенные инерционной мощи и критических повреждений, были точны и быстры. Весь арсенал имеющихся умений и навыков разом задействовались, превращая меня в стремительный ураган внутри черной сферы, заставляющей попавших под нее замедляться перед собственной гибелью. Десятки демонов, смешавшиеся с остатками вырвавшихся на свободу пленников, разили всей своей мощью. И здесь они безусловно побеждали, ведь это всего лишь плененные души, лишенные шанса выжить, лишенные былых сил. Здесь они точно одержат победу, здесь они хозяева, и никто не сможет этому противостоять, никто не помешает, даже если откроется очередной портал из Кладбища Миров. Острый несокрушимый клинок пронзил шею, выходя из испещренного символами рогового затылка, и могучее тело демона обмякло, падая под ноги. Системное окно отрапортовало об очередной капле опыта, распределенного среди всего рейда, в инвентарь упали новые куски дропа, а место павшего занял другой. Они теперь вместе и вдвойне сильнее, они теперь не расстанутся. Два брата, два убийцы, два кусочка единого целого. Короткие лезвия бликуют в красном свете, тонкие нити, способные разрезать любую сталь, натягиваются и расслабляются по приказу ловких рук, быстрые прыжки и уход в невидимость делают свое дело. Среди пленников появились другие, ворвавшиеся в созидаемый хаос сражения и целенаправленно принявшиеся атаковать демонов, первые пали через минуту, за ними последовали следующие. Ранее явное преобладание вдруг стало исчезать, и присланный на усмирение архидемон уже не с таким оптимизмом взирал на происходящее, находясь на ярусе выше, откуда открывался вид на всю площадку нижнего этажа. Пора брать дело в свои руки! Гранитные колонны и балки надломились и рухнули, поднимая пыль, несущуюся волной от центра к окраинам. Монолитный пол покрылся трещинами, ударная волна заставила прижаться, те же, кто не смог устоять, отлетели назад, сбивая с ног более сильных, но оказавшихся на пути. Я еле устоял, а щит звонким стуком радостно отчитался о том, что в него прилетела пара тел, лежащих у моих ног. Поднявшаяся пыль принялась оседать, но почти сразу моему взору открылся возвышающийся десятиметровый демон с четырьмя руками, многорядной пастью и довольно-таки миролюбивый, судя по обильно стекающей слюне.

Имя: Арадхид

Урон: неизвестно

Защита: неизвестно

ХП: неизвестно

Тип: архидемон

Категория: мифический

Ранг: полководец

Агрессивность: абсолютная (социальное отношение)

Отношение: неизвестно

– Вы посмели встать против меня! – раздалось тысячиголосое эхо, многократно отражающееся от застонавших стен подземной тюрьмы, и многие неписи постарались прижаться к земле, будто не в силах перенести голоса: – Жалкие смертные! Я покараю вас лично и буду терзать ваши души вечность!!! Арадхид взревел, разгоняя клубящуюся пыль и расчищая от нее пространство. У его ног оказался десяток пятиметровых демонов.

Имя: Каратель

Урон: неизвестно

Защита: неизвестно

ХП: неизвестно

Тип: архидемон

Категория: мифический

Ранг: ветеран

Агрессивность: абсолютная (социальное отношение)

Отношение: неизвестно

Десятка рванула вперед, скашивая головы переднему краю, ранее могучие и вроде бы всесильные существа падали с одного урона. Арадхид рассмеялся, от чего стены и своды задрожали, посыпалась крошка, а я невольно потянулся за ножом, как и прежде, торчащим из-за пояса.

Вы бросили вызов противнику высшего порядка, с Титаном способен совладать лишь Титан. Желаете призвать Ситхати Норинахи?

Желаю. Нож завибрировал, в миг нагревшись из-за исторгаемой им мощи. Синекожий десятиметровый титан, наполненный силой и вооруженный двусторонней глефой в виде посоха с двумя лезвиями по обоим концам, преградил путь архидемону передо мной. Могучая грудь расправилась, втягивая воздух, пальцы сжали древко глефы, с хрустом разминая костяшки.

– Слуги Ямарадж! Я призван покарать вас и рад этой карме, смиритесь со своей участью!!! – лезвия глефы просвистели будто бы вихрь, молния рассекла пространство по дуге, и два Карателя осели, теряя половину жизненной силы. Мгновение, и Ситха закружился меж врагов, за секунду нанося по десятку ударов в Арадхида. Я завороженно смотрел и понимал, что вот он – истинный Вихрь Смерти! Вот таким должен быть истинный Воин Смерти, и с каждым мгновением наблюдения за схваткой я все больше убеждался, что этот бой все равно будет проигран.

Внимание! Применение свитков и фиалов уровня ниже мифического невозможно на соратников категории Титан.

Внимание! Вы ощущаете присутствие Смерти, это означает, что сегодня кто-то умрет.

Внимание! Ваши показатели от базовых увеличены на 10%, пока Смерть рядом.

Внимание! Эффект “Заступник” распространяется на весь рейд под вашим руководством, все параметры повышаются на 25%, каждый нанесенный врагу урон восстанавливает жизненные силы на 1%. Эффект пассивный и не требует затрат

Внимание! Эффект “Черное пламя” передан призванному существу.

Внимание! Получено достижение “Посильная помощь”. Чем смог, тем помог.

“Спасибо, держащий свое слово”, – раздалось у меня в голове: – “Но тебе и твоим друзьям надо уходить, я долго не смогу сдерживать слуг Ямарадж”.

– А как же ты? – невольно спрашиваю, желая помочь, но не зная, как, ведь тут нужен рейд и не сотня или даже две игроков, полтысячи или даже тысяча, а лучше пять.

“Когда я паду, я вернусь во вместилище моей сущности. Так что мы еще встретимся, когда предстанет возможность, зови, я обязательно…” Арадхид, исторгая желчный фонтан, ударил с размаху, ломая левое предплечье Ситхи, тот, будто бы не заметив этого, росчерком глефы снес голову замешкавшемуся Карателю. Второе лезвие, продолжая путь первого, рассек тело надвое, и последовало по той же траектории, набирая инерцию удара, уходящего в никуда.

– Пора, поторопимся, – на мое плечо упала ссохшаяся рука, от которой я почувствовал тяжесть, заставляющую пасть на колени: – Брат, открывай портал.

– Портал? – я обернулся, с упреком взирая на стоявшего за мной Нищего.

– Портал!

– А раньше какого буя не открывал?

– Иначе нельзя, – рука сползла с моего плеча: – Только здесь это возможно, в этом месте. Да и надо было спасти…

– Ага.

– Ты не серчай, Князь, так надо было. Распахивающийся портал хлопнул, втягивая меня и соратников и унося прочь, я лишь успел заметить, как Арадхид, ликующе, занес меч над павшим Ситхи.

Внимание! Архидемон Арадхид произнес: “Высшее Проклятие Тлена”.

Я невольно посмотрел вниз, с нескрываемым страхом смотря, как следом устремилась гигантская пентаграмма, пульсирующая ядовито-зеленым светом. Мгновения перетекли в вечность, расстояние предательски стремительно сокращается, еще чуть-чуть, и нас накроет. Арка захлопнулась, а мы еще быстрее устремились прочь сквозь плоть мира, вырываясь на поверхность. Пентаграмма, будто бы почувствовав, ускорилась, вновь принявшись нагонять, и я уже принялся мысленно прощаться с последними вещами. Но та вдруг истаяла, столкнувшись с отколовшимся куском породы, низринувшимся по создаваемому нами тоннелю, и я выдохнул. Мир встретил нас пылающей поверхностью, закутанной тяжелыми черными облаками, выжженная плоть, испещренная воронками и трещинами, стонала от негаснущего пламени. Миг, и мы уже вне мира, на миг оказавшись над атмосферой, усеянной останками космических кораблей, не весть откуда тут оказавшихся. Я лишь успел прочесть на борту одного “Апофеоз”, и вдруг мы влетели сквозь обволакивающую всю планету куполообразную оболочку, пульсирующую все тем же ядовито-зеленым светом.

Внимание! Вы попали под воздействие “Высшее Проклятие Тлена”. Экипировка, не имеющая свидетельства божественного участия или имеющая категорию “Реликвия” и выше, подвергается воздействию.

Идеальный Заслон впитал в себя “Проклятие Тлена”.

Идеальный Заслон

утратил свою неразрушимость.

Идеальный Заслон

утратил свою телесность и более не существует.

Идеальная Защита Предков впитала в себя “Проклятие Тлена”.

Идеальная Защита Предков утратила свою неразрушимость.

Идеальная Защита Предков утратила свою телесность и более не существует.

Идеальный Страх Вечного Пламени впитал в себя “Проклятие Тлена”.

Идеальный Страх Вечного Пламени утратил свою неразрушимость.

Идеальный Страх Вечного Пламени свою телесность и более не существует.

Клык Истинного Титана впитал в себя “Проклятие Тлена”.

Клык Истинного Титана имеет след божественного присутствия и не подвержен воздействию разрушения.

Перстень Матери впитал в себя “Проклятие Тлена”.

Перстень Матери имеет след божественного присутствия и не подвержен воздействию разрушения.

Поясной рюкзак Тиниши впитал в себя “Проклятие Тлена”.

Поясной рюкзак Тиниши имеет след божественного присутствия и не подвержен воздействию разрушения и защищает все, что находится внутри него.

– Да чтоб вас всех! Раньше предупредить не могли?! Я бы тогда разделся!!! – мой крик утонул в тишине космоса.

Мгновение очередная арка межмирового портал захлопнулась. Мгновение, и мы неслись по разноцветной червоточине, извилисто проходящей меж мирами, а мои заветные доспехи истлевали на моем теле вместе с одеждой и уносились в пустоте межмирового вакуума, лишь нож оставался за поясом заветной сумки. Слева я видел, как огромная армада, скрываемая за магнитной аномалией, не пускающей свет от гиганта в тысячу земных солнц, вдруг была атакована небольшой темной эскадрильей, с легкостью, уничтожающей гигантские корабли, способные испепелять планеты одним своим залпом из главного орудия. Справа три десятка

тяжеловооруженных бойцов при поддержке легкой брони осаждали блокпост, выдерживающий прямые попадания из РПГ и крупнокалиберных пулеметов. Снизу многотысячная кавалерия сметала строгие порядки с пестрыми штандартами самураев, павшие воины вставали и присоединялись к кавалерии, нападая на бывших союзников и братьев по оружию. Над битвой пролетела стая костяных драконов-змей. Сверху… сверху скорлупа выпуклого неба испещрялась трещинами, и к ним стремились клубящиеся эманации страха, боли и ужаса, источаемые бесчисленными жертвенными алтарями Кладбища Миров. Яркая вспышка догнала и ворвалась в тело ножа.

Внимание! Сущность Истинного Титана вернулась в тело Клыка Истинного Титана. Повторное применение возможно через 7 суток.

Хлопок, и я оказался лежащем на земле, не в силах подняться и полностью в неглиже, лишь с поясной сумкой и ножом. Отовсюду доносятся голоса, знакомые, но слова непонятные, сливающиеся в бесконечную череду. Что-то будто бы вдавливает меня в плоть земли, не давая даже голову поднять, но на душе как-то спокойно, тревоги более нет. Я лишь улыбаюсь, осознавая, что вот теперь могу расслабиться, вслушиваясь голосовой хор. И каждый вздох усиливает наваливающийся мандраж во всем теле, эйфория сражения сменяется безумством отходняка, от которого хочется одновременно смеяться, плакать, плясать и ползать, шептать и орать, благодарить всех и проклинать, встать в полный рост и забиться в угол одновременно в попытке найти свое место и понять, что я жив.

***

Старцы стояли большим кругом, в центре которого возвышался столп, источающий сияние восходного солнца. Каждый из них читал свои веды, вознося молитвы к Первому. Каждое слово сливалось с произнесенным до этого и после этого, буквы сливались, меняя смысл и значение, очищаясь и перерождаясь.

Источавшие десятки тварей черные порталы иссякли, последние пали от лап и рук, защищавших ритуал, но купол продолжал держаться, не впуская никого. Лишь потрепанные сгорбившиеся старички, появившиеся среди ночи и с легкостью прошедшие все круги заслонов из зверей и людей, беспрепятственно прошли внутрь купола, встав малым кругом вокруг Идола, но не замкнули его целиком, так и застыв.

На рассвете мир будто бы содрогнулся, принимая на себя удар десятков открывшихся где-то вдали от ритуала межмировых черных порталов и принимая очередные орды вторжения. Но ритуал не прерывался, продолжаясь уже неделю.

Возле Идола открылся портал, выбрасывая не землю девушку, воина, похожего на местного, двух стариков и последним еще одного воина в необычных доспехах, сжимающего меч, а от щита его поднималась дымка. Троих тут же прижало к земле, но старики встали, как ни в чем не бывало, осмотрелись одинаковыми лицами по сторонам, улыбнулись и двинулись, занимая места в малом круге. В этот момент Идол засеял ярким светом полуденного солнца, на мгновение ослепляя всех окружающих.

***

Баланс мира содрогнулся, принимая новую божественную силу. Свет и Тьма, считавшие себя всесильными богами и победителями Древних Богов, отныне не всесильны.

В мире возродился Первый Древний, нареченный именем Перун. Территория возрождения Северось.

Внимание! Создан Пантеон Порядка, к нему примкнули Перун, Мать-Сыра Земля.

Внимание! На территории Североси распространилось влияние Пантеона Порядка. Влияние остальных Пантеонов и малых религий снижено на 15%, налог на храмы остальных Пантеонов и малых религий увеличен на 25%.

Внимание! Создан Пантеон Хаоса, к нему примкнули Темнобог, Тартар, Эреб.

Внимание! Противостояние Пантеонов велико, о бонусах и штрафах можете ознакомиться в бесплатном гиде, найти который можете в личной почте и на официальном форуме.

Внимание! Стартовала Акция “Слуги Хаоса”! Смените свой Пантеон на Хаос совершенно бесплатно.

Внимание! Созданы территории Хаоса: Хазир, Нитгир, Зад-Хад, Истир, Нишира. Принятие Пантеона Хаоса дает возможность бесплатного переноса на ближайшую территорию Хаоса.

Внимание! Вы завершили задание неизвестное описание. Неизвестный параметр. Условия не определены, ошибка системы 2552545/552522.

Отношение с Пантеоном Порядка достигло положительного максимума.

Отношение с Пантеоном Тьмы снизилось на 150000, вас ненавидят. Храмовники Пантеона за вашу смерть будут получать щедрую награду. В каждой Анафеме будут вспоминать ваше имя.

Отношение с Пантеоном Света снизилось на 150000, вас ненавидят. Храмовники Пантеона за вашу смерть будут получать щедрую награду. В каждой Анафеме будут вспоминать ваше имя.

Отношение с Пантеоном Хаоса снизилось на 150000, вас ненавидят. Храмовники Пантеона за вашу смерть будут получать щедрую награду. В каждой Анафеме будут вспоминать ваше имя.

Получен предмет.

Название: Перстень Отца

Тип: кольцо

Редкость: Мифический.

Бонус: + 5000 ХП

Эффект: Регенерация в бою увеличивается на 15%, вне боя на 35%.

Эффект: агрессивность мифических существ снижена до нейтральный.

Ограничение: нельзя передать, выбросить, разрушить. Единственный во всем мире.

Получено достижение “Освободитель Богов”. Вы продолжаете идти своим путем, перешагивая через других и открывая не отпираемые засовы. Когда-нибудь вам это зачтется, Боги это вам гарантируют.

Получено достижение “Защитник Порядка”. Вам даровано право входить на территорию Силы Порядка, обращаться к Богам Порядка и быть услышанными.

Получено достижение “Перерожденный”. Вы… некорректное описание, конец строки 25298635257858633/889633633.

Внимание! Вы находитесь на территории влияния Столпа Перуна. Получаемый опыт возрастает на 15%, лояльность на 25%, во время осады параметры защитников возрастают на 50%, время возрождения сокращено на 35%.

Внимание! Некорректное действие. Ваше имя удалено, доступна смена имени.

Внимание! Некорректное действие. Ваше первоимя удалено, доступна смена имени.

– Князь! Князь! Ты как? – ворвавшийся в сознание голос вырвал меня из дремы, в которой мерцали системные сообщения.

– Ауууууууууу! – разнесся дружный волчий вой.

– Живой, – с легкостью произношу, постаравшись улыбнуться и взять себя в руки.

– Так чего лежишь-то? Вставай! – я открыл глаза, видя стоящего надо мной Ждана: – Тут такое! ТУТ ТАКОЕ!!! А чего ты это голый? А? Да и я голый! Мать моя родная, народ же засмеет!!!

Я встал, осматриваясь по сторонам. Ни старцев, ни Нищих не было, лишь Ждан и Радислава, пытающаяся укрыться за большим камнем, стоявшим неподалеку. Купол не исчез, и толпа людей скопилась у границы, таращась на нас изо всех сил. Система среагировала, но не сразу, облачая нас в простые рубахи, в каких обычно все выходят из бани, смыв грязь мирскую.

– Мы дома, – вздыхаю, направляясь к толпе и убирая распухшее от системных сообщений окно. Ошибку с именем потом исправлю, заново введя, не важно, главное, что все закончилось. Нас встречали все, кого я знал, можно сказать, что вся деревня, среди которой затесались знакомые ребята из клана Рать, отчего-то пялящиеся на меня сильнее, чем деревенские, которые лишь расплывались в улыбках и активно махали руками, время от времени обнимаясь. Выходим из купола, и тут же тишину сметает гул ликующей толпы и звуки мира, а я осознаю, что вой слышал в голове, передаваемый мыслью Стаи.

– Серег! – Леха смотрел на меня ошеломленными глазами: – СЕРЕГ!!!

– Чего Серег? Я Серег! Разорался-то чего, давно не виделись?

– СЕРЕГ! ТЫ?!

– А кто еще? Я, само собой, че пил что ли всю ночь?

– СЕРЕГ, ТЫ ЖИВОЙ?

– Не блин, зомби я. Очумелый, что с тобой?

– Это с тобой что? Живой? Реально? – массивные фигуры Воислава и его офицеров заслонили меня, обступив, от остальных.

– Да я, чо с вами, мужики?

– Так это, Серег, ты же сгорел!

– В смысле сгорел?

– Твой пансион, где ты снимал номер, сгорел напрочь, три дня назад еще.

– Как сгорел?

Внимание! Вы нажали на кнопку “Выход”. В данный момент вы находитесь на мирной территории. Выход из игры будет произведен через 10 секунд. Идеал ждет вашего скорого возвращения.

9

8

7

6

5

4

3

2

1

Можно не читать.

В результате пожара в пансионе N3 игры Идеал, принадлежащим корпорации “АльтИнтПро”, погибли три человека, еще десять пострадавших находятся в реанимации. Инцидент произошёл во второй половине дня, около 13.40, прибывшим на место пожарным только через три часа удалось локализовать возгорание. В результате пожара погибли 48-летний мужчина и 29-летняя девушка, 69-летняя женщина, десять человек госпитализированы в тяжелом состоянии. Сейчас специалисты устанавливают причины пожара. Корпорация “АльтИнтПро” сделала заявление, в котором выражает свои соболезнования семьям погибших и пострадавших и пообещала выплатить все компенсации согласно законодательства РФ и даже более, подробности не указываются, но мы полагаем, что эти компенсации будут большими, ведь корпорация печется о своей репутации. Также представитель упомянул, что корпорация начала внутреннее расследование, призванное выяснить, почему не сработали системы штатного пожаротушения и эвакуации пользователей, находящихся в модулях. Произошедший инцидент не повлиял на стоимость Идеалов и акций корпорации на бирже. Другая новость касается выявленной проблемы с новейшими биокомпьютерами imind, которые, как оказалось, могут вызывать конфликты у пользователей, использующих в играх модули последней серии. Но не смотря на возможные проблемы большинство игроков не собираются отказываться от данных компьютеров, так как они увеличивают в разы скорости в игре, о чем другие игроки неоднократно писали жалобы Администрации, называя таких игроков icheateres или ячитаки на русском кластере.

Совершенно секретно.

Специальное сообщение о применении систем скрытого контроля и мониторинга в клиентских

модулях виртуальной реальности глубокого погружения. По имеющимся данным специального разведывательного отдела кибернетической защиты при Службе внешней разведки Российской Федерации в повсеместно внедряемых клиентских модулях виртуальной реальности глубокого погружения в игровые миры используются системы скрытого контроля и мониторинга. Точные принципы работы и возможности на данный момент не получены, но согласно уже имеющейся информации, системы имеют потенциал, который наши отделы пытались получить в программах “Лояльность”, “Патриоты” и “Селигер”. На основании вышеуказанного рекомендуется ограничить от погружения в данные модули чиновников и членов их семей высокого и высшего ранга, также всех влиятельных граждан, в том числе и тех, кто имеет определенную значимость для государства или обладает какими-либо секретными сведениями. Списки таковых прилагаются к сообщению в зашифрованном виде. Начальник специального разведывательного отдела кибернетической защиты полковник СВР России Политковский А. В.

http://tl.rulate.ru/book/28868/1029248