

Выбираться с острова пришлось вплавь, когда болото исчезло, заменяясь кристально чистым озерком, в котором даже рыба на глубине виделась, будто у кромки воды плещется. Хорошо, что игровая механика позволяет плавать в доспехах и с тяжелой сумкой также, как и вообще голым, не вынуждая идти на дно, не взирая на все усилия. Иначе, выбираться бы пришлось голяком, а потом возвращаться за имуществом на плоту. Дорога до опушки возле деревни заняла не столь много времени, как к болоту. Оно и понятно, обратная дорога всегда короче и требует меньше времени, ибо ощущения иные. Жизнь в деревне не останавливалась ни на минуту на время моего отсутствия. Несколько домов обрели законченный вид, и появились срубы новых, стадо паслось на берегу реки. Даже с далекой окраины отчетливо виделось, как кипела деревенская жизнь, и эта картинка в очередной раз пробудила во мне давно позабытые ностальгические ощущения. Тут же вспыхнули полуистлевшие воспоминания детства в деревне, добродушная бабушка, ворчливый дедушка, многочисленные дяди и тети, просторы деревенской природы, колхозное стадо и устойчивый, но не противный запах навоза. Даже нашим детям этого уже было не суждено ощутить и понять, они уже были поколением бурлящего интернета и сгинувших деревень, обреченные волочить свое существование в унылых серых городах, мечтая о пляжах и курортах, где им продавали ощущение праздника по горячей цене и системе "Все включено".

"Хм, опять прячется, все так и боится".

Анчутка на мгновение показался за луговым камнем и исчез, уловив мой взгляд. Смышленный он, надо бы как-то с ним подружиться, бесенок он добродушный, глядишь, чего и получится.

- С возвращением, Князь! - встречающая деревня словно по сговору заголосила, как только между мной с волками и ближайшей постройкой оставалось шагов пятьдесят: - Заждались! Прими хлеба и соли! Прими кваса с дороги! Расскажи, где бывал, что было!

- Да что ж вы все на Князя-то накинулись? - заголосил Истислав, расталкивая люд: - Всю работу побросали, а ну все за дело взялись, вечером, если захочет, Князь все поведает, а пока быстро все трудиться!

- Вижу, порядок и без меня здесь, - улыбаюсь, пожимая мощную руку замещавшего меня Истислава.

- Да как ему не быть-то? Дал указания, вот и выполняем.

- Вижу, хорошо. Как там с моим предложением по поводу ответственных?

- Князь, да как? Не могут люди — вот так выдвинуть, ты лучше прикажи, кому, за что отвечать, тогда и будет все, как надо.

- Хорошо, назначу сам, только подскажешь мне, кто в чем лучше разбирается. А то не хочу плотника ставить воеводой, а воина кашу варить.

- Плотники воевать тоже могут, да и кашу...
- Да это метафора. Это означает, что каждый должен заниматься тем, что умеет, и отвечать за то, в чем разбирается.
- А ну да, так бы и сказал.
- Так и сказал. Ладно, по поручениям как обстоят дела?
- Борислав отыскал рудник, каменоломню и угольную шахты.
- Хорошо, пока добычу организуем по мере наличия людей, потом надо будет найти или нанять рудокопов бригаду, а то и больше.
- Два дома достроено, два на подходе, телятник рядом с коровником начали ставить.
- Уже?
- Так у нас десять коров на сносях, скоро прибавится в стаде, ну и овец с козами.
- Замечательно.
- Колодец вырыли метров на пять, надо глубже, но пока не получится быстро.
- Отчего?
- Глина там.
- Какая?
- Красная.
- Хм. Гончары у нас имеются?
- Нет.
- Плохо. Прежде, чем поднимать глину, организуем для нее хранилище отдельное, чтобы склад не забивать. Как появится, будет своя посуда и прочее.

- Ага, дело хорошее.

- Охотники запасли мяса в соседнем лесу: три оленя, четыре лисицы, десяток зайцев и пара десятков перепела.

- А ну, бесы окаянные, живо в избу! - донесся крик деда Матвея.

- Кличет детишек, - улыбнулся Истислав: - Без делу не дает шататься.

- Это хорошо, лишь бы в прок учеба шла.

- А куда ей еще? Языцу изучают, буквицу тоже, как и наставлял, уму разуму набираются, - вдруг Истислав наклонил голову и прошептал: - Да, Князь, как сходил-то?

- Хы, тоже интересно? - улыбаюсь.

- Ну, - Истислав засмутился будто мальчонка.

- Хорошо, повозиться с Кикиморой правда пришлось.

- Кикиморой?! - глаза Истислава увеличились.

- Ну да, Кикимора Черного Болота была там.

- Одна? - Нет, с Болотниками и Болотницами, да утопленниками.

- И ты ее?

- Ага.

Внимание! Уважение Истислава к вам увеличилось на 100. Ваш авторитет перед ним непоколебим, главное, не испортите за раз.

- Да это же напасть дикая! Столько люду извела! И ты ее изничтожил?!

- Да, и Черное Болото исчезло, там теперь озеро чистое. На мгновение глаза Истислава остекленели и заблестели.

Внимание! Все Северосы узнали, что в окрестностях деревни Пуськово уничтожена Кикимора

Черного Болота. Родичи, потерявшие своих по ее вине, славят Вас.

- Как это? - выдавил из себя, тут же вспоминая, что общаюсь с неписем и тут же оглядываюсь, видя, как деревенские принялись обниматься, радоваться и махать в мою сторону.

- Все! Сегодня гуляем! - отрезал Истислав: - Все! Все расскажешь, как было!!!

Внимание! Прибыл караван! За получением обратитесь в филиал банка Идеала.

- Хорошо, а пока пошли за гостинцами, гоблин будет угощать.

- А! Сирги?! Ага, говорил, что должны сегодня доставить.

- Сирги?

- Ага, гоблин, что в банке работает.

- Общаетесь?

- А чего не общаться? - недоуменно спросил Истислав.

- Ну да.

“Все время забываю, что я в игре и общаюсь в игровыми персонажами. Не привычно, когда они как живые, а не стоят истуканами и говорят парой фраз”.

- Итак, принимайте по описи, - гоблин в дорожной одежде стоял рядом с большой телегой, груженной горкой различных предмет, явно для антуража: - Железная руда 4534 единицы, уголь кузнечный 12454 единицы, медная руда 1203 единицы, плотническая мастерская, кожевническая мастерская.

- Куда отгружать прикажете?

- На склад, мастерские мне.

- Хорошо, - тут же рядом с дорожным гоблином появились пять таких же и принялись носить тюки и коробочки в деревенский склад, стоявший в паре десятков от филиала, где их встречал Истислав, широко улыбающийся и довольно кивающий. Вообще, много народа собралось вокруг, с интересом наблюдающих за процессом разгрузки и то и дело одобряющих поступающее добро и бурно обсуждающих оные.

- Далее, - не отрываясь от списка, продолжил гоблин, не обращая даже внимания на стоявшего рядом коллегу Сирги, делающего какие-то пометки в собственном листе: - Семена ржи, хмея, пшеницы, солода, льна, прочих злаков, и трав итого согласно списка 123 мешка. На склад? Хорошо. Коровы мясные отборные породы "Лазурная" 30 голов, Коровы молочные отборные породы "Еланийка" 22 головы, овца длинношерстная.

- Уважаемый, извините, давайте ускорим процесс, я взгляну на опись, если все соответствует моему заказу, то разгрузайте на склад, мы сами распакуем. Думаю, обмана никакого не ожидается.

- Какой обман, вы за кого нас принимаете, любезный? Банк Идеала - самый надежный банк, мы гарантируем!

- Вот и славно, спасибо за доставку, и извините за причиненные неудобства.

- Благодарим Вас, за пользование услугами нашего Банка! - гоблин поклонился, передал список, я мельком посмотрел, и подтвердил во всплывшем окне запроса получение и соответствие списка. Через полчаса склад был забит всем заказанным.

- Ну что? - улыбаюсь, рассматривая идеально составленные коробочки и свертки с мешками, и обращаюсь к собравшимся деревенским: - Начнем разбирать подарки?

Глаза у народа горели, все хотели увидеть, что там такого пришло и сколько. Все жаждали быть первыми, кто узнает, на сколько их деревня стала богаче. Мастерские встали неподалеку от склада, процесс установки сопровождался дружным ликованием. Действительно, сегодня в деревне праздник, так что, пусть радуются. Далее начался процесс "распаковки" домашней живности на всеобщую радость и причитания о том, что придется построить еще несколько коровников и прочих хозяйственных построек. Ребяшня принялась дружно гонять птицу по деревне, решившую тут же разбежаться по сторонам, пастух и его помощники принимали прибавление в стадо и тут же гнали на поле для выпаса. Конюху прибавился десяток лошадей, тут же отправленных вместе с ним и развеселившимся Бориславом, увидевшим запасы руды и получившим полноправные полномочия по их использованию, в кузницу на подковку. Прибавление провианта больше всех обрадовало Людмилу, тут же заставившую мужиков оттащить ей на кухню пяток мешков и погнавшую перед собой поварят в довесок с несколькими ребятишками на усиление. Торжественно вручил инструмент плотникам, и те благодаря меня, тут же отправились на стройку, и через пять минут по деревне разнеслись стуки топором и скрежет пил.

- Это чегой-то? - взбунду дед Матвей, когда я ему протянул изогнутую клюку: - По что мне? Я дык не колека же!

- Дед, не шуми, она не простая, случайно ее на аукционе заметил. Тебе самое то.

- И что мне с ней делать?

- А ты погляди внимательнее на нее? Сторожевая она, никто мимо тебя незамеченным не пройдет, а ударишь ей даже слабенько, так все услышат, словно в набат ударил. Будешь у нас старшим сторожевым?

- Старшим? Старшим можно, а то, думал, вон чего-удумал-то, меня да в калеки, эт тебе не нать. А Старшим буду, теперь мимо меня никакая зараза не прошмыгнет. А жалование какое? - дед прищурился.

- Хм, как у дружинника.

- Ну тады согласен, а так бы нет. Я ж не простой там какой-то! Если Старший, так значит и хорошо, а то за грош не купишь! - с этим дед Матвей пошел прочь, важно опираясь на клюку: - Эй! А ну тут у меня не балуй!!! - донеслось до нас через пару минут.

День прошел за распределением доставленного и проведением полной описи всего имеющегося, точнее, просмотром вышеуказанного в окне информации, вызванном, когда я добрался до стола в княжьем доме. Тут же принялся назначать ответственных, определяя им род деятельности и полномочия. Так появились прежде не требовавшиеся должности, обозначились управляющие каждый в своей сфере деятельности. То, что хотел прежде дать возможность сделать самим, теперь делаю сам, все-таки у нас тут не демократия, и люди, пусть и игровые, привыкли, что им говорят, как быть и кого слушать. Определил казну деревни, положив туда большую часть собственных средств и определил, что замещающий меня имеет право на расходование 10% без одобрения от меня, а свыше лишь по моему согласию. Наместником определяю Истислава, ведь он самый почитаемый среди своих, так что, авторитета у него, как и ума, хватит, чтобы деревня жила и развивалась. Ему в подчинение определил Старших по ремеслу, добыче, охоте и хозяйству, учету и торговле. Воеводой назначил Борислава, как самого сильного из деревенских, да и не хотелось водружать Истиславу на его плечи сразу все заботы. Поставил задачи каждому Старшему, определив контролирующим и ответственным за выполнение Наместника. Планы не на один день, на год вперед, так что народ занят будет постоянно. Далее залезаю в окно найма, принимаясь искать мастеров и прочих с целью пополнения рабочих рук. Вот здесь начались проблемы. Все из нас читали газеты с бесплатными объявлениями, ну а если не их, то сидели на сайтах вакансий. Так и тут был свой аналог, в котором выставлялись предложения о найме и желании наняться. Но только предложений было завалилось, причем, оплата варьировалась на одну и ту же специальность одной и той же степени мастерства очень даже. А вот желающих наняться было крайне мало, причем, часть доступных была вне Североси с обязательным требованием оседлой работы без смены места пребывания, а другая часть была от игроков, которые ломили за свои услуги баснословные цены. Думал, что это ошибка системы, и пару раз закрывал окно, открывал снова и последний раз даже не настраивал фильтры, просматривая сплошной список. Нет, в регионе имелась повальная проблема с наймом игровых персонажей на любые должности и по всем категориям занятости. Форумы на эту тему кипели, лились взаимные обвинения со стороны враждующих кланов, упреки в сторону администрации, попытки поднять народ на бунт или бойкот игры. Администрация отмалчивалась, как и всегда. Помимо этого, одни жаловались на то, что ивент с постоянными высадками "уродов" затянулся, при этом никто не указывает, что за награда будет игрокам. Предположили, что из-за "уродов" во многих локациях возле городов и между ними пропали монстры, и качаться не на ком. Более того, один из городов стал недоступным, так как игроки не смогли защитить его от "уродов", а отбивать из-за вспыхнувших клановых войн никто не собирается. Точнее, достаточных сил,

чтобы напасть ни у кого нет. Особо обидчивые принялись требовать компенсацию и возвращения прежней расы с последующим возвращением на искомые земли. Нашлись те, кто осмелел таких обиженных и указал на то, что подобные ивенты сейчас во всей игре идут, и нигде нынче не сладко. Мол, первое Мировое Событие “Вторжение Уродов”.

- Князь, - Истислав стоял на пороге, вопросительно глядя на меня.

- А? - отрываю взгляд от информационных окон.

- Ужинать пора. Все тебя ждут, мол, как разливать без Князя-то?

- А что уже вечер? - Солнце только что закатилось за горизонт. Прямо у входа в княжий дом раскинулся длинный стол, за которым сидела вся деревня от стара до млада. Из казанов, чугунок и сковород тянуло домашней едой, ароматы заставили чуть ли не выбежать из дома наружу, как только дошли до меня. Люди, как только я показался, тут же встали и поклонились, выказывая почтение, я спустился с крыльца, тут же за мной подтянули широкую лавку. Я посмотрел в глаза людям, в тех горело пламя, на лицах радость, все были уверены в будущем своем и своих детей. Сажусь, все тут же садятся, но смотрят на меня и ждут команды.

- Сначала поедим, а потом уже донимайте расспросами.

- И то верно! А то целый день трудились, надо бы силушек набраться! - народ принялся ужинать.

- Мир Вашему Дому! - раздалось приветствие со стороны. Все обернулись.

- Думали, что к ночи не успеем добраться, - из полумрака на свет факелов вышел рослый мужик, держа за узды запряженную в телегу лошадь.

За ним показались другие, с ними женщины и дети, на первый взгляд игрока, благодаря игровой механике, отчетливо видящего все, было пять телег с вещами и двадцать человек. Точно сложно определить, так как те толпились вокруг телег, груженных пожитками.

- И вам доброго, - приветливо отозвался Истислав, обращая на меня взгляд, мол, позволь разобраться. Я одобрительно кивнул: - Милости просим, проездом, али как?

- Али, если примите.

- А чего не принять, коль люди хорошие. Сколько вас?

- Двадцать восемь, малые совсем в телегах спят, умаялись. Не стесним вас?

- Да куда там? Места много, вы на постоянное проживание или временное?

Истислав стоял возле пришедших, остальные мужики и женщины также участвовали, ведя свои беседы о чем-то и помогая распрячь лошадей, поставить телеги так, чтобы не мешали.

- Да мы рады на постоянное, мы из села Дубовое, знаете такое?

- А как не знать? Проезжали через вас.

- Ага, вот весточку вашу получили, решили вот на новые места. Да мне ли рассказывать?

- Ну что? Давайте тогда ко столу, поедим, выпьем за встречу и не только.

- Ой, у вас тут праздник, а мы вам на голову!

- Вот и вовремя! Присаживайтесь. Людмила, добавьте на гостей!

- Сейчас, сейчас! Народ начал подтягиваться ко столу.

- Сейчас поужинаем, а по утрам дела будем делать, а Князь решит, как дальше.

- Князь? - подводимый ко столу Истиславом мужик удивленно посмотрел на него.

- Ну да, чего удивляешься?

- Дык это, от них ведь народ бежит.

- А мы не бежим. Садись, в ногах правды нет. Поедим, выпьем, а утро вечера мудренее.

Гостей рассадили по лавкам и принялись угощать, завелись беседы, Истислав сел на свое место возле меня. Мужика оставили с нашими неподалеку, и тот постоянно высматривал меня, словно пытался понять что-то. Еда радовала, словно готовили мои мама с бабушкой, хотя, как я мог помнить тот вкус? Не мог, просто хотелось думать, что именно так все было приготовлено.

- Ну что, Князь, - Истислав встал: - От всего люда приношу благодарность за заботу и прошу слово молвить, уважить народ.

- Что ж, - встаю в ответ: - Спасибо за доверие, но вы сами молодцы, вон сколько сделали. Да и чего уж таить? Все мы, как одна семья, от этого и дела спорятся, и работать в радость. И самое главное в нас - единство, ибо тогда никакие беды нам не страшны. Да и теперь проще будет,

крыша над головой есть, а остальное будет, – мне подносят металлическую кружку с чем-то, я согласно принимаю и отпиваю, тут же ощутив сладкий вкус.

- Медовуха, из дикого меда, – одобрительно произнес кто-то рядом.

- Ну а теперь поведай народу про приключение на Болоте, вон как ждут.

Не знаю, от чего больше: желания выговориться или хмеля, хоть и виртуального, но давшего конкретно; я принялся рассказывать, и меня слушали, открыв рты, замороженно ловя каждое слово, радуясь и пугаясь, ахая и охая. Все слушали с явным интересом, хотя и рассказчик из меня никакой, даже просили поподробнее описать болото, потом его обитателе и особенно Кикимору. Правда, о том, что я становился оборотнем, умолчал, опасаясь, что это испугает людей, опасующихся злых духов. По завершению рассказа народ дружно принялся праздновать, поднимались тосты, вспоминались разные случаи, сыпались благодарности и хвала, самые смелые и подвыпившие просились в следующий раз взять с собой.

- Хорошая медовуха, – заключаю после третьей кружки: – Если осталось, бочоночек выделите пожалуйста, угощу соседа лесного.

- Есть, как не быть? Завтра же подкатим.

- Большую бочку не надо, так, на десяток кружек.

- Сделаем. Расходились уже запоздно, новоприбывших уложили со всеми, потеснившись, как говорится, в тесноте, да не в обиде. Я остался сидеть за столом, отпивая по чуть медовухи и любуясь звездным небом. Здесь оно было иным, отчего казалось красивее, те же звезды светились различными цветами, одни были более яркие, другие часто мерцали. Три Луны пытались уместиться на одном небе и словно наблюдали за этим миром. Ни единого облака на всем ночном небосводе, тишина и спокойствие вокруг, кузнечики стрекочут в траве, где-то в темноте летают ночные охотники. Мир продолжает жить, и за ним следит старец Тихомир, с которым я сейчас бы с удовольствием побеседовал за кружечкой медовухи, с интересом расспрашивая обо всем.

“Кстати, совсем забыл”.

Встаю из-за стола и прогуливаюсь по ночной деревне до поля, что раскинулось в противоположной стороне от лугового пастбища и мною планировалось под засев. Здесь пока не вспахивали, так как времени до этого не было, но, думаю, быстро исправим данную ситуацию. Само поле на самом деле не близко, просто, когда вот так прогуливаешься, ощущение расстояния исчезает. Идешь так через траву, касаясь руками, та шелестит, приминаясь и выпрямляясь, как отпускаю, удаляясь прочь. Да, этот мир создали идеальным настолько, что он более настоящий, красивый и жизнерадостный. Его еще не успели очернить, изувечить и лишить жизни, и надеюсь, что это будет не скоро. Вдруг, я что-то почувствовал, застыв на месте, рука сама потянулась в сумку инвентаря, сразу же доставая именно то, что побудило меня отвлечься от абстрактных мыслей. Старые резные узоры почти стерлись на

почерневшем от времени дереве, небольшие трещины испещрили поверхность, и я ощущаю, как сквозь них исходит внутренняя сила, рассеивающаяся в воздухе. Так не должно происходить, чувствую, что это надо исправить, но как именно, информацию не взять. Всплывающее окно предмета ничего кроме короткого названия и веса не дает. Не знаю, почему, но в голову пришло лишь одно: лезвие ножа коснулось ладони, и из открывшейся раны, потекла струйка крови. Порезанная ладонь прикоснулась к дереву, и кровь проникла внутрь трещины, из-под руки вырвался свет, по трещинам пробежало пламя, затягивая израненную плоть. Столп с силой вонзился в землю, проникая внутрь, источая силу, вцепившуюся в мое сознание. Обжигающая боль, пронзающая каждую частицу тела, выворачивая ту наизнанку, вспыхнула, с безжалостным интересом изучая представленное ей сознание, дерзнувшее присвоить то, что не принадлежит никому, считающему себя всемогущим в этом мире. Проблеск сознания возвращает меня в мир, взгляд освободился от пелены мрака, вцепившиеся в тело обретшего первоначальные размеры столпа пальцы рук судорожно обнимают дерево, принимающее мою кровь и не желающее отпустить. Обращаю внимание на шкалу жизни – желтая. Забвение.

\*\*\*

Суровый взгляд сидящего передо мной неряшливого старца прожигает насквозь, его с виду немощные тощие руки держат цепи оков, пробуя те на прочность и с каждой попыткой выбивая искры из сочленений. Лохмотья, скрывающие израненное тело, будто бы впитывают в себя окружающий сумрак, позволяя тщательнее разглядеть его. Хочу отвернуться, осмотреться, но не могу, взгляд прикован к нему. Хочу закрыть глаза, но не могу, даже не помню, как это делать, а он смотрит и все пробует на прочность цепи.

“Кто я? Не важно. Зачем я здесь? Не важно. Как я здесь оказался? Не важно. Где я? Не важно. Все не важно, ибо нет меня и не было. Нет! Я есть! Я был! Вот он я! Был и есть! Как зовут? Не помню! Но я есть! Я жив!”

- А ты сильный, – вдруг ухмыльнулся старик, и голос его ударил по ушам так, словно мою голову поместили в чугунный колокол, и несколько раз по нему ударили молотком или чем-то еще тяжелее: – Это хорошо, значит, продержишься еще немного, мало, но все же.

- Кто ты? – как-то смог прошептать, но меня услышали.

- Я? Первый.

- Поч...

- Ты взял мое, не спросил, присвоил, а воров я караю.

- Я не...

- А кто? Взял, решил, что твое.

- Что я..?

- Столп силы, что же еще? А мое братъ нельзя, кара на то ужасная.

- У меня зада...

- И? Надо брать чужое?

- Во.х.. пр.сил вос....ить ст... П..мочь...

- Хм, проверю твои слова.

Я закричал, что было сил, когда в ту же секунду в мое сознание ворвалось что-то, от чего первая боль показалась девичьей лаской. Стая голодных хищников, рвущая тело клыками, в эти мгновения вечности стала желанным избавлением. И разум желал "Выйти из игры! Система вытаскивай!"

- Хм, волхвы, живы еще, не извели всех. Хм. Да ты не ори так, не вырваться отсюда, пока мы связаны. Даже твои скрепы чуждого мира не помогут. В этой тюрьме всем суждено избавиться лишь одним способом.

- Как?

- Смерть отпускает всех, - старик вздохнул: - Если ты смертный. Терпи, скоро я тебе помогу, ты главное запомни, чтобы завершить Путь, нужно попасть в Нижний Мир.

- Что там?

- Начало Конца...

Внимание! Десятый Столп Силы установлен. Активация Идола невозможна.

Внимание. Идол Матери Сырой Земли восстановлен. Отношение с данным божеством улучшено на 1000.

Системная ошибка, идентификатор не определен.

Внимание! Идол активирован. Причисление текущего доступного божества Мать Сыра Земля невозможно.

Системная ошибка, идентификатор не определен.

Внимание! Идол причислен к божеству / системная ошибка.

Системная ошибка, идентификатор не определен

Пробудилось воплощение языческого божества Перуна, текущая местность пробуждения не установлена. Сила Светлых Богов пошатнулась, миру грозит Война Богов!

Внимание. Идол Перуна восстановлен. Отношение с данным божеством улучшено на 1000.

Внимание! Вы погибли.

Внимание! Наложен штраф гибели в локальном событии 12 часов.

Внимание! Ваш организм переутомлен, производится экстренная реабилитация и отключение от системы.

Экстренное отключение через 10 секунд.

9

8

7

6

5

4

3

2

1

Междуглавие 9.

Новостной портал приветствует всех, кто интересуется миром Идеала, и мы представляем

краткий обзор основных событий, случившихся за последние сутки. Грандиозное событие произошло на материке Аширак, где два крупнейших альянса на протяжении года вели кровопролитную войну. В локации Сатирин сошлись две армии общей численностью в шестьсот тысяч игроков. Это первое рукотворное событие на материке такого масштаба, ему присуждено значение континентального, и каждому участнику подарен памятный подарок. Также скажем, что после этой битвы весы равновесия пошатнулись в пользу альянса Алых, которые продолжили крупномасштабное наступление на территории противника, понесшего неисчислимы потери. На материке Америско появились высокоуровневые территории, названные Дракнирия. Крупнейшие кланы оперативно осваивают новые локации и данжи, создавая новые альянсы и объявляя новые войны. Уже ходят слухи о возможности заполучить величественного дракона, способного прокачаться до ранга божественный. На азиатском материке создан храм, посвященный божеству Гуань-Ди, ставшим первым, призванным азиатами после появления возможности призыва богов. В игровой энциклопедии он относится к категории Боги Войны, и здесь становится непонятно, можно ли все же призывать однотипных богов или нет, так как в Пантеоне Света есть уже Бог Войны. И в доказательство к данному вопросу мы причисляем следующее не менее ошеломляющее событие, будто бы администрация специально дала такую возможность или поспособствовала этому. Буквально несколько часов назад появилось системное сообщение о пробуждении Перуна - первобога славянской мифологии, громовержца, как Тор или Зевс в других мифологиях. При этом совсем непонятно, на какой именно территории он пробудился и вступил ли в свои права, так как об этом указано не было. Точнее, указывалось о неопределенности пробуждения, да и само сообщение не имеет схожего написания, как в случае появления других богов. Также, в списке доступных воплощений Перун не появился, как возможный для выбора, дающий определенные бонусы и ограничения. Смеем предположить, что все только начинается, и нас всех ждет что-то не менее впечатляющее, чем появление Североси, на которой, как говорят многие эксперты игры, и находится источник пробуждения Перуна. С вами был новостной портал игрового мира Идеал, следите за событиями вместе с нами! Всем приятной игры!

<http://tl.rulate.ru/book/28868/1029036>