

-Привал. Отдыхаем днем и ночью выдвигаемся.-кратко приказал Трин.

Трин, как капитан, знал возможности своих людей и так же понимал что лучше остаться в лагере. Они уже устали и даже при максимальной скорости, не успеют уйти до вечера . Они вернулись примерно к обеду, и остальное время отсыпались. Все дежурили по 2 часа каждый.

Атерна конечно не доверяли и он не стоял на дежурстве.

К вечеру все начали просыпаться.

-Сегодня нам надо как можно быстрее уйти из этой зоны.-начал Трин и повернулся к Врангу- сколько амулетов у тебя есть?

-2 на скрытие движений, 1 на скачек и 1 на слежку. Из защитных есть еще 2, каждый выдержит несколько ударов червей.-отчитался Вранг после проверки.

Сами по себе амулеты были не всегда камнями или свитками, а вполне тяжелыми и неудобными вещами. Например, это могла быть шкура животного или рог. Амулет- это по сути объект в который влили энергию. Чем лучше объект, тем больше энергии он может впитать и высвободить. Бумагу или нефрит можно использовать, но они должны быть очень высокого качества и вливать энергию должен мастер.

Так же, создание амулета не равноценно использованию этой магий. Если, к примеру, будет использовано заклинание и оно поглотит треть маны, то перенос этого заклинания на объект может полностью опустошить ману у мага и не факт что создание амулета удастся, а при провале основа амулета, предмет в который и вливают энергию - сломается. Чем выше уровень амулета, тем больше шанс краха который даже может окончиться смертью создателя амулета.

Обычно высококачественную бумагу используют для хранения информации, ввиду долговечности бумаги. Нефриты или подобные камни используют так же, для передачи и хранения информации.

Команда Трина не была богатой и им приходилось брать низкокачественные амулеты. И даже их не особо много, ведь Вранг взял амулет неплохого качества, именно он и позволил команде пройти в логово не замеченными.

~Обычный амулет, да даже тот что использовал Вранг вряд ли мог скрыть от твари на уровне афинии. Если бы не ее состояние, команду Трина точно бы сожрали. Но, амулет хотя бы смог обмануть обычных червей. В будущем надо узнать по больше об амулетах.~ подумал Атерн разглядывая порцию походной пищи.

После перекуса наемники собрали свои вещи и отправились в путь.

Они сильно спешили и так же незаметно пройти, как в первый раз, не получилось. В первый же час на Хигана напала змееподобная тварь. Он сразу отбилсЯ и они и продолжили свой путь, не замечая как Атерн вытащил из брони маленький мешочек и высыпал часть его содержимого на команду. Легкий ветерок не привлек внимания наемников, хотя нес он ужасный порошок.

Следующее время показалось им адом. словно каждое движение привлекало толпы тварей. Они все были слабыми и умирали от одной атаки, но запах крови привлекал внимание более сильных монстров.

За пару часов команда успела встретить более десятка чудовищ. Будь то пары трех головых змей или ястребы размером с корову, все словно взбешённые нападали на них.

Шум боев привлекал по-настоящему опасных монстров и команде Трина пришлось бежать.

К счастью, нападали на них в основном слабые твари и к утру они смогли прибежать к границе зоны.

Разграничивали зоны необычным методом. Использовали гигантские деревья-сипфой. Они, при содействии магов, росли огромными темпами и обладали яркой, красной карой. Если же напитать дерево магией, то оно начнет светиться. В экстренной ситуации это свечение могло отвлечь монстра или работать как маяк. Высота сипфой, обычно, достигла 50-60 метров так что ее так же использовали как место привала.

-Можем передохнуть-скинув вещи произнесла Мия.

Наемники сели у ствола сипфой и прокопали ход под деревом где нашли свободное пространство. По стенам, словно змей, росли корни дерева, а в середине устроился отряд. Вообще, подобные пространства вырывались заранее, перед уходом вход засыпали землей и отмечали. В будущем отряды подобный команде Трина использовали это место как лагерь. Перед уходом нужно обязательно все вычистить за собой.

Бывают и те кто просто остановиться на ночь и не очистив место от новых корней, просто уходят. Если об этом в будущем узнают другие, то таких начинают игнорировать и даже открыто притеснять. Могут даже убить, хоть это и не законно, но все закроют на это глаза. Это пространство могло спасти жизни многим и не уважением к ним жестко каралось.

-Из опасной зоны мы выбрались и можем немного отдохнуть. Если перетрудимся- то точно умрем и весть о афинии никто не доставит. -высказал свои мысли Трин.

Самым лучшим решением было бы как можно быстрее выбраться из зоны с червями. Да и передвижение станет проще ведь в зоне где они находились животные в основном были дневными, а те что ночные в основном питались насекомыми и мелкими животными. Так что ночью наемники могли отдохнуть без такого сильного страха смерти.

-Вранг, расскажи одну из своих истории.-улыбаясь произнес Циб открывая от стен пару корней и передовая их Врангу.

Даже корни сипфой излучали свет, пусть и уступающий стволу и кроне, но сравнимый с костром. Вранг отдал часть маны и активировал корни.

-Хорошо. Как закончу расскажу.-ответил шаман.

Вранг был из рода шаманов и с самого детства проводил уйму времени на природе. Временами он рассказывал свои истории или истории своих родственников.

Атерн разложил вещи и сел к "костру" последний.

-В детстве мама мне рассказала легенду о Духе Леса. Мама говорила что это древнее создание защищающее всех живых созданий. Дух-это все сам лес, его сущность. Дух леса невероятно силен и он виден все что тут происходит. Даже старейшины нашего племени должны проявлять уважение к нему за то что он дает нам ходить в лесу. У нас, шаманов, ходят множество легенд о духе.- Вранг остановился, выпил воды и продолжил -Одну из них рассказал мне старейшина клана: "Когда-то давно, еще до появления нашего племени, это место было гигантской ледяной пустыней. Здесь ничего не росло и любое животное, будь то букашка или Король Римитев умирал. Эта пустыня существовала еще с тех времен когда по земле ходили боги. Говорят что когда-то тут был невероятно красивое цветочное поле бескрайних размеров, это был личный сад одного из древних богов. Но потом на него напали другие боги. Они не могли смириться с тем что у них не было такого прекрасного места. Они убили бога, заморозили его тело как напоминание другим и прокляли это место. Но перед смертью бог собрал все силы что у него остались и вложил их в одно единственное семя. Завистливые боги смеялись над ним и оставили тело бога среди пустыни. Шли годы и века. Тело бога давно скрыли лед. Единственные кто приходил в эту пустыню -верные верующие бога. Они из года в год молились и окропляли лед своей кровью. Они давно обеднели и единственное чего хотели - дома. Когда у них ничего не осталось, они из последних сил, несмотря на ужасные ветра и снег, пришли сюда и взмолили. Перед ними, словно последнее чудо божье, вырывался стебель красного, словно кровь божья, дерева. Оно за мгновение возросло до гигантских размеров и скрыло их от ветров. Затем из толщи льда вырывались другие растения. Одни несли с собой животных, другие семена, а третьи окрашивали лед в землю. Верующие смогли пережить то время и основали на том месте племя и с тех пор Сипфоя - это дерево спасенья, а лес священен."

Это была старая сказка и никто не знал правдива она или нет. Каждый ребенок знал ее, но никто не стал прерывать Вранг.

-По преданьям - дух леса это дите рожденное тем семенем. Изначальный дух, рождённый еще от крови божье, мог одной мыслью управлять всеми деревьями в лесу. Даже сейчас мы благодарим духа леса и молимся лесу как подарку божьему. Нынешнего духа леса никто не видел, но поговаривают что старейшины, могут слышать его голос и даже общаться с ним. Дух сам выбирает тех кто может его слышать и только избранный духом может стать старейшиной. Но так же есть и другая легенда. По ней бог перед смертью оставил не только семя и другой

предмет. Тот кто станет его владельцем-будем повелителем леса и получит наследство бога.- Вранг слегка выпятил грудь и гордо произнес- Мой род был в числе тех немногих кто встретил первого духа леса и если появиться избранный хозяин леса, то он будет из моего клана.

-А ччсс это за вещь?- неуверенно и коряво промямлил Атерн.

-Неизвестно. Одни говорят что это шкура, другие что слеза, а мы считаем что это волос с головы бога.- с небольшой насмешкой произнес Вранг.

Атерн решил промолчать.

<http://tl.rulate.ru/book/28699/771475>