

Со временем, какая бы жизнь не была плохая, привыкаешь к ней и прекращаешь замечать былые проблемы. Замечать до того момента, пока не вернешь хорошее.

Атерн почти все время в игре, жил в диких условиях. Со временем он прекратил замечать былые неудобства вроде отсутствия теплой постели и воды. Что странно, это же была игра и он мог в любой момент выйти и постоянно выходил для удовлетворения потребностей, но все равно привык к условиям в игре.

~Странно это. Я ведь живу в мире намного превосходящий этот по развитию и условиям жизни. Так почему у меня есть привыкание? Это же всего лишь игра, пусть и реалистичная. Почему она такая? Реальная? Как игра может быть такой? Последняя игра, с настолько приближенным уровнем погружения имела примерно 10% погружения и то, капсула там была как кабина со множеством монитора, будто в голове гигантского робота. А тут, какой-то шлем и все. Хорошо хоть капсулы недорогие. Но удивительно, такой прорыв в технике и без существенных изменений размеров капсулы. Скорее всего, эту технологию нашли в руинах.~

Атерн ненавидел любопытство людей к неизвестным руинам и остатком некогда сверх развитой цивилизации. Слишком люди доверяют этой технологии. Возможно даже то-что он играет, не более чем модуляция, которую используют военные. Наверное, уже используют. Все самое передовое обычно попадает в кабинеты военных, а потом к обычным людям.

~Кого я обманываю? Будь я военным, то делал бы точно так же.~

Атерн раздумывал о реалистичности всего и раньше. Просто раньше он жил в лесу и там особой живости не особо замечал. Теперь же он лежал на кровати в доме, который снял. Причем дом неплохого размера, хоть и одной этажный. За окном постоянно бродили существа всех видов. И у каждого своя работа, с каждым можно поговорить и даже убить.

Просто невероятно. Такая детальность поражала.

Он был человеком асоциальным и не привык что так близко ходят столько существ. Он особо не боялся выходить на публику или даже выступать, просто частично отшельнический образ жизни дал о себе знать.

Город по своей системе не особо отличался от реальных. Так что он просто зарегистрировал себя и снял небольшой домик в спальном районе. Но были и отличия от реальных городов. Тут например из-за того что многие рождаются в захолустных племенах, не имеют документов и приходя в город говорят откуда, имя родителей и т.п. Затем просто надо заплатить и получить документы. Подкупить служащего ещё легче и он сам все напишет.

~Удивительно как легко получить документы. Но их скорее всего проверят если я поступлю в какую-нибудь академию или на соревнования. Но я ведь этого и не хочу.~ думал Атерн одевая одежду и выходя из дома.

Разнообразие граждан города просто поражало. Вот прошел тигр на двух лапах и с письмом. Тут промчался бегемот с ключом и крыльями. Летать кстати запрещалось. Точнее, запрет был только для недостаточно влиятельных персон.

Например Атерн вполне мог бы получить разрешение, но в этом не было надобности.

Дома все отличались как формой и размером, так и материалом. Но зданий Ассоциации Наемников имел опознавательный знак. Два кинжала и меч посередине весели над входом.

Это лишь место, где собираются наемники. Официальным органом оно не считалось.

Регистрация получается легко: пару монет и документы готовы.

-Иииииаааа!- послышался крик когда он открыл дверь.

Сразу же на улицу вывалился первоисточник. Огромный боров со следами пива на морде.

-Еще раз вернешься-умрешь!- послышался рев из зала.

Атерн спокойно вошёл не обращая внимания на борова.

По сути здание это, место где нанимают наёмников и сами наемники обычно решают проблемы. Кому принадлежит ассоциация, Атерн не знал.

Первый этаж-огромный зал со множеством столов и досок, где висят объявления.

~Отвратительное место, оно соответствует отбросам работающим здесь. Если бы не план, то я бы точно не пришел сюда.~ с отвращением подумал Атерн оглаживая наёмников.

Первым делом он записался на задание по охоте и сел на краю зала.

Приставать к нему могли только идиоты, а такие долго не живут. Просто его тут никто не знал и приставать к незнакомцу просто глупо.

Он заказал немного еды и спокойно обедал .

~Что-что, а еда тут вкусная, хоть и готовиться в ужасных условиях~ появилась мысль вовремя очередной порции.

Атерн не был безумно любителем еды, но постоянная полусырая пища в игре и тьюбики в

реальной жизни, быстро надоели. Он мог себе это позволить и просто заказывал одно блюдо за другим. Не большими порциями и не все сразу, тарелки на столе не скапливались.

Деньги тратились словно вода сквозь пальцы и половина уже ушла. Половина от остатка, аренда пусть и небольшого, но дома тоже не мало стоила.

В один момент он заметил пару человек вставших у входа. Все одеты неплохо, не нищие, а вполне хорошо зарабатывающие .

-Набор на охоту! Задание на охоту и очистку леса! – вдруг начал кричать один из них.

Странно выглядели люди на фоне монстров. Даже Атерн мог считаться монстром ведь его рост был 3 метра. В городе вообще люди не редки, но в сравнении с другими расами, они выглядели довольно жалко.

После крика из разных мест начали выходить монстры всех видов и размеров. Атерн легко смешался с ними. Все наемники были в броне и он, в том числе. Огромная и тяжёлая броня на нем внушала страх, не говоря о мече размеров с человека.

-Пройдёмте за мной, все объяснят у ворот.-сказал мужчина лет 60 и ушел.

Наемники последовали за ним. Многие общались и вели себя так, словно на прогулке, а не задании.

Атерн молчал и слушал разговоры .

-Опять мучить этих животных. Ты какой себе сектор выберешь?-спросил человек полностью одетый в броню.

-Конечно тот что выберет командир, мы же все за ним -ответила ему девушка в лёгкой броне и с крыльями.

Вообще интересно было отношения между расами. Некоторые дружили, другие откровенно враждовали, а третьи были нейтральны. Раса Атерна была из третьих, они были малочисленны и вражды с другими расами не имели, почти. Вражда конечно была , вот только со временем малочисленность сыграла свою роль, и враги прекратили друг друга ненавидеть.

Атерн довольно сильно выделялся из-за роста и общего своего размера , были наемники и ростом в 3,5-4 метра, но мало, очень мало.

~Почему мне дали возможность создать расу, но вот описание и особенности выбирает сам компьютер. Я только здесь узнал что рост-совершенно нормальная вещь для нашей расы.

Хорошо хоть в магазине продавались заклинания для скрытия роста. Жаль только эффект слабый. Надо будет найти более сильное заклинание.~ вспоминал Атерн .

После прихода в город, он начал собирать информацию и в первую очередь, узнавал о своей расе. Узнал не мало интересного, например то что его сородиче обычно живут в отдалении, в небольших племенах.

К счастью врагов у них нет и он мог спокойно ходить по городу.

Вскоре они прибыли к воротам.

-Разделитесь по командам и выбрав себе секторы, начинай свою работу. Остальное объяснит командир.-прокричал человек и сел за стол начав работу с документами наёмников.

Атерн прошел заполнение документов и присоединился к знакомому командиру.

.....

-Привет Мия и Хиган-поздоровался мужчина.

Это было место сбора одного из командиров. Он выглядел как человек и рост примерно тот же был, только крылья отличали от людей.

-Здравствуй командир-весело произнесла девушка в легкой броне, Мия.

-Здравия желаю, командир!-громко и четко произнес мужчина в броне, Хиган.

Кроме них было еще несколько наёмников. Они все приятно болтали и шутили, была дружеская атмосфера.

Именно в этот момент к ним подошел великан полностью в темно-синей броне. Довольно обычный для их мира, только атмосфера вокруг него была не устрашающая или давящая, а мягкая дружелюбная и легкая, словно возле наивного ребёнка.

-Зд...здраст....здравствуйте!- громко и запинаясь сказал великан .

<http://tl.rulate.ru/book/28699/708057>