

Пять дней прошли в мгновение ока.

Пока Эко собирала Магические Кристаллы, используя метод *Vaku-agebon-bar*, я и Сильвия продолжали охотиться на големов, без остановки, пока все они не вымерли. В результате непрерывной работы, до конца дня мы накопили приличное количество опыта.

У Юкари, которая получала столько же опыта, как и мы, было лицо, лишенное эмоций, она сказала холодным тоном: «Вы действительно сумасшедшие» после того, как мы закончили нашу охоту. Поскольку очки опыта равномерно распределяются между членами команды, их можно делить с теми, кто не убил ни одного монстра.

Кстати, когда мы втроем нырнули в подземелье, я попросил Юкари выполнить одну работенку, так как она будет бездействовать. Это было опросом как Гильдии Кузнецов, так и Авантюристов. Поскольку чем больше информации мы имеем, тем лучше, она даже вызвалась собирать эту информацию. Ну, так как она была бывшей убийцей, сбор информации такой важности должен стать для неё детской забавой.

Мы получили два важных фрагмента информации. Во-первых, следующая группа захвата Пролайна будет сформирована через три дня. А во-вторых, Гильдия Кузнецов страдает от хронической нехватки мифрила.

Исходя из этой информации, возникла необходимость пересмотреть нашу будущую политику.

Стать А-рангом, принять участие в групповом захвате, доказать захват и получить доверие Гильдии Кузнецов, и, как и планировалось изначально, сбывать им оптом Мифриловый Сплав. Или, если Гильдия Кузнецов доверяет нам за счет Ранга-А, не ждать захвата группы и заключить эксклюзивный контракт с целой Гильдией Кузнецов.

С первым мы вряд ли создали бы врагов, но для того, чтобы заработать деньги, потребуется время. Последнее гораздо выгоднее, но Гильдия Авантюристов наверняка обернется против нас. Антимонопольный закон, говорите? В Королевстве Касталл такого нет.

— Хмм...

Возвращаясь в город Бадгордо из Подземелья Пролайн, я был обеспокоен, и сложив руки задумался. Должен ли я уделять приоритетное внимание миру (спокойствию)? Или, может быть, деньгам? У обоих вариантов есть свои плюсы и минусы.

— Хозяин. Можно мне еще один день?

В этот момент заговорила Юкари.

— У тебя есть идея?

— Да. Кажется, что Хозяин не любит проводить время без толку. У меня есть план с немного другим подходом.

— И это?

— Использовать Гильдию Торговцев.

— ...Хм.

Я понял, что пыталась сказать Юкари. Вместо того, чтобы торговать напрямую с Гильдией Кузнецов, мы будем вести дела через Гильдию Торговцев.

— Торговец не сможет пройти мимо такой выгодной сделки. Они будут взимать плату, но я уверен, что таким образом можно заработать больше денег. К счастью, мы скоро повысим наш ранг авантюристов до «А», поэтому сомневаюсь, что возникнет проблема с доверием.

— Если так, разве мы не превратим Гильдию Авантюристов во врага?

— Вам не нужно беспокоиться об этом. Просто примите участие в групповом захвате, который произойдет через три дня, и создайте себе репутацию как в Гильдии Авантюристов, так и Кузнецов. А за кулисами мы заключим договор с Гильдией Торговцев.

А? Я не очень понимаю. Почему мы не сделаем Гильдию Авантюристов врагом?

— Если Хозяин будет просто сбывать Мифриловый Сплав в Гильдию Торговцев, чтобы заработать деньги, то после зачистки, скорее всего, вас не подвергнут слишком большой критике. И даже если Гильдия Авантюристов предпримет какие-то меры, Гильдия Торговцев обязательно защитит вас.

Понятно, вот в чем разница между ними и Гильдией Кузнецов. Конечно, они сделают все возможное, чтобы защитить “курицу, несущую золотые яйца”. Кроме того, если Гильдия Кузнецов станет зависимой от большого количества Мифрилового Сплава, проданного через Гильдию Торговцев, то эти две гильдии могут считаться союзниками. Тогда Гильдия Авантюристов будет просто критиковать меня, не больше.

Вот и всё, это, безусловно, станет большой сделкой. Скорее всего, баланс сил в Бадгордо резко сместится. Ну, не то, чтобы мне было до этого дело.

— Хорошо. Будем использовать эту стратегию?

— Пожалуйста, оставьте это на меня. Я постараюсь получить согласие кого-то из Гильдии Торговцев к завтрашнему дню, — гордо ответила Юкари после того, как я дал «Добро» плану.

У неё было невероятное чувство уверенности. Можно заметить её приподнятое настроение, когда она пытается быть полезной в аспектах кроме сражений.

Юкари была действительно полезной в таких аспектах. Она компенсировала способности, которых мне не хватало, так как я уделял этому внимание, только когда это было игрой. Теперь я четко вижу её как полноценного компаньона.

— Спасибо. Извини, что стал так на тебя полагаться, Юкари.

На мои слова благодарности Юкари сказала: «Вовсе нет», обычным холодным тоном, быстро отводя взгляд от меня. Но кончики её ушей слегка покраснели. Они всё также её выдают.

На следующий день.

Мы доставили Магические Кристаллы и очень легко получили Ранг «А», затем снова пришли в Подземелье Пролайн.

Это должно было принести немного опыта, пока Юкари разговаривает с Гильдией Торговцев.

Более того, благодаря использованию всех очков опыта, и даже накопленного мной запаса, одно из умений [Магии Призыва], «Призыв Духа» почти достигло 4-го Ранга.

[Магия Призыва] состоит из двух основных частей. Первая – «Призыв Монстра», а вторая – «Призыв Духа». Первый навык в основном используется для приручения и использования монстров, а второй – для управления [Духом], один персонаж может обладать одним духом.

Повышение «Призыва Духа» до 4-го Ранга разблокирует умение «Одержимость Духом». Это очень мощный бафф, который временно повышает статистику, когда дух вселяется в ваше тело.

Без преувеличений, это важный навык, если вы стремитесь к вершине мира. Вот почему я уделил приоритетное внимание получению «Одержимости Духом», и за последние шесть дней поднимал только «Призыв Духа».

... Позже, во время обеда.

Сразу после того, как «Призыв Духа» достиг 4-го Ранга, я смог выучить «Одержимость Духом». Однако, так как я еще не приобрел основной элемент, духа, то не могу использовать ни одержимость, ни призыв.

Так как он у меня есть, я воспользуюсь Премиум Билетом Духа, который шел вместе с [Премиальным Аватаром Ограниченного Тиража], когда мне придется призвать его. Говорилось, что у обещанного духа сила 25 000 или более, это был предмет, который так и кричал “Смотрите сколько у меня денег!”.

Кстати, сила духа – это числовое представление о его силе и редкости. Она была похожа на систему оценки капсульных игрушек (Gacha), дух с начальной силой 10 000 или более был необычным, 20 000 или более был редким, 25 000 или более был суперредким, а 30 000 или более – чрезвычайно редким. Однако, поскольку духи растут и эволюционируют по мере их развития, окончательная разница в силе духа становится незначительной.

Ну тогда. Вопрос в том, когда я должен использовать Билет Призыва Духа?

Меня кое-что волнует.

Во времена Mobius, духи были просто персонажами, которые произносили заранее определенные фразы. Но вот в реальном мире... У меня ощущение, что духи могут иметь собственную волю... наверное.

Если так, количество спутников увеличится на одного. Присоединение нового участника, когда мы всё ещё пытаемся со всем разобраться, не очень хорошо.

В таком случае, когда? Я не тороплюсь, но будет проблемой, если я сделаю это слишком поздно. Ладно, мне просто нужно подумать об этом.

— Мм. Господин Секонд, сообщение от Юкари.

Пока я глубоко задумался, Сильвия заговорила со мной. Эко спала на коленях. Похоже, ей довольно уютно.

— О, я не заметил. Спасибо.

Я открыл раздел чата для Командного общения.

О-о-о. Сообщение от Юкари гласило: «Мне нужно поговорить с ними, но, похоже, есть одна проблема».

Интересно, какая? У меня плохое предчувствие.

После того, как мы закончили наш обеденный перерыв, мы направились к Гильдии Торговцев, где нас ждала Юкари.

<http://tl.rulate.ru/book/28618/1567819>