Круто, я очень взволнован этим утром!

Почему? Потому что сегодня мы наконец захватим подземелье Пролайн.

Сегодня я уже не мог поверить в то, что чувствовал вчера себя таким подавленным. В настоящее время я планирую рассказать всем о стратегии за завтраком.

Эм... перепады настроения? Нет, нет, дело не в этом.

Моя мотивация стремиться к вершине мира в полном разгаре, как аппетит перед едой. Однако, если подумать немного, я вроде как ленивый, и, кроме того, чтобы стать на вершине мира, у меня нет другой мотивации... Но я уверен, что всё будет хорошо.

— Я думаю, что мы сегодня должны спуститься в подземелье Пролайн.

— Поняла... Но, даже если мы захватим его самостоятельно, то сомневаюсь, что Гильдия Кузнецов примет это.

— А? Почему?

— Захват подземелья - это то, что делают многие люди. Он регулярно проводится Гильдией Авантюристов в виде «Захвата группой». Поэтому, даже если вы заявите, что неизвестная команда захватила его в одиночку...

— Они подумают, что это ложь?

— Да, Хозяин.

— Даже если я покажу им сам мифрил?

— Верно. Мифрил, кажется, добывается не только из босса, но и из монстров подземелья Пролайн.

Ох... почему-то я больше не чувствую себя таким взволнованным.

— Тогда как насчет того, чтобы очистить его много раз и собрать много мифрила?

— ... Как вариант. Мы могли бы очистить его много раз.

Затем Юкари сказала: «Извините, я забыла об этом», и продолжила думать.

Сильвия наклонила голову и тоже задумалась. А Эко, так как ей было немного трудно понять эту историю, начала играть с листьями комнатных растений, качающимися на ветру.

— С этим мы могли бы торговать с Гильдией Кузнецов, не дожидаясь захвата группой. Однако при игнорировании их правил Гильдия Авантюристов не будет молчать.

— Ох, понятно.

Я не знаю, как часто проводится групповой захват, но, если мы проигнорируем гильдию и захватим его сами, это будет рассматриваться как вызов и сокрушит усилия гильдии, которая собрала большое количество авантюристов, бодающихся головами. Без сомнений, они обидятся.

— Тогда разве не будет проще участвовать в захвате группой, где господин Секонд проявит свои способности? — сказала Сильвия, в то время как много вопросительных знаков, казалось бы, плавали над её головой. Ее образ мышления довольно хорош. Однако в этом плане есть один роковой недостаток.

— Это было бы хорошо, только если бы они позволили командам F-ранга участвовать.

— Хм, понятно...

Групповые захваты в незахваченных подземельях дают авантюристам прекрасную возможность повысить свою славу. Вероятно, много свирепых авантюристов собираются со всего королевства. Они никоим образом не позволят недавно сформированной команде новобранцев ранга «F» участвовать в них.

Вот почему захват без разрешения превратит Гильдию Авантюристов во врага, и никто не поверит в это... Ах, они действительно перекрыли все варианты.

— Лучшее, что можно сделать - это внести максимально возможный вклад в Гильдию Авантюристов, чтобы они позволили нам участвовать в захвате группы, — спокойно заявила Юкари.

Это был, вероятно, её план с самого начала. В противном случае она бы не стала вчера утверждать, что мы должны зарегистрироваться.

Но сколько месяцев это займет? Как и ожидалось, это совсем меня не мотивирует. Все потому, что я ещё думаю об этом как об игре? Или это разница между ощущением времени относительно долгоживущих эльфов и нормальных людей?

— ... Ох.

В этот момент мне пришла в голову идея.

— Скажи, Юкари. Если коротко, ранг авантюристов высок, потому что они могут участвовать в групповом захвате? Если мы станем А-Рангом, они смогут признать, что мы захватили его в одиночку?

— Д-да... Теоретически, может быть и так. Однако, вместо того чтобы стремиться к рангу «А», более эффективно постоянно вносить вклад в гильдию и зарабатывать право участия в захвате группой.

— Ты можешь быть права, но я просто вспомнил хороший способ.

— Хороший способ?

Да, в эпоху Mobius был “способ”, который считался в основном бесполезным... его прозвали «Ваку-agebon-bar».

— Хорошо! Давайте отправимся в подземелье Пролайн.

Не обращая внимания на озадаченных компаньонов, я начал уходить.

Ваку-agebon-bar.

Это способ поднять ранг авантюриста с невероятной скоростью.

Однако в Mobius звание авантюриста было титулом без особого смысла, это элемент, который в основном отбрасывался, так как стало известно, что чем выше игрок, тем большей затратой времени это становится. Тем не менее, благодаря разнообразию игроков, всегда были те, кто пытался найти самый быстрый способ сделать что-то, и в конце концов они нашли “самый быстрый способ” поднять ранг.

И этот самый быстрый способ займет не менее шести дней. Тем не менее, не многие люди хотели тратить шесть дней, повышая ранг авантюриста, поэтому такую информацию забыли. Я вспомнил, поскольку это было связано с “определенной техникой”, которую я использовал. Действительно, знание – это сила, сила, которая станет полезной.

Ну, тогда...

Шесть дней до А-ранга. Как, черт возьми, ты этого добьешься? Возможно, вы думаете в таком ключе, но на самом деле всё довольно просто.

В подземелье автоматически создается предмет, называемый «Магический Кристалл» ... Вам нужно добыть его и доставить в Гильдию Авантюристов.

Среди «Предметов Неограниченного Количества», Магический Кристалл был предметом, который приносил больше всего [Очков гильдии], поэтому, если его собирать в больших количествах, это лучший метод эффективного повышения ранга гильдии.

В подземелье Пролайн каждый день появляется около 128 магических кристаллов. И, предположительно, если вы поставляете 83 в день, то можете рассчитывать, что через шесть дней ваши накопленные очки вклада в гильдию будут эквивалентны рангу «А». Другими словами, если доставите около 500 магических кристаллов, можете заработать А-ранг.

И причина, по которой вы доставляете только 83 в день, а не больше, не в том, что не хотите, а в том, что просто не сможете. Магические Кристаллы не вырастают одновременно, а генерируются постепенно, поэтому требуется некоторое время. Таким образом, ограничение составляет около 85 в день, независимо от того, как сильно вы стараетесь, и не спите.

Тогда, где в подземельях находятся эти магические кристаллы? Ответ – “Скрытые Комнаты”.

В этих скрытых комнатах можно найти много Магических Кристаллов. Поэтому, пока вы можете попасть в эти скрытые комнаты, то получение ранга «А» – это пара пустяков.

И способ добраться до них – секретная техника, называемая [Взрывной Прыжок], которая была источником Ваку-агебон-бар.

И, кроме того, в подземелье Пролайн есть самые скрытые комнаты среди подземелий среднего класса. Поэтому, если вы собираете Магические Кристаллы, то это место для вас подходит.

Это было также одной из причин, почему я любил подземелье Пролайн, помимо того, что это была большая и красивая пещера. Такое большое количество скрытых элементов может угодить любому игроку. В то время было очень приятно исследовать каждый угол, в полной мере используя разные техники, по типу взрывного прыжка.

Ну, подведем итог.

Мы будем накапливать Очки Вклада в Гильдии Авантюристов следующие шесть дней, стремясь получить необходимый ранг. Для этого нам необходимо доставлять 83 Магических Кристалла в день. Поэтому, нам нужно войти в скрытую комнату с большим количеством этих кристаллов. А, как нам войти в такие комнаты?..

«Взрывной прыжок»

Взрывной прыжок, иногда называют также, “жалким прыжком”. Почему жалкий (hisan)?

Просто потому, что «Атрибут Огня (Hi) □ Третья (san) Форма» сокращенно – жалкий.

Когда Эко услышала мои объяснения, она просто склонила голову, казалось, не понимая.

— Да. После того, как ты прыгнешь, я буду стрелять в тебя Третьей Формой Атрибута Ветра, Эко, а затем Сильвия и я будем стрелять Третьей Формой Атрибута Огня луком тебе в ноги по очереди. Всё, что тебе нужно делать, Эко, это защищаться в таком порядке Защита Щитом Епископа → Защита Щитом Рыцаря → Золотая Защита Щитом. Все это смотря вниз.

В конце концов, это просто трюк, чтобы взлететь выше нормального прыжка. Если всё сработает хорошо, ты сможешь достичь высоты почти 20 метров. Это техника, которую можно выполнить одному, если есть Третья форма, «Защита Щитом Епископа», «Защита Щитом Рыцаря» и «Золотая Защита Щитом» все на 9 Ранге, но, если ранги ниже, нужны два или больше человека.

— Хорошо! — энергично ответила Эко.

— Эй, а всё точно будет хорошо?

Сильвия спросила меня с обеспокоенным взглядом. Учитывая MGR (Magic Resistance) Эко, она должна быть в порядке... Но, может быть, мы должны попробовать, прежде чем делать это взаправду.

Я снова посмотрел вокруг.

Это действительно большое подземелье, довольно широкое как по вертикали, так и по горизонтали, со скалами, обнаженными всюду, и небольшим серым свечением. Однако, поскольку пещера имеет большую высоту, а горизонталь несколько извилистая, атмосфера очень жуткая, как будто она не особо освещается.

Монстры в этой области уже уничтожены. Они зовутся «Големы» и являются крупными монстрами из камня, которые появляются здесь, в подземелье Пролайн, но не представляют большой угрозы и их можно убить одним или двумя выстрелами «Стрельбы из Лука Ладьи» 9-го Ранга. И так как они дают приличный опыт, это хорошо для повышения навыков.

Кроме того, топография подземелья Пролайн имеет две основные формы, основной вертикальный ствол, похожий на ствол дерева, и множество небольших пещер, которые проходят горизонтально, как ветви и листья, с довольно сложной структурой.

И более того, почти в каждом месте есть скрытые комнаты, для которых требуются очень сложные техники. Даже я, который был лучшим, не помню их все и где они находятся. Поэтому, чтобы избежать падения в пещеру после взрывного прыжка и успешного достижения выбранной точки, необходимо сначала потренироваться.

— Хорошо, давайте потренируемся здесь.

<http://tl.rulate.ru/book/28618/1567812>