

Наступило утро.

Я встал с довольно бодрым настроением и позавтракал в столовой. У меня в планах был поход в библиотеку.

«Большая Королевская Библиотека» ... или «Комикет\*».

\*(П.п. Комикет (Comiket)— самая большая ярмарка комиксов, известна также как Comic Market, ориентирована на творчество начинающих мангак.)

Возможно, её так не называют в этом мире.

Вы, наверное, спросите, почему Комикет? Это связано с системой приобретения навыков в Mobius.

Есть два основных условия для приобретения навыков. Первый - прочитать книгу навыка. Второй - завершить квест этого навыка.

Первый является условием для многих базовых навыков, в то время как последний является условием для многих производных навыков.

И в Великой Королевской Библиотеке есть много книг навыков.

Вы уже должны были догадаться об этом.

Когда новички из «Королевства Касталл» приезжают в «Королевскую столицу Винсетон», они посещают Великую Королевскую Библиотеку и читают все книги по навыкам. Что ж, хоть я и говорю «читают», условие будет удовлетворено простым перелистыванием страниц, так что вы можете просто подойти к полке в крайнем правом углу и просмотреть все книги по навыкам одну за другой. Так как многие начинающие и дополнительные персонажи становятся в линию и молча листают, это похоже на обстановку на Комикете, отсюда и название. Некоторые люди зашли дальше, одни сделали вывески «Конец очереди», а другие подыгрывали: «Не-е, все продано!». О-ох, хорошие были времена...

... Вспоминая о прошлом, я прибыл в Королевскую Библиотеку.

Я заплатил вступительный взнос и зашел внутрь. Подойдя к самой правой полке, я сразу же начал свое паломничество.

В этот раз я получил два основных навыка: [Бой на близкой дистанции] и [Бой на дальней дистанции]; [Атакующую магию] из четырех элементов Первой Формы, также Магию Дара и несколько ремесленнических навыков и навыков поддержания жизни.

Существует девять типов боевых навыков: Пешка / Солдат (Фусё), Копейщик (Кёша), Рыцарь (Кейма), Серебряный Генерал / Серебряный (Гиншоу), Золотой Генерал / Золотой (Киншоу), Епископ (Какугёу), Ладья (Хиша), Верховный Епископ / Драконья Лошадь (Рюума) и Верховная Ладья / Король Драконов (Рюо).

(П.п. Названы в честь фигур сёги.)

Четыре основных навыка, которым я научусь на этот раз: «Искусство Меча Солдата», «Искусство Фехтования Копейщика», «Солдатская Стрельба из Лука», и «Стрельба из Лука Копейщика». Солдат имеет обычный тип атаки, а Копейщик - проникающий.

Далее следует [Атакующая магия], это просто, так как состоит только из четырех атрибутов: огонь, вода, ветер и земля. Все книги здесь только для Первой Формы четырех атрибутов. Магические книги для Второй и Третьей Форм можно найти в «Королевской Академии Магии». Четвертая Форма может быть заработана в качестве награды за захват подземелья, а магическая книга для Пятой Формы - после завершения скрытого квеста.

Кроме того, существует магия, которая обладает способностью давать дополнительный эффект экипировке, она называется [Магия Дара]. На ранних стадиях различия едва заметны, но в конце игры это оказывает огромное влияние. Единственная вещь, о которой нельзя забывать.

Наконец, навыки поддержания жизни и ремесло тоже весьма полезны. Смешивание зелий, Алхимия / Трансмутация, Кузнечное дело и так далее. Я не смогу использовать их на ранних стадиях, но выучу, так как я уже здесь, они понадобятся мне позже.

Ну, как-то так...

Я закончил читать все книги и выучил навыки, которые хотел. Это даже не заняло получаса. После чего я вышел из библиотеки.

Что касается будущего, порядок, в котором я буду расставлять приоритеты в повышении уровня моих навыков следующий: [Стрельба из Лука]→[Искусство Меча]→[Магия]→[Магия

Призыва].

Я буду зарабатывать опыт безопасно, атакуя с большого расстояния, затем укреплю свою стойку с помощью эффективного и простого в использовании Искусства Меча, и подготовлю козырную карту для самых сильных противников в виде магии с высокой огневой мощью.

Что касается [Магии Призыва], мой аватар является причиной, по которой я попытаюсь прокачать её на относительно ранней стадии. Наряду с «Ограниченным Премиум Аватаром», которого я приобрел, когда делал дополнительного персонажа, мне досталась «Карта Премиум Духа». Так как она призывает могущественного духа, нет причин не повышать Магию Призыва. Однако, будучи вспомогательным умением, Магия Призыва имеет ограничение на то, как вы можете использовать её в качестве основного средства атаки, поэтому обычно принято сначала повышать навыки до определенной степени.

Что же, теперь, когда план составлен, пора распределить мои очки опыта и повысить навыки которые я приобрел.

«Солдатская Стрельба из Лука» Ранг 16→Ранг 3, «Стрельба из Лука Копейщика» Ранг 16→Ранг 1. Я думаю, что это минимум, необходимый чтобы сражаться, используя только стрельбу из лука.

Все четыре атрибута [Атакующей магии] Первой Формы Ранг 16→Ранг 5, давайте пока на этом остановимся. Пятый ранг Первой Формы уменьшает время чтения заклинаний.

Я думаю, это не проблема, если остальное останется на 16-м ранге, но на всякий случай повышу Искусство Меча Солдата до 9-го ранга. Это будет страховка, если бой вдруг перейдет в рукопашный.

Итак, весь опыт был использован для повышения навыков. Ну, ничего страшного.

Так у меня будет прочная основа. Я смогу вернуться в Комикет и «поучиться», если что-то вдруг забыл.

— Итак, я должен выучить основы Стрельбы из Лука.

В дополнение к Солдату и Копейщику, основные навыки [Стрельбы из Лука] могут быть и Рыцаря, Серебра, Золота, Епископа и Ладьи рангов. Почти всех. Единственные, которые не нужны – это Драконья Лошадь и Король Драконов. Они красочные и мощные, но у них нет практического применения, к тому же у них капец какая высокая стоимость.

«Рыцарская Стрельба из Лука» это снайперская атака, «Серебряная Стрельба из Лука» – мощная атака в одну цель, «Золотая стрельба из лука» это атака с дистанции с эффектом отбрасывания, «Стрельба из Лука Епископа» обладает сильной проникающей способностью, а

«Стрельба из Лука Ладьи» чрезвычайно сильная атака в одну цель. Это характеристики каждого типа.

В частности, «Рыцарская Стрельба из Лука», «Золотая Стрельба из Лука» и «Стрельба из Лука Ладьи», количество стратегий, которые можно использовать, изучив эти 3 навыка, увеличится, однако эти навыки, в отличие от навыков Солдата и Копейщика, каждый из них требуют завершения соответствующего квеста. Но не нужно брать квест, пока все условия соблюдены, вы можете получить навыки.

Я заскочил в оружейный магазин и купил лук. Я выбрал длинный лук. Простой, стандартный длинный лук.

— Хорошо, поехали, Севен Тей.

Я вернулся в конюшню гостиницы и оседлал Севен Тея. Пункт назначения тот-же - шахта.

<http://tl.rulate.ru/book/28618/1567693>