

- "Хахаха! Этот мудак был окружен внутри шахты хобгоблинами!"

- "Да, это было весело, он так уверенно шел туда один с одной только лопатой, но все закончилось именно так!"

Майкл прибыл в паб под названием "Полночь" и сразу же увидел шумную сцену внутри, где NPC и игроки хорошо проводят время, когда они пьют пиво или Эль из деревянных кружек.

Майкл начал осматриваться, где он сразу же заметил NPC, которые принесли его с собой вглубь шахты на днях.

Это был мастер Шэнкс и остальные, кто был с ним на днях, Майкл посмотрел на свою панель миссии и увидел, что есть еще пять Мифриловых руд, которые он должен собрать, прежде чем он сможет закончить миссию, которую дал ему мастер Шэнкс.

Майкл медленно пробирался к ним, и люди у столов, мимо которых он проходил, вдруг останавливались и смотрели на него настороженно и подозрительно, особенно игроки, которые внимательно рассматривали его с головы до ног.

- Мастер Шэнкс, - почтительно произнес Майкл, подойдя к их столику.

Мастер Шэнкс и его спутники уже заметили эту фигуру в мантии, направляющуюся к ним, но они не удивлены, поскольку здесь есть только один, кто использует черный плащ.

- "Ты здесь, Тень, ты наконец-то выполнил задание, которое я тебе дал?"

сказал Мастер Шэнкс, допивая очередное пиво и грохая деревянной кружкой по столу.

БАМ!

- "Ах! Садись, юноша!"

сказал другой NPC по имени Миллес, предлагая единственное свободное место рядом с собой.

Майкл ничего не сказал и сразу же сел рядом с Миллесом, а затем повернулся к Шэнксу и ответил на его вопрос:

- "еще нет, Мастер Шэнкс, мне нужно добыть еще пять, прежде чем я смогу закончить его"

- "Понятно, ну тогда..."

Шэнкс понимающе кивнул, а затем выражение его лица внезапно изменилось, когда он посмотрел на Майкла острыми глазами и сказал:

- "молодой человек, почему вы скрываете свою внешность под этим плащом?"

- "Оооо~ это не то, что я хочу скрыть свою внешность, это потому, что есть люди, которые ищут меня"

Майкл сразу же придумал белую ложь на месте, но в то же время это была и половина правды.

- "Понятно"

Все четыре NPC понимающе кивнули.

- "Ладно! Тогда давай напьемся сегодня вечером!"

- "Уххх!"

Шенкс кричал на них, в то время как другие NPC отвечали возбужденным криком, и у Майкла было любопытное выражение лица, и потому что он никогда не пьет в реальной жизни. Он, по крайней мере, хочет знать, как на него повлияет алкоголь в игре, и в то же время любопытно, удалось ли разработчикам игры даже имитировать чувство вкуса в реальном мире в игре.

Бармен немедленно приказал кому-то доставить их заказы, когда перед ними появились пять огромных кружек, каждая из которых была высотой в фут, и внутри была жидкость, похожая на воду, но Майкл чувствовал исходящий от нее аромат алкоголя.

Другие игроки вокруг паба с любопытством смотрят на фигуру в плаще среди четырех NPC, все они задавались вопросом, является ли человек игроком или NPC, но те, кто был рядом с их столом, были удивлены, узнав, что фигура в плаще на самом деле игрок, когда они услышали, что NPC по имени Шанкс спрашивает о задаче или задании, которое он дал Майклу.

Майкл не возражал, что они знают, что он игрок, в основном потому, что они просто новые игроки на уровне 3 и 2, и, возможно, даже не слышали о нем, поскольку они, вероятно, только новички.

Они пили в течение часа подряд, и Майкл, наконец, обнаружил, что игра также имитирует обоняние внутри игры, как и все другие чувства человека, что действительно поразило его, поскольку он определенно мог почувствовать знакомый алкогольный вкус от эля, который ему подали

И в то же время Майкл также узнал, что причина, по которой NPC так добры к нему, - это мастер Фарл, мастер-кузнец, которого он встречал раньше.

Это было потому, что мастер Фарл на самом деле один из немногих на всем континенте, кто уже в шаге от достижения уровня великого кузнеца, и это причина, по которой они очень дружелюбны с ним, потому что старик-очень эксцентричный парень, который выгонит любого, кто войдет в его магазин.

И, наконец, до Майкла дошло, почему магазин Фарла полон оборудования, лежащего внутри магазина, но в то же время он чувствовал горечь из-за непонимания жителей деревни Тимор его близости к мастеру Фарлу.

Но он не стал утруждать себя попыткой прояснить недоразумение, если виновник его даже не делает ничего по этому поводу.

И поэтому он подумал, что может просто воспользоваться этим.

Через несколько часов Майкл, наконец, вышел из игры, набрав еще один уровень и достигнув уровня 13.

- "Еще немного, и я наконец достигну 14-го уровня"

улыбнулся Майкл, снимая шлем и оставляя его на кровати, а затем он покинул свою квартиру,

медленно направляясь к дому своих родителей.

<http://tl.rulate.ru/book/28570/672834>