

[Задание Завершено!]

[Вы были награждены + 100 Славы, + 300 репутации деревни Тимор и предмет, Скрытые тени!]

[Скрытые тени были отправлены в ваше хранилище!]

Майкл тут же поблагодарил Фарла и поспешно вышел из магазина.

- "Хорошо~!"

Майкл улыбнулся, направляясь к воротам, через которые он прошел раньше, вернувшись из шахты Авгура.

Майкл немедленно надел скрытые тени, так как он торопливо пробирался к шахте Авгур, так как он хочет использовать двойной опыт как можно дольше, прежде чем эффект закончится.

Когда Майкл оборудовал скрытые тени, он заметил, что его атрибуты немного подскочили, поскольку его скорость движения также увеличилась вместе с его скоростью атаки, когда он попытался убить кролика на пути.

- "Это все еще не так быстро, каким я был, хотя"

Майкл вздохнул про себя, когда он снова пошел по тому же пути, по которому он шел, чтобы отправиться в шахту Авгур.

Прибыл в пункт назначения.

Майкл поспешно направился к выходу, не обращая внимания на людей вокруг входа в шахту, но как раз в тот момент, когда он собирался войти в шахту, огромная тень внезапно появилась перед ним, преграждая ему путь.

Майкл остановился и посмотрел на фигуру, преграждавшую ему путь через отверстие капюшона.

- "Хехехе, ты тот новый коротышка, которому удалось добыть мифриловую руду. Ты слаб, но ты действительно смог проникнуть глубоко в шахту и выкопать эти руды"

NPC по имени Шэнк, смеялся от души, поскольку другие NPC, обращающие на них внимание, смеялись вместе с ним.

Майкл горько улыбнулся про себя, так как он точно знал, что ему было нелегко пройти вглубь шахт, так как ему приходилось сталкиваться с монстрами, которые становились сильнее, чем глубже он шел, и именно поэтому ему потребовалось более трех часов, чтобы закончить задание.

Затем Майкл был остановлен NPC на их стороне, где он начал болтать с ними, и они также рассказали ему о своем опыте внутри шахты, например, где эта конкретная руда может быть выкопана, или эта руда и та руда.

И в конце концов, он был удивлен, услышав, что они действительно пригласили его присоединиться к ним, поскольку они также готовятся вернуться в последний раз, прежде чем вернуться в деревню Тимор.

- "Ого, это эффект славы или потому, что у меня наконец-то появилась репутация в деревне?"

С радостью подумал Майкл, следуя за пятью НПС, направлявшимися в шахту Авгура.

- "Возможно, Слава это или нет. Это хороший шанс для меня, чтобы повысить уровень и получить немного бесплатного фарма, так как мы обязательно встретим монстров по пути"

- "Что за черт?"

Майкл был так удивлен, что просто стоял и смотрел, как монстры, которых ему было трудно убить раньше, были уничтожены, как раздавленная картошка...используя только кирки и лопаты!

- "Черт возьми!"

Майкл был поражен, поскольку Хобгоблины просто умирали от одного удара от четырех NPC, и без каких-либо действий он просто начал собирать предметы с земли один за другим, поскольку его очки опыта медленно росли каждые несколько секунд после каждого монстра, которого они убивали, что удивительно даже для него, поскольку кажется, что Майкл и другие NPC считаются системой, потому что он получает нужное количество опыта. Очки, хотя он и не участвовал в убийстве монстров.

- "Ну же! Не отставай, малыш!"

Крикнул ему Шенкс, когда Майкл поспешно подобрал оставшиеся на земле предметы и побежал за ними, когда они свернули на перекрестке направо.

- "Вах, мне на самом деле помогают повысить уровень NPC"

- "Я думаю, что это первый случай в истории VR-игр"

Майкл усмехнулся, вонзая свой кинжал в спину Гоблина, в то время как остальные убивали всех хобгоблинов, ошивающихся в месте, куда они прибыли.

[Вы повысили уровень!]

Несколько минут спустя, Майкл снова получил уровень, когда они прибыли перед широкой областью или пространством внутри шахты, где звук металла, ударяющегося о скалу, отразился по всей территории, где Майкл заметил множество NPC, добывающих ресурсы.

Все они были такими же сильными, как те NPC, которые привели сюда Майкла.

- "Сопляк! Иди сюда! Я покажу тебе, как правильно добывать и определять, где лежит руда, " крикнул ему Шенк, подзывая его к себе.

Майкл сразу же направился к нему, как только он достал кирку из своего хранилища.

- "Ты видишь это?..."

Шэнк начал давать ему уроки, как только он подошел к нему, когда он показал Майклу

способности настоящего Шахтера, и он также заметил, что изменение произошло у NPC по имени Шэнкс.

[Уровень 31] [Шэнкс Адли] [Мастер-Шахтер]

[Шэнкс - один из немногих шахтеров на всем континенте, кто овладел искусством добычи полезных ископаемых. В отличие от мастеров-кузнецов, мастеров-шахтеров было всего несколько, и их можно сосчитать на пальцах двух рук!]

-"Ура! Значит, мастера-шахтеры встречаются реже, чем мастера-кузнецы?"

Майкл был поражен, и в то же время он думал, что это было действительно понятно, потому что он уже испытал, как чертовски трудно добывать руду, в то время как кузнецам нужно только сидеть весь день в своей кузнице и заниматься оружием или инструментами.

[Вы узнали навык [начинающая добыча] от мастера шахтера Шэнкса!]

Сразу же после того, как Шэнкс закончил урок, перед Майклом появилось окно сообщений.

-"Ты это понял?"

Спросил шенкс, повернувшись к Майклу и ударив своей огромной киркой по каменной стене перед ним.

-"Да, спасибо, Мистер Шэнкс!"

Майкл ответил с восторгом, так как он узнал от Фарла раньше, что игроки или люди могут сэкономить много денег, если они предоставят материалы для желаемого предмета, который они хотят сделать у кузнеца.

-"Ладно, посмотрим, действительно ли ты чему-то научился!"

-"Откопай 15 Мифриловых руд и 30 черных Мифриловых и покажи мне их после того, как закончишь!"

Майкл чуть не брызнул кровью, когда услышал, что только что вышло изо рта Шэнкса.

-"Черт возьми! Почему именно Мифриловая Руда?? Разве это не должно быть что-то проще, так как я все еще новичок в таких вещах!?"

-"Мне потребовалось три часа, чтобы откопать 30 из них!"

<http://tl.rulate.ru/book/28570/669924>