

Почти час спустя.

Майкл и Хэнкс вот-вот придут в деревню Хэнка.

Когда они приблизились к деревне, Майкл уже мог разглядеть, как выглядит деревня, она была окружена деревянной стеной из бревен с заостренными концами, и стены охватывали всю деревню по кругу, с двумя охранниками, держащими копья, стоящими перед деревенскими воротами, он даже мог слышать звук металла, сталкивающегося друг с другом, идущий изнутри деревни, поскольку звук становился все более отчетливым, когда они приближались.

- "Мы здесь!"

Сказал Хэнкс Майклу, когда они медленно приблизились к воротам деревни.

Ворота распахнулись перед ними, и Хэнкс поприветствовал стражников, проходивших мимо.

А внутри Майкл увидел ряды маленьких домиков и лавок, самые большие из которых, как он видел, имели только два этажа, и все они были сделаны из бревен, как в хижине. Есть также много NPC, гуляющих по деревне, которые приветствовали Хэнкса, когда они проходили мимо них, в то время как они также любопытно оценивали Майкла, все они между 25 и 32 уровнем.

Он также видел, как некоторые игроки бегут по деревне, выполняя квесты самостоятельно или в командах из двух или трех человек.

- "Это Шахтерская деревня Тимор, все мы здесь-верующие в Бога Эрхая, который управляет огнем, кузнецами, мастерами и вулканами"

- "Можно сказать, что в нашей деревне живет большое количество ремесленников и Кузнецов со всего королевства"

Хэнкс начал рассказывать ему о деревне, и вскоре их пути разошлись.

Королевство, где находится Майкл, - это маленькое королевство, называемое Шарвальским Королевством, и хотя оно невелико, они могут похвастаться мощной военной силой и одним из немногих королевств или стран на континенте, где находится много мастеров и Кузнецов.

Королевство с площадью земли, эквивалентное штату Нью-Йорк.

Все эти вещи он узнал из своих небольших диалогов со стариками Хэнксом и Маркусом.

- "Теперь, когда я здесь, какого черта мне делать?"

Майкл был смущен, так как он не может найти никаких квестов у NPC вокруг него.

Итак, что он сделал дальше, так это то, что он начал ходить по деревне, потому что он хотел получить больше информации о деревне.

Деревня была такой же большой, как два футбольных стадиона вместе взятых, где он наконец увидел самое большое здание вокруг пять этажей высотой, он также видел много игроков, держащих кирки, когда они формировали группы, готовясь идти к ближайшей шахте.

Майклу вдруг стало любопытно, и он подошел к одному из них и спросил:

"Эй, зачем вы, ребята, формируете команды, если вы просто собираетесь идти в шахту?"

Его вопросы внезапно привлекли внимание ближайших игроков, поскольку они с подозрением смотрели на фигуру в плаще перед ними.

В конце концов, они даже не могут видеть уровень и имя человека перед ними, поэтому они внезапно взволновались, когда подумали, что это был мощный NPC, и им никогда не приходило в голову, что это был на самом деле игрок, скрывающийся под плащом.

- "Это потому, что в шахте также есть монстры"

Взволнованно ответил игрок, который думал, что он столкнулся с особым NPC, как в тех предыдущих играх, в которые он играл раньше.

- "Ох...ладно"

беззаботно сказала фигура в плаще, прежде чем повернуться и покинуть игрока с недоверием в глазах.

- "Я-я неправильно ответил?"

игрок вдруг заикнулся, не веря своим глазам, так как ему показалось, что его удача исчезла в одно мгновение.

- "Хахаха! Как глупо!"

- "Заткнись! Как будто вы, ребята, можете сделать что-то лучше меня!"

упомянутый игрок сердито кричал на них, прежде чем он и его группа направились в сторону ближайшей шахты, все они находятся на уровне 6 и 7, что несколько удивительно...но главная причина, наверное, в отсутствии конкуренции, так как здесь игроков меньше, чем в городах.

Майкл внезапно остановился, вспомнив что-то, когда его взгляд задержался на левой руке.

- "Теперь, когда я думаю об этом, у меня еще нет никакого оружия"

Пробормотал Майкл, медленно направляясь к кузнице, мимо которой он проходил ранее.

Затем он подошел к мастерской под названием Фалр Форг, и изнутри донесся звук удара молотка по металлу.

Затем Майкл вошел в мастерскую, где сразу же заметил спину огромного человека с огромным молотом в руке, который ковал металл в грубой форме меча о наковальню.

- "Просто оглянись и скажи мне, что ты решил купить"

Майкл только вошел внутрь, как услышал, что голос мужчины разнесся по всему маленькому магазинчику.

Майкл не был удивлен, поскольку он даже не мог видеть уровень этого человека, кроме его имени, и в то же время он также чувствовал покалывание чувства опасности внутри него, говорящее ему, что человек перед ним-очень опасный персонаж.

- "Хех, эта игра...действительно только на 90%? Реализм почти такой же, как реальности"

подумал Майкл, удивляясь, что его паучье чутье на самом деле покалывает в виртуальном

мире.

Но тем не менее, он начал осматривать магазин, все предметы в основном необычные, с различной редкостью, но Майкл все еще не видел оружия, которое он хотел получить прямо сейчас.

Дзинь!

<http://tl.rulate.ru/book/28570/657476>