

Рано утром, на улице, где уже прогуливается несколько человек.

И пока Майкл шел домой, он вдруг заметил, что улица, по которой он идет, несколько знакома ему.

- "Это должно быть где-то здесь "

Пробормотал Майкл, сворачивая за угол и подходя к забаррикадированному двухэтажному зданию, которое в настоящее время ремонтируется, где уже есть рабочие, выполняющие свою работу.

Место перед ним что-то очень знакомое Майклу, поскольку он был или "будет" работать в этом месте в течение нескольких лет.

- "Осталось меньше месяца до того, как это место откроется "

пробормотал Майкл себе под нос, прежде чем уйти оттуда, повернувшись спиной...выглядел он несколько одиноко.

Майкл не видел двух женщин, которые шли к нему с другой стороны улицы, а в нескольких метрах позади них семеро мужчин, одетых в повседневную одежду, следовали за ними, поскольку они внимательно следили за своим окружением, как это делают телохранители, когда их защищают важные персоны.

- "Это был Майкл? Что он здесь делает?"

Сказала Дженни, мельком взглянув на Майкла, прежде чем он исчез на углу улицы.

- "Майкл? Кто-то, кого ты знаешь?"

Аманда повернулась к ней, смущенная тем, что не помнит никого по имени Майкл.

- "Да, но он ушел "

Кивнула Дженни и продолжила:

- "Это тот парень, который помог нам с Кевином в спортзале, а также тот, кто спас меня раньше"

- "О ... "

удивленно произнесла Аманда, когда в ее сознании внезапно возникла чья-то фигура.

- "И похоже, что он интересуется тобой, он спрашивал о тебе на днях"

сказала Дженни с озорной улыбкой.

- "Не смей так улыбаться, мы даже не знаем друг друга"

Сказала Аманда, когда они наконец подошли к зданию, которое ремонтировалось.

- "Конечно"

Дженни улыбнулась ей, в результате чего ее ущипнули за талию.

- "Прекрати!"

\*\*\*\*\*

В своей комнате.

Майкл сразу же направился в свою квартиру на втором этаже, где принял ванну, переоделся в удобную одежду и быстро позавтракал у родителей.

Затем Майкл отправился в свою спальню в квартире родителей и лег на кровать, надев свой виртуальный шлем.

Подключиться к Fate Online?

Да / Нет

- "Да!"

\*\*\*\*\*

Затем Майкл появился у восточных ворот Хейвен-Сити.

Где он отправился в городскую администрацию, и взял квест, дающий много очков опыта, и сразу же направился за пределы города, в сторону Восточного леса и начал охоту на монстров и поднятие уровней.

Это продолжалось в течение нескольких дней, где он просто продолжал убивать монстров, затем возвращался в город, чтобы пополнить свои запасы и взять квест, а затем снова возвращался, чтобы продолжить фарм монстров.

Он был как игровой наркоман, который не хотел останавливаться, и в промежутках он помог Громобоем в набегах на полевого босса и еще одном успешном рейде на другого босса в одиночку.

Его ценность как эксперта взлетела до небес из-за тех, где девять основных гильдий пытались привлечь его на свою сторону, предлагая ему многочисленные преимущества и высокую зарплату, но он просто игнорировал их, так как он просто сосредоточился на быстром поднятии уровня своего персонажа, чтобы он мог, наконец, покинуть зону новичков навсегда.

И, наконец, неделя внутри игры безумного фарма.

- "Граа!"

Закричал монстр, когда он превратился в свет, и предметы выпали на землю.

[Вы повысили уровень!]

[Вы успешно достигли уровня 10, отправляйтесь к администрации города и получите свой официальный значок, чтобы, наконец, стать искателем приключений!]

Майкл наконец достиг 10-го уровня!

Поэтому Майкл немедленно собрал вещи, лежавшие на земле, и поспешно направился обратно в город.

На втором этаже здания городской администрации.

Майкл в настоящее время разговаривает с женщиной NPC, перед прилавком, который читает "классовое продвижение".

Из того, что Майкл узнал от NPC перед ним, это место, где игроки, достигшие 10-го уровня, получают свое первое классовое продвижение, где они смогут выбрать один из двух основных классов, производных от их собственного класса.

Затем Майкл положил руки на хрустальный шар, как было велено женщиной, и хрустальный шар немедленно вспыхнул ослепительным светом, когда перед Майклом появилось окно сообщения.

Класс Развития :

разбойник

Преследователь

Майкл нажал на кнопку "Преследователь" и информация о нем появилась в другом окне.

Преследователь - один из основных классов продвижения по пути Ассасина. Обладает оружием убийства, которое было передано с древних времен.

[Он тайком прячет свое оружие в одежде и использует его, чтобы мгновенно прикончить своих врагов]

Основное оружие: изогнутый кинжал / короткий меч

Особое: скрытое оружие

Затем Майкл поднял описание класса "разбойника".

Разбойник - быстрый и смертоносный боец дальнего боя, он / она может атаковать своих врагов на дистанции, а также обезвреживать ловушки.

[Беспорные мастера взрывных и внезапных атак, а также специалисты по нарушению боевого ритма своих врагов!]

Главное оружие: цепные клинки

Особое: Метательные Ножи

Майкл приподнял бровь, потому что ему вдруг стало любопытно, как выглядит цепной клинок, ведь он никогда не пользовался таким оружием.

Но даже с его растущим любопытством к другому классу, Майкл все еще выбирает первый, который был окутан мягким светом на мгновение.

[Поздравляю! Вы теперь полноправный искатель приключений и унаследовали основные способности преследователя!]

-"Поздравляю с тем, что из новичка вы превратились в настоящего искателя приключений, "

улыбнулась NPC, протягивая ему значок в виде небольшого щита размером с ладонь, сделанного из какого-то дерева, а посередине-выгравированная волчья голова.

Майкл как раз получил маленький значок, когда прозвучало шокирующее объявление.

[Поздравляем Одинокую Бурю, и Тень за то, что они успешно стали первыми двумя игроками в повышении своих классов!]

[Поздравляем Одинокую Бурю, и Тень за то, что они успешно стали первыми двумя игроками в повышении своих классов!]

[Из-за подвига двух упомянутых игроков щиты в зонах новичков теперь медленно рассеиваются! Игроки теперь смогут покинуть зоны новичков в течение 24 часов реального времени и теперь могут отправиться в новое приключение на континенте Неварет!]

<http://tl.rulate.ru/book/28570/657473>