

Если бы игроки знали, что Майкл действительно может так небрежно разговаривать с городским Лордом, то их челюсти, вероятно, упали бы в шоке, услышав это.

И пока трое взрослых были заняты разговором о штормовых рапторах, Тиана внезапно применила свою магию к штормовому раптору, что сразу же привлекло их внимание.

- "Успех!"

Радостно воскликнула Тиана, немедленно открывая клетку, и птица тут же вылетела в мгновение ока и появилась у нее на плече.

- "Ч-что за черт!"

Майкл даже заикнулся от шока, увидев только тень, вылетевшую из клетки, прежде чем на плече Тианы появился штормовой раптор.

- "Ох. кажется, моя дочь слишком разволновалась и укротила его без разрешения, " засмеялся Густав.

А Тиана удивленно посмотрела на него, потом на отца и сказала:

- "Я думала, что мистер дает его мне?"

- "Конечно, "

улыбнулся Майкл, но в глубине души он подумал:

- "черт возьми! Я хотел получить что-нибудь за это!"

Густав знал, что он просто вежлив по отношению к ним, так как Майкл явно хотел получить награду за это, поэтому он немедленно жестом велел Маркусу пододвинуться и что-то прошептал ему на ухо.. потом он повернулся к дочери и сказал:

- "Конечно, дорогая. Пойдем, почему бы нам не поиграть с твоим новым другом?"

- "Спасибо, мистер!"

Крикнула Тиана Майклу, который уже собирался уходить, когда тот помахал ей в ответ и улыбнулся.

- "Ура! Тогда пойдем, папа!"

Обрадовалась Тиана и тут же потянула Густава за руку, когда они оба вышли из зала.

По коридору, ведущему вглубь особняка.

Оба Маркус, и Майкл в настоящее время направляются по знакомой тропинке к сокровищнице лорда, где на каждые десять метров, мимо которых они проходили, по обе стороны тропинки стоят стражники.

Майкл и Маркус подошли к знакомой блестящей деревянной двери, Маркус открыл ее под пристальным взглядом охранников.

- "Пошли"

Сказал Маркус, входя первым, а за ним и Майкл.

Оба они вошли в просторную круглую комнату, комната была просто простой, без каких-либо причудливых украшений, что не удивило Майкла, вместо этого она была просто полна полок, выстроенными вместе, образуя круг полок вокруг комнаты.

И каждая полка заполнена различными доспехами и оружием разложенными по своей категории, например, есть полка, заполненная только мечами, затем есть сабли, затем копья, щиты и многое другое.

Свист

- "Ты можешь ... "

Маркус только повернулся и хотел сказать что-то Майклу, чтобы тот взял один предмет, который ему понравился, как вдруг заметил мелькнувшую мимо тень, поэтому он только горько улыбнулся и снова обернулся, и на этот раз он увидел Майкла, снимающего черный плащ с одной из полок.

- "Старик, я хочу вот это, "

Майкл повернулся и показал плащ Маркусу.

- "Зачем тебе что-то вроде этого?"

Маркус приподнял бровь, так как он знает, какова цель предмета.

- "Да, я заметил, что в последнее время это стало для меня проблемой, и мне нужно было держать свою личность в тайне",

сказал Майкл.

- "Это из-за твоего подвига убийство короля зеленых гоблинов?"

Спросил Маркус, поскольку уже слышал о том, как он в одиночку расправился с зеленым королем гоблинов.

NPC всегда обновляются по вопросам того, что происходит вокруг, из-за очков репутации, которые игроки получают от своих достижений, например, когда Майкл получил огромный, бонус своей репутации от убийства короля гоблинов в одиночку.

Поскольку чем больше репутации у игрока в этом конкретном городе, городке или деревне, NPC будут относиться к нему иначе, чем к другим игрокам, и в некоторых случаях игроки даже получают от них личные квесты или скидки.

И Майкл с его высокой репутацией уже получает скидки от владельцев магазинов время от времени, когда он покупает что-то из тех конкретных магазинов, которые он часто посещает.

- "Ээ..но не настолько, чтобы это могло угрожать моей жизни. Я просто хочу использовать его, чтобы я мог выполнять свои задания более мирно "

Майкл сказал половину лжи и половину правды. В конце концов, наверняка есть люди, которые

будут следить за ним, и может даже появятся люди, которые попытаются убить его, чтобы помешать его прогрессу в игре, и он знает, что не сможет позаботиться о целой толпе игроков, желающих убить его.

- "Понятно"

Маркус просто кивнул и не стал продолжать расспросы, поскольку он, конечно, знал, что Майкл говорит неправду, другие могли бы поверить в то, что он сказал, из-за того, насколько спокойны его лицо и голос, но для Маркуса, который уже встречался с большинством людей из всех слоев общества кое кто, стоящий перед ним, не может избежать его пронизательного взгляда и наблюдения.

Если бы Майкл знал об этом, то он, вероятно, фыркнул бы от недовольства и горечи.

Минутой позже.

Майкл, наконец, покинул особняк Лорда под многочисленными взглядами охранников, когда он направился к другому концу моста, и была уже ночь, когда он покинул это место.

- "Увидимся, старик!"

Крикнул Майкл и помахал Маркусу, стоя к ним спиной.

Затем Майкл направился к переулку, и когда он добрался до другой стороны тропинки, он уже был закутан в черный плащ с капюшоном, доходивший ему до голени.

- "Это хорошо, "

пробормотал Майкл под плащом.

[Плащ Гренари] [редкий]

Плащ, используемый в первые годы существования мастера Ассасина-Гренари. Он был сделан из шелка иллюзорного червя.

Ограничения: может использоваться всеми классами

Эффекты:

Скрывает вашу личность от глаз общественности

50% увеличение скрытности в ночное время

+ 5 ловкость

И игроки, которые будут смотреть на Майкла, увидят только это,

[Уровень ???] [???

- "Это была бы глупая идея, если бы не другие, у которых также была такая же идея скрыть свою личность"

пробормотал Майкл, поскольку он также заметил довольно много игроков, которые также используют плащи.

-"К сожалению для них, это не скрывает их информацию и, вероятно, может рассматриваться только как мода для тех людей, у которых есть болезнь чунибьо (Chunibyō (春 一 病 Chūnibyō) - это японский разговорный термин, который переводится как "синдром второго года обучения в средней школе" или "синдром восьмиклассника")"

усмехнулся Майкл, и его усмешка выглядела бы страшно с точки зрения другого человека.

<http://tl.rulate.ru/book/28570/657468>