

Проснулся я, от неземного щебета птиц, колышущейся травы, невероятно притягательных запахов цветов и ощущения, будто заснул у кого-то на коленях. Так бы и спал тут целую вечность, но увы никто мне такой возможности не даст. Стоп! Я проснулся?! Странно, я же уже должен стать полностью мертвым подчиненным Мортис. Странно. Не открывая глаз и внутренне продолжая балдеть, все же залезаю в системки.

Особенность Мертвая Плоть удалена.

Повышена чувствительность тела.

Магия смерти, теперь наносит вам нормальный урон.

Получена возможность лечения от магии жизни.

Магия смерти заблокирована.

Открыта ветка магии Жизни.

Получено достижение: Экстерминатус

Вы стали смертью, разрушителем миров.

+ 500% к пафосу в момент уничтожении мира

Повышен шанс принять спонтанное решение по массовым разрушениям.

Испытывающие имперские амбиции и прочие подобные личности начинают испытывают подсознательную симпатию к вам.

Пацифисты и прочие сторонники мира начинают подсознательно вас ненавидеть.

Еретики и прочие подобные личности начинают вас подсознательно бояться.

Все страньше и страньше, как говаривала одна храбрая девочка.

-Угу и не говори. Эта странная богиня, заботилась о тебе, словно курочка-наседка. — Какого, просто какого хрена?! Я же ей ни брат, ни сват, ни кум, ни зять, ни сын, ни муж, так какого хрена обо мне так заботятся? Как-то непривычно, мягко говоря. Особенно, после того, КАК она хотела меня заполучить и для чего. А теперь, когда она меня таки заполучила, то мало того, что не обратила в нежить, как хотела, так теперь еще и выполняет роль подушки, а заодно перебирает мои волосы. Я уже теряюсь в догадках, что и почему.

-О, вижу ты уже проснулся Иссей, — даже не открывая глаз понятно, что она улыбается.

-Мортис? Что ты здесь делаешь? Что я здесь делаю? И самое главное, где мы?

-Нет, я теперь не Мортис, а Солониэль, за что тебе большое спасибо. Находимся мы в моем домене, так что не волнуйся, никто тебя здесь не достанет, — как будто в подтверждение ее слов, иконка с именем мигнула и показала Солониэль.

-И почему же я еще живой? Нет, не спору быть живым, мне куда привычнее и приятнее, но все же.

-Потому, что я тебя исцелила конечно же, — ее улыбка стала еще шире, при этом не потеряв ни грамма привлекательности.

-Но зачем? Ты же хотела обратить меня в нежить!

-Потому, что я одумалась, глупышка, — произнесла она со смешком.

-Но зачем я тебе был нужен?

-Чтобы отомстить ублюдку Вотану, за смерть моего супруга Галлеана и мое становление богиней смерти, — ее, до этого улыбчивое лицо, впервые потемнело. От ее голоса исходила такая злоба по отношению к этому самому Вотану, что я уже не завидую мужику, — Но это мои проблемы, тебе стоит вернуться в свой мир, — а вот это уже сказано, с нескрываемой грустью.

-Но разве, уже не надо мстить? — не знаю почему, но я просто не могу не спросить.

-Нужно, но это уже без тебя, — ответила она все так же грустно. Что же у тебя произошло в прошлом-то?

-Расскажи мне свою историю Мор... Нет, Солониэль.

-Но зачем? Что от этого изменится, ты же все равно меня покинешь! — чуть ли не крича сказала она. Черт, да она же уже едва ли не плачет. Мда, этого я точно не ожидал. Ненавижу женские слезы!

-Тебе явно, надо выговорится, так что рассказывай. Не волнуйся, я никому ничего не расскажу, — ответил я, осторожно вытирая слезинки. Такое ощущение, что она живой, всего ничего времени пробыла и еще не способна контролировать всплески эмоций.

-Ладно... Наверное ты прав. Тогда слушай...

Некоторое время спустя

-Мда. История у тебя, жесть какая мрачная и кровавая, но не мне тебя судить, ибо у самого на руках крови на целую империю хватит. Но не уважать тебя за верность давно почившему Галлеану, я просто не могу. Черт, да твоя верность, достойна воспеваться в легендах! — смотрю на счетчик отката Даблери и вижу, всего три недели. Когда, он успел так сократиться? Но это не важно, после того, как узнал ее историю, я просто не могу пройти мимо, как девяносто девять и девять десятых процентов так ненавидимых мною представителей серой массы из моего родного мира. Лицемерные мрази, что вместо помощи отворачиваются и проходят мимо! Считайте меня дебилом, героем или кем еще, но сейчас имея силу, я все-таки не могу не помочь тем, кто мне импонирует. Месть Священна, как-никак! Уж для меня, так точно. Ну, а душа самого Вотана, станет неплохим подспорьем, для моего еще большего усиления. Ведь кто будет отказываться от силы, если она сама к тебе идет? Уж точно не я. Прости мужик, но тебе суждено стать моим обедом! Но, стоит стрясти и дополнительную плату за помощь, ведь она-то не знает, что я теперь никуда без души Бога Горных Кланов не уйду, — А ты случаем не желаешь нанять одного безумного, но крайне

очаровательного наемника, для устранения всех своих проблем?

-Тебя?

-Ну, а кого еще? Вот ты видишь, здесь еще хоть кого-то подходящего на эту роль?

-Нет, — произнесла она со слабой улыбкой. Такое ощущение, что я ее просто забавляю своими выходками и поведением. — И за сколько же «безумный, но крайне очаровательный наемник» возьмется решать проблемы одного из сильнейших богов Невендаара? — она определенно, забавляется, теперь я точно в этом уверен.

-О, самая малость. Всего лишь, изучение местной магии в целом и магии жизни в частности, — ответом мне стал крайне мелодичный смех Солонизель, от которого казалось здесь даже светлее стало.

-Согласна. Я перенесу тебя в Бристиэль — столицу эльфов. Там же ты и поступишь в обучение к высшей жрице, а если покажешь старание, то и к архонту, — сказала она отсмеявшись. Определенно, я как-то уж слишком сильно продешебил. — Но для начала, тебе стоит узнать о основах мира Невендаар.

-Внимательно вас слушаю Солонизель-сенсей! — выкрикнул я вытягиваясь по стойке смирно.

-Ну, слушай, слушай.

Итак, если не брать во внимание то, что у Мортис, а теперь Солонизель, явно преподавательский талант, то положение в мире, мягко говоря непростое. Во-первых, в Невендааре обитает пять великих рас: Империя представленная людьми. Их богом является некий Небесный Отец. Ангелы и архангелы, также обитающие в этом мире, являются то ли его слугами, то ли детьми, там все не просто и хрен разберешь. Империя, несмотря на название, далеко не так едина, как кажется, сейчас эту землю раздирают склоки и раздоры. Множество мелких аристократов и разбойничьих атаманов провозгласили собственные королевства. Некогда гордая и единая Империя, что создавалась тысячи лет, осталась лишь в воспоминаниях. Король, потеряв во время войны супругу и единственного сына, того самого Утера кстати, добровольно уединился в самой высокой башне своего замка. Чем начали активно пользоваться выкормыши Бетрезена, о нем позже, начиная медленно, но неумолимо развращать умы и души аристократов и духовенства. Столицу Империи — Фервал оберегает от врагов посланный Небесным Отцом архангел Мизраэль, настоящее воплощение света. Праведный гнев, который обрушивается на головы дерзнувших посягнуть на безопасность главного города людей, не оставляет шансов никому. Несмотря на некую пафосность данного высказывания, это не отменяет того факта, что Мизраэль является опытным и очень могущественным боевым магом, а также первоклассно владеет копьем. Также на стороне людей имеются Титаны. Десяти и более метров в высоту, невероятно сильные и выносливые создания, способные доставить немало проблем любому войску противника. Так же не стоит забывать о призыве. Магические доспехи и Големы, хоть и опасны в основном слабым отрядам, но и остальным могут доставить немало проблем.

Горные кланы они же гномы. Богом у них является тот самый Вотан. Кузнецы, инженеры и оружейники. Одни из лучших, если не самые лучшие в Невендааре. Среди их народа, был один очень необычный представитель — Предсказатель Мемнор и его пророчество о конце света, о великой битве, которая уничтожит мир. Мемнор утверждал, что конец света близок. И хоть его слова и восприняли всерьез, но подготовиться к нападению армии мертвых, они так и не смогли. Валькирии оседлали своих крылатых скакунов и спустились из царства Вотана в

поисках павших. Настал Час Волка, время, когда рождались боги и появлялись герои, а волки пожирали слабых. Сам Король был убит, и многие из его доблестных воинов погибли вместе с ним. — Отрывок из истории народа гномов, отлично описывает произошедшее несчастье. Тогда-то Горные кланы переселились в подземный Сваталфахайм. Нынешней столицей является город-крепость Альба. Могущественный Витар восседает по правую руку Вотана за его пиршественным столом. Он получил приказ охранять столицу, никогда не покидая ее пределов. Опять же пафосное высказывание, ни грамма не умаляющее силы или достоинства могущественного мага и великана Витара, так же первоклассно владеющего палицей. Кроме того на стороне Горных кланов, также есть великаны: Старейшины — величайшие великаны-маги обрушивающие на целые отряды или небольшие армии нескончаемые потоки молний. И Сыны Имира — сильнейшие великаны-воины использующие в бою артефактные ледяные клинки, способные практически кого угодно обратить в ледяную скульптуру с одного удара. Не стоит также забывать и о Йети. Замораживающее своим дыханием создание, которому правда потребуется несколько раз дыхнуть, даже для убийства обычного крестьянина. Вот только, не стоит его недооценивать. Острые клыки и когти, а также прочная шкура и густая шерсть, не дадут нанести ему серьезных ранений. По крайней мере, так говорят гномы, а на деле у Йети все очень даже плохо. Горные кланы, также не брезгают призывами. Птица Рух выполняет у них роль воздушной разведки и иногда дополнительной боевой единицы. Валькирии собирают и доставляют на суд Вотана павших гномов, но и сами могут неплохо себя показать в бою. Ну и конечно Каменные предки, каменная статуя воскрешенная душой воина.

Орды нежити, думаю тут и пояснять ничего не надо. Ныне, после возвращения Солониэль, практически исчезли как раса. Ибо благополучно убились об Империю, эльфов и гномов, под чутким руководством спятивших вампиров и неспособных к грамотному командованию личей. В самом сердце засушливых земель королевства Алкмаар находится столица нежити Альзония. Ашган, несущий чуму, был некогда верховным священником Алкмаара. Мортис приказала ему никогда не оставлять столицу без охраны. Высший голем плоти, наделенный кроме огромной, как и у других Стражей выносливости, еще и сильными магическими способностями. Также не стоит забывать и о тех, кто одним своим существованием приводит меня чуть ли не в ярость, Мертвые, но продолжающие жить Драконы. Все мои чувства, буквально кричат, что так не должно быть и мертвые должны быть мертвыми, а не разгуливать по земле, причиняя боль и страдания живым. Ну и конечно не стоит забывать и о Оборотнях. Ловкие, маневренные и невероятно опасные, да еще и наделенные иммунитетом к холодному оружию создания. Увы, но из-за малой прочности своих тел, они крайне уязвимы к хоть сколько-то сильной магии. Мертвые, тоже способны использовать призыв. Скелеты — слишком хрупкие и слабые для прямого столкновения создания используются для разведки. Гворны — оскверненные и измененные энты, использующиеся уже для сражений. Ночной кошмар — опасное создание созданное больной фантазией темных чародеев, само является магом. И наконец, Танатос — невероятно опасное создание, способное в одиночку выкосить целую армию. Но к сожалению для всей нежити, призвать его ныне не могут, ибо приказывать ему может лишь Мортис, которой нет.

И наконец приступаем к Бетрезену и его Легионам Проклятых. Бетрезен, является создателем данного мира. Вот только, вместо того чтобы лучше следить за миром или своими завистливыми братьями ангелами, он побежал хвастаться Небесному Отцу о своих успехах. Результат оказался плачевен, как для мира в целом, так и для него в частности. Для мира потому, что науськанные другими ангелами расы, начали непрекращающуюся войну, а для Бетрезена потому, что Небесный Отец, запер своего сыночка на шесть тысяч лет в огненной бездне, в самом сердце мира. Верные слуги Бетрезена — Легионы проклятых — сумели пробить брешь в темницы своего хозяина. Им осталось провести последний ритуал, который

даровал бы Бетрезену неограниченную свободу, но Небесный Отец в своей бесконечной милости открыл место проведения ужасного ритуала Империи и Горным кланам. — По крайней мере, именно так пишут в имперских библиотеках о произошедшем. Столицей выступает город Кха П`лек. Предводитель восьмидесяти когорт ада Ашкаэль был выбран Бетрезеном для охраны столицы Легионов Проклятых, дабы никогда не оставлять ее беззащитной. Могущественный демон, использующий в бою не только сокрушительную магию, но и четыре свои руки-клинки. Сейчас демоны заняты Страшной Местью мертвым, которые не дали вернуться их Владыке. Легионы Проклятых опасны в первую очередь тем, что Повелители Демонов и их более сильные собратья, НИКОГДА не атакуют в одиночку, а ведут свои когорты низших демонов впереди себя, сметая слабые отряды, даже не замарав свои клинки. Изверг — уникальное создание Ада. Кроме острейших когтей, оно еще и отравляет свою жертву, тем самым делая Изверга еще опаснее. Демоны могут призывать три вида существ: адских гончих, белиархов и адских мстителей. Гончие, которые так похожи на знакомых мне по мифам церберов, выполняют здесь те же функции, то есть стражи Ада. Атакуют огнем, правда слишком слабо. Гончие могут, подобно скелетам, использоваться для разведки. Белиарх — толстый, но несмотря на это довольно проворный, когтистый и рогатый демон. И наконец Адский мститель — очень сильный и опасный огненный маг, при этом еще и первоклассно владеющий мечом.

Эльфийский союз, они же первородные. Первыми появились в мире, созданные супругами Солониэль и Галлеан. Именно Галлеан, до своей кончины от руки Вотана, создал знаменитые и прекрасные эльфийские леса. Увы, но без обоих Богов-создателей народ эльфов раскололся на два направления. Дикие, стремящиеся превознести первородных над остальными расами и благородные предпочитающие и дальше жить в своих лесах, не ввязываясь в лишние и никому не нужные конфликты. Но и те, и другие, готовы выступить единым фронтом против захватчиков, или по велению своих богов. Столицей выступает город Бристиэль. Королева Иллюмиэль стремится соединить благородную и дикую стороны своего народа в одно целое, искусно сплетая чародейство за чародейством, чтобы защитить свои владения. Могущественная магичка, способная в одиночку уничтожить целую армию, но при этом не забывающая и про владение клинком. Грифоны, подчиняющиеся своим хозяевам-эльфам, невероятно опасные и способные летать создания, способные запросто растерзать многих и очень многих противников. Эльфы, как и полагается детям леса, сами способны призывать духов леса, для защиты природы, ну и себя разумеется. Малый энт — местный разведчик, ибо ничем другим похвастаться не может. Энт — примерно то же самое, только в уже куда более лучшем спектре. Он может, как разведывать, так и стучать по черепушке слишком наглому противнику. Великий энт, а вот он уже серьезная боевая единица, пусть и не владеющая магией, но способная в лесу доставить серьезных проблем. Страж рощи — это чудовищный голем, воплощающий в себе всю беспощадную мощь природы. Маг, причем достаточно большой силы, чтобы напрочь уничтожить несколько средних отрядов противника.

Это все, что касается великих рас. Также в мире Невендаара, обитает множество различных зверей и птиц, великаны, их более сильные, но тупые родственники Дикие великаны. Встречается также самопроизвольно поднявшаяся нежить, не подчиненная никому, а потому более опасная. Морские обитатели — полумразумная раса созданная уже лично Солониэль. Вместе с Морскими монстрами, населяют водные пространства Невендаара. Зеленокожие — сюда входят такие дикари как: гоблины, орки, людоеды, великаны и циклопы. Думаю, тут все понятно уже из названий, а потому и описывать смысла нет. Темные эльфы — воскрешенные силой Мортис, крайне быстрые и куда более опасные нежели их живые собратья создания. К счастью, ныне полностью уничтоженные. Варвары — выходцы из северных земель. Больше о них толком и сказать нечего, ну кроме «бесстыдно открытых» нарядов их шаманок. Также

стоит отметить кошмар любого арахнофоба: Гигантский чёрный паук и Гигантский паук. Скажу честно, когда увидел иллюзии данных созданий в натуральную величину, то чуть не приглубил их молниями, ибо такого зрелища никому не пожелаешь. Мантикора — легендарный монстр, имеющий просто ужасающий отравленный хвост. Яд данного монстра, по праву можно назвать одним из сильнейших в мире. И наконец мои и Драйга собратья Драконы, тут думаю и говорить насколько они опасны не стоит. Разве, что стоит назвать их: Зелёный дракон — Легендарные зелёные драконы прячутся в лесах. Говорят, что они живут до 3000 лет. Красный дракон — Легендарные красные драконы обитают возле озёр с лавой и вулканов. Говорят, что они живут до 4000 лет. Синий дракон — Легендарные синие драконы живут рядом с водой. Говорят, что они доживают до 3000 лет. Белый дракон - Легендарный белый дракон — это редкое и прекрасное животное. Говорят, что белые драконы живут до 3000 лет. Чёрный дракон — Легендарные чёрные драконы живут где-то в забытых пустошах. Говорят, что они живут до 4000 лет. Ими правил ныне погибший бог драконов, Дорагон. Определенно, столь поразительные создания не должны оставаться без своего Бога. Также есть упоминания о Легендарном трехглавом змее Нидхёгг. Обладающим иммунитетом не к одной стихии, как ранее указанные, а сразу ко всем известным в этом мире! Ну кроме, магии жизни, но от нее даже защиты никто не придумал! Кроме того, все великие расы находятся в перманентной войне, как друг с другом, так и с нейтралами, которым не посчастливилось не иметь одного из сильнейших богов покровителей. И вот в таком вот неприветливом мире, мне и предстоит вести обучение магии. Пи*ец! А ведь зная себя, я еще и с Вотаном меряюсь силушкой дурной полезу. Дважды пи*дец!

<http://tl.rulate.ru/book/28491/598964>