

Когда волна сильнейшей эйфории схлынула, я решил все же выбраться из останков Кецалькоатля и начать разгребать системки. Осторожно, чтобы не повредить его шкурку, выбираюсь наружу и вижу... разнесенный ко всем чертям квартал, в котором собственно и лежал гигантский змей. Все понял, я рановато из него выбрался. Залазим обратно и погружаемся с головой в системки.

Поздравляем!

Вы испили крови Бога и теперь сами можете стать им... если сильно постараетесь.

Вы получаете 50% от сил Кецалькоатля

Сила +3350

Ловкость +3500

Выносливость +3123 (+6246 за счет множителя выносливости)

Интеллект +3900 (+7800 за счет таланта Драканий Ум)

Резерв +3300

Воля +2250

Внимание!

Вы стали полубогом, не по рождению, но по праву сильного.

Награда: Имматериальная оболочка.

Скорость восстановления здоровья +25%.

Снижение всего физического урона на 25%.

Внимание!

Ваши характеристики выносливость и интеллект достигли божественного уровня

Награда: игнорирование физического урона нанесенного не артефактным или магическим оружием.

Награда: скорость изучения ЛЮБОЙ магии повышена на 50%.

Внимание!

Ваша характеристика интеллект достигла уровня Верховного Бога.

Награда: скорость изучения ЛЮБОЙ магии повышена на 100%.

Внимание!

Аспекты Демона и Бога, не способны ужиться в одном теле, более слабый аспект будет удален с сохранением всех бонусов!

Навык: титановый покров демонического дракона, будет заменен на титановый покров божественного дракона.

Титановый покров божественного дракона Уровень 8

Ваша чешуя сравнима по прочности с закаленной цвергами сталью со слабым напылением титана.

Слабейшие сверхъестественные воздействия и заклинания вплоть до низкого уровня, ныне не наносят вам урона.

Время действия всех проклятий, на вас снижено на 35%

Получен навык: Иммуитет к магии воздуха.

Получен навык: Созидание огня.

Вы способны создавать огонь.

Урон — вариативен (зависит от интеллекта). МР — вариативно.

Получен навык: Созидание природных молний.

Вы способны создавать природные молнии.

Урон — вариативен (зависит от интеллекта). МР — вариативно.

Внимание! Вы достигли сотого уровня, выберите, каким Драконом вы станете

Внимание при выборе Дракона, вы потеряете все Свободные очки! Советуем их или распределить или взять талант.

Внимание!

Данная эволюция повлияет и на ваше человеческое тело. Все драконьи умения и способности, отныне будут доступны и в человеческой форме.

Выберите талант

Подавляющее присутствие.

Ваше присутствие подавляет противников, заставляя сомневаться в собственных силах.

Снижение скорости движения и атаки всех врагов на 10%.

Снижение атаки всех врагов на 5%.

Воодушевляющее присутствие.

Ваше присутствие воодушевляет союзников, позволяя сражаться более эффективно.

Увеличение скорости движения и атаки всех союзников на 10%.

Увеличение атаки всех союзников на 5%.

Зеркальное отражение.

Ваша аура, отныне способна отражать слабые заклинания обратно в противника.

Выберите дракона

Дракон Пламени Солнца.

Огненные драконы, жаждущие обрести истинную власть над огнем, становятся самым воплощением огня.

Огненный щит — врагам каждую секунду наносится урон от магии огня равный 20% от вашего максимального НР.

Непробиваемость магией — снижение всего магического урона на 50%.

Заблокирована магия воды.

Иммунитет к магии крови.

Иммунитет к магии огня.

Прямой контроль над огнем.

Иммунитет к магии воздуха.

Увеличение всего исходящего урона от магии огня на 100%.

Поглощение тепла.

Вы способны поглощать не только магию огня, но и само тепло из окружающей среды, для ускорения восстановления НР/МР.

Поглощение магии воздуха — вы способны поглощать направленную на вас магию воздуха, для ускорения восстановления НР/МР.

Репутация с элементами огня +3000

Дракон Небесного Пламени.

Драконы бросившие вызов самим Богам, не успокоятся, пока не повергнут всех своих врагов.

Огненный щит — врагам каждую секунду наносится урон от магии огня равный 10% от вашего максимального НР.

Непробиваемость магией — снижение всего магического урона на 50%.

Иммунитет к магии огня.

Иммунитет к магии воздуха.

Заблокирована магия воды.

Увеличение всего исходящего урона от магии огня и воздуха на 50%.

+30% урона по богам и божественным сущностям.

Поглощение магии огня — вы способны поглощать направленную на вас магию огня, для ускорения восстановления НР/МР.

Репутация со всеми Богами этого мира -5000.

Репутация со всеми Драконами этого мира +2500.

Магмовый Дракон

Монстры обитающие в самом сердце планеты, готовы обратить в прах любого, кто помешает их Вечному Сну.

Магмовый покров — врагам ежесекундно наносится урон от магии огня равный 20% от вашего максимального НР.

Невозможность летать.

Магмовая броня — снижение всего входящего физического урона на 30%.

Все оружие ближнего боя, вплоть до легендарного, плавится столкнувшись с вами.

Заблокирована магия воды.

Иммунитет к магии земли.

Иммунитет к магии огня.

Все заклинания магии земли теперь наносят дополнительный урон огнем.

Увеличение всего исходящего урона от магии огня на 50%.

Поглощение магии огня — вы способны поглощать направленную на вас магию огня, для ускорения восстановления НР/МР.

Репутация с подземными жителями и элементами земли +3000

Дракон Темного Пламени

Привыкшие сражаться за само право на жизнь, эти драконы становятся поистине неудержимы в бою.

Огненный щит — врагам ежесекундно наносится урон от магии огня равный 10% от вашего максимального НР.

Непробиваемость магией — снижение всего магического урона на 50%.

Заблокирована магия воды.

Иммунитет к проклятиям и ослаблениям.

Иммунитет к магии огня.

Иммунитет к магии тьмы.

Увеличение всего исходящего урона от магии огня и тьмы на 50%.

Поглощение магии огня — вы способны поглощать направленную на вас магию огня, для ускорения восстановления НР/МР.

Поглощение магии тьмы — вы способны поглощать направленную на вас магию тьмы, для ускорения восстановления НР/МР.

Дракон Черного Сияния

Крайне хитрые и осторожные Драконы, никогда не вступающие в битву, если не уверены в своей победе на 100%.

Огненный щит — врагам ежесекундно наносится урон от магии огня равный 10% от вашего максимального НР.

Сияние тьмы — каждую секунду вешает на противника случайное проклятие или ослабление.

Заблокирована магия воды.

Иммунитет к магии огня.

Иммунитет к магии тьмы.

Поглощение магии огня — вы способны поглощать направленную на вас магию огня, для ускорения восстановления НР/МР.

Дракон Кровавого Пламени

Являющиеся Истинными Стражами Детей ночи, они подчиняются лишь немногим во всем вампирическом сообществе.

Огненный щит — врагам ежесекундно наносится урон от магии огня равный 10% от вашего максимального НР.

Заблокирована магия воды.

Иммунитет к магии крови.

Иммунитет к магии огня.

Поглощение магии крови — вы способны поглощать направленную на вас магию крови, для ускорения восстановления НР/МР.

Ускоренное восстановление — все умения и способности направленные на восстановление НР/МР, эффективнее на 50%.

Репутация с нежитью +2000.

репутация с вампирами +4000.

репутация со всеми светлыми расами -4000.

Дракон Мертвого Огня

Драконы желающие еще лучше познать смерть, предают своих собратьев, ради призрачного могущества.

Огненный щит — врагам ежесекундно наносится урон от магии огня равный 10% от вашего максимального НР.

Непробиваемость магией — снижение всего магического урона (кроме магии света) на 50%.

Уязвимость к свету — весь входящий урон от магии света +30%.

Заблокирована магия жизни.

Заблокирована магия воды.

Увеличение всего исходящего урона от магии огня на 50%.

Иммунитет к магии огня.

Иммунитет к магии смерти.

Поглощение магии огня — вы способны поглощать направленную на вас магию огня, для ускорения восстановления НР/МР.

Репутация с нежитью +4000.

Репутация с Драконами -6000

Дракон Бесконечного Пламени

Драконы, принявшие в себя частицу силы своего Бога, готовы обратить в прах любого, кто встанет на его пути.

Огненный щит — врагам ежесекундно наносится урон от магии огня равный 10% от вашего максимального НР.

Непробиваемость магией — снижение всего магического урона на 50%.

Заблокирована магия воды.

Увеличение всего исходящего урона от магии огня на 50%.

Получен множитель резерва *2.

Снижены затраты на магию огня, на 50%.

Репутация с элементами огня +2000.

Дракон Пламени Битвы

Монстры, одержимые лишь сражениями и жаждой силы, не смогут обрести покой в мирное время.

Огненный щит — врагам ежесекундно наносится урон от магии огня равный 10% от вашего максимального НР.

Непробиваемость магией — снижение всего магического урона на 50%.

Заблокирована магия воды.

Увеличение всего исходящего урона от магии огня на 50%.

Скорость повышения всех навыков +50%.

Скорость повышения характеристик +25%.

Скорость набора опыта +10%.

<http://tl.rulate.ru/book/28491/598953>