

Все больше убеждаюсь, что мне нужен сильный и опытный напарник. Один я, конечно крут как гора, но увы и на меня тоже может найтись свой Магомед. Вот например, возьмем практически любую мифологию и несмотря на то, что там обитают невероятно сильные боги/монстры и прочее они могут не драться в одиночку, ведь всегда есть напарники/товарищи/братья и прочее, что практически всегда сводит на нет всех одиночек способных посоперничать с богами по силам. Нет, есть конечно исключения вроде той же милашки Офис, Великого Красного или немногих способных хотя бы оказать им достойное сопротивление, но увы они только подтверждают правило. Вы наверняка можете спросить, с какого хрена я все это несу? Так увы, стоило мне хоть немного возгордиться убийством Кокабиэля и посчитать, что теперь мне даже Мортис не страшна, как в одном из данжей я столкнулся с демоличем, который к тому же при виде меня от радости небось, стал ее аватарой. Только счастливый случай, мне позволил тогда выжить:

Чтобы не потерять сноровку, я решил снова наведаться в данж высокой сложности. Ибо те данжи среднего уровня, я уже пролетал или пробегал, где это нельзя было сделать в виду замкнутого пространства, практически не задерживаясь, в чем не слабо помогала броня, которую я как и канонный Иссей научился призывать, только теперь в виду более развитого физически тела без этого глупого ограничения в десять секунд. И мне даже не пришлось ничего жертвовать, ведь как сказал Драйг, я и так дракон, а переоценить проводимость магии у этих существ крайне сложно. Так вот, при проходе в этот данж, я оказался в какой-то сети пещер и помещений соединенных между собой узкими коридорами. А мое ощущение пространства говорило мне, что мы находимся где то в глубине горы и что порода здесь не особо прочная, а потому всякие масштабные заклинания и метеориты отменяются. Первые по причине возможного обвала, а второй тупо не пробьет, ведь он падает с неба, а до него многие сотни если не тысячи метров. Опять нежить, уже не просто знакомая, а привычная, век бы ее не видеть. Опять сражения, только в этот раз я старался не сильно рисковать, ведь дома меня ждут те кому я дорог и даже та кто меня любит. Моя милая, дорогая Офис. Надо же, как сильно может менять мировоззрение и мироощущение эта некая, мифическая Любовь. Ведь раньше, я как одержимый силой маньяк бросался с одного сверхсложного данжа в другой, из одного сложного боя в другой. Не жалея ни себя, ни других шел, ставя все на кон. И что самое страшное, мне все это начинало нравиться! Боюсь, не появишься в моей жизни ее, я бы превратился в Ноитору из блича, или берсеркера из Fate. А сейчас, я все тот же одержимый силой маньяк, только теперь любящий и от того осторожный. Мда, не самое высокое развитие как личности. Но главное, теперь я это заметил и смогу начать исправляться...когда-нибудь потом...если захочу.

-Ну, наконец ты понял, то что я тебе и так уже черт знает сколько твержу! Воистину Слава Тебе Господи! Ты даже мертвый умудряешься творить чудеса! - патетично закричал на все подсознание хвостатый.

Вот так, медленно и осторожно, зачищая все отнорки я шел к комнате с боссом. Он кстати представлял из себя, типичного лича, только с рогами: грязный полуистлевший балахон, крепкие даже на вид и сильно сверкающие в моем зрении кости, посох из позвоночника какой-то твари с черепом, возможно даже человеческим, в наверхии, и под конец еще и загнутые назад рога демона на голове. Вот только стоило ему увидеть меня, как до этого мерно сияющие зеленым огоньком глаза, резко вспыхнули, а в моем зрении он был подобен яркому слепящему солнцу от переполняющей его силы.

-Наконец-то ты пришел! Прими меня! Стань един со мной! И ты получишь несравненно большую силу, чем мог обрести! Я даже смирюсь с тем грубым и ничтожным по своей сути пламенем не идущим ни в какое сравнение с прекрасной величием СМЕРТИ! - а перед моим взглядом выскочила иконка сообщения.

Вам предложено сменить расу с Огненный Дракон на Драколич!

Умерщвленные и поднятые самой Смертью, Драконы Смерти, становятся Драколичами верно служащими своей госпоже и несущими в мир ее волю.

Непробиваемость магией - снижение всего магического урона (кроме магии света) на 50%.

Слабость к свету - весь входящий урон от магии света +15%.

Заблокирована магия жизни.

Заблокирована магия воды.

Аура Смерти - всему живому ежесекундно наносится урон от магии смерти равный 20% от вашего максимального НР.

Огненный щит - врагам ежесекундно наносится урон от магии огня равный 10% от вашего максимального НР.

Увеличение всего исходящего урона от магии смерти на 100%.

Увеличение всего исходящего урона от магии огня на 50%.

Иммунитет к магии огня.

Иммунитет к магии смерти.

Поглощение магии огня - вы способны поглощать направленную на вас магию огня, для ускорения восстановления НР/МР.

Поглощение магии смерти - вы способны поглощать направленную на вас магию смерти, для ускорения восстановления НР/МР.

Репутация с нежитью +4000.

Возможность контролировать всю нежить, вплоть до высшей

Репутация со всеми расами -10000

Честно сказать, обратись она ко мне, до встречи и любви с Офис и я практически не раздумывая скорей всего, принял бы ее предложение. Ну, а лютую ненависть со всеми расами, я постарался бы как-то пережить, не исключено, что и под рукой Мортис, чего видимо она и добивается. И чего им блять всем от меня надо!? Я что, такой особенный?

-Увы Мортис, я все еще слишком пекусь за свою жизнь, потому я не могу принять твое в высшей степени щедрое предложение, - хвала тебе интуиция, что подсказала ни слова не говорить об Офис, иначе чую тут бы меня в прах и обратили.

-Не надо бояться Смерти, в ней нет ничего противоестественного, - можно даже сказать нежно(!), начала она говорить,. - И я покажу тебе всю прелесть бытия высшей нежитью! - Продолжает она запустив в меня копьём праха, которое я тут же скопировал. Черт, не время размышлять. Рывок в сторону, опять же хвала интуиции, что буквально кричит о том, что

нельзя с ней сблизаться. И я начинаю череду безумных кувырков и уклонений на пределе сил от вражеских заклинаний. Она быстро просекла, что самые слабые заклинания, практически не наносят мне урона, за счет непробиваемости магией, брони моих доспехов и мертвой плоти. Из-за чего кажется даже возбудилась, если так можно сказать о костяке, ибо скорость выпуска заклинаний, как и их мощь, резко возросли и если раньше я еще пытался огрызаться, то теперь полностью ушел в глухую оборону. Одна моя надежда, что смогу продержаться отведенную достижением минуту. Блять, да она еще и тьмой теперь швыряться начала, из-за чего я тут же лишился левой руки. Снова рывок в самый дальний конец помещения и начинаю уже ее осыпать шарами огня и молниями, вынуждая хоть и не надолго уйти в оборону. Блять, да что же она творит? Эта...Мортис сковала свою душу со своей аватарой и теперь, хоть и потратила изрядно маны, но уже не ограничена во времени. Дела плохи. Поправочка, дела пи\*дец как плохи, ведь она, отчаявшись поймать меня так просто, начала творить нечто крайне убойное и массовое. Рывок к другой стене помещения и снова поток заклинаний, в надежде сбить каст. А вот фигушки, она-таки завершила заклинание и только благодаря новому рывку, меня не обратило в прах, в отличие от колонн неудачно оказавшихся за моей спиной. Черт, какого хрена, все начало рушиться? Видимо колонны оказались несущими и теперь, нас обоих начало заваливать. Рывок теперь уже к ней, ведь там падает меньше всего камней, отбить неловкий удар посохом, на автомате провести контратаку отделяя голову от тела, схватить маленькую жемчужину рукой и дальше меня настигла темнота.

Некоторое время спустя

Ух блять, да что же я ни чувствую ни ног, ни левой регенерировавшей в круговерти схватки руки. Короткий осмотр показал, что я нахожусь под завалом и единственная рабочая рука, которую не размазало камнями, это та, что сжимает какую то странную жемчужину, а ног я не чувствую, потому что все, что ниже пояса у меня тупо отсутствует. Так, а почему меня отсюда так и не вернуло обратно? Да и опыт так и не пришел. Только не говорите, что босс еще жив и мне-таки придется с ним второй раз драться? Только боюсь в этот раз, я уже точно сдохну. Жизней на один серьезный удар буквально, маны так вообще ноль. Прости Офис, видимо мне дураку не светит спокойно пожить наслаждаясь твоей любовью. Закрываю глаза, готовясь принять последний удар судьбы. Тишина, покой неужели я уже умер, даже быстрее, чем сумел это почувствовать или осознать? Приоткрываю глаза. Но нет, я все еще в этом брэнном мире. Но раз уж, я помирать все еще не собираюсь, то стоит и посмотреть, что это за жемчужина.

Филактерия с душой демолеча, ставшего основой для богини смерти Мортис

Как вы с ней поступите?

Уничтожить

(недостаточно сил)

Отпустить

Поглотить

(Шанс умереть и воскреснуть драколичем 89%)

Мда, выбор, пиздец как плох. Да какой там выбор, его по сути и нет вовсе! Верно подметили, у меня тупо недостаточно сил, чтобы ее уничтожить, а ждать не выход, ибо у меня быстрее воздух кончится, слава Богу, что он вообще есть. Поглотить, примерно та же картина, что и с

первым вариантом. Да и смысл было отказываться от ее предложения, если в итоге все равно стану драколичем? В итоге, остается только отпустить и это никак не связано с ударившим по мне отчаянием и застарелой болью! Точно, точно! Блять, да кого я обманываю, я так же как и тогда с Еленой, просто не могу поступить иначе. Да и привык я уже сражаться с ней, если конечно так можно сказать.

-Лети Мортис, не знаю сможем ли мы еще встретиться, но я буду искренне на это надеяться, - говорю я с улыбкой, отпуская ее душу.

Прошла минута. Две. Три. Какого хрена, я все еще тут!? Да и жемчужина никак не желает исчезать. Я же отпустил Мортис!

Филактерия с душой демолича

Уничтожить

(недостаточно сил)

Отпустить

Поглотить

(Шанс умереть и воскреснуть драколичем 13%)

Мда, опять выбор, только в этот раз вариант очевиден. Поглощение.

Внимание вы поглотили душу демолича

Открыта магия Тьмы

Заблокирована магия Света

Доступно уникальное умение Оковы Душ

Оковы Душ - МР:2000 Откат: месяц.

Вы способны приковать свою или другого разумного душу к предмету сотворив филактерию или тюрьму.

Поздравляем! Вы получили 100000 опыта!

Вы повысили уровень!

Уровень 25(49870/95000)

Свободные Очки: 125

Ловкость +13

Выносливость+4

Интеллект +1(+2 за счет таланта Дракониий Ум)

Резерв +6

Рывок +2

Усиленная регенерация +9

Комната Оккультного клуба

-Итак брат, зачем, кроме как проведать меня ты пришел сюда? - спрашивает Риас.

-Кроме того, что мне надо осмотреть место будущего проведения конференции трех фракций, которое решено провести в твоей школе, еще я хочу узнать, что нового произошло с твоим наемником Хедо Иссеем.

-Здесь? В самом деле? И причем здесь Хедо?

-Хех, видимо, эта школа отмечена самой судьбой, уж слишком много значимых личностей возле нее крутится. А насчет Хедо, до меня дошли слухи, что он не совсем человек, это так?

-Да, он вампир и есть немалая вероятность, что у него в роду были Фенексы, ибо иначе его иммунитет, контроль и поглощение огня я объяснить не могу.

-Но, как я понял он все еще согласен быть наемником?

-Да, брат.

-Ясно спасибо, а теперь рассказывай давай, как ты, как дела? - улыбаясь спросил Сатана в мыслях, пытаясь понять, что же делать с Хедо и не опасно ли будет пытаться подчинить его.

<http://tl.rulate.ru/book/28491/598916>