

Хотел бы, я сказать, что над выбором задумался настолько, что полностью отрешился от мира. Ага, аж три раза. Так как стоило милой особе давно оккупировавшей мое правое плечо понять, что я ушел в себя и заблудился от сложности выбора, как она ни грамма не смущаясь забралась мне на грудь и с интересом спросила, о чем же я таком важном задумался, что начал ее игнорировать. Нет, мне определенно надо будет опять посетить Ned-breena иначе я просто сорвусь! Организм семнадцатилетнего пацана слишком сильно на все реагирует. Но загрузить Офис выбором надо, причем срочно, иначе еще пара ее якобы неловких движений на моей груди и здесь начнется самый настоящий порномарафон неутомимых партнеров! А мне вообще-то выбор надо делать, причем очень важный!

-Дорогая, я конечно очень даже не против, чтобы сейчас развлечься, но меня мучает очень сложный выбор.

-Какой?

-Каким драконом мне стать?

-В смысле?

-Помнишь я рассказывал, что для усиления могу открывать данжи? — и дождавшись кивка продолжаю, — так вот, сорвавшись тогда и не смотри на меня так строго, но у меня просто не было выбора эти ублюдки планировали использовать против тебя некое «Копье лонгиниуса»!

-И что?

-Да как ты блин не понимаешь, это копьё способно как минимум тебя серьезно ранить или убить! А я этого не могу допустить и даже не потому, что твой ученик, а потому что умудрился в тебя влюбиться! — говорю я закрывая глаза, на одном дыхании, пока запал еще не прошел.

-Ты...что?

-Да, я влюбился в тебя, как последний школьник!

-Я счастлива! — сказала она так сильно меня сдавив, что даже ребра затрещали.

-В-воздух, — простонал я. И хоть воздух мне сейчас, особо и не нужен был, но если она еще хоть пару минут, не будет с меня слезать, то я не сдержусь и на сегодня, а учитывая мою выносливость и регенерацию, то еще и на завтра, по вполне понятным причинам, мы из комнаты вряд ли выйдем.

-Так вот, сорвавшись, я усилился до предела в облике дракониды и передо мной предстал выбор из шести Драконов.

-Каких? — говорит она, все же отстранившись от меня.

-Земляной Дракон, Водяной Дракон, Огненный Дракон и Воздушный Дракон из элементарных и Дракон крови с Драконом Смерти из оставшихся. И нет, последнего, я даже не рассматривал, ибо ко мне и так Мортис слишком уж выраженный интерес питает, а еще больше ее подбивать мне совсем не хочется. И да успокойся, мне это неживое подобие на женщину совсем неинтересно, — добавляю я почувствовав сильное давление Ки.

-Хорошо. Так чем тебе помочь?

-Расскажи для начала о всех представленных драконах.

-Хорошо. Слушай.

Некоторое время спустя

Итак, если обобщить то что она мне рассказала выходит, примерно следующая картина: Земляные Драконы, отличаются тем, что прибить их в ближнем бою крайне сложно, ведь каменная броня, не только снижает весь входящий физический урон на 30%, но еще и очень хорошо защищает от режущих и колющих атак. Но мало того, что они крайне неповоротливы, если дело не касается плавания в земле или рытья тоннелей, так они еще и слепы, полагаясь только на вибрации и нюх. Что по понятным причинам убило практически все желание им становиться.

Водяные Драконы, в отличии от земляных, крайне ловкие и подвижные создания, чего уж говорить, если даже Боги средней силы, не рискуют с ними драться в их стихии! Полагаются в основном на звук и на запах. Но увы, если их вытянуть из воды, то мало того что долго такой дракон не проживет, ведь у него только жабры, как и у большинства морских обитателей, так он еще и сильно в манёвренности сдаст! Что тоже убивает всякое желание им становиться, ведь нахрена я выбирал мир сиськодемонов, если в итоге, буду бегать от прекрасной половины всех живущих здесь рас?

Воздушные Драконы, примерно тоже что и водяные, только невероятную маневренность они приобретают в воздухе, но даже если их опустить, то потоками ветра напололам с молниями, вполне могут убить большинство атаковавших их врагов. Полагаются в основном на сверхострое зрение и свою невероятную маневренность, позволяющую им в скорости даже с некоторыми богами соперничать! Этот выбор, скажу честно, мне очень понравился.

Огненные драконы, пусть и не имеют брони, как и земляные, не могут становиться крайне быстрыми и верткими, в той или иной стихии, но их органы чувств пусть и лучше, чем у драконидов, но развиты, примерно поровну, вследствие чего привыкнуть к ним, мне будет куда проще. А огненный щит, к тому же не требующий маны позволит уже на первых секундах сжечь самых слабых по НР противников. К тому же, Офис пояснила, что щит будет действовать только на врагов, не трогая остальных, что выгодно отличает его от ауры смерти, которая действует на ВСЕХ живых. Очень приятная и вкусная на выбор плюшка.

Драконы крови, хоть и самые живучие, даже перегоняя в этом плане земляных, но увы являются как бы сказать элитными стражами на службе князей и лордов вампиров. К тому же, они увы не имеют 50% снижения урона от магии. Зрение у них прекрасное, но увы использовать его на все 100% удастся лишь ночью или в очень густой темноте. А учитывая мое отношение к нежити в целом, и вампирам-идиотам пытающимся меня подчинить в частности, не добавило желания им становиться.

Потому, для меня выбор пал все же на Огненного Дракона, ведь большинство известных мне заклинаний, было все же именно этой стихии. А вот выбор таланта был, между удвоением интеллекта или превосходства. С одной стороны удвоенная скорость мышления и маг. дамаг, и

снижение скорости и урона всем противникам, кроме богов и драконов с другой. Нет, я конечно знаю, что есть опасные противники, которые не относятся к этим двум расам, например видел одного героя с 450 в ловкости! Вот только, он явно боец ближнего боя, а кто имея крылья и дальнобойные атаки, будет сближаться с противником? Точно не я, уж простите меня за это. Потому, наверно все же возьму именно первый вариант.

Статус:

Имя: Хёдо Иссей

Раса: Вампир (высший)/Дракон(огненный)

Класс: Дракониий жрец

Специализация Проповедник/посвященный/жрец битвы

Проповедник — +50% мощи ментальных заклинаний и закладок

Посвященный — позволяет посвящать в ранг младших жрецов

Жрец битвы — +50% мощи атакующих драконьих заклинаний

Уровень: 1(0/200)

НР: 4200

МР: 4700

Сила: 270

Ловкость: 497

Выносливость: 420

Интеллект: 497(994)

Резерв: 470

Воля: 140

Огненный щит - врагам ежесекундно наносится урон от магии огня равный 10% от вашего максимального НР.

Непробиваемость магией - снижение всего магического урона на 50%.

Заблокирована магия воды.

Увеличение всего исходящего урона от магии огня на 50%.

Иммунитет к магии огня.

Поглощение магии огня - вы способны поглощать направленную на вас магию огня, для ускорения восстановления НР/МР.

-Ну что Офис, хочешь первой увидеть меня в драконьем теле? — задаю я волнующий меня вопрос.

-Конечно! Давай быстрее! — о как у нее глазки-то загорелись, даже сильнее чем от любимых вкусняшек!

Переходим в один из зачищенных данжей с открытым небом, вот и нашлось им применение. И я перевоплощаюсь в Дракона. Ну, что могу сказать, я явно пошел в так называемых западных драконов. То есть длинное, около десяти метров, мускулистое тело с парой крыльев за спиной. Так, а где этот щит? А, ясно, стоило только пожелать и меня окружила этакая пленка из огня, на вид конечно неопасна, вот только я знал, что она готова обратить в прах практически любого противника, что выйдет против меня. А что там с полетами? Отлично, летать оказалось на удивление просто, видимо для драконов, летать, это как дышать, просто и обыденно. Но как же захватывающе, для меня почувствовать потоки ветра под своими крыльями, ту невероятную мощь, что сокрыта в этом теле, я теперь точно уже вряд ли смогу отказаться, от столь великолепного чувства как полет в этом замечательном теле! Кстати, забавный момент, если я нахожусь в гуманоидной форме, то имею клыки вампира, но в теле дракона они отсутствуют.

-Офис, давай вместе летаем!

Мгновение и Офис уже сидит у меня на шее.

-Но, моя коняшка! Вперед и вверх! — говорит она заливаясь веселым смехом.

-Держись тогда крепче! — так же весело рычу в ответ.