

Очнулся я опять полностью голый и с приятной и такой родной тяжестью на руке. Короткий взгляд доказал, что это Офис, моя Офис. Стоп моя!? Да, глупо это отрицать, но я умудрился влюбиться в своего Учителя. Слава тебе Господи, ты, наконец, это понял! Как же долго до тебя доходило! И я рад, что ты наконец вынырнул из того безумия, что творил. Да, Драйг, я тоже рад, что вообще проснулся. Надо, кстати глянуть, что же мне такого отсыпали.

Навык Драконья ярость открыт специальным действием!

Навык Драконья ярость эволюционировал в Безудержную драконью ярость!

Безудержная драконья ярость

Повышение исходящего физического и магического урона на 100%

Снижение входящего физического и магического урона на 50%

Навык Постоянная регенерация эволюционировал в Усиленную регенерацию!

Усиленная регенерация Уровень 1

Ваше НР восстанавливается на 1% быстрее, чем раньше.

Получен новая особенность: Мертвая плоть.

Снижение всего физического урона на 10%.

Снижение урона от магии смерти на 50%.

Невозможность лечения от магии жизни.

Увеличение всего входящего святого урона на 25%.

Открыта ветка магии Смерти.

Получено достижение: Пламя разрушения

В череде непрекращающихся сражений вы обрушили всю ярость стихии на своих врагов, попутно уничтожив целый город.

Урон от стихийных заклинаний +10%.

Репутация с богами войны +2000.

Статус:

Имя: Хёдо Иссей

Раса: Вампир (высший)/Драконид

Класс: Дракони́й жрец

Специализация Проповедник/Посвященный/Жрец битвы

Проповедник — +50% мощи ментальных заклинаний и закладок

Посвященный — позволяет посвящать в ранг младших жрецов

Жрец битвы — +50% мощи атакующих драконьих заклинаний

Уровень: 100(240000/240000)

НР: 4200

МР: 4700

Сила: 270

Ловкость: 497

Выносливость: 420

Интеллект: 497

Резерв: 470

Воля: 140

Свободные очки: 500

Чудовищная сила Ранг 5

Увеличение силы на 80 единиц на 10 минут.

Снижение силы на 160 единиц на час.

Неутомимый Ранг 8

Снижение скорости роста физической усталости на 200%.

Восполнение маны Ранг 8

Увеличение скорости восстановления маны на 80%

Внимание! Вы достигли сото́го уровня, выберите, каким Драконом вы станете.

Внимание! При выборе Дракона, вы потеряете все Свободные очки! Советуем их распределить или взять талант.

А вот это будет уже реально сложным выбором. С одной стороны усилиться сейчас, причем

значительно усилиться, с другой неизвестный талант, что заберет все СО. К черту все, беру талант, а характеристики, еще как-нибудь прокачаю.

Выберите талант.

Драконья сила

Драконы крайне сильные создания и с этим талантом вы станете вровень с ними!

Навсегда удваивает уровень силы (не замедляет скорость развития характеристики сила).

Драконья подвижность

Драконы крайне подвижные создания и с этим талантом вы станете вровень с ними!

Навсегда удваивает уровень ловкости (не замедляет скорость развития характеристики ловкость).

Драконья выносливость

Драконы крайне крепкие создания и с этим талантом вы станете вровень с ними!

Навсегда удваивает уровень выносливости (не замедляет скорость развития характеристики выносливость).

Драконий ум

Драконы крайне умные создания и с этим талантом вы станете вровень с ними!

Навсегда удваивает уровень интеллекта (не замедляет скорость развития характеристики Интеллект).

Драконий резерв

Драконы веками копят свой резерв, и с этим талантом вы станете вровень с ними!

Навсегда удваивает уровень резерва (не замедляет скорость развития характеристики резерв).

Драконья воля

Драконы крайне волевые создания и с этим талантом вы станете вровень с ними!

Навсегда удваивает уровень воли (не замедляет скорость развития характеристики воля).

Драконье превосходство

Снижение скорости движения и атаки всех врагов (кроме божеств и других драконов) на 10%

Снижение силы атаки всех врагов(кроме божеств и других драконов) на 5%.

Ну нихрена себе, что выбрать я и не знаю блин. Хочется всего и побольше. Ну ладно, пусть будет это.

Выберите Дракона

Внимание! Произойдет смена расы.

Земляной Дракон

Драконы, живущие под землей, утрачивают крылья, но взамен приобретают возможность быстро передвигаться в земле.

Невозможность летать.

Каменная броня - снижение всего входящего физического урона на 30%.

Непробиваемость магией - снижение всего магического урона на 50%.

Подземное плавание - вы способны плавать под землей.

Заблокирована магия воздуха.

Увеличение всего исходящего урона от магии земли на 50%.

Иммунитет к магии земли.

Поглощение магии земли - вы способны поглощать направленную на вас магию земли, для ускорения восстановления НР/МР.

Репутация с подземными жителями и элементами земли +2000

Водяной Дракон

Драконы, живущие в воде, утрачивают крылья, но взамен приобретают возможность быстро передвигаться в воде.

Невозможность летать.

Подводный житель.

Подводная скорость - ловкость под водой *2.

Непробиваемость магией - снижение всего магического урона на 50%.

Заблокирована магия огня.

Увеличение всего исходящего урона от магии воды на 50%.

Иммунитет к магии воды.

Поглощение магии воды - вы способны поглощать направленную на вас магию воды, для ускорения восстановления НР/МР.

Репутация с подводными жителями и элементами воды +2000

Огненный Дракон

Огненные Драконы даже среди своих собратьев выделяются высокой боевой мощью.

Огненный щит - врагам ежесекундно наносится урон от магии огня равный 10% от вашего максимального НР.

Непробиваемость магией - снижение всего магического урона на 50%.

Заблокирована магия воды.

Увеличение всего исходящего урона от магии огня на 50%.

Иммунитет к магии огня.

Поглощение магии огня - вы способны поглощать направленную на вас магию огня, для ускорения восстановления НР/МР.

Репутация с элементами огня +2000

Воздушный Дракон

Воздушные Драконы самые ловкие и быстрые среди всех.

Непробиваемость магией - снижение всего магического урона на 50%.

Заблокирована магия земли.

Воздушная ловкость - ловкость в воздухе *2

Увеличение всего исходящего урона от магии воздуха на 50%

Иммунитет к магии воздуха.

Поглощение магии воздуха - вы способны поглощать направленную на вас магию воздуха, для ускорения восстановления НР/МР.

Репутация с воздушными жителями и элементами воздуха +2000

Дракон Смерти

Отринувшие все живое, что в них осталось, эти драконы сеют смерть, и опустошение везде где появляются.

Непробиваемость магией - снижение всего магического урона (кроме магии света) на 50%.

Уязвимость к свету - весь входящий урон от магии света +30%.

Заблокирована магия жизни.

Аура Смерти - всему живому ежесекундно наносится урон от магии смерти равный 10% от вашего максимального НР.

Увеличение всего исходящего урона от магии смерти на 50%.

Иммунитет к магии смерти.

Поглощение магии смерти - вы способны поглощать направленную на вас магию смерти, для ускорения восстановления НР/МР.

Репутация с нежитью +2000.

Репутация со всеми светлыми расами -10000

Дракон крови

Почитаемые во всем вампирическом сообществе, Драконы крови готовы обрушить всю свою мощь на врагов Детей ночи.

Увеличение всего исходящего урона от магии крови на 50%.

Иммунитет к магии крови.

Поглощение магии крови - вы способны поглощать направленную на вас магию крови, для ускорения восстановления НР/МР.

Ускоренное восстановление - все умения и способности направленные на восстановление НР/МР, эффективнее на 50%

Репутация с нежитью +2000.

Репутация с вампирами +4000

репутация со всеми светлыми расами -4000.

<http://tl.rulate.ru/book/28491/598895>