Статус:

Имя: Хёдо Иссей

Раса: Вампир (высший)/Драконид

Класс: Драконий жрец

Специализация: Проповедник/Посвященный/Жрец битвы

Проповедник — +50% мощи ментальных заклинаний и закладок

Посвященный — позволяет посвящать в ранг младших жрецов

Жрец битвы — +50% мощи атакующих драконьих заклинаний

Уровень: 94(113700/210000)

HP: 3800

MP: 4200

Сила: 242

Ловкость: 450

Выносливость: 380

Интеллект: 474

Резерв: 420

Воля: 140

Свободные очки: 470

Навыки:

Разум игрока уровень MAX.

Не даёт полностью уничтожить/изменить вашу личность.Блокирует особо сильные всплески эмоций.Делает вашу память абсолютной.

Тело игрока уровень MAX.

Блокирует/уменьшает болевые ощущения, в зависимости от нанесенного вам урона.

Чудовищная сила Ранг 4

Увеличение силы на 80 единиц на 10 минут.

Снижение силы на 160 единиц на час.

Ускорение Ранг 9

Увеличение ловкости на 180 единиц на 10 минут.

Снижение ловкости на 360 единиц на час.

Неутомимый Ранг 7

Снижение скорости роста физической усталости на 175%.

Многопотоковое мышление Ранг 9

Разделение на 9 потоков сознания.

Контроль маны

Позволяет контролировать ману.

Восполнение маны Ранг 7

Увеличение скорости восстановления маны на 70%

Крепкая воля Ранг 2

Сопротивление ментальным атакам повышено на 20%(для каждого потока сознания отдельно).

Карате (Са́баки) Уровень 100

Шанс уклониться от атаки противника: уровень навыка/2.

Предвидение Уровень 54

Позволяет предвидеть атаки противника на уровень навыка/10 секунд.

Кэндо Уровень 100

Повышает волю на уровень навыка/10.

Владение дробящим оружием Уровень 100

Шанс сломать при ударе противнику кость: уровень навыка/2.

Крушащие удары Уровень 70

Шанс сокрушить защиту противника: уровень навыка/2.

Идентификация Уровень 100

Получение информации о цели.

Рывок Уровень 100. MP: 10 ед.

Кратковременное ускорение.

Оглушающий рывок Уровень 60.

Оглушает всех оказавшихся рядом противников.

Бег Уровень 100

Увеличивает скорость бега.

Атлетика Уровень 100

Увеличение скорости ходьбы и бега.

Сокращение затрат выносливости.

Стальная шкура Уровень 72

Ваша чешуя крепче закаленной цвергами стали.

Призыв перчатки Драйга Уровень 100. MP: 50 ед. Откат: 10 секунд

Двукратное усиление атаки, навыка и т.д. Стакается.

Безопасный лимит усиления: уровень навыка/4(не меньше 1).

Внимание! При превышении безопасного лимита усиления навык также будет потреблять 50HP.

Каскад усилений Уровень 46.

Каждые 10 уровней навыка сокращают время набора усилений на 1 секунду.

Медитация Уровень 100

Ускорение восстановления HP/MP на уровень навыка в %.

Глубокая медитация Уровень 46

Облегчает контроль над маной на уровень навыка в %.

Дробящие кулаки Красного Императора Драконов Уровень 100

Пассивно удваивает шанс сломать/раздробить кость противника

Шанс, что при успешной дробящей атаке не слетит усиление: уровень навыка/10(не меньше

1)%.

Сокрушающие удары. При переломе кости цель получает дополнительные повреждения.

Пронзающие когти Красного Императора Драконов Уровень 100

Пассивно удваивает шанс пронзить/разорвать броню противника.

Шанс, что при успешной пронзающей атаке не слетит усиление: уровень навыка/10(не меньше 1)%.

Рвущие удары. При ударе в незащищенную броней плоть вешает на противника кровотечение.

Стиль Драконьего Когтя Уровень 100

Шанс разорвать/пронзить броню противника: уровень навыка/2(не меньше 1%).

Стиль Драконьего хвоста Уровень 100

Шанс оглушить противника при атаке: уровень навыка/10(не меньше 1%).

Стиль Драконьего клыка Уровень 100

Шанс нанести пронзающее ранение: уровень навыка/10(не меньше 1%).

Стиль Драконьего тела Уровень 15

Снижение входящего физического урона, при жестком блоке: уровень навыка/2(не меньше 1%).

Драконье зрение Уровень 100

Позволяет видеть и отличать различные энергии. Видимые типы и концентрация энергий, а так же расстояние, зависят от уровня навыка.

Удар в уязвимые точки Уровень 100

Увеличивает урон по всем уязвимым точкам на уровень навыка*2(не менее 1%).

Разрушение магии Уровень 76

С вероятностью в уровень навыка/2(не менее 1%) разрушает/повреждает любые энергетические линии в теле жертвы или окружающем пространстве.

Регенерация Уровень 100

Восстановление HP на уровень навыка/10%(не менее 1 ед.)в секунду.

Постоянная регенерация Уровень 49

Ваша регенерация постоянна и подавить ее крайне сложно.

Пространственно-временная магия:

Ощущение пространства.

Вы всегда знаете где вы и есть ли кто поблизости.

Ощущение времени.

Вы всегда знаете точное время, вы ощущаете вмешательство в ход времени.

Телепортация.

Вы способны телепортироваться сами и телепортировать других. На ограниченное расстояние (в пределах одного острова).

Ментальная магия:

Контроль эмоций.

Вы способны полностью контролировать собственные эмоции и частично влиять на эмоции окружающих.

Контроль мыслей.

Дает иммунитет к ментальному воздействию. Позволяет частично влиять на мысли окружающих.

Вмешательство в сознание.

Позволяет ставить простейшие ментальные закладки.

Подчинение.

Позволяет подчинять слабовольных противников. Внимание! Подчинение подавляет умственные и магические способности жертвы.

Боевая магия:

Одиночные заклинания.

Позволяет поразить одиночную цель.

Массовые заклинания.

Позволяют поразить группу противников.

Магия крови.

Позволяет вам контролировать свободную кровь.

Магия сокрытия:

Отвод глаз.

Делает незаметным для постороннего взгляда.

Отвод магии.

Делает незаметным для заклинаний поиска.

Приглушение магии.

Делает вашу магию незаметной для окружающих, но повышает затраты магии на 50% и снижает урон на 10%.

Магия теней.

Позволяет вам скрываться и перемещаться между тенями.

http://tl.rulate.ru/book/28491/598879