

Перед моими глазами предстал великолепный Воин, да именно так, с большой буквы. Сильный, ловкий, верный, неутомимый, готовый обрушить настоящий шквал ударов на врага дурак лезть к мастеру меча в блисвоего сюзерена. Вы спросите, как я это понял? Все просто, во-первых, этот босс не блуждающий, но и не ждущий меня где-то далеко. Он встретил меня прямо в коридоре перед дверью в самую высокую башню этого замка. При этом он стоял на колене перед портретом с какой-то очень красивой девушкой с каштановыми волосами. Закованный в прочный, но при этом не стесняющий движений доспех и вооруженный довольно-таки массивным двуручным мечом, кажется такие еще цвайхандерами назывались.

Страж принцессы

Уровень 20

НР:3000

МР:100

Броня:1000

Сила:60

Ловкость:30

Выносливость:100

Интеллект:20

Резерв:10

Воля:100

Первое, что он сделал, когда увидел меня, это вытащил свой двуручник из-за спины и показал своим острием на меня, только после этого изготавившись к бою. Э нет, мил человек, я что, дурак, лезть к мастеру меча в ближний бой? Уже привычное накопление усилений и Дыхание огненного дракона. Вот только в этот раз схема сбилась. Вокруг этого стража засияла синяя сфера, полностью поглотившая пламя, а он отрицательно покачав головой, снова направил на меня острие меча и приготовился к бою.

-Ну, раз нас приглашают, то невежливо будет и дальше стоять. Погнали!

Началась настоящая круговерть схватки! Удары сыпались на меня буквально со всех сторон, а такая вещь, как инерция, казалось, совсем для него ничего не значила. Всей моей ловкости едва хватало для того, чтобы просто уходить от атак, даже не подумывая об контратаках. При этом все мои чувства, буквально вопили о том, что это ловушка и я в нее уже угодил. Пришлось срочно буквально ломать танец движений, куда меня незаметно, но очень искусно вплели, переходя на совершенно незнакомый местным Стиль Драконьего Когтя. После чего идти на размен и, ценой рассеченных ребер, при помощи Драйга буквально разорвать противнику весь правый бок. И снова круговерть схватки, снова чередой уклонений от той безумной мельницы, что закрутил враг, нет, Страж, потому что обезличенное слово враг не передает и десятой доли моего уважения и восхищения по отношению к столь великолепному мечнику! Пока я все это продумывал, мое тело само уворачивалось от столь профессиональных атак, постепенно переходя на куда более привычный стиль Сабакки. Новая чередой атак, в ходе которой я теряю руку, все же позволила мне лишиться его подвижности, а позже и добить.

И вот смотря на тело, только что павшего Стража принцессы, я чувствую странные накатывающие волнами эмоции, они вобрали в себя и радость победы, и восхищение павшим противником, и легкую грусть, что пришлось убивать столь великолепного мечника.

-ХА-ХА-ХА-ХА-ХА!!! — радостно и полубезумно захохотал я, от осознания того, что САМ хочу снова сразиться и победить столь искусного противника. Именно победить, а не бесчестно убить, ведь смерть столь сильного противника, кроме опыта мало мне даст, а вот честная победа сделает меня СИЛЬНЕЕ! Также я понял, что ради ТАКИХ моментов и стоит жить!

Ну пи*дец, видимо мой носитель крышей поехал! Одна надежда, что не совсем и с пеной у рта не будет бросаться на куда более сильных противников! И что делать, я как назло не представляю, ибо мне НИКОГДА не удавалось успокоить Альбиона. Хотя, по правде сказать, я не особо-то и старался, о чем теперь сильно жалею. Так хоть знал бы, что делать и говорить. — в это же самое время думал Драйг.

Сила +2

Ловкость +6

Выносливость +3

Карате(Сáбаки) +8

Призыв перчатки Драйга +1

Пронзающие когти Красного Императора Драконов +2

Огненные когти Красного Императора Драконов +4

Стиль Драконьего Когтя +4

Регенерация +10

-Ну ладно, более менее успокоились, пора и посмотреть, кого же охранял мечник, — говорю я, поднимаясь по лестнице.

В пышно обставленной комнате, на роскошной кровати лежала девушка. Вот только выглядела она, ужасно: обесцвеченные волосы, анорексичное тело, к тому же почти полностью обезвоженное. И что самое страшное, она все еще была жива!

Стоило мне только подойти и наклониться, чтобы хоть как-то помочь, как она неожиданно резко дернулась и попыталась вцепиться мне в руку, что была ближе всего. Вот только потратив на это действие последнюю энергию, она просто обессилено упала на кровать.

-Так ты, оказывается, вампир., — говорю я очевидное, наконец рассмотрев ее клыки. — Черт, называйте меня дебилом, но никто не заслуживает голодной смерти, так что держи, — говорю я, проводя лезвием по венам на руке и поднося ее к вампирше.

В это же самое время Драйг наполнял энергией своего носителя, усиливая привязку, которая возникла как только Елена вкусила крови Иссея. Ведь Дракон уже давно отметил, что Хедо инстинктивно чувствует направленные на него сильнейшие эмоции окружающих. К тому же, кровь Иссея оказалась куда более питательной, чем кровь простых людей, в чем вскоре

убедится одна вампирша, потому постепенно подсадить ее на нее будет довольно таки просто.

И ни попаданец, теряющий сознание от кровопотери, ни Драйг, занятый работой, не заметили маленькой иконки о выполнении задания.

Выполнено задание!

1)Спасти Елену

Награда: Елена; Продвижение дальше по сюжету.

<http://tl.rulate.ru/book/28491/598854>