-Все таки я поседел, мда, мать меня точно убьет и будет полностью права.

- Печально говорю я, рассматривая в отражении клинка свое лицо. И ведь, как назло, их НИКАК не скрыть, ведь регенерация работает постоянно и если я сейчас, например, сожгу себе все волосы на голове, они отрастут в течении минуты-полторы и уже будут седые. Еще из-за этих призраков, любимой тактикой которых было появиться из слепой зоны, наслать на тебя кошмар и снова скрыться в стене, полу или потолке, мне удалось прикончить всего десяток самых медленных порождений некроманта. Ладно, с этим разобрались, а что там со статами?

Резерв +6

Воля +8

Идентификация +1.

Призыв перчатки Драйга +2

Медитация +5

Огненные когти Красного Императора Драконов +2

Драконье зрение +4

Разрушение магии +2

Дыхание огненного дракона +7

Так вот что значит работа на износ для резерва мага. Но знаете, я НИКОГДА больше не полезу к призракам без нормальной защиты сознания!

-Слава тебе, Господи, ты все же услышал мои молитвы и вложил в голову раба своего хоть одну умную мысль!!! — начал возносить хвалебные гимны Дракон.

-Драйг, при мне больше не шути про рабство и подобную хрень! — необычайно серьезным тоном произношу я. — У меня КРАЙНЕ негативное к нему отношение, уж не знаю почему, ибо часть памяти отсутствует, но, пожалуйста, БОЛЬШЕ так не делай!

-Понял, не буду. — согласно кивает он.

Так, настроение после победы напрочь испорчено, хоть пилюлю подслащу.

Поздравляем! Вы получили 16000 опыта!

Уровень повышен!

Уровень 10(15890/20000)

Свободные очки:50

Так, а что там по обещанным классам?

Воин Дракона!

Скорость развития боевых навыков +50%

Скорость развития Драконьих навыков +100%

Репутация с встреченными Драконами +500

Урон наносимый исконным врагам Драконов +20%

Драконий маг!

Скорость развития магических навыков и заклинаний +50%

Скорость развития всех Драконьих заклинаний +100%

Возможность получить уникальный подкласс: Ученик Дракона (при наличии и согласии Дракона-учителя)

Репутации с встреченными Драконами +1000 (+2000 в случае подкласса Ученик Дракона)

Доступ к Драконьей магии

Урон наносимый исконным врагам Драконов +20%

Драконий жрец!

Скорость развития всех Драконьих заклинаний +200%

Возможность получить уникальный подкласс: Ученик Дракона (при наличии и согласии Дракона-учителя)

Репутации с встреченными Драконами +2000 (+4000 в случае подкласса Ученик Дракона)

Урон наносимый НЕ Драконам +20%! (Урон по исконным врагам Драконов +50%)

Урон наносимый Драконам -50%!

Доступ к Драконьей магии

Процесс Драконизации начнется с 20%

Убийца Драконов!

Скорость развития всех Драконьих навыков +50%

Скорость развития всех Драконьих заклинаний +50%

Репутации со всеми Драконами -10000

Урон наносимый Драконам +50%

Невозможность получить НИКАКИХ новых Драконьих навыков и заклинаний

Заблокирован доступ к Драконьей магии

Проклятие Предателя Крови (приводит в бешенство ВСЕХ встречных драконидов и Учеников Драконов)

Заблокирована Драконизация

Внимание, при выборе любого из Драконьих классов, будет начат процесс драконизации.

-Ну пи*дец, не подумав, вот так на коленке, выбрать класс увы не получится. И это я еще молчу про репутацию и какие то Драконьих навыки и заклинания! Срочно разбираться!

Некоторое время спустя

Так, разобрался. Оказывается, к так называемым Драконьим навыкам можно отнести тот же Стиль Драконьего Когтя или Пронзающие когти Красного Императора Драконов, а к Драконьим заклинаниям уже относятся Огненные когти Красного Императора Драконов или Драконье зрение. Репутация имеет одиннадцать ступеней: лютая ненависть, ненависть, презрение, неприязнь и недоверие из отрицательных; симпатия, доверие, дружба, любовь, обожание из положительных и нейтралитет-среднее между ними. При лютой ненависти на тебя будут нападать, даже если ты в десяток раз сильнее, к тому же, улучшить репутацию ты уже НИКАК не сможешь! А в случае с обожанием, за тобой пойдут на смерть и будут всячески пытаться помочь, даже во вред себе! Ну а исконным врагами Драконов признаны нежить и, как ни странно, Боги. Последние потому, что повадились из Драконьих душ сверх-артефакты клепать.

-Ууу, к черту все, уйду в горы! А раз гор нет, то пойду отдохну, хоть с нежитью подерусь!

Некоторое время спустя

-Эй Драйг, тебе не кажется, что нежить какая-то неправильная, как бы странно это ни звучало, — удивленно задаю вопрос.

-Мда, необычная, — соглашается он.

Вы спросите, чего же необычного? Так вот, поднимаюсь на второй этаж и сворачиваю в ближайший коридор, а там нежить картины, коих было множество на стенах первого этажа, таскает и на меня ноль внимания! Открываю ближайшую дверь, а там четыре зомбака, пытаются кровать, вытащить, вот только мозгов для этой задачи у них явно мало, так как каждый с рычанием в свою сторону тянет! Вообщем, постояв так минут десять, попутно возвращая себе самообладание и восстанавливая здравый смысл, впавший в кому от такой картины, решаю провести эксперимент. Бросаю стальной клинок, полученный еще от гвардейца на пол, один из мертвяков, ранее рывшийся в мусоре, тут же подходит к нему, осмотрев и даже, зачем то постучав костяшкой пальца, хватает и несет, куда то в дальнюю часть левого крыла замка. Эксперимент номер 2! Убиваю одного из ближайших мертвяков и остальные, тут же забыв и про мусор, и про картины начинают сноровисто его раздевать и тащить туда же, куда ушел и первый с мечом, при этом один начинает командно рычать и попинывать тех, кто с ношей. Я от такой ситуации, опять в ступор впал, ведь он НИЧЕМ от остальных даже по характеристикам НЕ отличался! Ладно, тогда попробуем, прямо здесь лечь,

посмотрим, что будет.

Только, я лег предварительно убрав всю одежду в инвентарь, как меня сразу подхватывают мертвяки и начинают куда-то тащить! Ну что же, посмотрим на местного Плюшкина. Им оказывается Королевский казначей, я даже не став смотреть его характеристики, сразу на полном усилении выдал в него Дыхание огненного дракона, полностью его обнулившее. С оставшимися без контроля мертвяками, расправиться удалось без труда.

Поздравляем! Вы получили 8000 опыта!

Уровень повышен!

Уровень 11(5920/25000)

Свободные очки:55

Центральный проход замка радует меня такими же странными мертвяками, только в этот раз повернутыми на чистоте, босс кстати оказался блуждающим. Так что, мне всего лишь и надо было, что начать буянить разнося все вокруг, как он явился и точно также, как и два предыдущих слился с максимально усиленного Дыхание огненного дракона.

Поздравляем! Вы получили 8000 опыта!

Уровень 11(13920/25000)

Призыв перчатки Драйга +2

Дыхание огненного дракона +4

http://tl.rulate.ru/book/28491/598838