

-Так, а куда дальше??? — задаю вслух терзающий меня вопрос. И было от чего, ведь из холла, где я вынес толпу скелетов, было по меньшей мере 4 выхода не считая того, из которого я собственно и пришел. Рассмотрим каждый вариант отдельно: можно пойти направо, хрен знает куда приведет, но идти же куда-то надо! Тоже самое с вариантом налево или прямо, ну и конечно практически не рассматриваемый вариант — идти на второй этаж.

- Давай по порядку пройдем, ибо все равно зачищать надо будет всех, а мотаться за забытыми между этажами желания особого нет. — выдает Драйг.

- И то верно, тогда идем налево.

Проход в коридор, короткая стычка с еще двумя стражами и я вошел в первую заваленную всяким мусором, чуть ли не до потолка комнату. Там меня встречают четыре Костяных горничных. Проверим как на них действует мой новый навык.

- Ближе девочки, ближе, не толпитесь меня на всех хватит! Молодцы, вот так, еще немного. Залп!

- Ну ничего себе выдал!!! — говорю я любуясь догорающими костяками.

Поздравляем! Вы открыли общую черту всех Костяных горничных.

Сухие кости: весь входящий огненный урон увеличен на 10%

Интеллект +1

Резерв +1

- Мда, а величина бонусов-то падает. Ну надеюсь, хоть еще ниже не упадут.

Ладно, чего стоим, кого ждем!!! Маны еще много, костяков еще больше, так что в путь.

Некоторое время спустя

Сила +1

Ловкость +1

Выносливость +2

-Залп!!!

Дыхание огненного дракона: Уровень 8 МР: 50 ед.

НР: 14/260

МР: 50/310

-Черт, это уже было реально опасно! — мало того, что после примерно восьмой зачищенной комнаты, стражи которые обычно стояли по двое на своих местах пока их не сагрят, теперь начали ходить в составе патрулей, с обязательным присутствием там гвардейца, так я еще и

умудрился уничтожая один такой патруль, нарваться на второй, вышедший из-за угла! О, гвардейцы, это уже другое дело:

Костяной гвардеец

Уровень 10

НР: 400

МР: 30

Броня: 80

Сила: 15

Ловкость: 12

Выносливость: 40

Интеллект: 10

Резерв: 3

Воля: 2

Как видите, у них уже не такие Хрупкие кости, как у остальных, да и владеют своими стальными мечами, они на уровне.

Так, а что там по квесту?

74/1500

Пойду, отдохну немного, в одной из зачищенных комнат.

Открыт навык Регенерация.

Регенерация: Уровень 1

Восстановление НР, на уровень навыка/10(не менее 1 ед.)% в секунду.

Черт, а отличный же я навык получил! Вот только боюсь, что это далеко не последний фокус, что преподнесет нежить. Так, а что там, по навыкам?

Карате (Сабакки): Уровень 30

Обычная кожа. Уровень 10

Медитация: Уровень 39

Пронзающие когти Красного Императора Драконов: Уровень 15

Огненные когти Красного Императора Драконов: Уровень 18 МР: 20 ед. в минуту

Стиль Драконьего Когтя: Уровень 21

Драконье зрение: Уровень 8

Удар в уязвимые точки: Уровень 4

Разрушение магии: Уровень 7

Дыхание огненного дракона: Уровень 8 МР: 50 ед.

<http://tl.rulate.ru/book/28491/598540>