Прошло ровно двенадцать лет, с тех пор, как я попал в этот мир, и сейчас мои характеристики таковы:

Статус:

Имя: Хёдо Иссей

Раса: человек

Класс: нет (доступно после 10 уровня)

Специализация: нет (доступно после 25 уровня)

Уровень 6 (3050/3200)

HP: 230

MP: 200

Сила: 15

Ловкость: 18

Выносливость: 23

Интеллект: 28

Резерв: 20

Воля: 10

Свободные очки: 30

Такой застой вышел из-за того, что система выдавала слишком мало квестов, а за бытовые, как я надеялся, опыта практически не капало, что заставляло самому себе ставить задания на пределе сил, а потом их превосходить и только тогда, я получал хотя бы +единичку к какому-либо стату. А весь опыт я получал только превосходя других, ну и конечно участвуя в драках, только тогда Система расщедривалась на сотню-другую столь ценного опыта. С волей еще большие проблемы вышли чем со всеми остальными статами вместе взятыми, ибо, чтобы и этот стат рос, необходимо сопротивляться ментальным воздействиям, коих слава всем местным богам пока не было, или самостоятельно, а не надеясь на Систему подавлять сильные эмоции, вот только это надо сделать до того как подействует Разум игрока, то есть за пару секунд, что сами понимаете не так-то просто сделать. Свободные, же очки я пока решил не тратить. Ну хоть навыки, растут как надо:

Навыки: Разум игрока уровень MAX.

Не даёт полностью уничтожить/изменить вашу личность. Блокирует особо сильные всплески эмоций. Делает вашу память абсолютной.

Тело игрока уровень MAX.

Блокирует/уменьшает болевые ощущения, в зависимости от нанесенного вам урона.

Карате (Са́баки): уровень 26

Шанс уклониться от атаки противника: уровень навыка/2

Кэндо: уровень 34

Повышает волю на: уровень навыка/10

Владение дробящим оружием: уровень 30

Шанс сломать противнику кость при ударе: уровень навыка/2

Используется только с дробящим оружием.

Идентификация. Пассивный. Уровень: 73

Получение информации о цели.

Рывок. Активный. Уровень: 10

MP: 10

Кратковременное ускорение.

Бег. Уровень: 34

Пассивно ускоряет бег.

Атлетика. Уровень 38

Увеличение скорости ходьбы и бега.

Сокращение затрат выносливости.

Обычная кожа. Уровень 5

Даже домашняя кошка способна вас поцарапать.

Призыв перчатки Драйга: уровень 24

MP: 50 откат 10 секунд

Двукратное усиление атаки, навыка и т.д. Суммируется. Безопасный лимит усиления: уровень навыка/4(не меньше 1)

Внимание! При превышении безопасного лимита усиления навык также будет потреблять 50HP

Медитация: уровень 38

Ускорение восстановления HP/MP на уровень навыка в %

Кстати забавно, но когда я призываю перчатку Драйга, то мои атаки, автоматически приобретают, эффект дробящего урона, а шанс сломать кость противнику тоже удваивается:

Дробящие кулаки Красного Императора Драконов: уровень 1

Пассивно удваивает шанс сломать/раздробить кость противника

Шанс, что при успешной дробящей атаке не слетит усиление: уровень навыка/10(не меньше 1)%

Кстати да, эта наглая ящерица только проснулась и сразу затянула меня к себе!

Два года назад, внутренний мир одного попаданца

- Ну здравствуй носитель, я Валлийский Дракон, Красный Император Драконов — Драйг. — крайне громко и пафосно зарычал он.

- Я Великий и Ужасный Попаданец Хёдо Иссэй, что однажды нагнет весь этот мир!!! - В тон ему отвечаю, внутренне пытаясь не заржать от того градуса безумия и идиотизма, что сейчас нас окружает.

- Ты меня что, не боишься??? — удивленно зарычал он.

- Ахахахаха ихихихи!— всё таки не сдержался, ведь его рожа в тот момент была так забавна!!!

В следующий момент, я очнулся у себя на кровати, на которой, собственно, и медитировал.

- Эй, Драйг, ответь!!! Ну вот, обиделся! -Вынес я вердикт.

Через полтора года

- Эй, Драйг, может уже научишь меня тем когтям и основам драконьего стиля, кои полгода уже обещаешь объяснить!!! - В который раз уже спрашиваю его.

- Ты все равно не сможешь ими пользоваться!!! - В который раз попытался отвертеться он. Ну уж нет, в этот раз он так просто не уйдет!!!

- Сомнительно. — в тон ему отвечаю.

- Да ты и за десять лет не сможешь их освоить!!! — в ярости зарычал он.

- Спорим, что мне потребуется меньше пяти лет? — спрашиваю его ухмыляясь.

-Спорим!!!-тут же покупается он.-А на что? Всё же решает поинтересоваться он.

- Если, я выиграю, то ты учишь меня ВСЕМУ драконьему стилю и ВСЕМ драконьим навыкам, а не тем огрызкам, что сейчас, ну, а если я проиграю, то перестану к тебе лезть в течении десяти лет!!!

- Десять лет покоя, без этого доставучего человечка!!!› — мечтательно промычал ящер. — Согласен! — тут же согласился он.

Наше время

Так что, сейчас я осваиваю три новых навыка:

Пронзающие когти Красного Императора Драконов: уровень 10

Пассивно удваивает шанс пронзить/разорвать броню противника

Шанс, что при успешной пронзающей атаке не слетит усиление: уровень навыка/10(не меньше 1)%

Огненные когти Красного Императора Драконов: уровень 15 MP: 20 ед. в минуту

урон: сила*5+уровень навыка*5 огненного урона, шанс поджечь цель: уровень навыка*1%

Стиль Драконьего Когтя: уровень навыка 20

Шанс разорвать/пронзить броню противника: уровень навыка/2(не меньше 1%)

Ну что же, завтра я первый раз пойду в данж, а потому мне надо хорошо выспаться!!!

http://tl.rulate.ru/book/28491/598535