

Глава 5

Все там же в голове у Михаила

- Идет снятие психофизической матрицы.
- Идет анализ полученных данных.
- Соответствие статусу пользователя сто процентов.
- Присвоен статус пользователь.
- Соответствие статусу администратора девяносто девять процентов.
- Присвоен статус администратор.
- Внимание! Критическая ошибка, конфликт управляющих директив.
- Запущен режим отладчика, идет анализ причин конфликта директив.
- Причины выявлены.
- Идет обновление директив. Пожалуйста, ожидайте.

Как будто я могу куда-то деться из своей головы.

- Выполнено десять процентов.

.

.

.

- Выполнено пятьдесят процентов.

.

.

.

- Выполнено сто процентов. Обновление директив окончено.

- Вам присвоен гибридный статус пользователь-администратор, возможно использование функций доступных обоим статусам.

- Вас приветствует программа «Поиск».

- Поздравляем, вы первый администратор за последние девяносто семь тысяч лет.

- Для лучшего взаимодействия с системой необходима модернизация и перестройка устройства под названием «чип виртуальной реальности».

- Запускаю процесс модернизации.

=====

В это время в большой пещере с колонной

Колонна, находящаяся по центру пещеры начала испускать мягкий свет. От нее отделилась невидимая невооруженным глазом колония нано-роботов и полетела в направлении пещеры, где засели земляне.

- Хсерсш, почему устройство древних активировалось, что вы сделали? – спросил птер ученый у другого ученого.

- Хсрар, я не знаю, мы ничего не делали, мы перепробовали все доступные нам идеи для его запуска, но ничего не сработало, оно само запустилось

- Так узнайте!

Птеры засуетились, и начали срочно искать причину запуска устройства древних.

- Хсрар, мы нашли причину, устройство установило связь с новым пользователем.

- И кто новый пользователь?

- Хсрар, канал связи показывает что, похоже, это кто-то из людей, что засели в пещере рядом.

- Так достаньте их оттуда, взять их живьем, никого не убивать, они нужны живыми, все! Если канал связи оборвется, то это будет конец для нас, другого такого шанса у нас уже может и не быть.

- Хсрар, но как нам взять их живыми?

- Как хотите, это не моя забота.

=====

-Модернизация и перестройка чипа завершена. Функции пользователя доступны полностью, функционал администратора доступен ограниченно, для разблокировки необходима полная модификация.

- Идет запуск алгоритма поиска.

- Алгоритм поиска инициализирован.

- Показаны будут только подходящие под вашу психофизическую матрицу объекты.

- Производится выборка.

Перед моими глазами начали мелькать разные картинки, вначале было не совсем понятно, но через несколько минут я понял, что это были разные планеты. Планеты мелькали перед моим взглядом.

- Сделайте выбор.

Перед моими глазами все так же мелькали разные планеты.

- Как мне сделать выбор? – спросил я

- Сделайте осмысленное действие, которое можно будет интерпретировать как выбор.

Перед моим взглядом все еще мелькали планеты.

- Стоп!- крикнул я

Планеты перестали мелькать, и остановились

- Выбор осуществлен.

Перед моим взглядом увеличилась планета, по внешнему виду похожая на землю, там были, как и материки покрытые лесами, так и океаны, моря, острова.

- Выбрана планета Элизиум (по метабазе создателей, координаты 123-1945-545662 по галактической оси). Уровень развития 3+ (позднее средневековье с проявлениями личностной манипуляции энергией).

- Обнаружен подходящий объект для переноса, совпадение по психофизическим данным восемьдесят шесть процентов.

- Инициализация переноса личностной матрицы пользователя с последующей интеграцией с матрицей реципиента.

- Синхронизация матриц в течение десяти минут.

Планета перед моими глазами начала резко увеличиваться, стал виден ландшафт и поселения, через некоторое время весь обзор занял гигантский город, далее точка зрения перенеслась на человека, который стоял на большой арене.

- Синхронизация начата.

Вдруг все пропало, но затем перед глазами замелькали разные картинки.

Вот маленький мальчик стоит рядом с мужчиной в доспехах и смотрит на него с восхищением.

Следующая картинка, которая задерживается в сознании, тот же мальчик только подросший держит неуклюже меч, а рядом стоит мужчина и показывает ему, как надо правильно держать меч.

Картинка гаснет, за ней возникает новая. Тут уже мальчик осваивает основные стойки и удары мечом. На смену этой картинке приходит следующая. Тут уже не мальчик, а подросток тренируется с мужчиной, который мелькал ранее на картинках, видимо это отец или наставник.

Следующая картинка, подросший парень стоит на руинах сгоревшего дома, на его руках лежит труп молодой девушки, рядом с ним лежит мужчина в иссечённых доспехах, из его груди торчит меч, и женщина, застреленная из арбалета, видимо она пыталась прикрыть собой мужчину, рядом валяются трупы врагов. Парень что-то не слышимо произносит, из его глаз

катятся слезы. Присмотревшись можно прочесть по губам, что он шепчет: « Я отомщу за вас, чего бы мне это не стоило, я не смог умереть с вами, меня не было рядом с вами, когда я был нужен, теперь я хотя бы отомщу за вас».

Внезапно все перед глазами опять погасло.

Спустя мгновение я обнаружил себя на арене или где-то очень похожем на древнюю арену, и на меня несется здоровенное чудовище, создавалось впечатление, что оно состоит из одних мышц, это было здоровенная грудка мышц обтянутая кожей с короткой шерстью. Следующее что бросалось в глаза это была морда твари, точнее набор зубов как у акулы, ну и конечно же лапы, каждая из которых была снабжена набором здоровых когтей, предназначенных явно не для выкапывания зелени.

- ЧТО? Где я!!

Тут мое тело само по себе уклоняется от атаки монстра и в ответ рубит его мечом. Я понимаю, что совершенно не чувствую тело, оно двигается само по себе. Монстр в это время разворачивается и снова бросается на меня, тело опять уворачивается и бьет мечом в ответ, на боку монстра остается кровавая полоска. На левой руке был одет щит, а в правой был клинок.

-Синхронизация проведена на восемьдесят пять процентов. - сообщает мне система.

Бой же тем временем продолжается, монстр кидается на меня, тело уворачивается и бьет в ответ, через некоторое время монстр становится весь покрыт кровоточащими ранами. Неожиданно враг ускоряется и кидается на меня, тело в ответ непонятным образом перепрыгивает врага, совершая прыжок на два метра в высоту и четыре метра в длину. Монстр врывается в ограждение арены и издает яростный рев. Его охватывает странное свечение и под его воздействием монстр прямо на глазах становится больше, все раны заживают, а тело покрывается костяными пластинами и он кидается на меня.

- Синхронизация девяносто процентов, начинаю процесс перехвата управления над реципиентом.

- Нет, нет, только не сейчас!!

Внезапно я почувствовал тело, как свое родное, меня оглушили звуки и запахи, только кроме физического тела чувствовалось что-то еще, новое, не известное. Но монстр в отличие от меня, не забывал про врага. В себя меня приводит яростный рев и вид туши несущейся на меня. Я пытаюсь увернуться, как это получалось у тела до моего контроля, но не получается, тело все еще плохо слушается меня.

- Синхронизация девяносто пять процентов, ожидайте окончания синхронизации.

- Да какое тут ожидайте, меня сейчас разорвет на кусочки здоровенный монстр, а ты говоришь, ожидайте!!

Единственное что я успеваю сделать, так это поднять щит и принять на него удар лапы монстра, от удара меня сносит к границе арены.

- Внимание, угроза первичной физической оболочке, синхронизация не завершена, производится реверс синхронизации, возвращение сознания в первичную оболочку.

Все гаснет перед глазами в очередной раз, как же мне это надоело!

Спустя мгновение чувствую себя опять в теле, а не непонятно где.

- Сознание возвращено в первичную оболочку.- сообщает мне система

-Миха очнись, ну давай же!

Открываю глаза и вижу над собой Рона который замахивается для очередного удара по моему лицу.

-Хватит лупить меня по голове, она не железная!

- Что случилось? – спрашиваю я Рона.

- Тебя ранило в голову, чип вирт. интерфейса повредило, ты потерял сознание, авто аптечка ввела тебе все необходимы препараты, через некоторое время, когда ты уже должен был прийти в себя, тебя начало трясти, авто аптечка не смогла тебя вернуть в сознание, я решил использовать традиционные способы, как видишь, помогло, ты пришел в себя.

- Сколько времени прошло с того момента как я потерял сознание?

- Около получаса.

- Какова обстановка?

- Потерь пока нет, есть только легкораненые, не считая тяжа, он в сознание не приходил, пару раз птеры пытались прорваться к нам, заваливая нас трупами, но мы отбились, остальное время атаки хоть и были, но не особо сильные, десять минут назад вообще прекратились.

- Странно это все, что они перестали пытаться нас убить.

- Согласен.

- Давай вставай, хватить валяться - сказал Рон и протянул мне руку.

Я схватил протянутую руку и поднялся.

- Так бойцы, командир снова в строю.

- Каково состояние щита?- спросил я

- Состояние приемлемое, щит работает, один раз был продавлен.

- Что птеры?

- Пока все еще тихо.

- Не расслабляться, это может быть хитрый план птеров, для того чтобы притупить нашу бдительность.

=====

- Вы захватили людей?

- Нет Хсрар, мы не смогли к ним пробиться, они очень хорошо укрепились в пещере.

- Как вы им вообще позволили укрепиться??

-Мы вывели основные силы из горы для перехвата и отлова отрядов людей, которые высадились, мы не могли предположить, что после потери своего корабля они примут решение пробиваться к горе и укрепиться в ней. Второй выживший отряд отошел от горы и укрепился в лесу. Два отряда из четырех мы успешно уничтожили. Когда же отряд в горе был обнаружен, мы бросили все имеющиеся силы для их перехвата, но они пробились через них и укрепились в пещере, откуда мы их пока не можем выбить, не смотря на то, что мы привлекли для этого значительные силы.

- Я сообщу о вашем не соответствии, занимаемому рангу, прайму (птер из касты правителей) ответственному за эту операцию.

- Но Хсрар ...

- Хватит, я принял решение, а пока идите и захватите людей живьем, не обязательно целыми, но живыми.

=====

- Они пошли в атаку! - закричал боец, который стоял в дозоре, на случай атаки птеров.

Мы срочно заняли позиции и приготовились к бою.

В начале нас атаковали обычные солдаты, но вот потом птеры удивили нас в очередной раз. Появились птеры в полной броне и со специальным щитом, который было невозможно пробить и достать тех, кто прятался за ними. Птеры начали планомерно подниматься по склону, подбираясь к нашим позициям, мы же ничего не могли им сделать.

- Используйте гранаты, кидайте их за щиты.- приказал я

Мы начали пытаться закинуть гранаты за щит, что было не легкой задачей, щиты почти полностью перекрывали проход, только сверху под потолком оставалась узкая щель. Несколько попыток были не удачными, гранаты отскакивали и падали перед щитами, взрываясь там, но, не нанося особого видимого урона, птеры шли, не обращая внимания на взрывы перед щитами. Наконец-то одному из бойцов удалось забросить гранату за щиты, после взрыва гранаты, строй был сломан, часть птеров которые несли щиты, были ранены, убиты, и мы смогли атаковать и перебить всех птеров, которые участвовали в этой атаке, пока они не восстановили строй из щитов снова.

Такая атака повторилась еще несколько раз, самое примечательное было, что птеры по нам не стреляли, а только пытались всячески пробиться к нам в пещеру, создавалось впечатление, что они решили взять нас живьем, а не перебить, как это было вначале. После того как мы отбили очередную попытку пробиться к нам в пещеру, атаки затихли. Через несколько минут, через отверстие, что выходило в большую пещеру, к нам каким-то образом закинули гранаты с газом, которые сразу начали заполнять нашу пещеру газом, но так как все были в броне, то у всех сработала защита, и система дыхания была переведена на замкнутый цикл. Хорошо что, в броне есть система быстрого ремонта, поврежденные места заливает специальной пеной, которая быстро затвердевает и становится прочной, иначе бы на меня этот газ подействовал, с дыркой в шлеме сложно перейти на замкнутый цикл воздухообмена.

Газоанализатор показал, что газ имел усыпляющее свойство.

- Выкинем их обратно - приказал я.

После этого мы быстро выкинули гранаты с газом в большую пещеру обратно.

- Не представляю, как они их к нам закинули, тут не меньше десяти метров до земли.- сказал Рон смотря вниз.

- Видимо нас хотят взять живьем, по не известным нам причинам, сначала изменили вид атак, просто пытались к нам прорваться, а теперь вот, газом пытались усыпить.

- Похоже на то, плохо, что птеры начали использовать гранаты, это усложнит наземные бои.

=====

- Вы захватили людей?

- Нет Хсрар, мы не смогли.

- Ты же использовал щитоносцев, они должны были спокойно пробиться в пещеру.

- Хрр, нет, эти мягкотелые приноровились забрасывать свои гранаты за щиты, и этим разрушать монолитный строй щитоносцев, а потом добивать тех, кто уцелел.

- Газ?

- Не сработал, они просто выкинули канистры с ним обратно к нам в пещеру.

- Плохо, ты в очередной раз доказал, что не соответствуешь занимаемому рангу, не смог захватить живьем кучку людей.

- Но Хсрар, они хорошо укрепились, да и это не простые люди, а десантники, которые провели не один бой с нами, у них куча опыта в сражениях против нас.

- Это не оправдывает тебя.

- Используйте экспериментальную установку подавителя.

- Но там же малый радиус действия.

- Поставьте вплотную к пещере с людьми, со стороны этой пещеры, где мы сейчас, радиуса действия должно хватить, чтобы покрыть пещеру с ними. После того как они потеряют сознание принесите их сюда.

- Слушаюсь, Хсрар.

=====

- Эй, народ, там птеры внизу что-то творят - сообщил нам разведчик, который следил за большой пещерой.

- Всем приготовиться, чтобы они не делали, для нас это явно будет не хорошо - приказал я.

Спустя пару минут, все еще было тихо, птеры что-то установили снизу в пещере, но у нас

ничего не изменилось.

Только я собирался отдать приказ, чтобы Серж внимательно посмотрел через снайперский комплекс, что же птеры там установили и если что-то опасное, закидать гранатами, хотя их у нас уже мало осталось, но лучше потратить гранаты и избавиться от угрозы под боком, как внезапно накатила волна слабости, захотелось лечь и поспать.

- Мне что-то не хорошо, дикая слабость – сказал один из бойцов.

- Всем вколоть стимуляторы – приказал я.

После того как вкололи стимуляторы стало вроде легче, но чувство слабости не ушло, а затаилось где-то в глубине сознания.

- Мне плохооо – прошептал один боец, медленно оседая на пол.

- Что с ним? – спросил Рон у Занта который смотрел показания авто дока.

- У него сильная утомленность нервной системы и подавлены отделы мозга, отвечающие за сознательную деятельность человека. Он просто потерял сознание.

В это время упало еще несколько бойцов, у всех одни и те же признаки, к сожалению, медикаменты не справлялись с данной проблемой.

- Мих, что-то мне не хорошо, ты держись – прошептал Рон сползая по стене.

« Внимание зафиксировано ментальное воздействие, необходимо активное противодействие, пассивные средства не справляются с нагрузкой» - сообщила мне система, про которую я забыл уже.

« Перегрузка пассивных средств защиты»

Внезапно мне стало плохо, до этого я не чувствовал никаких признаков, которые были у всех, я начал терять сознание.

«Начата выработка активных мер противодействия ментальному воздействию»

Это было последнее, что я увидел, перед тем как потерять сознание и упасть.

<http://tl.rulate.ru/book/28486/598324>