

Изучение навыка трактирщицы вызвало у Даники головную боль. Сердце слизня оказалось самой простой из существующих валют.

Ценность сердца может быть грубо рассчитана по их объёму или массе, к счастью, все сердца были примерно одинаковы. Сердца слизня первого уровня было известно как монета. Но сердце второго уровня стоило примерно 8 монет, а третьего - 26. В теории, если бы вы смогли убить слизня с того уровня, его сердце стоило бы около 982.000 монет.

Ракушки морского народа были гораздо сложнее, их ценность определялась сочетанием состояния, размера, цвета, блеска и формы.

Валюта дворфов в виде слитков казалась даже легче сердец слизней, пока не началось изучение сплавов.

Трактирщица показала ей еще более странные и, к счастью, очень редкие валюты. Также она порекомендовала Данике обменивать редкие валюты у странствующего торговца, который всегда давал честный курс, если она когда-либо их найдёт.

Когда Даника наконец изучила навык, она почувствовала себя ребёнком, которого обучали сложению, умножению и делению, а потом дали калькулятор... Ей хотелось плакать и понять, почему ей просто не могли передать навык магией, как это сделал волшебник.

Задание "Поиск Знаний" было завершено и она снова получила Очки Кармы. Даника собиралась покинуть долину до ночи, но она так устала от всей этой математики и валют. Она вышла из игры.

Несмотря на поздний час, Даника решила посмотреть весёлый сериал, который помогал ей отдохнуть. Простая история сильно расслабляла её после тяжелой игровой сессии. Во сне она видела фрагменты золотых песков Песочного человека из игры.

Проснувшись, она задумалась, можно ли в "Живой Нефритовой Империи" выбрать в качестве сна происходящее в самой же игре. После того раза она так и не засыпала в игре.

Её день прошёл стандартно, кроме серых дождевых скоплений, которые моросили за её окном. Она чувствовала себя подавленной, когда зашла в игру и увидела дождь даже там.

Странствующий торговец ожидал её на площади, очень удобно. В своих руках он крутил разноцветный дождь. Он крикнул: "ЗипЗинг, рад снова увидеть тебя. Ты уже сделала всё, что хотела?"

Даника кивнула.

Торговец спросил её: "Не любишь дожди?"

"Вообще нет", признала она.

"Посмотри наверх", подмигнув, сказал он.

Даника посмотрела наверх, ожидая увидеть еще больше туч, но вместо этого увидела сотни радуг. Она ахнула и торговец засмеялся. Сверху находились те самые светящиеся цветы и каждая падающая капля дождя, попадая в свечение, становилась маленькой радугой.

Торговец тихо прождал, пока она наблюдала за этим явлением. Наконец, он заговорил: "Ты вся промокла, знаешь? Могу я продать тебе что-нибудь, что пригодится в приключениях, перед твоим уходом из долины? Может зонт? Нет, я думаю ты будешь милее с вечным листом. Мне кажется, у меня есть несколько маленького размера."

Даника спросила, пока проверяла инвентарь: "Вечный лист?" В инвентаре у неё находились: мешок соли, монета третьего уровня(26 монет), остаток катушки ниток, кожа слизня и яблоко волшебника.

Торговец объяснил: "Вечный лист это лист, который остаётся живым благодаря зачарованию стазиса."

Даника ответила ему: "Мне кажется, я должна купить больше еды, можешь посоветовать что-нибудь маленькое и плотное?"

Он подмигнул ей и предложил: "Как насчёт нормальной еды в сумке хранения?"

Даника моргнула и с сомнением спросила: "Сколько это будет стоить? И смогу ли я хранить подобную вещь в кольце-хранилище?"

"Конечно, и для новичка довольно дорого, я полагаю", ответил он в обратном порядке. "Около 200 монет за сумку и ещё 12, чтобы заполнить её едой."

"У меня с собой 26 монет, а слизней, на которых я могла бы охотиться, больше нет.", сухо ответила Даника.

Торговец усмехнулся и с интересом спросил: "Ох, так ты собрала их всех и уже потратила деньги на что-то другое?"

"Всех?", повторила Даника.