

Последний навык, который Даника получила перед поиском слизня, был получен от портного. Он научил её [Связыванию], которое он использовал для шитья. Но, по сути, это был навык вязания узлов, так что он мог быть использован для скрепления чего-то большего.

Этот навык заставил её задуматься, что бы произошло при попытке завязать узел без данного навыка. Она обдумывала это за ужином из хлеба, сыра и яблок. Хотя яблоки есть она всё ещё побаивалась.

По словам других игроков, те, кто играл в игру через VR-капсулу, действительно могли делать такие вещи, как завязывание узлов без навыков. Однако, использование навыков из реальной жизни до получения навыка в игре будет пустой тратой времени, ведь вы не будете повышать уровень навыка. Никто также не писал о самостоятельном изучении навыков, хотя несколько людей получили развитие в ветке навыков, комбинируя навыки из жизни с игровыми.

Перед битвой со слизнем Даника проверила свой статус:

[Характеристики]

[ЗипЗинг, Волшебный Дракон, Новичок]

[Очки Кармы: 14]

[Возрождения: 0]

[Полученный уровень: 11]

[Навыки]

[Полёт, естественный: 1]

[Дыхание: 1]

[Ослепление: 0]

[Свет, колдовство: 1]

[Рост Растений, заклинание: 1]

[Восстановление, молитва: 1]

[Связывание: 1]

[Скрытность: 1]

[Уклонение: 1]

[Идентификация Животного: 1]

[Идентификация Растения: 1]

[Ассимиляция: 1]

Даника вернулась в игру и с опаской спустилась ниже по долине, чем когда либо ранее. В кольце-хранилище у неё находились: яблоко волшебника, половина большой буханки хлеба от пекаря, и катушка крепких нитей от портного.

По пути вниз она продолжала практиковаться в использовании [Света]. Продолжительность свечения зависела от уровня навыка, поэтому огни исчезали довольно быстро. Перед тем как достичь дна, она снова услышала мягкий звон и открыла свой статус. Уровень [Света] поднялся.

Долина сужалась ко дну и продолжалась между скалистыми утёсами, поднимающимися как корни древнего дерева.

В узком проходе между камнями сидело что-то, что, вероятно, было слизнем. Данике стало интересно, как выглядит его милый вид в мобильной версии игры, но сейчас он выглядел как большое склизкое нечто.

В отличии от слизней из литературы и других игр, у этого слизня не было глаз. Что-то вроде монетки блестело из центра желатинообразной массы. Не было похоже, что он умеет дышать и быстро двигаться.

Внезапно раздался громкий стук и слизень, растаяв, спрятался в камень. Секунду спустя странствующий торговец прошёл сквозь щель между скалами в сторону Даники. Она уставилась на него с удивленным выражением лица.

Торговец подмигнул ей. Даника закатила глаза и спросила: "Зачем мне убивать слизня, если ты можешь его так просто спугнуть?"

Он развернулся и посмотрел на слизня, выглядывающего из камня. "Ради денег?", предположил он.

"Почему у слизня есть деньги? Это правда монета в центре?", спросила Даника почти сразу добавив: "Как он забрал монету с собой в камень, когда он ...ээ, растворился по пути в него?"

Торговец ухмыльнулся и ответил: "Насчет последнего не уверен, магия? В нём есть деньги, но это не монета, это сердце слизня. В нем содержатся металлы, которые слизни поглощают при прохождении сквозь камни. Группы слизней собираются около богатых месторождений, вырастают и собираются людьми."

"Монеты Нефритовой Империи это сердца слизней?", неуверенно спросила Даника.

"Это самая распространённая валюта на земле, но русалки и их морские друзья предпочитают традиционные ракушки." Он посмотрел на её сомнительное выражение лица и добавил: "Ты можешь подумать, что на пляжах валяется куча денег, но такие ракушки, которые вымываются волнами, стоят не больше цента на ваши деньги."

Даника встряхнула свою голову и задала решающий вопрос: "Так как собираются слаймы?"

"Каждая рудная ферма и охотник на слизней имеют свои тактики, я вряд ли смогу перечислить их все тебе за адекватное количество времени.", сказал ей торговец с нескрываемым удовольствием. "Однако, новички предпочитают просто резать их на части, когда слизни вылезают из камней, дабы понежиться на солнце."

"Как кто-то моего размера может разрезать эту штуку на части!?", спросила Даника с тревогой.

Торговец прищурился и весело ответил: "О, я уверен, что со временем ты сможешь так сделать, но пока советую найти альтернативный вариант." После этого, он отправился в деревню.

Даника хотела побежать за ним, но поняла, что торговец довольно ясно показал отсутствие намерения помогать. Некоторое время она наблюдала за слизнем, пока не вспомнила о возможности использования линз в меню.

Она быстро открыла его и активировала линзы. У слизня появился ярлык. Он был более информативный, нежели ярлык на её наставнике: "Слизень: Уровень 3, полное здоровье."

По нажатию на ярлык, описание расширилось:

"Идентификация: Одновременно и животное, и растение. Состоит на 99% из воды, на 1% из тяжёлых металлов. Растёт питаясь металлами, должен заряжаться на солнце, чтобы металлы сжались в монету-сердце. Чрезвычайно гибкий, может проходить сквозь камни и землю."

Даника никак не могла решить эту головоломку. Навык, которому её обучит наставник, имел потенциал быть очень эффективным против слизней, но сначала ей нужно было победить слизня...

<http://tl.rulate.ru/book/28460/1265284>