

Пока Даника работала, она использовала второе устройство и в те моменты, когда действия были монотонными и не требующими особого внимания, она листала и редактировала свои записи о "Живой Нефритовой Империи". Создав схему с желаемыми навыками, она дополняла её, просматривая свежие посты игроков про полученные ими навыки.

Даника старалась особо не увливать от работы и, по окончании смены, была рада видеть, что рейтинг её эффективности остался на тех же стабильных 98%. Перед выходом из системы, она набросала короткую заметку о том, что еще нужно сделать перед сдачей аккаунта и добавила несколько деталей, которые, по её мнению, ускорили бы процесс.

Она довольно сильно устала, но решила поиграть ещё немного, так как увидела ещё один пост ЮникорнЛава, который советовал установить мобильную версию игры, и Данике хотелось попробовать.

ЮникорнЛав написал, что даже если вы предпочитаете играть на более мощной системе, у мобильной версии есть несколько полезных функций. Как и многие другие приложения для ММО, оно позволяло читать сообщения и проверять, онлайн ли друзья без входа в саму игру. Вы также можете проверить внутриигровое время и таймер для заданий на время.

Даника была удивлена на самом деле найти пару активных заданий в мобильной версии игры: первый - выучить навык от наставника, второй - убить слизня на дне долины. Она подумала, что не видела данного списка в VR версии игры. Оставив это на потом, она из любопытства зашла в игру через телефон.

Её персонаж стал чибиком, а увидев проходящего мимо странствующего торговца, Даника громко рассмеялась. Проработка его персонажа также была гораздо хуже, он был маленьким и толстым, а его рюкзак был в четыре раза больше того, который он нёс в VR версии

Подойдя ближе к ней, торговец произнёс: "Доброе утро, ЗипЗинг, твой наставник сказала, что не видела тебя больше недели. Тебе указать путь к её дому?"

Когда она нажала на значок разговора, появился список ответов: "Да, укажите", "Нет, спасибо", и "...введите свой ответ".

Даника нажала на "... введите свой ответ" и появился выбор текстового или голосового варианта, с предупреждением, что голосовой вариант весит больше. Она решила произнести голосом, так как находилась дома и телефон был подключен к домашней сети.

"Я скоро пойду к ней, но сейчас, если возможно, мне хотелось бы узнать, какие навыки можно изучить в этой долине", произнесла Даника. После короткой паузы, странствующий торговец мило покачал головой и сказал: "Тебе нужно лично спросить у жителей, чему они могут тебя научить. Для этого стоит посетить: волшебника, жреца, трактирщицу и её дочь, пекаря, портного, фермера и её детей, охотника, и, наконец, твоего нынешнего наставника - дровосека".

Даника выбрала предустановленный ответ из списка: "Спасибо, так и поступлю". В меню появился новое задание, названное "Поиск Знаний", с удобным списком жителей, позволившим ей не беспокоиться о запоминании длинной речи торговца. Кузнец был вычеркнут, так как она уже выучила навык от Айронстоун.

Летать на телефоне оказалось гораздо тяжелее, чем в VR версии. Она ожидала, что придется вводить свой вопрос каждый раз, но игра, по-видимому, была гораздо более продуманной. В списке предустановленных ответов появился новый вопрос о том, чему она могла бы научиться от каждого НИПа.

Выйдя из игры, Даника объединила собранную информацию, и выбрала какие навыки специализации она хотела получить вместо базовых навыков, потому что лимит навыков был равен пяти, а базовые навыки, вероятно, было бы легче получить вне стартовой локации.

Даника глянула на улицу и заметила, что даже уличный свет перестал отражаться от соседнего здания. Она глубоко зевнула, и устало начала готовиться ко сну.

Следующим утром Даника просмотрела доступную работу, и решила взять выходной. Она сделала завтрак на плите, в отличие от своей обычной холодной еды, обновила список продуктов и отправила его службе доставки.

Утреннее солнце было ярким и весёлым, но "Живая Нефритовая Империя" все ещё была новой и интересной, чтобы солнце могло вытащить Данику на улицу. После зарядки и чистки зубов, она села в VR-устройство и зашла в игру.

Её наставник ворчливо приветствовала её: "Иногда выходить на улицу полезно для здоровья". Даника поморщилась на попреки игры и моргнула, когда Трибейн продолжила: "Сегодня неплохой день для помощи охотнику на лугу".

Так как охотник был одним из первых людей, у которых Даника решила получить базовые навыки, это предложение было неплохим. Почему не специальный? Его специальный навык был связан с луком. Даника не думала, что вообще возможно встретить волшебного дракона с луком, но вспомнила, что в мире, возможно, были феи, использующие лук. Но её когти, хотя и на удивление были гибкими, явно не подходили для лука. Даника согласилась: "Я сделаю это, только мне нужна минутка, чтобы проверить меню".

"Конечно, не торопись", Трибейн весело согласилась, но сурово добавила: "Не бери на себя слишком много". Даника проскользнула взглядом по меню в поисках чего-нибудь, содержащего список заданий. Профиль её персонажа слегка изменился, и теперь выглядел так:

[Характеристики][ЗипЗинг, Волшебный Дракон, Новичок]

[Очки Кармы: 8]

[Возрождения: 0]

[Полученный уровень: 3]

[Навыки][Полёт, естественный: 1]

[Дыхание: 1]

[Ослепление: 0]

[Ассимиляция: 1]

Наконец она нажала на маленькую иконку, которая выглядела как декорация и находилась на самом верху экрана. После нажатия появился список её заданий. Она прищурилась, и решила, что иконка похожа на свиток. Сверху списка заданий было еще несколько иконок, но только одна была активной.

Одна из неактивных иконок, очевидно, была ссылкой на её несуществующий список друзей. Активная иконка была кругом, заключенным в невидимый квадрат, по углам которого были стрелы. Даника с интересом нажала на неё.

После нажатия меню заменилось большими прозрачными линзами. Трибейн прошла перед линзами, перетаскивая бревно в свою телегу. Сквозь линзы, Даника могла видеть ярлык, парящий над её головой, на котором говорилось: [Наставник Тиана Трибейн].

Даника повернулась так, чтобы Трибейн держалась в пределах линз и нажала на ярлык. Появилось короткое описание персонажа:

[Полученный уровень: 60]

[Эта немолодая ремесленница раньше была знаменитым наёмником, получившим известность благодаря своим убийственным навыкам топора и соколу, который был почти таким же смертоносным, как и владелица. После смерти сокола она ушла в отставку, чтобы поселиться в деревне и растить своего внука]

Даника смутилась, чувствуя себя каким-то шпионом, и быстро закрыла сообщения. Она спросила Трибейн, где она видела охотника этим утром и отправилась в том направлении.

<http://tl.rulate.ru/book/28460/1252394>