

Я провела весь день, глядя вниз на сверкающее озеро Энзирус аномалии маны, мой дом. Сколько бы я ни смотрела на это невероятное зрелище, оно никогда не становилось обыденным и никогда не теряло своего великолепия. Бесконечные водопады выливались из листвы нагруженных плавучих островов усеянных деревьями и свисающими лианами. Плавающие валуны лениво очертили круг вокруг озера, когда я задумчиво вздохнула.

Я сидела на краю острова, который называла домом, и рассматривала свою страницу статуса. И мой интеллект, и мудрость были теперь на 3, и у меня было очко характеристики, чтобы распределить ее с моего последнего уровня. В то время как интеллект разблокировал интересные функции в пользовательском интерфейсе, я действительно хотела получить больше информации от изучения, чтобы я могла лучше понять мир вокруг меня. Результаты исследования были основаны не только на его уровне мастерства, но и на том, сколько мудрости у меня есть. После некоторого размышления я выбрала мудрость, доведя ее до 4. Мои навыки хвоста действительно взлетели с прошлой ночи. Мои манипуляции с хвостом теперь были на 10, и моя атака хвоста поднялась на пять уровней до уровня 7 только от борьбы с сумеречными охотниками.

Только прошлой ночью я отбилась от стаи монстров, известных как Сумеречные охотники, существа, которое охотится ночью, используя психологические атаки, чтобы обезвредить свою добычу. Я уверена, что единственная причина, по которой я смогла выжить, заключалась в моей решительности, которая дает мне иммунитет к психическим эффектам. Даже с иммунитетом к их сильнейшему оружию, они все еще почти сумели убить меня, и я выжила только с быстрым мышлением и стратегией. В конце концов, они были всего лишь животными. Они не могли объяснить, почему я их перехитрила.

Хотя мне удалось избежать эффекта безумного страха, их пронзительный смех преследовал меня в кошмарах прошлой ночью, и я едва могла сомкнуть глаза. В то время как Сумеречные охотники были ужасны, мое последнее взаимодействие с сопротивлением смерти-это то, что действительно охладило мою кровь.

Я наблюдала, как летающие серебряные рыбки плыли вверх по водопадам и скользили вниз по озеру. За почти две недели, прошедшие с тех пор, как я прибыла сюда, изучение никогда не работало над этими сверкающими рыбами. Было что-то в том, как их чешуя ловила свет, что говорило мне, что эти существа были особенными. Я смотрела им вслед, пока они танцевали и проносились по воздуху, плескаясь в водопадах, прежде чем снова подняться в воздух на распростертых, как крылья, плавниках. Меня осенило, когда я наблюдала за ними. Я наклонилась, изучая пути, которые они проходили по воздуху, казалось, бросая вызов гравитации. Я почти никогда не видела, чтобы они действительно входили в воду. Это были настоящие летучие рыбы.

Попытка изучения успешна.

Имя: (Нет) Раса: (Не Обнаружено) Уровень: 8

НР: 14 / 14 SP: 12 / 12 MP: 25 / 25

Сила: 1 Ловкость: 8 Конституция: 7

Выносливость: 6 Интеллект: 5 Мудрость: 6

Навыки: Коалесценция Маны: Lv 34 Тайна: Lv 9

Скольжение: Lv 18 Плавание: Lv 6

Манафокус: Конденсация Окружающей Среды

Проводимость Маны: Высокая

Описание: серебряная рыба встречается только в окрестностях аномалий типа маны. Они известны своей способностью плавать через поля окружающей маны. Это существо имеет высокую зависимость от плотной маны, окружающей аномалию, и быстро умрет при удалении от нее. Это один из немногих известных способов убить это существо, и на сегодняшний день самый простой. Их чешуя является единственным известным естественным источником формирования легендарной металлической ртути, и в результате они почти непроницаемы как для физических, так и для магических атак. Приобретение и использование маны инстинктивно у этого вида, и они способны на определенные тайные заклинания и эффекты. Это существо является эволюционировавшей формой синечешуйчатой рыбы.

Это волшебная рыба. Это рыбий волшебник, который летает вокруг выбранной рыбами магии. Я думала, что перестала позволять этому миру удивлять меня, но это снова удивило меня. Кстати, эта рыба обладает более высоким интеллектом, чем я. Я не удивлена, что они не изучались, как долго мне пришлось изучать их, чтобы действительно получить результат.

Я не решалась открыть свои уведомления. Это даст мне опыт, необходимый для достижения уровня 5. Мой порог эволюции. Это тело было неудобным во многих отношениях. Мои руки и ноги были слишком коротки, чтобы быть очень полезными для чего-либо, кроме ходьбы и бега. Я не могла стоять на задних ногах без посторонней помощи, а мои руки страдали от недостатка точности и чувствительности, на которые были способны мои человеческие руки.

В результате мне пришлось почти полностью сосредоточиться на использовании своего хвоста. Это был невероятно полезный придаток, на который я стала полагаться для своего выживания. Поначалу было сложно контролировать новенький придаток, но со временем я привыкла к его использованию. Каждый раз, когда манипуляции с хвостом возростали, он становился быстрее, сильнее и точнее. Еще пара уровней, и я уверена, что могла бы использовать его для написания или рисования.

Я не знала, как эта эволюция будет работать, и я ненавидела нырять в темноту неосведомленной. Но я только крутил колеса в грязи. Я уже приняла решение. Эта рыба-Серебряный Ангел.

Мир исчез у меня на глазах, превратившись в чистый белый холст.

Название расы принято. Поскольку эта раса существ ранее не была открыта, сущность Наоми дала ей имя серебряный ангел.

Награды: Опыт +35

Мудрость +1

Опыт разведки, умения и навыки, приобретенные.

Уровень повышен! Требование опыта для достижения уровня 5 было выполнено. У вас есть одно очко характеристик для распределения.

Вы достигли своего эволюционного порога и должны выбрать свой эволюционный путь. У вас есть ровно один шанс выбрать свой путь, и этот вариант никогда не будет доступен снова. Кроме того, вы можете продолжить свою жизнь в качестве Малой саламандры кратерного озера.

Доступные вам пути определяются вашей статистикой, навыками и чертами характера, приобретенными до этого момента.

Дополнительная информация относительно этих путей по сравнению с вашим текущим путём будет доступна для вас, чтобы лучше облегчить информированное решение.

Путь Эволюции: Большая саламандра кратерного озера

Классификация: Основные Предпосылки Эволюции: Уровень 5 Малая саламандра кратерного озера

Описание: Большая саламандра кратерного озера региональный вариант большого вида саламандр. Этот монстр гораздо опаснее, чем его меньший аналог, почти в три раза больше. Вместо одного хвоста, который имеет меньшая Саламандра, большая Саламандра имеет два хвоста. Авантюристы радуются, когда сталкиваются с этим монстром, поскольку два хвоста дают намного лучшую еду, чем только один. 99,8% эволюционирующих кратерных озерных малых саламандр следуют этому эволюционному пути.

Расовые черты: Водяное дыхание: Этот вид способен дышать под водой.

Цепкие хвосты: у этого вида есть два очень ловких хвоста, способных захватывать предметы. Эффект: позволяет приобрести определенные навыки, связанные с хвостом, Мана-фокусы и мастерицы.

Простой интеллект: это существо испытывает недостаток в интеллекте. Эффект: -3 к статистике интеллекта.

Порог Эволюции: Нет

Нерест: бесполое размножение. Три раза в год по 4-5 яиц на кладку.
Нерестится Малыми саламандрами кратерного озера.

Базовая Проводимость Расовой Маны: Низкая

Эволюционный Путь: Саламандеркин

Классификация: Редкая Эволюция Предпосылки: Уровень 5 Малая Саламандра, Интеллект +3, Мудрость +3

Описание: разумная (когнитивно гуманоидная) Саламандра, способная к продвинутому рассуждению наравне с другими разумными расами. Они способны приобретать и использовать язык. Этот вид в основном двуногие, но иногда использует четвероногие движения, чтобы увеличить их скорость движения. В то время как их руки гораздо более способны к точным движениям по сравнению с малой саламандрой, их хвосты остаются их основным придатком при взаимодействии с миром.

Расовые черты: Водяное дыхание: Этот вид способен дышать под водой.

Цепкий хвост: Этот вид имеет очень ловкий хвост, способный захватывать предметы. Эффект: позволяет приобрести определенные навыки, связанные с хвостом, Мана-фокусы и мастерицы.

Переедание: этот вид способен превращать пищу, превышающую ежедневные потребности в питании, в очки опыта. Этот вид будет умирать от голода гораздо быстрее, чем другие расы, когда пища не доступна. Скорость преобразования опыта зависит как от качества, так и от количества потребляемой пищи.

Порог Эволюции: Условный

Нерест: бесполое размножение. Один раз в год, 1-2 яйца на кладку.
Нерестится Саламандеркинами.

Базовая Проводимость Расовой Маны: Умеренная

Пути эволюции: Fialis Vi'Alna

Классификация: эпическая эволюция предпосылки: Уровень 5 Малая Саламандра, ко всем характеристикам +3, один навык типа смерти.

Описание: проклятое чудовище, говорят, что его ведет сам столп смерти. Только одна особь этого вида когда-либо была подтверждена. Эльфийское слово Fialis Vi'ALNA, "мечтатель", используется в их древних легендах, рассказывающих о монстре, который уничтожил бы целые эльфийские деревни, оставив после себя только бледные оболочки трупов.

Расовые черты: Видение в темноте: этот вид способен видеть даже в полной темноте.

Коса: у этого вида есть костяная коса на конце хвоста. Эта коса используется для выполнения способности Душепоглощения. Хорошо приспособлен для обезглавливания или иного потрошения своих врагов. Эффект: позволяет приобрести определенные навыки, связанные с хвостом, Мана-фокусы и мастерицы.

Поглощение души: это существо способно украсть характерные характеристики своей добычи. Характеристика воровства: медленная и мучительная. Эта способность может быть использована только на гуманоидных видах. Это существо получает свою пищу из мыслей и воспоминаний своей добычи и должно истощать одно разумное существо каждый месяц, или оно умрет от голода.

Порог Эволюции: Условный

Нерест: бесполое размножение. Раз в 50 лет по одному яйцу на кладку. Нерестится Fialis Vi'Alna.

Базовая Проводимость Расовой Маны: Высокая

Эволюционный Путь: Королевский Саламандеркин

Классификация: эпическая эволюция предпосылки: Уровень 5 Малая Саламандра, Интеллект +3, Мудрость +3, черта благородного типа.

Описание: королевский вариант расы Саламандеркинов. Этот вариант вида получает доступ к уникальным манафокусам и таланты не доступны в стандартном варианте. Титул присваивается первому в линии Королевского Саламандеркина при соблюдении определенных условий.

Расовые черты: Водяное дыхание: Этот вид способен дышать под водой.

Цепкий хвост: Этот вид имеет очень ловкий хвост, способный захватывать предметы. Эффект: позволяет приобрести определенные навыки, связанные с хвостом, Мана-фокусы и мастерицы.

Переедание: этот вид способен превращать пищу, превышающую ежедневные потребности в питании, в очки опыта. Этот вид будет умирать от голода гораздо быстрее, чем другие расы, когда пища не доступна. Скорость преобразования опыта зависит как от качества, так и от количества потребляемой пищи.

Порог Эволюции: Нет

Нерест: бесполое размножение. Один раз в год, 1-3 яйца на кладку. Нерестится Саламандеркин.

Базовая Проводимость Расовой Маны: Очень Высокая

Я смотрела на пустое белое пространство, весь мир исчез перед моими глазами, когда передо мной открылась Стена системных окон. Внимательно прочитав подсказки, я просмотрела различные пути эволюции, которые у меня были доступны. Я должна была быть осторожной и уверенной в своем выборе, поскольку это определило бы, как я проведу остаток своей жизни.

Ну что ж, давайте продолжим и выкинем большую саламандру прямо сейчас. Единственная реальная вещь, которая у него была, это то, что у него есть два хвоста вместо одного. Хотя я действительно люблю свой хвост, это было слишком мирским, чтобы рассматривать его как вариант. Поскольку Саламандеркин был просто более слабой версией Королевского Саламандеркина, мы тоже выбросим его. Королевская версия получила доступ к уникальным фокусам маны и Мастериям, какими бы они ни были, и я хотела их. Я была немного обеспокоена этой нерестовой секцией, но решила, что буду беспокоиться об этом позже. Здесь действительно было только два варианта.

Fialis Vi'Alna. Перспектива превратиться во что-то столь ужасное глубоко взволновала меня, но я проглотила свои опасения. Я должна была полностью обдумать это решение, прежде чем сделать выбор. Я решила, что для того, чтобы выжить, мне нужно стать сильнее. Это был один мощный путь к достижению этой цели. Если бы я выбрала этот путь эволюции, я бы, конечно, стала сильнее. Однако выбор этой расы потребует, чтобы я убивала людей. Регулярно. Я на это не способна.

Единственная причина, по которой я не сразу отклонила этот эволюционный путь как вариант, была из-за одного из его предварительных условий. Это требовало умения типа смерти. Сопротивление Смерти. Эта штука, которая говорила со мной через системные уведомления и угрожала мне ползучим льдом. Он сказал мне, что хочет, чтобы я стала сильнее. Он хотел поговорить со мной, лицом к лицу. Это то, что он имел в виду, когда сказал, что хочет, чтобы я стала сильнее? Неужели он готовил меня к тому, чтобы превратиться в это чудовище, которое питается умами своих жертв? Что он будет делать, если я откажусь? Это был страх, который оставил меня укорененной в этом месте, среди бесконечного белого пространства.

Всего две недели назад, когда я только что прибыла в этот мир, я обнаружила себя раненой, испуганной и плачущей на ветке дерева с видом на море золотой травы. Бездна. Когда я взяла себя в руки, я укрепила свою решимость выжить перед лицом этого опасного и неопределенного мира. Я поклялась стать сильнее. Fialis Vi'Alna. Это, конечно, сделает меня сильнее, но это была не та сила, которую я имела в виду.

Но я только крутила колеса в грязи. Я уже приняла решение.

Я открыла глаза, первая королева в королевской линии.

<http://tl.rulate.ru/book/28435/604784>