С тех пор, как я закончила ловушку для рыбы, охота за пищей занимала лишь часть времени, и я обычно была в состоянии обеспечить достаточное количество пищи на следующий день. Ловушка работала чудесно, и сеть крепко держалась после каждого использования. Хорошая еда каждый день имела огромное значение для моего морального состояния. Прошли те времена, когда мы глотали отбросы!

Прошло несколько дней с тех пор, как я закончила ловушку, и я проводила все больше и больше времени, исследуя лес за пределами Энзируса. Я уже решила стать сильнее, и это был идеальный способ начать. С каждой поездкой окружающий лес становился для меня все более привычным. Мой скаутский навык даже вырос на один только от количества исследований, которые я делала. Пару раз мне удавалось прятаться за листвой, когда мимо проходили чудовищные твари, но я не успевала их рассмотреть, до того как теряла из виду.

Самое невероятное из найденных мною существ было поистине гигантским. Я нашла в лесу большое каменное образование, которое возвышалось над верхушками деревьев. Я только начала подниматься по ней, чтобы получить более высокую точку обзора, когда огромный каменный серый глаз открылся и переместился, чтобы посмотреть на меня, каменная пыль упала от движения. Существо испустило спокойное урчащее бормотание, его тело содрогнулось и медленно начало подниматься. Я быстро сбежала от титанического существа с помощью хвостового прыжка вниз на лесную подстилку. Каменное существо поднялось во весь рост на трех толстых, покрытых каменной коркой ногах, легко возвышаясь над лесом. Виноградные лозы и мох, свисающие с его скалистого панциря, покачивались на ветру, когда он сделал неуклюжий шаг через лесную зелень, осторожно, чтобы не раздавить деревья под ногами. Его успокаивающее бормотание сотрясало землю, когда он пел, неся свое тело через лес с нежной походкой.

К сожалению, не все обитатели леса были столь же дружелюбны, как этот мирный Титан.

Уже почти стемнело, когда я пробиралась сквозь густую зелень лесов, окружающих Энзирус аномалии маны. Тени танцевали между лучами медленного солнечного света, когда я шла по знакомым тропинкам через лес.

И тут я услышала смех. Все началось с Тихого хихиканья из тени деревьев. Я чуть было не приняла его за человеческий смех, но он был немного не таким. Слишком высокий тон, и с видом злорадства. -" У меня есть время. Они еще не напали."-Думала я про себя, моя кожа покалывала, когда желтые глаза взглядывали и оценивали меня вне моего поля зрения.

Мое дыхание стало прерывистым. Умственные способности. Перехитрите врага. У меня было несколько преимуществ на моей стороне. Я очень хорошо знала этот участок леса, так как он находился всего в полумиле от Энзируса. Смех становился все громче и пронзительнее, новые голоса сливались с какофонией, эхом отдававшейся между деревьями.

Я направилась к небольшой поляне, где старое, покрытое мхом дерево рухнуло на землю. Все время, пока я была здесь, исследуя дикие места, я думала. Планирую, когда мне придется сражаться за свою жизнь в этих лесах.

Я быстро принялась ломать хвостом толстые ветки в определенных местах на упавшем дереве. С нынешним состоянием разложения дерева подготовка моего рудиментарного оружия оказалась простой задачей, поскольку ветви ломались под твердым захватом моего хвоста.

Смех перешел в хриплые крики, когда я приготовилась к последней схватке. Я обвила хвостом Большой Камень. Смех-это неправильное направление. Они будут атаковать сзади. Голос поднялся над остальными в резком хоре насмешек. В ответ я повернула головой в сторону голоса, и монстры клюнули на приманку.

Одинокая черная фигура выскочила из-за деревьев и теней позади меня, почти бесшумно ступая по мягкой лесной почве. Я развернулась, подгоняемая инерцией моего раскачивающегося хвоста, чтобы встретиться лицом к лицу с существом, когда я бросила тяжелый камень прямо в его лицо. Брызги крови вырвались из размозженной головы существа, когда его тело рухнуло и заскользило по замшелой грязи, увлекаемое его инерцией.

Вторая черная фигура уже была почти на мне. Чудовище было смутно похожим на собаку и примерно того же размера, что и я, с черными как смоль иглами, покрывающими его тело. Они быстрые. Я попыталась увернуться от злобных когтей, украшавших его покрытые перьями лапы, но не успела. Существо оставило длинные рваные раны на моем боку, мучительно скрежеща по ребрам.

Когда черный зверь проходил мимо меня, он попытался укусить меня за хвост, возможно, пытаясь удержать или повредить мое самое сильное оружие. Это было большой ошибкой. Я выдернула свой хвост из-под его пасти и поймала его за горло, обвив свой хвост вокруг его шеи и груди, поднимая его с земли. Он беспомощно трогал мой хвост, нанося небольшие порезы, но не нанося никакого реального ущерба. Я раскачала существо в воздухе и насадила его на заостренную ветку на гниющем дереве, которое я приготовила именно для этой цели. Он опустился до самого гниющего дерева, нервно смеясь между кровавыми кашлями и беспомощно дрыгая ногами.

Их лица были уродливыми, с перьями, покрытыми чем-то вроде больших ушей летучей мыши. Перемежающийся смех все еще эхом отдавался между деревьями, окаймляющими небольшую поляну. Меня трясло от адреналина, бурлящего во мне. Толстые красные ленты крови стекали по моему боку из глубоких ран. HP 2.3 / 6 эта атака, должно быть, нанесла больше урона, чем я предполагала. Открылось окно статуса, и я быстро осмотрела его, наблюдая за движением.

Попытка изучение успешна.

Имя: (Нет) Раса: Сумеречный охотник,” Смеющийся Ужас“,” Смеющийся Демон " Уровень: 7

HP: 6 / 6 SP: 10 / 10

Сила: 3 Ловкость: 7 Конституция: 3

Выносливость: 5 Интеллект: 3 Мудрость: 2

Навыки: Прыжок: Lv 3 Спринт: Lv 12

Страх: Lv 18 Подлец: Lv 9 Укус: Lv 7

Групповой охотник:Lv 11 Острый коготь: Lv 8

Описание: Собака с чёрног цвета спиной, которая чаще всего находиться в невостребованных землях. Это ночные существа, которые охотятся стаями исключительно по ночам. Хотя они не являются физически сильными, их реальная сила заключается в их психологических атаках. Их смех является кошмаром и может довести даже закаленных в боях воинов до безумия. Целые лагеря искателей приключений, исследующих невостребованные земли, часто поддаются этим монстрам. Они часто избегают хорошо освещенных районов, таких как города или деревни.

Хорошо! Избавьтесь от этих мерзких авантюристов, поедающих хвосты. Я сплюнула немного крови в грязь, все еще дрожа от напряжения, но готовая бороться при первом намеке на движение. Смех утих, и я больше не чувствовала на себе пристального взгляда их желтых глаз. Должно быть, они сдались. HP 1.9 / 6 пол чувствовал себя неустойчивым под моими ногами, и я накренилась в сторону, поймав себя, прежде чем упасть. Ночной воздух был холоднее обычного, и меня охватил ледяной холод. У меня едва хватило сил дрожать. Бросив взгляд в сторону своего статуса, видя, что мое здоровье продолжает падать, я поняла, что умираю от потери крови.

Пожалуйста, хватит. Я открыла свои уведомления.

Враги побеждены: 1x Уровень 7 Сумеречный охотник

Уровень 9 1x Сумеречный охотник

Накопленный опыт: 48 опыт на следующий уровень: 29

Примечание: прирост опыта от (2) врагов увеличивается из-за значительной разницы в уровне.

Уровень повышен! Требования к опыту для достижения уровня 4 были выполнены. У вас есть одно очко характеристик для распределения.

Я вздохнула с облегчением, когда мое тело снова собралось вместе. Мое дыхание стало легче, когда приятное ощущение прошло через меня, усталость уменьшилась, когда кровь вернулась в мои вены. Когда я открыла глаза, то заметила, что холод, который я чувствовала, когда страдала от потери крови, не исчез. На самом деле, стало только холоднее. Влажная земля лесной подстилки покрылась коркой инея. Лед пополз по окровавленным шипам погибших Сумеречных Охотников. Холодный ветер прошептал мимо, когда пальцы мороза ласкали мою щеку.

Навык: изучение возрос до уровня 6.

Навык: манипуляция хвостом возрос до уровня 10.

Навык: хвостовая атака возрос до уровня 7.

Навык: резьба возрос до уровня 3.

Имя: Наоми Раса: Малая саламандра кратерного озера (Подросток) Уровень: 4 (31/60)

HP: 8 / 8 SP: 8 / 8

Сила: 3 Ловкость: 5 Конституция: 4

Выносливость: 4 Интеллект: 3 Мудрость: 3

Навыки: Изучение: Lv 6 Разведчик: Lv 6

Прыжок: Lv 5 Спринт: Lv 10 Манипуляция Хвостом: Lv 10

Хвостовой прыжок: Lv 5 Хвостовая Атака: Lv 7 Сопротивление Смерти: Lv 2 Плавание: Lv 6 Резьба: Lv 3

Черты Характера: Решительность

Примечание: у вас есть одно очко характеристики для распределения.

Благодаря большим усилиям, вы подняли базовые характеристики силы, ловкости и Конституции на один.

http://tl.rulate.ru/book/28435/603213