

Имя: Наоми Раса: Малая саламандра кратерного озера Уровень: 2 (5 / 38)

НР: 4 / 4

SP: 6 / 6

Сила: 2

Ловкость: 3

Конституция: 2

Выносливость: 3

Интеллект: 1

Мудрость: 2

Навыки: Изучение: Lv 4 Разведчик: Lv 3

Прыжок: Lv 2 Спринт: Lv 9 Манипуляция Хвостом: Lv 3

Свод: Lv 1 Сопротивление Смерти: Lv 1

Закончив с моим списком уведомлений, я была рада обнаружить, что каждая из моих статистических данных выросла на один со вчерашнего дня. Единственным исключением был интеллект, на который я потратила своё очко навыков. С этим мне, наконец, удалось избавиться от разочаровывающего недостаточного интеллекта для изучения цели и я была приятно удивлена, что он дал мне больше информации на дисплее. Теперь я могу сосредоточиться на отдельных словах в моем статусе, чтобы получить больше информации о них. Недостатком является то, что все они безнадежно расплывчаты. Взять силу, например:

Статистика: Сила

Описание: влияет на связанные с силой задачи, способности, навыки и эффекты.

Ничего о том, как я получаю больше очков силы, и я даже не получила уведомления о том, что он возрос. Единственное, о чём я могу вспомнить, когда потребовалось много сил, это когда я вырывалась из своего яйца. Остаток дня я провела, спасаясь бегством от этого змеино-ублюдка. Я бросила взгляд туда, где вчера остановился змей, на дерево, которое он почти разорвал пополам, постоянно напоминая о своей грубой силе. Мой желудок снова громко пожаловался. Я провела почти полдня, сидя на этой мертвой ветке, и кажется, что я приближаюсь к своему пределу. Солнце жгло мне спину и высушивало кожу. Мне нужно найти бассейн с водой в ближайшее время, кажется, что моя кожа вот-вот начнет трескаться под этим солнцем. В конце концов, я водное существо.

Я снова украдкой взглянула на побтоое дерево. Страх, смешанный с голодом, танцевал в моей груди. А что если есть еще один? Еще Одна Змея? Мои когти впились в мертвое дерево. Сопротивление смерти было право. Я не хочу умирать. Даже в этой жизни, в незнакомом и причудливом мире, я буду ревниво цепляться за свою жизнь. Никто не придет, чтобы спасти меня. Я единственная, кто может помочь себе. Мне нужно быть сильной.

Используя положение Солнца в качестве ориентира, я определила, что озеро Малый кратер

находится на юге. Желтые луга простираются далеко на север, и теперь я понимаю, почему змей отказался следовать за мной в это место. Чоко-Чоко практически невидимы в этом Желтом море, и они, кажется, атакуют без страха даже против противников во много раз больше, чем они сами. На желтом лугу нет никаких водоемов, которые я могу видеть, так что идти на север не может быть и речи. В таком случае я пойду в лес и отправлюсь на Восток В поисках воды.

Я провела достаточно времени, съездившись от страха на этой ветке дерева. Пришло время идти. Я обернула хвост вокруг ветки и опустилась в желтую траву. Этот хвост действительно очень полезен. Так же он намного сильнее моих рук. Моя точка уведомления мигнула необычным синим цветом на периферии, но я решила подождать, пока не окажусь в лесу, чтобы проверить ее. Я не могу позволить себе потерять бдительность на желтом лугу, когда вокруг бегают эти смертоносные меховые комки. Я медленно пробиралась по траве, останавливаясь и пригибаясь всякий раз, когда видела движение. Медленно и уверенно.

Я почти добралась до линии деревьев, когда трава передо мной зашуршала. Я замерла, и через мгновение в поле зрения появился Чоко-Чоко. Этот был маленьким, даже для одного из их вида. Осмотр быстро промелькнул перед моими глазами. Прежде чем покинуть свою ветку, я настроила изучение, чтобы показывался мне только сокращенный дисплей, когда я в опасности.

Имя: (нет)    раса: Чоко-Чоко (подросток)    Уровень: 2

НР: 3 / 3                      SP: 5 / 5

Навыки: Pack Hunter: Lv 2 Железная Челюсть: Lv 1

Результат: ЛВ 3

Описание: Чоко-Чоко-это маленькие оранжевые покрытые мехом существа, населяющие золотые пастбища. Их мясо слишком жесткое, чтобы есть.

- Значит, даже с более высоким интеллектом ты все еще сосредоточен на их поедании? - Нервно пошутила я про себя. Этот Чоко-Чоко был слаб даже по их меркам. Он зарычал на меня, его тело вибрировало от действия. Он вдруг издал небольшой лай и прыгнул в меня. Я, конечно, ожидала этого, и махнула хвостом, чтобы ударить его в воздухе, в стиле хоум-ран. Таков был план, но вместо этого пушистый комочек вцепился мне в хвост и повис. Я взвизгнула и ударила хвостом в землю, вызвав удивленное-“Гурк!”-от Чоко-Чоко.

Боясь, что его товарищи по стае придут ему на помощь, я побежала через золотистую траву, дико размахивая хвостом с Чоко-Чоко, все еще погруженным в него. Я мчалась по сочной золотистой траве гораздо быстрее, чем вчера, когда спасалась бегством от змеи. Чоко-Чоко зарычал, держась за мой хвост, вибрируя и впиваясь зубами все глубже. Наконец добравшись до линии деревьев, я подбежала к крепкому на вид дереву и несколько раз ударила своего пушистого противника в его сторону. С каждым ударом о дерево Чоко-Чоко издавал мокрое "Гурк", словно пытаюсь залаять, обхватив ртом мой хвост и покрывшись мокрой кровью. Одним последним взмахом я почувствовала, как у него отвисла челюсть, и быстрый осмотр подтвердил, что он погиб. Я осторожно помахала хвостом перед своим лицом и вытащила зубы

существа. С влажным хлопанием труп шлепнулся на лесную подстилку.

Я рухнула на влажные листья, усеявшие землю рядом с окровавленным телом мехового комочка, стараясь следить за движением в направлении золотистой травы. Было сомнительно, что они последуют за мной в лес, но моя осторожность победила. Борьба с Чоко-Чоко истощила мою выносливость, но мое здоровье, к счастью упало только до 3,5 / 4. Я ожидала, что мое здоровье будет ниже, но мой хвост не совсем слабое место, поэтому я полагаю, что это имеет смысл. Несмотря на то, что выглядит довольно... ну, жевал, на самом деле это не так больно, и кровотечение уже остановилось. Моя первая настоящая битва была победой! Я подняла в воздух маленький змеиный кулак. Мигающая точка на моей периферии имела необычную светло-голубую окраску. Я вспомнила, что видела это после того, как поднялась, чтобы покинуть мертвое дерево, которое я сделала своей временной остановкой для отдыха. Все мои уведомления до сих пор были прозрачного серебристого цвета. Заинтригованная, я открыла свои уведомления.

Обнаружена Редкая Черта Характера: Решительность

Описание: вы укрепили свою решимость перед лицом смерти. Вы полны решимости.

Классификация: Благородный Признак, Редкий.

Диспозиция: Нейтральная.

Эффект: невосприимчивость к ментальным эффектам вплоть до легендарной классификации.

Невосприимчивость к влияниям контроля разума до легендарной классификации.

Снижение восприятия боли на 30%.

Вот оно! Это мой туз в рукаве, Мой звездный игрок! Это уменьшение боли является спасителем жизни. Мои мысли тут же вернулись к мучительной ночи, проведенной под дождем. Иммуитет к психическим воздействиям? Это просто вишенка сверху. С этим, борьба за мою жизнь может быть немного более терпимой. Я бросила взгляд на окровавленный оранжевый пух, прежде чем вернуться к своим уведомлениям.

Враги побеждены: 1x Уровень 2 Чоко-Чоко (подросток)

Накопленный опыт: 4 опыта на следующий уровень: 29

Обнаружен навык: хвостовая атака

Описание: возможность использовать свой хвост в качестве оружия. Этот навык влияет на прямые физические атаки с вашим хвостом, такие как хлопки и обёртывающие атаки.

Эффект: + 3% эффективности к физическим атакам на основе хвоста за уровень навыка.

Навык: хвостовая атака возросла до уровня 2.

Навык: манипуляция хвостом возросла до уровня 4.

Больше навыков хвоста! Даже на уровне 3 манипуляция хвостом уже тянула свой вес. Я все еще чувствую себя немного неловко, контролируя совершенно новый придаток, но медленно привыкаю к нему. Я действительно должна была ударить этого Чоко-Чоко, чтобы развить навык. Может быть, еще через пару уровней мой хвост действительно сможет попадать ударами!

Празднуя мои новые навыки хвоста, я встала со своего места на листьях и начала двигаться на восток через грубую листву. Я никак не могла съесть того Чоко-Чоко, которого убила. Там были только зубы и мех, почти не было мяса. Кроме того, я умираю, чтобы узнать, действительно ли синяя рыба самая вкусная рыба. Мой желудок громко заурчал, когда я подумала о еде. Я открыла последнее уведомление, ожидающее меня.

Навык: спринт возрос до уровня 10. Бонусный эффект 10 уровня разблокирован за счет расовой синергии с этим навыком.

Мастерство: Спринт

Описание: возможность резко увеличить скорость пешком или в воде, затрачивая выносливость.

Эффект: + 1% к максимальной скорости во время спринта за уровень навыка.

-1% затраты выносливости во время активации спринта за уровень навыка.

Бонусные эффекты: (Уровень 10 расовая Синергия) теперь вы можете перемещаться на воде во время спринта. Может переходить от плавания к бегу по поверхностным водам, если требования к импульсу соблюдены.

Примечание: Базовая бонус к скорости от спринта составляет 50% при максимальных нагрузках. Все эффекты являются аддитивными.

Да, я определенно водное существо. Мне нужно найти хорошее озеро с большим количеством рыбы, чтобы сделать мой дом и использовать этот новый эффект навыка. При мысли о рыбе у меня потекли слюнки. Тот факт, что получение этого навыка до 10 дало мне бонусный эффект, довольно интересно. Интересно, верно ли то же самое для всех моих навыков? Я перепрыгнула через большой корень и посмотрела вниз со склона в местности. Лосиха повернулась ко мне, фыркнула и пошла прочь. - Эй, приятель, не ходи на золотые пастбища, ладно? Там плохие новости. - Я думала о нем, проходя мимо.

Прогулка по лесной подстилке с запахом опавшей листвы и влажной земли, висящей вокруг меня, оказалась довольно катарсической. Я бы солгала, если бы сказала, что не боялась, когда покинула относительную безопасность своей ветки дерева, но теперь, когда я здесь, под пологом леса, я рада, что сделала это. Если эти деревья такого же размера, как и на Земле, то я должна быть размером с собаку, доходя человеку до колен или около того. Довольно большая для саламандры!

Я остановилась, когда до моих ушей донесся малейший звук, похожий на перезвон

колокольчиков на ветру. Из чистого любопытства и вопреки здравому смыслу я искала направление звука. Они зазвонили снова, на этот раз немного тише. 'Такой образ..?- Я задумалась и пошла на шум. Я направилась вниз по склону, усеянному редкой листвой и подлеском. Впереди я заметила бегущую реку и ускорила свое приближение. Странное покалывание пробежало по моей коже, но я рванула вперед к проточной воде. Когда я пробралась сквозь деревья, у меня от ужаса отвисла челюсть.

Река впадала в большое озеро, сверкающее кристально голубой водой. В воздухе над озером парили куски земли и скалы с огромными водопадами, изливающимися на соседние плавучие острова. Многие из плавающих кусков несли богатую зелень, а некоторые были привязаны к виноградным лозам. Другие острова свободно плавали в воздухе над озером по пологой окружности. Водопады падали ослепительными потоками, сливаясь с озером внизу. На дальней стороне вниз по склону текла вторая река, питаемая озером плавучих островов.

Пока я с благоговейным трепетом смотрела на открывшееся передо мной захватывающее дух зрелище, каскад серебряных рыб взметнулся с поверхности озера и заскользил по воздуху на сверкающих полупрозрачных серебряных крыльях. - Они похожи на ангелов. Серебряные Ангелы.- Эта мысль промелькнула у меня в голове, когда я с восхищением уставилась на него. Я смотрела, как Серебряный ангел проплыл вверх по одному из водопадов и выпрыгнул, скользя вниз по озеру. Что это за место...?

Проверка мудрости не удалась.

Принято переопределение сущности q6гxm%7.

Текущее Местоположение: Энзирус Аномалии Маны

Описание: аномалия маны, расположенная в кластере кратерных озер. По слухам, когда-то здесь происходила великая битва между древними магами.

Эта аномалия производит бесконечную воду с мягким регенеративным эффектом. Регенеративное действие воды теряется при удалении от места аномалии. Дополнительные свойства воды еще предстоит выяснить.

Сообщается о локализованном гравитационном разрушении в этом районе. Гравитационное разрушение ограничено местной геологией, причина: неизвестная, беспрецедентная.

Дополнительные эффекты аномалии еще предстоит обнаружить.

Вот как должна выглядеть проверка мудрости. В животе у меня поселилось неприятное чувство. Аномалия Маны? Это место действительно невероятно. Я не осмелилась сделать еще один шаг вперед. Одна из моих самых больших проблем с момента приезда сюда заключается в том, что здоровье не восстанавливается автоматически. А если и так, то регенерируется очень медленно. Холодный ветер пронесся мимо, оставив меня дрожать на берегу озера. Если я могу восстановить свое здоровье только от питья воды здесь, то это место-драгоценное сокровище.

Я пыталась игнорировать это с тех пор, как увидела эту проверку мудрости, но я не могу. я провалила эту проверку мудрости. Что это за переопределение? Кто такая эта сущность q6г...

Мой индикатор уведомлений начал мигать. Знакомый холод вернулся снова, на этот раз медленнее. Осторожно, деликатно ветер прижимал к моему телу ледяные пальцы. У меня по коже побежали мурашки, а дыхание перехватило. В углу моего зрения настойчиво замигало уведомление.

Навык Удален: Сопротивление Смерти.

Обнаруженный Навык: Сопротивление Смерти

Описание: аномалия притягивается к аномалии? Как странно. Еще раз Привет, малышка. Ты хорошо сделала, что до сих пор держалась от меня подальше. Я возлагаю на тебя большие надежды, дорогая. Спасибо за твоё представление ранее, так же плохо выполненное, как и раньше. Надеюсь, тебе понравилась моя награда. Давай оба будем надеяться, что ты продолжишь быть интересной вещью, для того чтобы наблюдать.

Эффект.+ :1% шанс избежать, аннулировать или сопротивляться атаке или эффекту, который приведет к вашей смерти за уровне навыка.

Примечание:???

Навык: сопротивление смерти возрос до уровня 2.

<http://tl.rulate.ru/book/28435/600445>