

Чем дальше я спускался вниз, тем ярче становилось в проходе. Мне все чаще бросалось в глаза то, что каменная порода выдолблена очень криво. Очень хорошо на ней виднелись следы острых когтей. Отсюда можно было сделать несколько заключений. Во-первых, весь этот проход сделали не люди, а гоблины и им подобные твари. Во-вторых, путь вел вниз, а я, как известно, и так находился на глубоком уровне. Значит, в конечном итоге я должен попасть куда угодно, но только не на поверхность. Пещера? Гробница? Куда я иду?..

Размышляя, я долгое время не замечал, как сзади меня что-то кралось. В один прекрасный момент я почувствовал, что сзади кто-то есть. Снова охотник? Я обернулся. Никого не было видно. Странно...

Мимо моей головы пролетел острый предмет, едва не задев правое крыло. Как хорошо, что я вовремя прижался влево! Сомнения развеялись вмиг. Здесь определенно кто-то находился. И намерения у него точно не были благими.

Я ускорил свое перемещение. Узкий проем не позволял мне нормально вести боевые действие, особенно против того, кого я не мог заметить. К моей большой радости, впереди спуск кончился и вел в освещенное тусклым светом помещение.

Даже при таком тусклом свете невозможно было остаться мною незамеченным. А это позволяло мне увидеть врага и разобраться с ним. Гениально! Или выходи биться в открытую, или прекрати преследование.

Кстати, о преследовании. За мной вообще гнались? Кроме шума собственных лап я ничего не слышал. Хотя, в первый раз я тоже ничего не заметил. А ведь в меня кто-то выстрелил!

Я залетел внутрь помещения через проем в камне. Повезло. Мое тело проходило проем впритирку. Будь он меньше, и я бы застрял (скорее ободрался об острые каменные выступы).

Помещение имело прямоугольную форму. По сути, место, в котором я оказался, было таким же, как и проход при спуске, только имело другие размеры. Криво выдолбленные стены, острый каменный пол. Ничего нового. За одним лишь очень важным исключением: на двух боковых от проема стенах крепились факелы. Оба слабо горели желто-оранжевым пламенем. Похоже, что их обновляли гораздо раньше, чем встреченный мною первый факел.

Но даже такой свет прекрасно годился для реализации моей идеи. Я повернулся своим лицом (драконьей мордой, если быть точнее) к проходу. Крыльями прикрыл задние лапы и свои бока, передние лапы приопустил вниз, вжав в себя голову. Я выжидал. Повисла напряженная тишина.

Так прошла минута, две, три... Таинственный кто-то не собирался выходить. Я решил дальше упорно ждать врага. Рано или поздно он вылезет, и тогда можно будет с ним разобраться.

[Навык ночное зрение - уровень улучшен до 3-го]

Спасибки, система. Мне действительно стало лучше видно. Правда, в видимую область враг не попадал.

Изначально я хотел оторваться от преследователя, уйдя далеко вперед, но затем резко передумал. Если тут неподалеку есть неприятельский лагерь, то о моем присутствии узнают все. Ну а вдруг их окажется тьма-тьмущая? Что тогда? Просто завалят численностью и все.

Я призадумался. У драконов обязательно должна быть огненная атака. Разумеется, у более-менее каноничных драконов. А я иначе кто? Хвост есть, крылья есть, не длинная, но и не короткая шея. Находясь в заточении ранее, я облапал в буквальном смысле этого слова всю голову. Два основных небольших рога по бокам в районе ушей, а также мелкая цепочка острых выступов, начинающаяся над глазами и заканчивающаяся в конце хвоста. Чем не канон?

Огненная атака способна поражать несколько целей одновременно. То есть, можно отбиваться от нескольких противников.

Однако сколько я не пытался за время пребывания выдохнуть огонь, у меня все не получалось это сделать. Возможно, причина кроется в моем уровне развития... Жаль. Мне бы сейчас ой, как пригодилось огненное дыхание...

В темноте что-то сверкнуло. Я увидел как в меня полетел острый предмет. Пришлось сильнее пригнуться. На этот раз предмет пролетел над моей головой. Еще чуть-чуть, и произошло бы попадание в левый рог. Я посмотрел на предмет.

В каменную стену вонзилось подобие крюка. Изогнутый металл был остро заточен и крепился на тонкой, но довольно прочной нити. И судя по тому, как кряк трясся, его владелец не мог вытащить орудие обратно.

"Вот почему я тогда не нашел на полу предмет! Он просто вернулся к своему хозяину." - пришло ко мне на ум озарение. Я даже не стал раздумывать по следующему плану действий. Взял нить в когтистые драконьи лапы и потянул на себя.

Из темноты вылетело странное существо невысокого роста, полностью облаченное в серо-бурую ткань. На его лице красовалась вытянутая металлическая маска с прорезями для рта и глаз. Через кожаные перчатки незнакомца в области пальцев торчали острые когти из металла, напоминая чем-то гоблинские, но в то же время отличаясь от них. За спиной имелась сумка, в которой находились различные острые предметы.

Во время полета существо успело с молниеносной скоростью достать из-за спины некое

подобие ножа и перерезать на левой руке нить. Затем оно приземлилось на все свои четыре конечности на каменный пол.

Я не успел хоть как-то среагировать в момент перерезания нити. Реакция существа оказалась неестественно быстрой. Я в испуге попытался выявить статус у незнакомца:

Имя: Икаракта

Возраст: ???

Пол: гермафродит

Раса: теневой

Класс: лазутчик

Уровень: 31

Здоровье: 74/75

Запас маны: 20/20

Прогресс опыта: 3566/19500

Активные эффекты: ускорение движения (зелье скорости)

Пассивные эффекты: благословение Зеракта [иммунитет к темной магии]

Характеристики:

Сила: 17

Живучесть: 17

Интеллект: 18

Выносливость: 17

Ловкость: 47 [26]

Дух: 4

Навыки и способности: сопротивление болезням [врожденный иммунитет], сопротивляемость ядам [врожденный иммунитет], ночное зрение [10 уровень], атлетика [9 уровень], острые когти [8 уровень], [7 уровень], кулачный бой [7 уровень], шпионаж [7 уровень], метание дротиков [6 уровень], темная магия [2 уровень]

Плохо дело. Мне встретился лазутчик повышенного уровня. Откуда он здесь вообще взялся? И что за тeneвая раса нафиг?! Возраст неизвестен, гермафродит, имеет иммунитет к болезням и ядам... Стоп. Возраст неизвестен? А что, и такое бывает?

Я внимательно следил за существом. Оно оценивающе на меня уставилось. С его стороны будет крайне глупо отступать обратно в проход. Я успею на него наброситься и снести часть здоровья. Комната не имела иных путей и была тупиковой (эм, а как тогда отсюда выбраться?). Значит, будем биться.

Враг перекатился вбок и кинул в меня острый предмет из-за спины. Я увернулся.

Когтистая драконья лапа замахнулась перед металлической маской. Другая когтистая лапа выставилась в защиту. Я погнул острые когти врага и отпрыгнул назад. Моя левая лапа была ранена.

Фактически, мы оба лишились возможности вести схватку двумя передними конечностями. Я левой, а враг правой.

Противник не проявил внешне никаких эмоций. Вместо этого он выхватил из мешка за спиной металлический кинжал и бросился на меня. Я среагировал сразу, но немножко запоздал с уклонением: о неудачном движении говорил длинный порез на правом крыле.

Существо накинuloсь по новой. Я подставил левое крыло, позволив прорезать его также, как и правое. Боль ударила в голову. Несмотря на это, я не растерялся. Схватил правой лапой руку с кинжалом. Получился своеобразный двойной блок. Я удивился тому, какой силой обладало существо, невзирая на свои размеры. Вариант свалить противника с ног массой тела провалился. Зато у меня появился местами более перспективный план победы над врагом.

Я сжал что есть мочи руку противника, усилив только блок. А затем провел удар головой в металлическую маску, выставив два основных рога вперед.

Враг решил выставить руку со сломанными когтями в качестве защиты головы. Вот тут-то я его

и подловил на удачном для себя моменте.

Хвост прошелся по ногам неприятеля, ударив в области коленей. Я прыгнул на шатающегося врага, выбив оружие из левой руки. Во время падения я прошел рогами сквозь правую переднюю конечность существа, окончательно выведя ее из строя. Упав, я проверил статус противника:

Имя: Икаракта

Возраст: ???

Пол: гермафродит

Раса: теневой

Класс: лазутчик

Уровень: 31

Здоровье: 16/75

Запас маны: 20/20

Прогресс опыта: 3566/19500

Активные эффекты: ---

Пассивные эффекты: благословение Зеракта [иммунитет к темной магии]

Характеристики:

Сила: 17

Живучесть: 17

Интеллект: 18

Выносливость: 17

Ловкость: 26

Дух: 4

Навыки и способности: сопротивление болезням [врожденный иммунитет], сопротивляемость ядам [врожденный иммунитет], ночное зрение [10 уровень], атлетика [9 уровень], острые когти [8 уровень], [7 уровень], кулачный бой [7 уровень], шпионаж [7 уровень], метание дротиков [6 уровень], темная магия [2 уровень]

Здоровья у него осталось совсем мало. Плюс ко всему пропало ускорение. А это значит, что существо не сможет так быстро передвигаться как в начале. Очень волнуюсь за свои показатели, но времени их осматривать нет. Придется осторожно добивать врага.

Лазутчик выскользнул из моих объятий и прыгнул в ближайший угол. Его маска изрядно помялась, однако до сих пор служила неплохой защитой головы. Враг выставил вперед левую руку с когтистой кистью, призывая меня напасть.

У меня имелись другие виды на данную ситуацию. Я аккуратно, не сводя глаз с врага, задом приблизился к стене. Существо не сдвинулось с места.

Я моментально вытащил из камня крюк и с помощью нити запустил его в неприятеля. Он отпрыгнул в сторону. Именно в ту сторону, куда я специально запустил оружие. Крюк впился в левую ногу врага, засев очень крепко. Я потянул за нить. Существо упало вниз. Через секунду над телом лазутчика пролетела лапа, поставив окончательную точку в схватке.

Я откатился назад. Подождал несколько минут, затем облегченно вздохнул. Решил побыстрому проверить статус. Но не успел я мысленно сказать "статус", как тут же посыпались уведомления:

[Получено очков опыта - 2500]

[Навык острые когти - уровень улучшен до 2-го]

[Навык острые когти - уровень улучшен до 3-го]

[Навык острые когти - уровень улучшен до 4-го]

[Навык ночное зрение - уровень улучшен до 4-го]

[Навык ночное зрение - уровень улучшен до 5-го]

[Получен навык убийца монстров - уровень 1]

[Навык убийца монстров - уровень улучшен до 2-го]

[Навык убийца монстров - уровень улучшен до 3-го]

[--- - уровень повышен до 3-го]

[Здоровье - параметр повышен на 20 единиц]

[Мана - параметр повышен на 5 единиц]

[Сила - характеристика повышена на 5 единиц]

[Живучесть - характеристика повышена на 5 единиц]

[Интеллект - характеристика повышена на 5 единиц]

[Выносливость - характеристика повышена на 5 единиц]

[Ловкость - характеристика повышена на 5 единиц]

[Дух - характеристика повышена на 5 единиц]

[--- - уровень повышен до 4-го]

[Здоровье - параметр повышен на 20 единиц]

[Мана - параметр повышен на 5 единиц]

[Сила - характеристика повышена на 5 единиц]

[Живучесть - характеристика повышена на 5 единиц]

[Интеллект - характеристика повышена на 5 единиц]

[Выносливость - характеристика повышена на 5 единиц]

[Ловкость - характеристика повышена на 5 единиц]

[Дух - характеристика повышена на 5 единиц]

[--- - уровень повышен до 5-го]

[Здоровье - параметр повышен на 20 единиц]

[Мана - параметр повышен на 5 единиц]

[Сила - характеристика повышена на 5 единиц]

[Живучесть - характеристика повышена на 5 единиц]

[Интеллект - характеристика повышена на 5 единиц]

[Выносливость - характеристика повышена на 5 единиц]

[Ловкость - характеристика повышена на 5 единиц]

[Дух - характеристика повышена на 5 единиц]

[СТОП РАЗВИТИЯ - ВЫБОР ЭВОЛЮЦИИ]

Ничего себе! Вот так прокачался. Уж тем более надо проверить статус:

Имя: ---

Возраст: 15 дней

Пол: мужской

Раса: дракон

Класс: детеныш черного дракона

Уровень: 5 [Доступ к эволюции открыт; развитие приостановлено]

Здоровье: 27/160

Запас маны: 25/25

Прогресс опыта: --- [приостановлен]

Активные эффекты: ---

Пассивные эффекты: чешуя черного дракона

Характеристики:

Сила: 35

Живучесть: 35

Интеллект: 35

Выносливость: 35

Ловкость: 35

Дух: 35

Навыки и способности: ночное зрение [5 уровень], острые когти [4 уровень], убийца монстров [3 уровень]

Впечатляет. Еще раз убеждаюсь в том, что мне попался неплохо прокаченный противник. Очень повезло, что у него класс лазутчика. С воином подобного уровня я никогда бы не справился.

Вдобавок, мне открылся доступ к эволюции. Если правильно понял, то скоро я смогу стать более сильным драконом чем сейчас. Интересно, насколько более сильным... Это сейчас не столь актуально. Сначала необходимо выяснить, что здесь делал лазутчик, и как он сюда попал. Не с неба же свалился! Да и какое небо в пещерах? Выход определенно должен быть.

Я приблизился к телу врага. Из распоротой руки текла кровь черного цвета. Я напрягся. Сразу было понятно, что существо даже близко не относилось к ранее встреченным мною обитателям этого мира. Я осторожно снял маску, а затем испуганно отпрянул назад.

Темно-голубого цвета лицо напоминало что-то среднее между человеческим и гоблинским: длинные уши, вытянутый нос, отсутствующие губы, акульи зубы во рту, коротко стриженные черные волосы.

"Пришельца напоминает, вот честное слово. Словно из старого фильма ужасов выбрался..." - думал я, подбираясь с целью дальше изучить непонятное мне существо.

Я рассек когтями правой лапы одеяние, отдаленно напоминавшее кимоно, но отличавшееся от него срезами в нижней части.

На гладкой груди висел круглый медальон из темного металла. В центре был изображен драконий глаз. Я недоумевал: "Что это означает?"

В задней области шеи почувствовался легкий укол. Я дотронулся того места. Лапа почувствовала какой-то предмет в шее. Я вытащил его и внимательно рассмотрел.

Тонкая палочка, сантиметров десять в длину. На конце торчат три черных пера. Наконечник палочки выполнен в виде аккуратно вбитой иглы.

"Только не говорите, что это дротик..." - пришло мне в голову перед тем, как я обессиленно

рухнул вниз.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/28362/718449>