

- Мряяяямрррр - я плюхнулся прямо на живот, не успев подставить под себя лапы. Падение, мягко говоря, оказалось несколько болезненным, однако существенных повреждений вроде бы не получил. Я поднял голову и посмотрел туда, откуда прыгнул.

Таинственный проем закрылся, не оставив пути назад. За кирпичами был слышен легкий шум, а также чьи-то недовольные возгласы. Видимо стражники за меня спохватились. Так или иначе, а путь обратно мне заказан. Не думаю, что в ближайшее время кто-то додумается открыть потайной проход...

Я приняхался. Неизвестно чем воняло и пахло плесенью. В месте, в котором я оказался, было влажно и душно. И куда мне только довелось попасть в этот раз? Я внимательно огляделся.

Длинный коридор квадратной формы размером два на два метра. Освещения нет, вследствие чего темно и конца коридора не видно. Стены, пол и потолок выполнены из гладкого камня неизвестного происхождения.

Я сразу вспомнил одну игру бродилку, где надо бегать по коридорам лабиринта от монстра и пытаться спастись. Не очень воодушевляющее сравнение, но окружающая обстановка не навевала ничего, кроме подобных мыслей. А учитывая события прошедших дней и имеющийся у меня игровой опыт, могу смело заявить, что мне встретится какой-нибудь монстр. Уж точно не дядя Степан с довольным лицом и кружкой теплого кофе.

Я аккуратно двинулся вперед. Чем дальше я шел, тем тише становилось. Хмм... Сколько уже иду? Минут где-то десять, примерно. Коридор все тянется и тянется. А конца ему не видно. К слову, я вообще ничего не вижу! То, что я еще в коридоре, дают мне понять постоянные врезания головы в стены.

Неожиданно передо мной высветилось уведомление, по стилю написания напоминающее статус. Через несколько секунд я разобрал написанное:

[Получен навык ночное зрение - уровень 1]

Точно. Я же в мире РПГ. Здесь на все находятся свои перки. Ночное зрение, как я понял, отвечает за видение в темноте. Я осмотрел коридор по новой.

Ну... Сильно зрение не улучшилось, зато я начал различать по бокам стены. Теперь можно не бояться стукнуться очередной раз головой об неприятную твердую поверхность.

Я продолжил свой путь. Прошло минут пять перед тем, как неподалеку раздался подозрительный шорох. Его происхождение определено было не человеческим. Да и откуда здесь взяться нормальному человеку?

Я замер неподвижно. Прислушался внимательней. На свое зрение я даже не думал полагаться. В голову пришла не очень радостная мысль: "Если это не человек, то значит какое-то животное или монстр. Не исключено, что данное существо здесь постоянно живет. Тогда у него, скорее всего, зрение выкачено на максимум. А что из этого следует? Правильно, меня уже заметили..."

Я принял боевую позицию. Звуки нарастали. Они отчетливо слышались на фоне основной тишины. Вдруг на меня что-то прыгнуло. Я принялся это стряхивать со своей спины.

Тварь поняла мои намерения и вцепилась крепче. Я почувствовал ее острые когти. В голове быстро пронеслось: "Хорошо, что у меня драконья чешуя." Я использовал пережат на спину. Враг не успел отцепиться и тут же упал на пол. Я пережатился кувырком назад и устоял на месте, где упало существо.

Все было видно размыто. Однако я разглядел основное. Оно было темно-зеленого цвета, имело гуманоидное телосложение и по размерам было несколько меньше среднестатистического человека.

До меня дошло. "Гоблин!" Таких я уже убивал. Причем троих. Не великая проблема справиться с одним. Я подошел поближе. Похоже, что мой пережат назад переломал ему некоторые кости. Интересно, а сколько я сейчас вешу? Я ведь свой вес совсем не чувствую...

Гоблин смекнул, что к нему приближаются. Его мерзкие ручонки поставили защитный блок, пока тело пыталось встать. Очень плохая тактика, особенно когда имеешь дело с драконом. Я вспомнил про свое новое оружие - хвост. Моя новая конечность пролетела у зеленокожего под ногами и сыграла роль подножки. Гоблин снова упал.

Вконец рассвирепев, гад кинулся резать когтями мой перед, пытаясь задеть голову. Я ответил ему тем же. Сначала занес правую лапу и попал в живот, значительно его распоров. Затем левой добил гоблина, попав ему в голову. Враг рухнул навзничь, не проявляя признаков жизни. Я облегченно выдохнул.

Через несколько секунд мне пришли уведомления:

[Получено очков опыта - 24]

[Получен навык острые когти - уровень 1]

[Навык ночное зрение - уровень улучшен до 2-го]

Вот и прокачался. А почему опыта дали двадцать четыре единицы, а не двенадцать? Может, это другой гоблин? Я подошел к трупу. С улучшением навыка ночного зрения мне стали лучше видны мелкие детали.

В отличие от предыдущих мною встреченных гоблинов, этот был одет не в лохмотья, а в мелкую, грязную кожаную курточку. на ногах у него было некое подобие ботинок, выполненных из криво сшитой ткани. Единственное украшение в виде острого зуба непонятного животного украшало волосатую грудь зеленокожего.

Я попробовал использовать на гоблине статус. Таблица не появлялась. Похоже, что у мертвых данные обнуляются.

Еще одно уведомление не заставило себя долго ждать.

[--- - уровень повышен до 2-го]

[Здоровье - параметр повышен на 20 единиц]

[Мана - параметр повышен на 5 единиц]

[Сила - характеристика повышена на 5 единиц]

[Живучесть - характеристика повышена на 5 единиц]

[Интеллект - характеристика повышена на 5 единиц]

[Выносливость - характеристика повышена на 5 единиц]

[Ловкость - характеристика повышена на 5 единиц]

[Дух - характеристика повышена на 5 единиц]

Ого, вот это я понимаю! Значительное повышение всех характеристик. Интересно посмотреть, как теперь выглядят мои статы в целом:

Имя: ---

Возраст: 14 дней

Пол: мужской

Раса: дракон

Класс: детеныш черного дракона

Уровень: 2

Здоровье: 98/100

Запас маны: 10/10

Прогресс опыта: 2/150

Активные эффекты: ---

Пассивные эффекты: чешуя черного дракона

Характеристики:

Сила: 20

Живучесть: 20

Интеллект: 20

Выносливость: 20

Ловкость: 20

Дух: 20

Навыки и способности: ночное зрение [2 уровень], острые когти [1 уровень]

Неплохо. Главное, что прогресс уже есть. Так, а что там с показателем здоровья? Надо же. Гоблин причинил мне совсем смехотворные ранения. Снятие двух единиц здоровья в моем нынешнем случае весомой роли не играет. Думаю, если бы у меня имелся больший опыт сражения с этими упырями, то я бы вышел совсем сухим из схватки.

А вообще, таким образом можно быстро пропустить начальные уровни прокачки, когда ты слаб и ни на что толком в бою не годен. Уверен, подобные ему гады мне еще не раз встретятся на пути. Ну что ж, вперед.

Я двинулся дальше. Зрение теперь позволяло мне видеть четко около двух метров впереди. Для разведки, конечно, ничтожно мало, однако для ближнего боя вполне себе сгодится.

Навстречу мне кинулся очередной гоблин. Не успел он прыгнуть на меня, как получил увесистую плюху когтистой лапой в правое ребро. Зеленокожий упал на пол, не в силах подняться. Я быстренько решил посмотреть его статус:

Имя: Перкогуб

Возраст: 24 года 76 дней

Пол: мужской

Раса: гоблин

Класс: охотник

Уровень: 7

Здоровье: 7/35

Запас маны: 0/0

Прогресс опыта: 26/75

Активные эффекты: легкое оглушение

Пассивные эффекты: ---

Характеристики:

Сила: 8

Живучесть: 8

Интеллект: 4

Выносливость: 8

Ловкость: 17

Дух: 2

Навыки и способности: ночное зрение [7 уровень], ловля рыбы [6 уровень], разделывание легкой дичи [5 уровень], пожирательство [5 уровень], кулачный бой [4 уровень], атлетика [4 уровень], сопротивление болезням [3 уровень], сбор ягод [3 уровень], острые когти [2 уровень]

Интересно. Данный гоблин имеет большие характеристики, нежели те упыри с арены. И класс у него другой. Мне выгоднее биться с охотниками, потому что с них выпадает больше опыта. И при этом, что базовый класс для меня безобиден, что охотничий.

Однако различие по классам дает мне повод для беспокойства. А если мне вдруг дальше встретится гоблин повышенного уровня с кучей перков? Я даже не знаю куда иду. Хотя, какая разница? Путь ведь только один.

Зеленый гад оправился от последствий оглушения лапой. Его глаза налились кровью, показывая как физическое, так и эмоциональное состояние. Мелкие, но острые руки потянулись ко мне. Ответ не заставил себя долго ждать. Снова плюха - теперь уже в левое ребро. Пара секунд, и противник опять лежит на полу. Правда, он уже вряд ли когда-нибудь поднимется.

[Получено очков опыта - 24]

Я двинулся дальше. Через некоторое время мне встретились еще два таких же гоблина. Проблем с ними разобраться у меня не возникло. Так и добрался до конца коридора. Я был немало поражен увиденным.

В конце был завал. Своеобразный такой себе тупик. Справа от завала в стене было пробито отверстие, достигающее в рост полутора метров, а в ширину около метра. За отверстием шел резкий спуск вниз. Но поразило меня не это. У самого спуска висел факел, бледно поблескивая желто-красным пламенем. И судя по отдававшимся бледным бликам вдаль, встреченный мною факел был не единственным источником света. В голове пронеслось: "Все больше и больше напоминает полноценный данж из РПГ игр".

Я, собравшись с духом, осторожно перелез через отверстие. Впереди ждал спуск вниз. Я медленно пошел навстречу неизведанному.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/28362/716778>