

Ничего не понимаю. Я ведь прекрасно разбираю речь людей. Неужели драконы не способны говорить? Вполне возможно. А может быть, мне еще рано говорить. Не всем дано говорить с рождения. Просто надо тренироваться в общении...

В это время стражник заливался хохотом, расслабив рукоятку меча. А зря. Глупо терять бдительность, когда встречается незнакомый дракон. Я вскочил и побежал в направлении, откуда прибежал человек. Сзади слышалось:

- Пстой, ящер! Ты куда?

Однако я не обращал внимания на его слова. Оказывается, драконы способны бегать очень быстро! Топот шагов и лязг металлических доспехов становились все слабее и тише.

Вдали виднелась лестничная площадка. Отлично! Я ускорился. Еще немного, еще чуть-чуть... Бумп!!! Мое тело врезалось во что-то невидимое. Как?! Здесь же проход!

- Хе-хе-хе. - я услышал за спиной чье-то посмеивание. Мигом обернулся назад. Никого не было. Что? Не понимаю...

Неожиданно, перед моими глазами начал появляться старик в шляпе. Сначала он был полупрозрачным. Через несколько секунд неизвестный старец стал видим полностью. Мне и без лишних объяснений сразу стало ясно, кто это.

Тело человека семидесяти на вид лет облежала чародейская мантия синеватого цвета, разрисованная ближе к низу золотыми рунами. Лицо его было испещрено мелкими царапинами и старческими ямочками. На лбу красовались старческие складки. Молодости во внешности также не добавляли морщины и мешки под глазами. В руках старец держал посвечивающий зеленым пламенем посох. Широкая шляпа лишь сильнее подчеркивала особый статус незнакомца. Ясен пень, мне встретился настоящий колдун!

С колдунами опасно иметь дело. По опыту из игр знаю. Надо срочно посмотреть его статус:

Имя: Пестор

Возраст: 567 лет 177 дней

Пол: мужской

Раса: человек

Класс: придворный маг

Уровень: 57

Здоровье: 2750/2750

Запас маны: 6345/7880

Прогресс опыта: 128467/150000

Активные эффекты: щит мага [7 уровень]

Пассивные эффекты: аура чародея

Характеристики:

Сила: 20

Живучесть: 67

Интеллект: 98

Выносливость: 34

Ловкость: 12

Дух: 123

Навыки и способности: магия иллюзий [10 уровень], восстановление [9 уровень], колдовство [6 уровень], щит мага [7 уровень], разрушение [5 уровень], владение посохами [9 уровень], стойкость разума [8 уровень], мистицизм [6 уровень], сила воли [7 уровень], убийца монстров [6 уровень], приготовление блюд [4 уровень], алхимические познания [6 уровень], сопротивление болезням [5 уровень], светлая магия [6 уровень], темная магия [4 уровень], одноручное оружие [2 уровень], сопротивляемость ядам [4 уровень], благородство [7 уровень], укротитель драконов [3 уровень], атлетика [2 уровень]

О, Боже мой! С таким лучше не шутить! Победить его не представляется для меня возможным . Бежать тоже не получится: невидимый барьер тому подтверждение. И что теперь остается

делать?

- Здравствуй, друг мой любезнейший. - начал чародей. - Собрался сбежать? Не получится, у графа на тебя имеются другие планы. - старик улыбнулся.

Я решил тактично промолчать. Ситуация и так критическая. Необходимо быстро придумать, как справиться с магом.

- Прости, дружок, что так вышло. Один старый дурак забыл закрыть инкубационную, вот ты и выбрался на свободу. - старик вздохнул. - К сожалению, тебя придется усыпить ненадолго. Но не бойся, я знаю, что делаю.

Он знает. А если я против? Похоже, старик решил прекратить свою болтовню и перейти к делу. В руке у него загорелся синий огонь. Яркие языки пламени не предвещали ничего хорошего. Колдун пошел на сближение. Я развернулся и прыгнул... в барьер. Проклятие! Больно, как будто впечатался в камень.

Повернув голову, я увидел руку старика, прикоснувшуюся к моей тушке. Сознание резко помутнело. В глазах начало множиться. Вот уже меня касаются семь магов. Появились дополнительных два хвоста. Что?! Как так получилось? Оох... Я погружаюсь в сон...

Как же болит голова. Какой странный сон про драконов, волшебников и прочую ересь. Ощущения были как реальные. Надо открыть глаза. А почему здесь темно? В моей комнате даже ночью есть слабое освещение из окон. Стоп. Кажется, я начинаю различать все в темноте. Мелкая комната, каменный пол, кусок мяса... Кусок мяса?! Каменный пол?! А это что болтается? Хвост! Похоже, произошедшие недавно события не сон.

Насколько помню, меня усыпили. И сейчас я, мелкий и безобидный дракоша, закован в четырех стенах. Эмм... Мне кажется, или в помещении нет двери? Маленькое квадратное помещение с четырьмя стенами. Интересно. Сюда, наверное, попасть можно только с помощью телепортации.

Неизвестно откуда послышавшийся голос старика прервал мои мысли:

- Так-так-так. Дракон проснулся. Его ожидает множество сюрпризов. Но сначала, пусть он выйдет и продемонстрирует нам свои способности!

В стене появился маленький проем под мои размеры. У меня плохое предчувствие... Но выбора нет. Остаться вечно в одном помещении глупо. Я вышел через проем.

Место, куда я вышел, напоминало гладиаторскую арену. В центре было круглое поле, размером

сто на сто метров, а по его краям находились скамьи для наблюдающих в несколько уровней в высоту. Также была одна невысокая башня с балконом. Сейчас везде было пусто, за исключением балкона. Там находились несколько человек. Разглядеть людей не представлялось возможным из-за того что башня находилась на противоположном конце поля.

- Добро пожаловать на арену, ящер! - объявил маг. - Тебя ждет маленький тест на проверку боевых качеств. Пройдешь - станешь питомцем самой графини Фламен! Ну а не пройдешь... смерть свою найдешь. - выдал злорадно чародей.

Что?!! Недавно вылупившегося дракона запихивать на поединок?! Это же жестоко!

В центре поля появились три странных зеленоватых существа метрового роста. Все были одеты в одинаковые разорванные лохмотья, которые даже одеждой назвать трудно. Гоблины? Интересно, насколько они живучие? Пока зеленокожие добегут до меня, я успею просмотреть все их статы. Допустим, возьмем крайнего слева:

Имя: Крахрадряг

Возраст: 17 лет 23 дня

Пол: мужской

Раса: гоблин

Класс: базовый

Уровень: 4

Здоровье: 25/25

Запас маны: 0/0

Прогресс опыта: 0/50

Активные эффекты: ---

Пассивные эффекты: ---

Характеристики:

Сила: 6

Живучесть: 6

Интеллект: 3

Выносливость: 6

Ловкость: 13

Дух: 1

Навыки и способности: пожирательство [4 уровень], кулачный бой [3 уровень], атлетика [3 уровень], сопротивление болезням [2 уровень], сбор ягод [2 уровень], ловля рыбы [2 уровень]

Ну, гоблины опасности не представляют. Оно и логично. Гоблины всегда славились своей слабостью во многих РПГ, что я играл. Особой опасности от них ожидать не следует.

Пока я мыслил, зеленокожие твари агрессивно двинулись вперед. Я встал в боевую стойку. Будем сражаться когтями (дыхание огнем у меня еще не выходит).

Все трое приблизились. Я прыгнул на первого попавшегося. Пронзил когтистой лапой его тонкую шею. Один готов. Так быстро?

В это время второй и третий успели ударить меня по крыльям. Ай! У гоблинов тоже когти есть! Разворот хвостом - оба гада отлетают в сторону. Успеваю придушить второго за шею. А я и не знал, что у них слабая шея!

Так... И где третий? Плюмп! Все понятно. Враг решил перенять мою стратегию. Зеленый уродец прыгнул мне на спину и принялся душить. Правда, получалось у него плохо.

Я попытался скинуть гоблина. Не удалось, видно крепко взялся. Тогда в голову пришла весьма оригинальная идея. Я перевернулся на спину.

Зеленокожий получил легкое оглушение. Нельзя медлить! Я со всей силы цапнул ртом за бок. Тьфу! Зачем я это сделал?! Отвратительный вкус гнили застрял во рту.

Гоблин упал. Признаки жизни не проявлялись. Неужели все? Ко мне пришло уведомление:

[Получено очков опыта - 12]

Круто. Вот и прокачались. Еще 88 очков, и будет повышение уровня.

- Вы видели? На что только способен дракон! За считанные секунды разобрался с мерзкими гоблинами! - раздался вновь голос колдуна. - Иди, ящер, обратно, испытание окончено.

Чего? Разве убийство гоблинов что-то значит? По-моему, с этими уродцами справится каждый. Странно. Ну и ладно. Уаах... Чувствую усталость. С чего бы?

Я решил послушаться указания и вернуться в комнату. Ничего с прошлого посещения не изменилось. Это мой новый дом, или как? Надеюсь, что нет. Я лег напротив куска мяса и заснул.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/28362/606268>