- Вы чего, шкуры, совсем мозгов лишились? Посмели напасть на величайшего архимага во всем мире, на самого Хаарта Ифритовича! - прогремел старик в чародейской мантии, держа заряженный магический посох. - И еще наглые такие, напали на меня в моей личной резиденции...

- М-мы не хотели сделать вам плохо. - испуганно произнес воин, закованный в тяжелые латы. Рядом с ним стояли еще четверо мужчин, которые были одеты в такую же броню. Однако колдуна подобный ответ явно не удовлетворил.

- Ишь чего! "Не хотели сделать плохо"! А кто напал? Кто напал первым?! Сейчас я вас, тварюг бессовестных, отправлю на тот свет к своим друганам! - Колдун показал костлявым пальцем на большую кучку трупов в доспехах.

- Погодите, давайте проясним ситуацию. - старший по рангу (а может просто самый смелый) из латников выступил вперед. Немного подумав, он продолжил. - Против вас ни я, ни мои братья по оружию ничего не имеем. У нас просто был заказ на ваше убийство...

- Кто заказал?! - перебил маг.

- Граф Моршанских земель Илрен Дуболом. Он пообещал выделить каждому по хорошему коню да провизии всем на год, если мы убьем одного мага...

- А вы согласились! - проорал старик - Обычные охотники за наживой! Кхм... Ладно. Даю десять секунд, чтобы свалить отсюда, иначе в пепел превратитесь. - чародей злобно оскалился.

Все как один, латники бросились бежать в сторону, откуда, собственно, пришли. Однако скоро их настиг огромный огненный шар. Три тела взлетели в небо, после чего упали, не подавая признаков жизни.

- Нее, таких упырей все же надо наказывать. - Старик ухмыльнулся. - Слишком нагло являться в дом чародея первого ранга с оружием в руках. Мда...

- Серёжа! - раздался вдруг голос - Ты какого ещё не спишь?!

Холод пробежал по спине мага. Приходилось возвращаться в унылую реальность...

- Сережаа!!!

- А? Что? - Пробубнил себе под нос, парень в очках. - Не мешай, пожалуйста, наслаждаться игрой.

- А тебе не стыдно со мной так разговаривать?! - невысокого роста женщина явно была на взводе. - Уже три часа ночи, дорогой мой, через 4 часа тебе вставать и идти в школу!

- Мам, ну не начинай. Отоспаться я всегда успею. А вот сыграть в мою игру могу только сейчас. И между прочим, ты ведь тоже не спишь? - парень серьезно поправил очки на носу.

- Почему я не сплю?! Да как же можно заснуть под твои обезьяньи вопли?!! Ко мне уже не впервые соседи приходят пожаловаться на шум из нашей квартиры!

- Вообще-то...

- Быстро спать! Иначе без компьютера на две недели останешься!

- Но ма...

- Бам! - дверь захлопнулась. Даже шанса высказаться не дали. Парень вздохнул и, включив спящий режим у компьютера, бухнулся в кровать.

Ну что сказать? Типичная история подростка задрота в компьютерные игры. Особенно когда роль подростка принадлежит тебе. Вечно не дают насладиться игрой в полную меру! Задрали все уже. Я ведь самый великий и могущественный чародей, из когда либо существовавших! Правда, только в игре... В реале же, 16-ти летний подросток, которому постоянно приходится выживать в этом суровом мире! Реальность такова: ты никто. Добиться высот самому очень тяжело. Да и есть ли в этом смысл? Пока будешь пробиваться, вся жизнь успеет подойти к концу... То ли дело виртуальная реальность! Конечно, там тоже борьба, но все же можно добиться больших успехов. И возможности безграничны. Выбирай сам, кем хочешь быть: троллем, гномом, эльфом, вампиром, человеком (банально, но тоже вариант), единорогом, ходячим мертвецом! Только приложи фантазию, забей требования в поиск, и найди подходящую игру!

Может показаться, что в играх все просто и пушисто. Как бы не так! Очень много решает донат. Проблема многих игроков... Мне повезло. Нет, не в плане денег. Просто я был бетатестером игры Magic Wars: Hystory of the Legend и залипал в нее с самого теста, вплоть до настоящего времени. Мой персонаж, Хаарт Ифритович, прокачен по максимуму. Вот только некоторые недооценивают мощь мага стихий с фулловой прокачкой. Взять, к примеру, тех латников. С мечом? На мага? Высокого лвла?! Какой идиот решится напасть? Хотя, эти видимо решились...

Вот и утро наступило. Провожу необходимые операции особой сложности (особенно встать с кровати) и иду завтракать. Смотрю в пол - смотреть маме в глаза не лучшая идея после того, что случилось ночью. Правда, в чем я провинился? Ну подумаешь, допоздна играл. И не орал. Странно. Собственно, покушал. Выхожу из кухни (она же и столовая), одеваюсь и иду на занятия.

До школы переться недалеко. Пешком так за двадцать минут. Вот и здание. Типичная большая коробка. Ничего интересного в этом не нахожу. Прохожу в кабинет класса. Сажусь на предпоследнюю парту первого ряда.

Подходит ко мне Диман. И говорит:

- Серый, го в РПГ твою играть.

- Го. - отвечаю ему.

Специально для таких задротов как я была разработана мобильная версия Magic Wars: Hystory of the Legend. Заходишь в свой аккаунт и убиваешь монстров из подземелий. С другими игроками можно торговать, но нельзя сражаться. Диман обожает играть со мной на пару в мобильную версию игры. Однако в полную версию на ПК он не играет по двум причинам: во-первых, железо его не тянет даже минимальные требования; во-вторых, боится слиться в бою. В Magic Wars каждая смерть убирает целый уровень прокачки.

Диман человек невысокого роста, плотного телосложения с черными волосами и карими

глазами. Имеет две важных миссии в этой жизни. Первая заключается в поедании всего и вся. Вторая кроется в РПГ. Дима очень добрый, но закрытый человек. Впрочем, такой же как и я. Искренне не понимаю открытости некоторых людей. Вот к примеру, зачем всем рассказывать о недавно купленной сумке, или же выигранной награде в свежем ивенте? Ну, обсмеют. Скажут, что ничего в этом особенного нет. И будут правы. На мой взгляд, лучше быть в кругу близких друзей, таких как Дима.

Начало урока. Самое время для зачистки от монстров! Беру посох Судьбы, выбираю пещеру сатиров на харде, режим мультиплеера. Жду Диму. Через минуту он присоединяется, и мы оказываемся у входа в пещеру. Заходим. На встречу выбегают два низших сатира и один бес. Мой товарищ со своим орком с секирой бежит разбираться с двумя сатирами, я же атакую ледяной иглой беса. Пара мгновений, и все трое мертвы.

Идем дальше. Стоит золотой сундук с редким дропом. Вокруг него кружат два беса. Убиваем их. Собираем содержимое сундука. Ничего стоящего, однако можно продать весь этот шмот и получить деньги.

Дальше всё идет по отработанному давно алгоритму: врываемся, рубим всех, забираем приз из комнаты, и по новой. С моим пространственным карманом сокровищ вместится сколько угодно. Так и добрались до последней комнаты в пещере. На наших с Диманом персонажах не было ни единой царапины, разве что молот моего напарника запачкался в крови (вообще в голубой жиже, являвшейся аналогом обычной крови у демонических созданий). Собравшись с силами, и убедившись, что на уроке нас не запалили, мы зашли в комнату.

По всему помещению были раскиданы различные вещи из золота, а также разбросаны кучки монет из того же металла что и предметы. В центре стоял пьедестал, на котором лежал рог из горного хрусталя. По периметру кружили шестеро сатиров-воинов, а рядом с пьедесталом стоял огромный (3 метра высотой) красный демон.

Дима кинулся убивать сатиров, я же решил заняться демоном. Первым делом выстрелил энергетическим шаром. Затем использовал заклинание вращающихся клинков. Огляделся. Мой друг добивал шестого сатира, в то время как демон немного пострадал от моих атак. Настал черед рогатой твари. Она кинулась на меня, замахнувшись шестью огромными когтями. Бупх! Магический щит отразил атаку. На волоске от сильных повреждений! Орк закончил разбираться с мелкими монстрами и стал подрубать рогатую дрянь. Вовремя! Красный гигант повернулся к нападавшему. То, что мне и надо было. Секунда, и длинный магический меч проткнул толстую шкуру, прорвав большую дырень в теле. Демон рухнул на пол пещеры. Признаков жизни (или как это у демонов) он не проявлял. Победа! Хотя, на самом деле, для нас это был легкий данж. Просто слишком рискованно соваться к действительно опасным монстрам во время урока.

Стоп, сейчас же урок? Поднимаю глаза от мобилы. Вижу злобное лицо учительницы перед собой. Осматриваюсь. Никого в классе кроме меня и Димы нет. Видимо ушли на следующий урок… Мой друг скрючено стоит у доски, повернувшись спиной к остальной части кабинета. Вот как он доигрывал, значит. А когда его поймали? Непонятно…

- Метелов, сегодня в девять с родителями. Вы с Пепеловым сегодня изрядно отличились. - выдала злобно препод.

Супер! Опять переться и промывать себе мозги. Из школы точно не исключат. Регулярное

выполнение домашнего задания не дает опуститься ниже проходного балла. Правда, из-за этого приходится играть ночью...

Последующие пять уроков мы с Димой провели без игр. Не надо давать дополнительных поводов нас наказать, пока мы на плохом счету. А то и так отчислят без всяких проходных баллов.

Конец учебного дня. Я вернулся домой. Сообщил родителям о том, что очередной раз вызывают в школу. Получил много ругани, а также угрозы продать как-нибудь мой комп. Затем вместе с мамой отправился в школу на промывку мозгов. Ничего особо нового не сказали. Пообещали применить ко мне какие-то "особые" меры наказания и отпустили. Мама осталась в кабинете на дальнейшие разговоры. У выхода встретил Диму. Он успокаивал рыдавшую крокодильими слезами старушку.

- Привет, Дим. Что случилось? - спросил я у моего друга. Его также отчитали за игры на уроках, только чуть-чуть раньше меня.

- Да вот... Знаешь Петьку из 10б? Это бабушка Пети.

- Нет, не знаю. Так что произошло?

- Мой внук! - не выдержала женщина. - Он выжил из ума!

- И..?

- В школу уже не раз вызвали! Говорили, что Петя призывал одноклассников в некую секту! Я не верила... О, боже!!!

- Вас снова из-за этого вызвали? - спросил я пожилую женщину.

- Нет. Понимаете, он в последнее время не покидает стены дома . Отказывается посещать занятия! Пользуется нашей с дедом беспомощностью...

- А родители?

- Их у Пети нет. Погибли в ДТП, еще давно.

- И где он сейчас?

- У себя в комнате. - старушка стала переходить из состояния отчаяния в панический ужас. - Заперся, уже как два дня не выходит!!! Ничего не ест!

По испуганным глазам я понял, что дела в их семье обстоят весьма плачевно. Мне стало очень жаль женщину. С трудом удалось выдавить:

- Может, я поговорю с ним? Мы же сверстники, одногодки. Того и гляди, договоримся.

- Ты и вправду сумеешь помочь? - в глазах отразилось явная неуверенность в целостности моих слов.

- Типа того. В любом случае, сделаю что смогу.

- Хорошо. Улица Выпимская, дом 13 квартира 57. Постучись в дверь, дед откроет. Скажи, зачем пришел и он тебя пустит. Будь осторожен… Лучше возьми своего приятеля. У Пети явно не то с головой.

- Ясно. Мы незамедлительно отправляемся в путь. Удачи вам!

- Спасибо. Вам тоже удачи…

На том и покинули здание школы.

- Дим. - начал я. - Тебе не обязательно идти со мной.

- Ты чего? Идиот что ли?

- Нет…

- Я тебя одного не пущу к этому шизику.

- Спасибо. Пошли. - Наш славный отряд из двух человек смело зашагал в направлении указанного дома.

Через час мы были на месте. Я постучал в дверь.

- Хто там? - судя по всему, голос принадлежал деду.

- Двое подростков. Пришли вразумить вашего внука перестать заниматься ересью.

- Ась?

- Внуку вашему помочь пришли!

- А! Заходите. - дверь открылась. На пороге стоял старик. - Вы друзья Петра?

- Да. Типа того.

- Идите прямо и сверните налево. В конце коридора будет дверь в его комнату.

- А разве вы идете не с нами? - в голос спросили мы с Диманом.

- Мне страшно соваться туда. Лучше подожду здесь.

- Ладно… - мне стало не по себе от слов старика.

Следуя полученной инструкции, мы достигли нужной двери. Дима попробовал открыть. Не получилось. Заперто. Я решился заговорить.

- Эй, Петь, к тебе гости!

Тишина, ни звука.

- Открывай! Нам есть о чем поговорить.

Снова тишь.

- По поводу твоего поведения есть пара вопросов.

Молчание. Я не выдержал, стал бить кулаками в деревянную дверь. Дима подключился. Через минуту послышался слабый голос:

- Не стучите. Сейчас открою…

Мы оба замерли. Ощущение, словно услышал живого мертвеца. Пара мгновений, и дверь открылась. Нашему взору предстала ужасная картина: на переднем плане стоял костлявый парень с кровавыми порезами (из некоторых даже текла кровь!), на нем были изодранная в крови некогда белая рубашка, а также рваные шорты; сзади открывался вид на комнату с исчерченными кровью пентаграммами (догадываюсь, чей кровью) и раскиданными хаотично вещами. Не знаю, какой была реакция Димы. Меня поразило в шок от увиденного. Я и мой приятель зашли внутрь.

- Какие еще вопросы? - хозяин комнаты сверлил меня и Диму голодным взглядом.

- Т-ты вообще осознаешь, что творишь? - еле протянул я.

- Не понимаю, о чем речь. - Петр был в недоумении.

- Это что. - я показал пальцем на ближайшую пентаграмму.

- Это? Пентаграмма.

- Для чего?

- Для вызова повелителя.

- Кого?

- Повелителя.

Повисло долгое молчание. Все смотрели друг на друга, не находя что сказать. Мой приятель решил нарушить тишину:

- Слушай, из-за непонятно чего твоя бабушка ходит и выслушивает незаслуженные нотации по поводу воспитания кое-кого. Мы пришли прояснить ситуацию и объяснить, какими вещами заниматься не следует. Любым способом.

Петр посмотрел на Диму недовольным взглядом. Ну хоть такая реакция. Уже прогресс.

- Глупцы. И это все? Да как вы смеете меня отвлекать от важных дел?! Убирайтесь. Живо! - Я посмотрел на Диму. Он еле сдерживался, чтобы не ударить. Осознав, что парень совсем тронулся головой, мы развернулись и поковыляли к выходу из комнаты. Неожиданно вырвавшаяся сзади речь остановила нас.

- Ммм… Погодите, погодите. Вернитесь. Вы ему нужны.

- Кому?.. - я повернулся вмиг.

- Повелителю. О, да!

- Ты не прифигел? - вмешался Дима.

- О, вы даже не представляете, как нужны нам. Да-да! - глаза парня засветились довольным злобным взглядом. - Повелитель жаждет вашей смерти!

Я не успел сообразить, как Диман толкнул меня. В месте, где я стоял, прошелся кулак обезумевшего Петра. Пока я думал, мой друг отважно дрался.

Я очень испугался. Безумец скакал вокруг большого Димы и молотил его невероятно быстро. Никогда не видел подобной реакции у людей. Я прыгнул на существо (данное определение будет более уместным) и замахнулся. Вдруг оно резко повернулось и контратаковало. Я отлетел и упал на пол.

Положение наше было ужасно. Дима рухнул, не в силах более сопротивляться бесконечным скачкам и ударам. Увидев его беспомощность, Петр подошел к столу и выдвинул ящик. Там лежал кинжал. Взяв оружие, он стал двигаться ко мне. Вдруг, Дима вскочил на ноги и попытался ударить психа сзади. Тот обернулся и проткнул моего приятеля насквозь.

Пока противник отвлекался, я взял лежащую неподалеку бутылку с кровью (фу, мерзость) и швырнул ее. Снаряд попал в туда, куда я и целился. Кинжал вылетел из рук. Я прыгнул на обезоруженного врага и вместе с ним покатился.

Оно со всей силы душило меня, я же пытался в процессе схватки достать выпавшее оружие. Я почувствовал, что начинаю задыхаться. Немного, немного... Да! В руках. Замахиваюсь и попадаю в ребра. От неожиданности безумец вскочил. Вместе с ним содралась и моя плоть, которую он держал. Я почувствовал себя очень плохо. Но отступать было нельзя (да и не вышло бы).

Враг опомнился первым. Мгновение, и он уже прыгает на меня. Без промедления выставляю вперед оружие и протыкаю Петра в области сердца. Он успевает вырвать клок мяса из моей груди и падает.

Трачу последние силы и подползаю к неподвижному телу. Мертв. Поворачиваю голову и вижу Диму. Точнее, его безжизненное тело. Зачем?.. Зачем я согласился? Потерял лучшего друга, сам получил серьезные повреждения...

Я почувствовал сильную боль. С трудом опустил взгляд вниз. Кровь лила из оголенного мяса, вытекая очень быстро. В голове пронеслась мысль: "Неужели вот так сейчас и умру?.."

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/28362/595669