

И вновь темнота, мне ли к ней не привыкать. Зря я расслабил бдительность. Лазутчики могут ходить компаниями. Вот и подстрелил меня второй убийца, пока я радовался победе, а затем убил.

Как там мне говорил тот бог: перерождение или извечная тьма? Учитывая мое везение в последнее время, второе наиболее вероятно. Может это все сон? Доставили мое тело в больницу, напичкали чем только возможно. А вся фэнтезийная бредятина с драконами, гоблинами, да прочими волшебными созданиями - воображение мозга моего умирающего тела...

Грустные размышления прервались появляющейся таблицей. Я посмотрел (куда еще глядеть в темноте?) на строки текста. Непонятные закорючки превращались в знакомые для меня буквы и знаки. Своей стилистикой таблица напоминала статус, но в ней было написано другое. Похоже, меня еще не забыли.

Я начал вчитываться в содержимое таблицы:

[ДОСТИГНУТ ДОПУСТИМЫЙ ПРЕДЕЛ РАЗВИТИЯ]

[Детеныш черного дракона - выбор пути эволюции]:

{ Черный дракон-подросток }

{ Теневой дракон-подросток }

{ Мелкий костяной дракон }

{ Сумеречный дракон-подросток }

{ Детеныш черного дракона - остановить развитие }

О... Так я не умер? Интересно. Получается, я нахожусь в отключке. То есть сплю. И именно сейчас система решила предложить мне определиться с тем, по какой линии эволюции дальше развиваться.

То есть, у меня имеется выбор, в кого именно я могу дальше превратиться. От этого решения зависит мое дальнейшее развитие. Следовательно, надо относиться к выбору ответственно и не ошибиться, усложнив мое и так довольно тяжелое пребывание в этом мире.

- Больше информации о драконах, в которых можно эволюционировать! - крикнул я.

Таблица изменилась:

{ Черный дракон-подросток }

[Черный дракон, находящийся на стадии - подросток]

[Черный дракон - один из самых могущественных драконов, населяющих материк Латимея. Редкость - легендарный. Имеет внушительные размеры, размах крыльев способен достигать сорока метров у взрослой особи. Атакует в основном своим огненным дыханием, может пускать в ход свои острые когти. Обладает особой чешуей, дающей ему иммунитет к огню и устойчивость ко многим заклинаниям. Живет в горных пещерах, преимущественно на высоте. Питается дикими зверями и другими драконами.]

[Условие эволюции - иметь стадию "Детеныш черного дракона"]

{ Теневой дракон-подросток }

[Теневой дракон, находящийся на стадии - подросток]

[Теневой дракон - уникальный вид драконов. Редкость - эпический. Имеет мелкие размеры, размах крыльев достигает трех-четырёх метров у взрослой особи. Атакует противника острыми когтями, имеет огромное количество мелких зубов для пережевывания добычи. Обладает способностью становиться невидимым. Живет в подземных пещерах. Питается подземными монстрами и рыбой.]

[Условие эволюции - иметь стадию "Детеныш теневого дракона" или иметь стадию "Детеныш черного дракона"]

{ Мелкий костяной дракон }

[Малая версия костяного дракона]

[Костяной дракон - крайне спорный вид драконов. Является нежитью, из-за чего имеет характерные ей свойства (иммунитет к ядам, бессмертие, аура разложения и т.д.). Редкость - эпический. Имеет средние размеры, размах крыльев достигает десяти метров на финальной стадии. Владеет некромантией на высоком уровне. Атакует врагов своим ядовитым дыханием, выдыхая смертельные для всего живого пары. Также может применять в ход базовые заклинания из некромантии. Живет в Мертвых топях и подземных пещерах. Питается

очищенной маной.]

[Условие эволюции - иметь стадию "Детеныш черного дракона" или быть воскрешенным некромантией любым драконом мелких размеров]

{ Сумеречный дракон-подросток }

[Сумеречный дракон, находящийся на стадии - подросток]

[Сумеречный дракон - чистейшее порождение тьмы и мрака. Данный вид драконов использовался древними темными божествами в качестве самых преданных и могущественных слуг. Редкость - легендарный. Имеет большие размеры, размах крыльев достигает тридцати семи метров на финальном этапе эволюции. Атакует своих врагов заклинаниями сокрушительной мощи, способен в ход применять свое дыхание, состоящее из опасной для всего немагического маны. Не имеет постоянного места жительства. Питается любой живностью, однако также может поглощать ману для восполнения собственных магических резервов.]

[Условие эволюции - иметь стадию "Детеныш дракона тьмы" или быть на стадии "Детеныш черного дракона" и получить метку тьмы]

{ Детеныш черного дракона - остановить развитие }

[Остановить эволюцию на данном этапе развития. За каждый последующий уровень будет прибавляться равное количество стат:

+20 к параметру "Здоровье";

+5 к параметру "Мана";

+5 к характеристике "Сила";

+5 к характеристике "Живучесть";

+5 к характеристике "Интеллект";

+5 к характеристике "Выносливость";

+5 к характеристике "Ловкость";

+5 к характеристике "Дух".]

[ОБРАТНЫЙ ОТКАТ НЕВОЗМОЖЕН]

Выглядит очень интересно. Вариант с остановкой развития сразу отпадает, так как это путь в никуда. Детеныш черного дракона не имеет никаких уникальных способностей, да и статус крайне низкие. А вот дальше надо хорошенько подумать.

Четыре разных дракона, один из которых вообще нежить. Надо выбирать с учетом моих планов на будущее. Кстати, какие у меня планы? Ну... Вернуться в свой мир по возможности. Там ведь все мои родные как-никак. Их поди знатно перетряхнуло известие о моей смерти. Но для этого необходимо узнать как туда попасть и представляется ли возможным в принципе. Учитывая то, что я рискую скоро умереть во второй раз, лучше отбросить данную мысль до лучших времен. Поэтому сейчас в приоритете стоит вопрос выживания и обретения свободы.

Идея жить в подземных пещерах и питаться рыбой сама по себе мне не нравится, ибо я не хочу до конца своих дней жить под землей среди прочих монстров. А на поверхности данный дракон будет бесполезен - я абсолютно в этом уверен.

Аналогично и с костяным драконом в плане места проживания. Единственное что мне нравится, так это перспектива владеть некромантией, однако становиться ради нее нежитью довольно опасно. Тут и обычных драконов не очень то и любят, а мертвых и подавно. Остаются два дракона...

Можно пойти по прямому пути и остаться черным драконом, имеющим неплохую броню и живущим далеко от всяких людей и эльфов. Среди потенциальных угроз остаются гномы (не факт, в этом мире гномы могут не жить в горах) и другие драконы. Вариант хороший, но лично мне не шибко интересный.

Последний оставшийся дракон привлекает меня сразу двумя пунктами. Во-первых, он не привязан к месту жительства и еде, во-вторых, данный дракон является колдуном. А я всегда любил и выбирал магов самых разных мастей. Сумеречный дракон удовлетворяет моим запросам больше, чем любой другой предложенный вариант эволюции. Не будь его, я бы выбрал путь черного дракона. Так что есть из чего выбирать.

- Эволюционировать до Сумеречного дракона подростка! - выпалил я, окончательно взвесив все за и против.

[Требуется подтверждение. Напоминаем: ОБРАТНЫЙ ОТКАТ НЕВОЗМОЖЕН.]

- Да-да, подтверждаю. - мне хотелось побыстрее закончить эволюцию, прежде чем у меня появятся сомнения в правильности своего выбора.

[Принято. Для запуска процесса необходимо поспать.]

Разве я сейчас не сплю? Или система не считает отключку сном? Поглядим.

Таблица исчезла. Я снова остался наедине с темнотой. Часы, секунды, минуты, дни... Счет длился вечность, и было непонятно, сколько времени прошло. Однако я почувствовал легкий укол где-то сзади, в районе хвоста. Мое тело определенно просыпалось. Глаза я решил оставить закрытыми, но уши напряг, внимательно вслушиваясь.

- Ицукато, где ты только надыбал такую жирную тушу? - мерзко просипело что-то на ином от людского языке. Способность понимать любую речь мне только на руку (то есть лапу), спасибо тому богу.

- Вместе с Икарактой мы нашли его в пещерах что под замком Рыцахот. На время мы разделились, так как услышали странный скрип. Я вернулся назад проверить дверь в катакомбы, а Икаракта пошел к двери в темницу замка. Я нашел этого ящера. Он разглядывал труп моего напарника. - просипело что-то другое.

- Вполне вероятно, что такая туша запросто справилась с ним и хотела сожрать. - произнесло третье существо. - Откуда взяться такому большому дракону в пещерах? Как вы его вообще пронесли через дверь?!

- Туша... не быть... такой большой... она быть в пять-шесть раз меньше... - четвертый голос. - тяжелооо катить...

- Заткнись, Бекузанот! Я лично грузил ящера на телегу. Хорошо, что я взял огромную телегу из кенруагской древесины. Любая другая телега рухнула бы под его весом. Так что помалкивай!

- Едреный жвамп из Нергуса! - я запутался в том, кому какой голос принадлежит. - А эта скотина еще не вырастет?!

- Кто ее знает... Ицукато, сколько ты ввел яда?

- Я перестраховался и ввел дозу на двоих саблезубых медведей, тоже что на десятерых человек. Для простого усыпления должно хватить. Дохлый ящер нам не нужен, его еще в жертву приносить. За мертвечину повелитель накажет.

- Братцы... туша... хвостом двинула... или мне... просто показаться?..

Я понял, что меня хотят принести в жертву какому-то повелителю. А еще, что я эволюционировал, значительно увеличившись в размерах. Я открыл глаза.

Действие происходило в лесу, напоминавшем лиственный лес. Меня везли на телеге семеро мелких существ, по очертаниям напоминавших мне того гермафродита из пещеры. Один из них сидел у меня на спине, оставшиеся шестеро тащили телегу сзади. Сидевший на спине взглянул мне в правый глаз и крикнул:

- Аа, братцы, тварь проснулась!

Я перевернулся с силой вправо. Не рассчитав силу удара, я проломил бок телеги и упал на траву спиной, придавив неизвестное мне существо. Остальные отпустил телегу.

- Что... нам... делать?!! - голос принадлежал Бекузаноту.

- Окружить! Я сейчас его снова вырублю. - крикнул другой.

К его великому несчастью я прекрасно понимал из речь. В нынешней ситуации существа выглядели мелкими и безобидными. Тем более, из всех моих противников только отдавший приказ напоминал воина.

Я прыгнул на существо, достававшее подозрительную трубку. Удар правой лапой. Существо отпрыгнуло назад. Трубка вылетела из цепких рук и упала неподалеку.

Я открыл статус противника:

Имя: Ицукато

Возраст: ???

Пол: гермафродит

Раса: теневой

Класс: лазутчик

Уровень: 23

Здоровье: 57/60

Запас маны: 10/10

Прогресс опыта: 1245/9000

Активные эффекты: ---

Пассивные эффекты: благословение Зеракта [иммунитет к темной магии]

Характеристики:

Сила: 14

Живучесть: 14

Интеллект: 9

Выносливость: 27

Ловкость: 21

Дух: 3

Навыки и способности: сопротивление болезням [врожденный иммунитет], сопротивляемость ядам [врожденный иммунитет], ночное зрение [10 уровень], метание дротиков [9 уровень], острые когти [9 уровень], атлетика [7 уровень], кулачный бой [6 уровень], шпионаж [5 уровень], темная магия [1 уровень]

А он слабее того лазутчика из пещеры! Одно удачное попадание способно вывести его из строя. Я снова прыгнул на него. Ицукато вновь увернулся. Я использовал свой любимый трюк с хвостом. Лазутчик упал на спину и пытался встать на колени. Я добил его левой лапой.

[Получено очков опыта - 1500]

[Навык острые когти - уровень улучшен до 5-го]

Я огляделся. Остальные разбежались куда их глаза глядели. Никто не решился помочь своему командиру, его даже не стали слушать. Мне же легче. Опыта все равно с них толком не прибудет. Пришло время посмотреть мои новые статьи. Я вызвал таблицу:

Имя: ---

Возраст: 17 дней

Пол: мужской

Раса: дракон

Класс: Сумеречный дракон-подросток

Уровень: 6

Здоровье: 579/580

Запас маны: 125/125

Прогресс опыта: 1500/22000

Активные эффекты: ослабление характеристик (яд)

Пассивные эффекты: чешуя Сумеречного дракона

Характеристики:

Сила: 40[45]

Живучесть: 40[45]

Интеллект: 60

Выносливость: 45[50]

Ловкость: 35[40]

Дух: 40

Навыки и способности: ночное зрение [5 уровень], острые когти [5 уровень], убийца монстров [3 уровень]

Неплохо так прокачался... Особенно заметно это по здоровью и запасу маны. Мне обязательно стоит научиться колдовать, маны у меня уже хватит на самые простейшие заклинания. Интересно, а яд у меня надолго?

[Осталось 2 часа 37 минут до полного выведения яда.]

Спасибо, система. Мне стало легче. Вот она, свобода. Никаких графов и магов, держащих тебя взаперти. Только я и лес. Неизвестно, правда, кто в нем обитает, но начало моей свободы в этом мире положено. Я отправился вглубь леса, надеясь найти место для временного жилища.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/28362/1188575>