

- Чёрт возьми, техобслуживание и обновления?

- Разве раньше игра не обновлялась, пока мы находились в сети? Почему на этот раз обновление устанавливается в оффлайн режиме?

- Серверы продолжали работать в течение месяца. Если серверы не обслуживать, разве они не перегреются?

- Неплохо, это лучше, чем серверы Unix, в конце концов техобслуживание происходит только раз в месяц.

- Сколько времени это займёт? Есть ли уведомление на официальном сайте?

- Давай отключимся. Пошли, пошли, пошли. Давай отправимся в наш Жилой Район, чтобы перейти в оффлайн.

...

Жилой Район был обозначен Шерлоком, и игроки могли купить два квадратных метра за одну серебряную монету.

Каждому разрешалось приобрести частную землю площадью максимум в два квадратных метра.

Это было сделано для удовлетворения их потребности в уединении, чтобы они могли разместить кровать и даже собственный ящик для хранения вещей.

Первоначально Шерлок намеревался приобрести кровать на семь-восемь этажей для всех желающих. Это могло бы сэкономить место, повысить эффективность использования земли и улучшить отношения игроков. Возможно, даже появилась бы спальная культура, хотя они же не двигались пока были оффлайн.

Шерлок не мог не вспомнить свои девяносто лет добровольного образования, которые были его юношеским периодом...

- Лорд Шерлок, все отключились. Те, кто не сделали этого вовремя, были принудительно отключены.

Пока Шерлок предавался воспоминаниям о своей школьной юности, Бру прервал его.

Выглянув за пределы Главного Зала Ядра Подземелья, Шерлок заметил валявшуюся горстку

гоблинов снаружи, каждый из них спал в очень странных позах. Большинство гоблинов ушли в Жилой Район, чтобы отключиться от сети.

Жилой Район располагался далеко за Кузнечным Лавкой и Столярной Мастерской за углом. Это было недавно раскопанное место, так что Шерлок не мог видеть его со своего места.

Шерлок вышел из Главного Зала Ядра Подземелья. Стояла мёртвая тишина. Шерлок не привык к такой безмятежности.

Он устроил нескольких гоблинов, которые лежали снаружи, в углу. Он увидел гоблина, лежащего на грядке рядом с Кузнечной Лавкой. Он также поднял его и положил в угол.

Маленькая Фея, которая извивалась на кровати у клумбы, в ужасе огляделась вокруг. Она стала свидетельницей того, как Лорд Дьявол бросил своих подданных в угол, и услышала хлопающие звуки в момент их приземления.

Злой Лорд Дьявол не заботился о своих подданных. Как это страшно!

Эти болтливые гоблины, которые ежедневно досаждали ей, внезапно стали одержимыми, когда они, смеясь, побежали обратно в свои спальные комнаты. Те, у кого не было комнат, падали на землю. Даже гоблин ЧайВДождь, которая выращивала цветы, упала на землю и больше не просыпалась.

Должно быть, Лорд Дьявол наложил на гоблинов злое проклятие или использовал ману. Это было ужасно!

Маленькая Фея свернулась клубочком.

Шерлок не обращал внимания на Маленькую Фею, которая всё это выдумывала. Он очистил свой путь от игроков, а затем вызвал Мороуза, Муфасу и Симбу.

Два чернокожих дварфа и гном с любопытством следили за тем, что случилось с гоблинами. Лорд Шерлок не собирался ничего объяснять. Он протянул им свою карточку с магическими камнями и сказал:

- Я плачу вам сегодня ежедневное жалование. Давайте синхронизировать наше время так, чтобы это облегчило следующий день выплаты жалования. Я даю вам два дня отпуска. Вы можете посетить Винтерфелл или свои семьи. Вы же не можете работать всё время. Достаточно работать шестьсот семьдесят два часа в месяц. Я щедрый Лорд Дьявол.

Когда все услышали об их зарплате, то, что Лорд Шерлок сказал после этого, уже не имело значения.

До тех пор, пока зарплата была выплачена, не имело значения, работал ли человек девятьсот девяносто шесть (с девяти утра до девяти вечера шесть дней в неделю), тысячу двести двенадцать (с двенадцати вечера до двенадцати утра семь дней в неделю) или семьсот двадцать семь (с семи утра до двух дня семь дней в неделю) сверхурочно, каждый мог принять это!

Иначе зачем бы все так усердно трудились? Ради любви? Ради ответственности?

Всё из-за нищеты!

Даже если это был Подземный Мир, они должны были есть.

Период тёмной ненависти, кровавых войн и разрушения мира миновал.

Все получали своё жалованье с радостью. Шерлок щедро снабдил их Свитком Телепортации и отправил в Приёмный Зал Портала Телепортации Винтерфелла, прежде чем вернуться в Вечное Царство в одиночестве. Он начал редактировать историю, основной сюжет и анонс обновления:

Давным-давно Подземный Мир был наполнен хаотическим злом. Эти существа жили в темноте, смерти и крайней безнадежности в течение миллионов лет.

Тысячи лет назад лучи порядка появились в Северном Подземном Мире...

Это был злой и хаотичный Подземный Мир, который был поражен кровью и адским огнем, концом дней.

Но появилось несколько могущественных высших дьяволов. Они сотрудничали и победили других демонов хаоса и изгнали их. После чего они построили Подземный Мир, основанный на порядке.

Это было жестоко, но, согласно предложению Бру, игроки любили такого рода историю. Они были рождены с такой праведностью.

Далее была добавлена версия сюжета:

["Подземелье: Вечное Царство" последняя версия: Призрачный Легион]

На протяжении тысячелетий в Подземном Мире поддерживались мир и порядок. Но Дьяволы Пустоты, которые были освобождены, снова пытаются уничтожить Подземный Мир.

Под предводительством Дьявола Пустоты, Бэй.Маннорот.Кона, Подземный Мир был брошен в тень Пустоты...

Бэй.Маннорот.Кон повел свой Призрачный Легион в окрестности Вечного Царства. Хотя они были побеждены героями, Бэй.Маннорот.Кон и его легион прочно обосновались в Подземном Мире.

До Призрачного Колледжа существовал знаменитый Колледж – Ранлада. Он обучил многих выдающихся магов.

В древние времена Ранлада решил помочь фракции Порядка. В битве Хаоса и Порядка Ранлада был полностью уничтожен.

Прежде прекрасный Ранлада был наполнен смертью. Он стал запретным местом для живых и раем для нежити.

Согласно данным разведки Несуществующей Разведывательной Организации Вечного Царства, лидер Пустоты Бэй.Маннорот.Кон, вернувшись на поле боя, построил новый Призрачный Колледж, что был заполнен буйствующими скелетами-солдатами и личами. Их число до сих пор лишь растёт. Когда же они снова нападут на Вечное Царство? Или у них цели? Находится ли Бэй.Маннорот.Кон всё ещё в Призрачном Колледже?

Это всё ещё оставалось огромной загадкой. Ни у кого не было ответа на этот вопрос...

Граждане Вечного Царства, герои Подземного Мира! Возьмите свое оружие и защитите наш любимый Подземный Мир!

Шерлок продолжил редактировать журнал обновления версии.

["Подземелье: Вечное Царство" Версия 0.03 список изменений]

"Подземелье: Вечное Царство" Версия 0.03 список изменений. Нововведения будут доступны через два дня после проведения технического обслуживания:

Обновлено до последней версии игры. ["Подземелье: Вечное Царство" последняя версия:

Призрачный Легион]: для получения более подробной информации, пожалуйста, обратитесь к описанию версии.

Добавлена новая характеристика, Уровень Оружия Ближнего (Дальнего) Боя: значение будет рассчитываться в соответствии с телосложением игрока, тренировочными показателями, Уровнем Репутации и количеством боевого опыта с оружием. Начальный уровень – 1.

Добавлен новый Инстанс, "Призрачный Колледж: Тренировочные Площадки": Новая Тренировочная Площадка Личей. Они – новобранцы среди личей, завербованных Бэй.Маннорот.Коном, злобные когти Призрачного Легиона. Они владеют магией нежити и управляют призрачными слугами. Они считаются самым страшным кошмаром на поле боя. Игроки с Репутацией второго уровня (30 000 очков репутации) и Оружием Ближнего (Дальнего) Боя второго уровня могут войти в игру. Минимальное количество игроков – пять человек. Каждый БОСС Инстанса является независимым и случайным. Убийство монстров в Инстансе и БОССА будет вознаграждено Очками Репутации.

Добавлена новая система для снаряжения, оценка и покупка снаряжения из Инстанса: Игроки могут получать снаряжение в качестве добычи из локации "Призрачный Колледж: Тренировочные Площадки". Игроки могут принести добычу в Вечное Царство и потратить фиксированную цену, чтобы оценить предмет, или они могут обменять его у Бру (1) на Очки Репутации и монеты.

Добавлена новая система для снаряжения, Выкуп Снаряжения: Игроки, которые погибают в "Призрачный Колледж: Тренировочные Площадки" и теряют свое снаряжение, могут выкупить его у Бру на следующий день, используя фиксированное количество монет и Очков Репутации. Уровень улучшения снаряжения останется неизменным.

Добавлен новый Ежедневный Инстанс, Ежедневное Исследование "Призрачного Колледжа: Тренировочные Площадки": Вечное Царство требует, чтобы вы исследовали Призрачный Колледж и уменьшили силу Призрачного Легиона. Убийство достаточного количества призраков (0/10) будет вознаграждаться монетами и Очками Репутации.

Добавлена новая постройка – Портал Телепортации: Портал Телепортации в "Призрачный Колледж: Тренировочные Площадки" был установлен на площади за пределами Главного Зала Ядра Подземелья. Винтерфелл будет Телепортационной Развязкой. Во время телепортации игроки не смогут передвигаться по Винтерфеллу.

---

1. Только вот это вроде не NPC, Бру вроде роль системы в игре исполняет. Но оставляю как есть

<http://tl.rulate.ru/book/28308/910356>