

- Это и есть то самый инстанс Подземелья из онлайн игры потустороннего мира?

Шерлок просматривал различные игровые видеоканалы. Некоторые из видео были пересказаны игроками потустороннего мира.

Шерлок подпер рукой подбородок и задумался, прежде чем сказать:

- Хотя я не понимаю многих терминов, я нахожу способ, которым они играют в игры, довольно интересным. Я примерно понимаю вкусы игроков. Похоже, печально известного предводителя кинокефалов вроде Крэмера недостаточно, чтобы разжечь их аппетит.

Шерлок на несколько минут задумался. Затем он достал ручку и бумагу и начал писать.

Уважаемый профессор Бэйкон, заместитель директора по учебной работе Призрачного Колледжа.

Простите, что навязываюсь вам, пока вы помогаете этим бедным студентам. Я - Лорд Шерлок из Вечного Царства. Я придумал, как Вам появиться...

* * *

Прошло уже три дня после окончания Конференции по Обмену Опытном Лордов Подземелий Винтерфелла.

Хотя игроки всё ещё возбуждённо обсуждали события на форуме, сотня бета-геймеров решила продолжить сюжет.

Они решили покорить Паучье Логово!

Как первая область в игре, логово было трудным для завоевания. Многие игроки боялись пауков.

Позже появился БОСС, который уничтожил игроков. С помощью командной работы все-таки смогли победить ужасающего Крэмера.

После того, как тот был побеждён, появилось много новых заговоров и даже скрытая миссия — Конференция по Обмену Опытном Лордов Подземелий Винтерфелла.

Хотя для этой скрытой миссии были выбраны только три игрока, они стали свидетелями необъятности внешнего мира.

HeNoшyШтаны опубликовал детали скрытой миссии на официальном форуме, что заставило многих игроков размышлять о вселенной Вечного Царства и предыстории истории.

Глубоко внутри Паучьего Логова была Паучья Королева, которая была первым обозначенным (1) БОССОМ в игре. Игроки с нетерпением ждали победы над Паучьей Королевой, чтобы открыть для себя новые части сюжета. Более того, Волосы Паучьей Королевы были одной из вещей, которые Шерли искал. Возможно, там будет еще одна скрытая миссия!

Таким образом, возбуждение от завоевания Паучьего Логова достигло нового пика.

Боевые навыки игроков оттачивались. С помощью Бру и Мороуза их навыки улучшались не по дням, а по часам.

Игроки обнаружили и стали передавать друг другу несколько советов по улучшению своего снаряжения, такие как:

- Когда видишь Симбу за работой, не вызывайся помогать.
- Когда Симба за работой, не мешай ему.
- Не говори глупостей Симбе.

Особенно третий пункт. У игроков, которые говорили много глупостей Симбе или преследовали его, было невероятно мало шансов улучшить снаряжение.

Когда Крестьянин улучшил свой короткий меч второго уровня, он спросил Симбу, есть ли для него задание. Тот в ответ угрожал сломать его короткий меч, сказав:

- Ещё одно твое слово, и я уничтожу твой меч!

С такими хорошими советами было глупо враждовать с Симбой. Если игроки разозлят Симбу, то они заслуженно потеряют свои мечи.

Из-за предыдущих факторов прогресс игроков в завоевании Паучьего Логова продвинулся от осторожной прогулки у входа до зачистки большой безопасной зоны. Используя её как оплот, они углубились в Паучье Логово.

Другой важной новостью было то, что в то время как обычные игроки формировали команду из

трёх человек для охоты на пауков, Артуру удалось убить паука один на один, используя три части снаряжения Крэмера.

Дискуссионный форум взорвался множеством тем, и многие попытались повторить подвиг Артура. Все попытки заканчивались неудачей.

Одним из них был ГорящиеВолосыНаГруди.

Он владел одним из оружий Крэмера, Кинжалом Крэмера, в то время как был вооружён щитом Вечного Царства и доспехами, которые были улучшены до четвёртого уровня. Он осторожно бросал вызов пауку, в то время как другие игроки наблюдали из скрытого места.

Если бы игроки были слишком близко, паук мог бы убежать в страхе.

Столкнувшись с одним-единственным гоблином, паук не собирался бежать. Хотя на пауков охотились ежедневно, с их низким интеллектом, у них не было разума, чтобы вычислить возможности гоблинов.

ГорящиеВолосыНаГруди регулировал своё дыхание, как его научил Мороуз на первом занятии. Чтобы выжить в ситуации жизни или смерти, гоблин должен был овладеть своим дыханием!

ГорящиеВолосыНаГруди не был в ситуации жизни или смерти. Вместо этого у паука было много травм после того, как его много раз ударили ножом.

Преимущество кинжала заключалось в том, что он был маленьким и удобным. Если гоблину удавалось подобраться к пауку поближе, он мог нанести ему множество ударов. Поскольку кинжал был легче, скорость атаки была выше, чем у короткого меча.

Хотя урон был не так высок, как от короткого меча и молота, он достигал диапазона от нуля до двадцати пяти. Полностью улучшенный короткий меч Вечного Царства имел только диапазон урона в ноль-пятнадцать единиц.

С таким большим уроном удар паука кинжалом вызывал совсем другое чувство.

Не было никакого способа проверить, был ли кинжал с диапазоном от нуля до двадцати более полезным, чем короткий меч без рукояти с уроном от нуля до пятнадцати. Колоть было приятно, а кинжал придавал уверенности.

ГорящиеВолосыНаГруди не был доволен, поскольку у него не было трёх частей легендарного снаряжения, как у Артура. У того были латные поножи, короткий меч и нагрудник.

С тремя легендарными предметами экипировки, пока голова не была растоптана ногой паука,

гоблин был в безопасности. Но у ГорящиеВолосыНаГруди был только кусок брони четвёртого уровня. Если он не парировал удар щитом, то удар приходился на его броню. Если в неё придётся второй удар, он будет смертельно ранен.

ГорящиеВолосыНаГруди мог чувствовать, что очки здоровья паука уменьшались. Хотя он не мог видеть их, после убийства стольких пауков за эти несколько дней, парень мог чувствовать это!

Паук бросился на него!

Он также бросился на паука, сгруппировавшись, когда ГорящиеВолосыНаГруди поднял свой кинжал в попытке разрезать брюхо сопротивляющегося паука!

Он был быстр и выглядел хладнокровно. Когда он приблизился к ноге паука, он не запаниковал, и на лице не было никакого страха.

Нога паука пронзила его череп и пригвоздила к Земле. ГорящиеВолосыНаГруди погиб.

- Айя, это было так близко, но он снова потерпел неудачу!

- Какая жалость. Одинокое убийство ВолосНаГруди было сложнее, чем убийство Артура. Как жалко, что все закончилось неудачей.

- Как жаль. Повтори попытку в следующий раз. Он сражался с пауком в течение двух часов. Какая жалость.

- Пойдём и заберём труп. Интересно, сможет ли Шерли оживить его с разбитой головой?

Четверо игроков прикончили сопротивляющегося паука. Затем они радостно потащили труп ГорящиеВолосыНаГруди и тушу паука обратно в Вечное Царство.

Они не знали, что за их действиями наблюдают скрытые в тени высший дьявол и скелет-Лич.

Бэйкон долго смотрел на эту сцену пустыми глазницами, разинув рот.

Бэйкон был тайно вызван Шерлоком в Вечное Царство. Шерлок принял его просьбу о Телепортации после того, как закрыл Главный Зал Ядра Подземелья. Затем он использовал свою ману, чтобы сделать их обоих невидимыми, прежде чем пробраться в Паучье Логово для наблюдения.

После долгого молчания Бэйкон недоверчиво произнес:

- Эти гоблины... они были обучены вами? Сколько у вас таких боевых гоблинов? Хотя они немного слабоваты, они идеально подходят для наших выпускников. У вас есть тысяча? С этими гоблинами мне понадобилось бы полторы тысячи существ, чтобы стать пушечным мясом... я имею в виду, чтобы завершить выпускное исследование.

- Не беспокойтесь о цифрах. До тех пор, пока профессор Бэйкон считает, что они подходят, и до тех пор, пока осуществляется оплата магическими камнями, количество гоблинов не является проблемой, - торжественно заверил его Шерлок.

- А как насчёт качества боевых навыков? Они наравне с этими гоблинами? - профессор Бэйкон казался встревоженным.

- Я уже обсуждал это с Вами. Вы должны исследовать и проверить возможности гоблинов в соответствии с обсуждаемым нами методом, - сказал Шерлок.

- Да, я сделаю тест, но так ли это необходимо? Лорд Шерлок порекомендовал бедным студентам место сбора и позволил мне помочь им закончить учебу, и, хотя я очень благодарен, этот вопрос смущает. У меня нет никакого опыта в драматических выступлениях. Может, нам нанять профессионального актёра? - профессор Бэйкон выглядел неуверенным.

Шерлок посмотрел на профессора Бэйкона и сказал.

- У профессионального актёра не было бы такой возможности. Профессор Бэйкон подходит больше. Хватит разговоров. Поскольку они в сети, я имею в виду, поскольку они не спят, давайте начнём шоу!

<http://tl.rulate.ru/book/28308/750394>