

- Прошло много времени с тех пор, как мы виделись в последний раз. Я не знаю, какая у тебя вражда с этим гоблином, но он мой слуга.

Шерлок отпустил руку дьявола-осьминога и передвинул себе за спину НеНошуШтаны. В то же время он проявил своё превосходство так, что трое игроков не могли ни двигаться, ни говорить.

Для трёх игроков это было не превосходство Шерлока, которое мешало им двигаться, а начало сюжетной анимации.

- Шерлок...

Дьявол-осьминог посмотрел на Шерлока так, словно тот был чем-то недоволен, но промолчал и ушёл.

Когда дьявол-осьминог ушёл, Шерлок помахал рукой трём игрокам, стоявшим позади него.

- Это раздражающий тип, но он не имеет никакого отношения к Вечному Царству. Надеюсь, что мы больше не встретимся с ним. Пойдёмте, Артур, Сильвана, НеНошуШтаны. Ваша миссия завершена. Мы получили достаточное финансирование и высокую оценку. Мы должны вернуться обратно в Вечное Царство.

Шерлок намеревался получить финансовую поддержку через кредиты или инвестиции, но получить кредит было невозможно, а инвестиционные требования были слишком жёсткими. Хотя конференция была посвящена обмену опытом, Шерлоку нечем было поделиться, кроме своего опыта жизни со своими безумными игроками.

Однако Шерлок вернулся не с пустыми руками. Он нашёл подходящую миссию, которую мог доверить игрокам потустороннего мира.

Что касается покупки других предметов или привлечения хозяев магических предметов, алхимиков, а также талантов в области волшебства и драгоценных камней, Шерлок не был заинтересован, увидев астрономический ценник.

Первоначально он намеревался позволить своим игрокам показать свою бесстрашную природу перед кредиторами, чтобы он мог получить лучшие условия. Но в этом не было необходимости, так как он не мог занять денег. Во-вторых, у него были другие способы заработка.

Шерлок не хотел больше терять времени. Он должен был спланировать, как работать с Призрачным Колледжем и придумать сюжетные миссии для игроков. Шерлок обнаружил, что последние становятся для него все более и более важными.

Они могли работать без оплаты. Пока Шерлок будет давать им награды, они будут усердно

трудиться. А теперь они даже помогут ему заработать магические камни!

Как мог Шерлок не любить их?

Игроки всё ещё были увлечены исследованием поместья и интересовались злобным дьяволом-осьминогом.

Это было правильно. Они были заинтересованы!

- Это осьминожье лицо было свирепым. Интересно, будет ли это первый босс в открытом бета-тестировании?

- Это вполне возможно. Похоже, он был тесно связан с Шерли, но Шерли ничего нам не объяснил. Это может быть ещё одна скрытая миссия.

По пути они обсуждали подобные темы.

Шерлок, как обычно, ничего не ответил. Он быстро отвёз их в Винтерфелл и вернулся в Вечное Царство через Портал Телепортации. Собравшиеся игроки тепло приветствовали их.

Они окружили Артура, НеНошуШтаны, и Сильвану.

Всем было любопытно. Трое избранных игроков ушли на несколько часов. Что за миссию они выполняли? Как там было на конференции?

В тот момент, когда НеНошуШтаны прибыл в Подземелье, он нашёл место, чтобы лечь, и отключился.

Он спешил создать пост на дискуссионном форуме, только что вернувшись с конференции, ему было чем поделиться.

После того, как НеНошуШтаны отключился, Артур последовал его примеру. Так Сильвана оказалась в окружении игроков, которые засыпали её вопросами.

Шерлок создал Страхование Снаряжения для шести легендарных предметов и передал жетоны Телепортации трём владельцам легендарных предметов. Они могли бы установить жетоны Телепорта в Подземелье.

Артур ушёл в оффлайн, так что жетоны Телепортации будут вручены ему в следующий раз, когда он окажется в сети.

Шерлок оживил несколько трупов игроков, которые ему не удалось воскресить в прошлый раз. Затем он вернулся в Главный Зал Ядра Подземелья и провёл мозговой штурм по поводу главного сюжета для игроков.

Он позвал Бру, чтобы тот помог, но получил ответ:

- Главный сюжет может быть любым, пока игрокам нравится быть спасителями мира. Без них весь Подземный Мир был бы уничтожен. Используйте это в качестве руководства и выберите сюжеты, которые понравятся игрокам, как недавнее убийство пресловутого Крэмера. Это круто и потрясающе! Я собираюсь сделать кодирование для Банковской Системы. Это не так просто...

Шерлок должен был полагаться на самого себя в планировании Главного Сюжета. После трёхминутного ломания головы Шерлок просмотрел официальный форум. Со своей учётной записью администратора он разместил вот такие слова:

[Есть ли какие-либо игры, которые похожие на серию "Dungeon"?]

На этот пост пришло много ответов:

[К|Кинг: Что? Вместо того, чтобы работать, администратор сачкует? Поосторожнее, а то Ваша зарплата будет урезана!]

[Сад в лучах солнца: Какой "Dungeon"? Это Dungeon and Fighter (1)?]

[§Безоблачное Пианино§: Администратор спрашивает о серии "Dungeon". Это отдельная игра, сделанная немецкой компанией. Я не могу вспомнить полное название.]

[33 Кошки: Слышали о серии "Civilization" (2)?]

[Шифоновый лепет: Я умоляю о статусе бета-тестера! Хорошо иметь официальную прямую трансляцию бета-тестирования!]

* * *

Шерлок несколько раз обновил свой экран, и содержимое состояло в основном из сообщений людей, умоляющих о статусе бета-тестера.

- Бру.

Шерлок закрыл страницу форума и спросил:

- Что такое серия "Civilization"?

- Это отдельная качественная игра, которая рассказывает о развитии цивилизации потустороннего мира. Неужели Лорд Шерлок хочет попробовать себя в этой игре?

Бру казался удивлённым.

- Я не горю желанием играть в эту игру. Я нахожу вдохновение для главного сюжета, - объяснил Шерлок.

- Хм... позвольте мне предложить Вам попробовать эту игру, когда будет время. Эта игра очень популярна в потустороннем мире. Когда игроки начали игру, они не могли перестать играть по крайней мере десять дней, - серьёзно сказал Бру.

- Неужели ты думаешь, что я такой же, как они? Я - дьявол.

Бру немного помолчал и сказал:

- Раз уж Лорд Шерлок так настойчив.

Значок загрузки из серии [Civilization.rar] появился на экране Шерлока, и скорость загрузки была намного медленнее, чем раньше. Для полной загрузки потребовалось более пятидесяти часов.

- Прошу прощения, Лорд Шерлок. Мне нужно большое количество маны, чтобы закодировать Банковскую Систему, поэтому ресурсы для загрузки материала ограничены. Если Вам не терпится поиграть...

Шерлок быстро сказал:

- Не беспокойся, пусть он загружается с такой скоростью.

Для Бру было гораздо важнее сосредоточиться на Банковской Системе. Шерлок свернул окно загрузки и открыл официальный дискуссионный форум.

Несколько игроков пришли купить частную землю и кровати, но они не заняли много времени Шерлока.

Сообщения о Конференции по Обмену Опыт Лордов Подземелий появились на форуме и были созданы НеНошуШтаны.

Пост под названием [Миссия: от начала до конца Конференции по Обмену Опыт Лордов Подземелий и размышлений о Шерли] стал самым популярным постом. Даже предыдущий пост Шерлока в серии "Dungeon" был ниже с точки зрения популярности.

Шерлок открыл пост НеНошуШтаны, который был заполнен множеством фотографий. На фотографиях были изображены все существа и пейзажи на его пути. Там же были и подписи к фотографиям, объясняющие их смысл.

Основное содержание было посвящено опыту участия в конференции и подчеркивало два момента.

Во-первых, неясные отношения Шерли с NPC-суккубом и, возможно, необычный сюжет для игроков.

Во-вторых, это был дьявол с лицом Кел'Тузада (3), который, возможно, был БОССОМ, которого нужно было победить. Этот дьявол имеет таинственные отношения с Шерли. Когда он выкрикнул "Шерлок", его голос был полон враждебности.

С такими сенсационными новостями на форуме начался взрыв дискуссий.

[Холостяк с Неизлечимым Раком: Что это такое? Мы должны дать этой собаке некоторые стимулы, чтобы просто играть в онлайн игру?]

[Похотливый герой, Спасаящий Проблемную Деву: Кел'Тузад, выглядящий дьяволом, не выглядит убедительно. Если бы он не был гигантского роста, разве он внушал бы страх?]

[Home Futanari Peony Legend (4): Эй, предыдущий комментатор, возможно, дьявол не преобразился (сменил форму)?]

[Месяц Старого Кролика Звездочета: У меня было грандиозное видение картины мира и бесчисленных БОССОВ NPC. Мы будем бороться с дьяволами и личами, которые появились на конференции!]

[Честность не подает кокетливых сигналов: Если Шерли не останется один, он потеряет много поклонников!]

[RUOK Thunder Virus (5): Есть ли официальный роман для этой игры? Как Warcraft – War of the Ancients. Я увлекаюсь различными вселенными.]

...

Игроки взволнованно реагировали на сообщение НеНошуШтаны, и они обсуждали вселенную "Подземелье: Вечное Царство".

Время бежало быстро. Число активных игроков уменьшилось, многие из них ушли в офлайн.

Шерлок посмотрел на прогресс загрузки "Civilization". Прошло уже пять часов, но до завершения загрузки оставалось ещё довольно много времени.

Шерлок задумался, не сыграть ли ему еще один раунд в "Dungeon".

В это время Ядро Подземелья испустило шар огня и выплюнуло письмо. То приземлилось на стол Шерлока.

На письме был изображен череп со словами:

"Лорду Подземелья Вечное Царство, почтенному Лорду Шерлоку - Призрачный Колледж (отправлено)".

1. Есть Dungeon Fighter, не знаю почему написано неверно, много вариантов, так что оставил как есть.

2. Civilization — серия компьютерных игр в жанре пошаговой стратегии. Игры дополнительно сочетают жанры глобальной стратегии, 4X и варгейма.

3. Имя принадлежит персонажу из лора Warcraft'a.

4. Просто оставляю как есть.

5. Нету догадок насчёт смысла ника. RUOK – австралийская некоммерческая организация по предотвращению самоубийств, призывает людей общаться с другими людьми.

<http://tl.rulate.ru/book/28308/750391>