

- Лорд Шерлок, пора.

- Что? Авантюристы поверхности на подходе? Я ещё не закончил строительство своего хранилища сокровищ...

Пальцы Шерлока быстро щёлкнули, и компьютерная мышь бешено задвигалась.

- Нет, Лорд Шерлок, я не имею в виду игру. Пришло время для аукциона снаряжения.

Шерлок был потрясён.

- Что? Прошёл день?

Шерлок взглянул на часы: добыча с Крэмера выставлась уже целый день. Было почти двенадцать часов – полдень, время для аукциона.

Шерлок не ожидал, что время пройдёт так быстро.

Игроки собрались за пределами Главного Зала Ядра Подземелья, чтобы дожидаться начала аукциона.

Игроки не будут выкрикивать свои ставки или что-то подобное. Вместо этого Бру станет системой торгов и будет собирать ставки игроков. В течение десяти минут шесть предметов добычи будут выставлены на аукцион одновременно и тот, кто предложит самую высокую цену, получит лот. Игроки собрались у Главного Зала, чтобы посмотреть, кто выиграет торги.

Атрибуты добычи с Крэмера превосходили современное снаряжение из Алмазного Пласта, и добыча имела легендарный статус и уникальный дизайн. Было бы впечатляюще иметь добычу, которая может быть привязана к душе и застрахована!

Самым важным фактором было то, что добыча была единственной в своем роде, как и Крэмер. Второго Крэмера в Подземном Мире не будет.

На этом аукционе игроки будут тратить свои месячные доходы от выполненных миссий и обмена на материалы. Также будет налог тридцать процентов, и доходы будут распределены в соответствии с индивидуальными взносами в победу над Крэмером.

Вклад игроков решал Бру, и он вознаградит их соответствующим образом. Следовательно, Шерлок не будет участвовать.

С таким количеством болтающих игроков, собравшихся за пределами Главного Зала, это было

похоже на шумный рынок.

Хотя Муфаса провёл в Подземелье уже два дня, он всё ещё не привык к безумным и невероятным игрокам.

- Кузен, почему они не должны работать? Почему они болтают за пределами Главного Зала? Разве Лорд Шерлок не собирается их разогнать?

Муфаса держал в руках половник, а Симба накладывал в котелок немного глины. Еда будет продаваться игрокам по высокой цене после того, как она будет приготовлена.

- Лорд Шерлок их не прогонит. Общение во время сбора является одной из их особенностей. Помни, что бы ни делали гоблины, не удивляйся, - беззаботно сказал кузнец Симба.

Муфасе нужно было больше времени, чтобы привыкнуть к Вечному Царству. Тем временем аукцион достиг своего апогея.

Осталась всего минута. Ставки на шесть предметов составляли от двухсот до четырёхсот бронзовых монет, и они поступали от неизвестных игроков.

Игроки, которые хотели получить предметы, делали ставки только в последний момент.

Когда начался обратный отсчёт, ставки на шесть позиций подскочили с сотен до десятков тысяч. В течение тридцати секунд ставки на каждый предмет пробили двадцать тысяч бронзовых монет и продолжали расти тысячами.

За последние десять секунд ставки на предметы стабилизировались на уровне около тридцати тысяч бронзовых монет. За последние три секунды ставки выросли в геометрической прогрессии.

Во время процесса игроки возбуждённо кричали.

- Чёрт возьми! Это бьёт рекорды!

- А в чём дело? Часть снаряжения для онлайн игр продаётся за десятки тысяч юаней!

- Неужели богатые игроки накопили все эти игровые монеты?

- Если это так дорого только с сотней бета-геймеров, что произойдёт, когда игра будет в открытой бета-версии?

- Это неожиданная удача. Я собираюсь создать рабочее место, чтобы играть в игру и зарабатывать монеты во время открытой бета-версии. Я больше не буду работать!

Пока игроки болтали, шесть предметов были проданы примерно за сорок тысяч бронзовых монет.

Результаты аукциона были известны ещё до начала торгов. Из ста бета-геймеров, было только пять претендентов - Артур, НеНошуШтаны, ГорящиеВолосыНаГруди, Сильвана и Сакураномия Кот Демон. Они были самыми богатыми бета-геймерами, и каждый из них получил предмет. Последний предмет, нагрудник, был куплен Артуром, который потратил в общей сложности около сто тысяч бронзовых монет.

Игроки жаловались на щедрость богатых игроков и на то, как они были ослеплены.

Под завистливыми взглядами игроков богатеи получали свои лоты. НеНошуШтаны тут же крикнул:

- Кто хочет латные поножи? Сделка за юани!

Десятки соседних игроков начали торговаться.

Начался новый аукцион.

Шерлок не беспокоился о НеНошуШтаны и как он собирался получить прибыль от аукциона. Ему было всё равно, насколько богаты игроки в потустороннем мире. Он обдумывал практические вопросы.

Общий доход составил около шестидесяти тысяч бронзовых монет, и на большинстве бронзовых монет было написано число сто, которое указывало на стоимость сто бронзовых монет. Остальные были серебряными монетами.

Монеты образовали небольшой холмик перед Шерлоком, отчего у него разболелась голова. Там было всего сто гоблинов, и меньше чем за месяц было столько монет. В будущем будет вторая бета и третья бета. По данным Бру, восемь миллиардов игроков ждали.

Не все восемь миллиардов могли войти, так как инфраструктура Ядра Подземелья не могла справиться с мощностью. Ядро Подземелья должно было увеличить уровень, чтобы набрать больше существ. После добавления большего количества существ, использование металлических монет значительно увеличится.

Не то чтобы Шерлок не мог позволить себе металлические монеты, но он чувствовал, что это было неприятно. Шерлок собирался использовать эти монеты, чтобы заманить авантюристов Поверхности и захватить их для создания магических камней. Если игроки монополизируют

монеты, то его план будет разрушен.

Шерлок посмотрел на свою Карточку Магических Камней и задумался.

- Бру, а ты не мог бы придумать банковскую систему?

- Что? - удивился Бру.

- Как и Карта Магических Камней, деньги могут быть переведены во время транзакции. Тогда магические камни можно будет изъять по мере необходимости, - сказал Шерлок. - Если игроки будут носить монеты с собой, они понесут большие потери, если умрут. В будущем, с десятками тысяч игроков, сколько монет мне придётся подготовить?

- Действительно, если мы не решим этот вопрос, то нам понадобится большой склад для хранения этих монет. Игроки уже накопили столько богатства в течение месяца. Если их количество увеличится, то у них будет еще больше богатства, - сказал Бру. - Лорд Шерлок, хотя у меня большая нагрузка, я буду работать сверхурочно, чтобы создать эту банковскую систему. Мне понадобится больше маны для поддержки.

Проблемы, которые можно было решить с помощью маны, не были проблемами. Бру использовал своё время для создания банковской системы. Чем раньше она была бы введена, тем лучше опыт игроков. Самое главное было сохранить деньги для Шерлока!

Монеты для сотни игроков обошлись ему в десять магических камней. Если бы там были десятки тысяч игроков, сколько бы это стоило?

Игроки собрались вокруг богачей и получили выручку от аукциона. Шерлок использовал большую часть своей маны, чтобы зарядить Бру и развить банковскую систему.

Затем Шерлок открыл свой компьютер и пробормотал:

- Я буду играть полчаса...

...

Пришло время для Конференции по Обмену Опыт Лордов Подземелий. В течение трёх дней Шерлок был призван исцелить и оживить игроков. Некоторые игроки также хотели купить частную землю и кровати.

Игроки не расслаблялись после аукциона. Чтобы быть выбранными для скрытой миссии, они старательно выполняли свои миссии, охотясь на пауков, обмениваясь материалами и зарабатывая Очки Репутации. Жертвы были неизбежны.

Шерлока раздражали перерывы, когда он исследовал игру "Dungeon".

Шерлок клялся, что хочет найти Мага Возрождения, но позже решил этого не делать. Зарплата была проблемой, и он должен был найти человека, которому доверял. Как он мог тратить деньги только на то, чтобы играть в игру?

Шерлок был амбициозным Лордом Дьяволом. Как он мог пренебречь своей целью ради этой игры? Что это была за игра? Ему она даже не понравилось.

- Лорд Шерлок, похоже, Вы покорили Подземелье. Вы сделали это дважды? - Бру поздравил Шерлока.

- Хе-хе, это просто игра. Ты уже выбрал слуг, которые будут сопровождать меня на конференцию? - спросил Шерлок, изящно потягивая крепкий чай.

- Они были выбраны, Лорд Шерлок, - сказал Бру. Трое гоблинов с нетерпением ждали Шерлока.

- Мы можем отправляться прямо сейчас.

<http://tl.rulate.ru/book/28308/679896>