Прочитав письмо, Шерлок отложил его в сторону и спросил:

– Бру, что ты думаешь?

– Лорд Шерлок, я думаю, это хорошо, – сказал Бру. – Для рабочей силы, с большим количеством игроков в качестве нашей основы, развитие нашего Подземелья происходит быстрее, чем в большинстве Подземелий. Если бы я мог бы повысить уровень в будущем, то я мог бы нанять больше игроков. Что касается особых талантов, таких как кузнецы и столяры, мы можем нанять их в Винтерфелле. Таланты в производстве магических предметов, алхимии, чар и драгоценных камней найти непросто. Было бы неплохо заглянуть на Конференцию Лордов Подземелий для обмена опытом.

– Есть также кредитные и ипотечные услуги, которые стоит посмотреть, – добавил Шерлок.

– Поскольку Лорд Шерлок решил присутствовать на конференции, Вам понадобится новый костюм, чтобы представлять наше Подземелье.

Шерлок посмотрел на свою одежду, она действительно была старой.

– И нам нужен дикий жукомон, потому что Лорд Шерлок не может дойти пешком до Винтерфелла. Нам также нужны трое надежных слуг. Если Лорд Шерлок хочет получить финансовую помощь, я считаю, что мы должны выглядеть презентабельно и прогрессивно.

Предложение Бру было хорошим. У Шерлока было более четырёх тысяч магических камней, так что купить хороший костюм не было проблемой. Купить жукомона было сложно, но его можно было взять напрокат. Самой трудной задачей было найти трёх надёжных слуг.

Если он не возьмёт с собой слуг, то будет плохо выглядеть. Отправляясь в путешествие, Дьявол нуждался в слугах, которые помогали бы ему нести чемодан, доставали ручку, если ему нужно было подписать контракт, чистили его ботинки, когда они были пыльными, и несли его брюки, когда он посещал ванную.

Он мог быть беспечным, находясь в Подземелье, но, когда Шерлок был в поездке, то должен был принять к сведению эти детали на случай, если другие существа примут его за нищего, которому нигде не рады.

Что касается трёх презентабельных слуг, то у него были кузнец Симба, плотник Муфаса и инструктор по навыкам Мороуз, но Шерлок не верил, что у них было достаточно опыта или выдержки.

Название конференции внушало благоговейный трепет и указывало на грандиозное событие, в котором будут участвовать богатые существа, устраивающие вечеринки и тому подобное. Трое его слуг будут ошарашены, так что Шерлок сомневался, что они смогут выглядеть прилично.

Бесстрашные игроки, которые сделают всё, чтобы завершить свои миссии, возможно, неплохая идея.

Шерлок решил выбрать трёх слуг из числа игроков. Через пять дней игроки с тремя самыми высокими показателями Очков Репутации будут сопровождать его на конференцию. Конечно, они были бы связаны миссией во время поездки, чтобы не позволить любопытным игрокам блуждать где ни попадя.

Выбор трёх лучших игроков должен был побудить их работать усерднее, чтобы Вечное Царство было на один шаг ближе к его великому проекту.

Шерлок создал новую миссию, чтобы завербовать трех слуг на официальном сайте и дискуссионном форуме, и Бру объявил о миссии полного обслуживания:

Скрытая Миссия: Конференция по Обмену Опытом Лордов Подземелий Винтерфелла.

После того, как Вечное Царство победило печально известного лидера кинокефалов, Крэмера, мы привлекли внимание Винтерфелла. Винтерфелл сердечно пригласил Лорда Шерлока на Конференцию по Обмену Опытом Лордов Подземелий Винтерфелла, которая начнётся через пять дней.

Цель миссии: Лорд Шерлок выберет игроков с тремя лучшими показателями Очков Репутации в качестве слуг, которые будут сопровождать Лорда Шерлока и служить ему в любое время. Обратите внимание, что выбранные игроки будут представлять Вечное Царство и должны демонстрировать примерное поведение слуги.

Ограничение миссии: Игроки на миссии не должны оставлять Лорда Шерлока, громко говорить или касаться других объектов без разбора. В противном случае вознаграждение будет аннулировано. Другие ограничения применяются в соответствии с приказами Лорда Шерлока.

Награда: Выбранные игроки получат бесплатные смокинги. После успешного завершения миссии, каждый игрок получит три серебряные монеты и 3000 Очков Репутации.

После того, как Шерлок опубликовал новую миссию на дискуссионном форуме, его сообщение снова доминировало на первой странице. В Подземелье онлайн игроки работали ещё усерднее.

Шерлок не спешил покупать новый костюм и брать напрокат жукомона. На пятый день он

отправится за покупками с избранными игроками.

А пока он просматривал дискуссионный форум и наслаждался похвалами, наваленными на его Подземелье.

[Бесчувственная Задница: Описание картины мира? Снова упоминается Винтерфелл, но есть ли другие Подземелья? Интересно, будет ли больше начальных точек?]

[Водопад в 3000 Футов: Будут ли добавлены элементы PVP (игрок против игрока)? Если есть такие элементы. За Орду!]

[Я не H-cup Лоли: За Альянс!]

[Шифоновая Болтовня: За Ноко! (□'ω ' □)]

[Су Ньянмо: Меня волнует только то, когда появятся новые расы, и когда будет вторая бета.]

[Чистые Чувства от Бриза: Когда они добавят новые расы?]

[Отаку: Они собираются нападать на Подземелья? Было бы напрасно не захватывать другие Подземелья. Мне без разницы атаковать NPC или игроков.]

[Синий белый: Почему ты такой нетерпеливый? Сейчас она находится в бета-тестировании. Разработчики серьёзны и искренни. Дизайнер – гений. В игре обязательно будут такие особенности! Насчёт моего лизоблюдства, мне может быть присвоен статус бета-геймера? □□□□]

[Крестьянин: Кто этот подхалим сверху? Петь дифирамбы этому паршивому игровому дизайну? Из-за безмозглого замысла мои с трудом заработанные деньги пропали, а печень затвердела! С текущей скрытой миссией, я должен работать, а с моей печенью это очень тяжело! Если бы не захватывающий опыт, драматические неудачи и ультра-реализм, я бы уничтожил игровую капсулу. Конец истории. Я собираюсь таскать ещё больше кирпичей…]

[Электропоезд: Когда состоится открытое бета-тестирование? Я с нетерпением жду, чтобы поиграть в неё! Я чувствую, что умираю каждый день, без нее. Я также бы мог наблюдать за предыдущим бета-геймером.]

[Панегирик: Наблюдение За Бета-Геймерами.]

После того, как Шерлок просмотрел комментарии на форуме, в которых были в основном люди, умоляющие присоединить их к бета-тестированию, он был очень доволен. Его Подземелье было популярно, и репутация была очень хорошей в потустороннем мире.

Закрыв свой анонс, Шерлок просмотрел другие поверхностные темы на форуме, такие как [Фото-книга Шерли], [Новая контрольная точка Подземелья] и [Кузнец Симба х столяр Муфаса], которые его не интересовали. Что касается [Лорд Шерлок красив], [Анализ поведения Лорда Шерлока сегодня] и [Когда показывается информация о лакомых кусочках игры Лорда Шерлока?], он с удовольствием их посмотрел.

Когда Шерлок увидел [Какие-то элементы дизайна Вечного Царства выглядят как у немецкой компании Realmforge Studios в её серии "Dungeon"!], он с любопытством спросил:

– Бру, что такое серия "Dungeon" в потустороннем мире?

– Почему Лорд Шерлок вдруг заинтересовался играми потустороннего мира? – озадаченно спросил Бру в ответ.

– Мне любопытно, почему Подземелье потустороннего мира похоже на Вечное Царство. Я чувствую, что должен разобраться, – сказал Шерлок.

– Пожалуйста, подождите немного, – сказал Бру, и Шерлок увидел, как на компьютере открывается программное обеспечение QQ whirlwind (для скачки файлов) и загружается сжатый файл "серия игр"Dungeon" сжатый пакет, код разблокировки: 4396.

Загрузка была быстрой, и вскоре она была завершена. С помощью Бру Шерлок распаковал файл, установил его и запустил игру…

http://tl.rulate.ru/book/28308/679895