

Предводитель кинокефалов был прирожденным кинокефалом-воином в Паучьем Логове.

С тех пор как он вылупился из яйца, его голова была больше, чем у его соплеменников. Когда он вырос, его голова стала ещё больше, и он стал новым лидером кинокефалов.

Он унаследовал лучший молот и доспехи от старого вождя и привёл племя к мирной жизни в Паучьем Логове. Пауки отвечали за охоту, в то время как кинокефалы ели остатки пищи пауков или болезненных старых пауков, как и все обычные кинокефалы.

Пока однажды группа безумных гоблинов не пришла в Паучье Логово.

Безумные гоблины были убиты, и их тела стали пищей пауков. Даже кинокефалы, которые строго контролировали своё население, получали роскошную еду. Вождь племени сделал два гнезда с яйцами.

Когда они готовились принять новых членов в своё племя, возникли проблемы.

Неизвестно зачем, но эти гоблины начали охотиться на пауков, и они охотились на пауков днём, ночью и даже когда все спали. Когда количество пауков уменьшилось, гоблины углубились в логово. Предводитель кинокефалов чувствовал, что такими темпами пауки будут уничтожены, и у его племени не будет стабильного запаса пищи.

Он повёл своих элитных воинов в атаку.

Гоблины сформировали свой легион и ждали битвы у входа в Паучье Логово.

Это была честь воина, честь племени!

Крэмер без колебаний бросился на гоблинов. Он повёл своих воинов и сокрушил гоблинов. Затем кинокефалы забрали оружие и доспехи гоблинов в качестве добычи. Вещи принадлежали им по праву победителей!

Если бы Крэмер не обнаружил поблизости могущественное существо, он бы повёл своих воинов к дому гоблинов!

После победы самый знающий старейшина племени, который был единственным знатоком языка Подземного Мира, провёл для них победный ритуал. Пока они ублажали богов, гоблины пришли снова, на этот раз голые. Они неслись, как бешеные псы, на смерть.

Крэмер относился к гоблинам как к подношениям богам. Гоблины были напуганы, и они предложили свои жизни, чтобы его племя могло продолжать выживать!

Ох уж эти жалкие гоблины.

После нескольких крупных сражений старейшина кинокефалов торжественно объявил:

- Гоблины уступили. Они боялись тебя и кричали: "Крэмер"!

По словам старейшины, имя Крэмер означало самое ужасное существование.

Крэмер поверил в это.

С тех пор все племя стало называть его новым именем - Крэмер! Его имя навсегда останется в истории племени. Храбрый лидер, Крэмер!

Потом снова появились гоблины, и один из них крикнул:

- Внуки!

Крэмер не понимал общепринятого языка Подземного Мира, поэтому он посмотрел в сторону старца с собачьей головой. Он не знал, что делают гоблины. Предлагали ли они свои жизни, чтобы умилостивить богов?

Старейшина кинокефалов задумался и сказал:

- Это комплимент. Он поёт хвалу нашему лидеру. Они полностью вооружены, значит, подготовились к грандиозному сражению.

Крэмеру начинали нравиться эти гоблины, и он не отказывался от сражений. Он поднял молот и бросился в атаку.

Он раздавил похвалившего его гоблина и ударил кулаком соседнего, который отлетел в сторону. Нагрудная броня гоблина была сильно помята, и его вырвало кровью, когда он крикнул:

- Чёрт возьми, моя броня сломана. Я снова должен тратить деньги на ремонт!

Крэмер не понял его и подумал, что тот снова хвалит его.

Кинокефал побеждал одного противника за другим, прежде чем они начали отступать. Они тащили трупы своих товарищей и быстро убегали. Крэмер хотел было последовать за ними, но почувствовал чьё-то мощное присутствие и остановился.

Крэмер повернул голову и уже собирался вернуться в своё племя, когда заметил, что его воины понесли серьёзные потери. Некоторые из них были сбиты на землю стрелами, в то время как другие были зарезаны. Хотя кинокефалы добились победы, они заплатили высокую цену.

Кинокефал понимал, что это были благородные жертвы. Их души будут тепло приняты предками, а тела будут крещены огнём и превращены в пищу.

На второй день гоблины вернулись и бросились в атаку с удвоенной силой.

Крэмер был столь же доблестен, как и прежде, но его воины понесли потери. Гоблины отступили ещё раз, понеся пятьдесят процентов потерь.

Но он почувствовал, что что-то не так. Неужели гоблинов бесконечное количество? Кто были их матери? Почему они были так репродуктивны?

Ситуация выглядела безрадостной для кинокефалов. Крэмер посмотрел на скудное количество воинов и старца с собачьей головой, ожидая ответа.

- Мы одержали великую победу и должны переместить наше племя глубже в Паучье Логово.

Крэмер счёл это разумным и хотел увести оставшихся воинов вглубь логова. Однако он обнаружил, что вход в Паучье Логово был закрыт магическим барьером, и они не могли пройти через него.

Пока он искал способы прорваться через барьер, эти гоблины, которые, казалось, бесконечно множились, вернулись снова!

Крэмер крепко сжал свой молот, бесстрашно глядя на свои жертвы!

* * *

Шерлок был впечатлён неумолимой силой воли гоблинов, которую он собирался использовать, чтобы заработать деньги, атаковать другие Подземелья и выполнять поставленные им цели. Он не нашёл причин позволять кинокефалам продвигаться глубже в Паучье Логово.

Шерлок установил магический барьер у входа в Паучье Логово, чтобы те не могли убежать вглубь логова. Они могли только слоняться у входа.

Игроки добились определённых успехов, и форум назвал этот метод выманивания монстра - метод пушечного мяса для выманивания Крэмера.

В течение трёх дней они провели четыре самоубийственных сражения, которые привели к серьёзному ослаблению кинокефалов. Крэмер был единственным, кто остался у входа в логово.

Они даже организовали сражение, чтобы забрать своё оружие и снаряжение.

НеНошуШтаны подробно рассчитал цену, которую игроки заплатили за три дня на форуме. Он включал потери в каждом сражении, плату за ремонт снаряжения, повреждение снаряжения во время боя и затраты на замену непоправимого снаряжения. Приблизительная оценка составляла около пятидесяти тысяч бронзовых монет. Сражения уничтожили все сбережения сотни бета-геймеров.

Это привело к тому, что цены на монеты завышались, и даже богатые игроки не хотели платить за бронзовые монеты.

Шерлок также обнаружил, что игроки, которые никогда не носили кирпичи, такие как Артур, ГорящиеВолосыНаГруди и Сильвана, начали усердно зарабатывать деньги. Развитие Подземелья снова ускорилось.

Шерлок был рад видеть, что игроки усердно трудятся день и ночь.

Пока игроки усердно таскали кирпичи, началось строительство Столярной Лавки. Столярная Лавка "Есть только более дорогие вещи" Винтерфелла показала высокую эффективность. В течение дня Столярная мастерская (п/п возможно поменяли слово на анлейте, т.к. была построена только часть, в которой работает столяр) была закончена, и тележка со стрелами для короткого лука была доставлена ко входу в Ядро Подземелья.

Столярная мастерская была прекрасно построена и оснащена всем необходимым.

Плотник еще не прибыл, так как потребуется некоторое время, чтобы найти плотника с лучшим кулинарным мастерством. Каменный голем из Столярной Лавки "Есть только более дорогие вещи" сказал, что плотник приедет через неделю.

Шерлок не торопился, так как оставалось ждать всего два дня. Хотя Симбе пришлось нелегко, пройдёт всего два дня, прежде чем кто-то разделит его бремя.

Бета-геймеры начали свою последнюю атаку на Крэмера.

Как представитель бета-геймера, НеНошуШтаны опубликовал на дискуссионном форуме пост под названием [Предводитель кинокефалов, Крэмер, план атаки].

В течение часа сообщение собрало множество кликов и ответов. Шерлок взглянул на пост, в котором были фотографии Крэмера, размахивающего молотом, а также его вид издалека.

На фотографиях Крэмер выглядел очень храбро.

Шерлок начал внимательно читать содержание.

<http://tl.rulate.ru/book/28308/676605>